



# 14 ビット、3 GSPS の JESD204B 対応デュアル A/D コンバータ

データシート

AD9208

## 特長

- JESD204B (サブクラス 1) にコード化されたシリアル・デジタル出力
- 各レーンで最大 16 Gbps のレーン・レートに対応
- チャンネルあたりの全電力: 1.65 W @ 3 GSPS (デフォルト設定)
- 振幅 -2 dBFS、2.6 GHz 入力時の性能
  - SFDR = 70 dBFS
  - SNR = 57.2 dBFS
- 振幅 -9 dBFS、2.6 GHz 入力時の性能
  - SFDR = 78 dBFS
  - SNR = 59.5 dBFS
- 入力バッファを内蔵
- ノイズ密度 = -152 dBFS/Hz
- DC 動作電源電圧: 0.975 V、1.9 V、2.5 V
- アナログ入力フルパワー帯域幅 (-3 dB) : 9 GHz
- 効果的な AGC 実施のための振幅検出ビット

- 1 チャンネルあたり 2 個の広帯域デジタル・プロセッサを内蔵
- 48 ビット NCO
- 4 個の直列接続ハーフバンド・フィルタ
- 位相コヒーレントな NCO スwitching
- 最大 4 チャンネルが使用可能
- シリアル・ポートの制御
  - 2 分周と 4 分周の整数クロック (オプション)
- 柔軟な JESD204B レーン構成
- オンチップ・ディザ

## アプリケーション

- ダイバーシティ・マルチバンド、マルチ・モード・デジタル・レーザ
- 3G/4G、TD-SCDMA、W-CDMA、GSM、LTE、LTE-A
- 電子試験/計測システム
- フェーズドアレイ・レーダーおよび電子戦
- DOCSIS 3.0 CMTS アップストリーム・レーザ・パス
- HFC デジタル・リバース・パス・レーザ

## 機能ブロック図

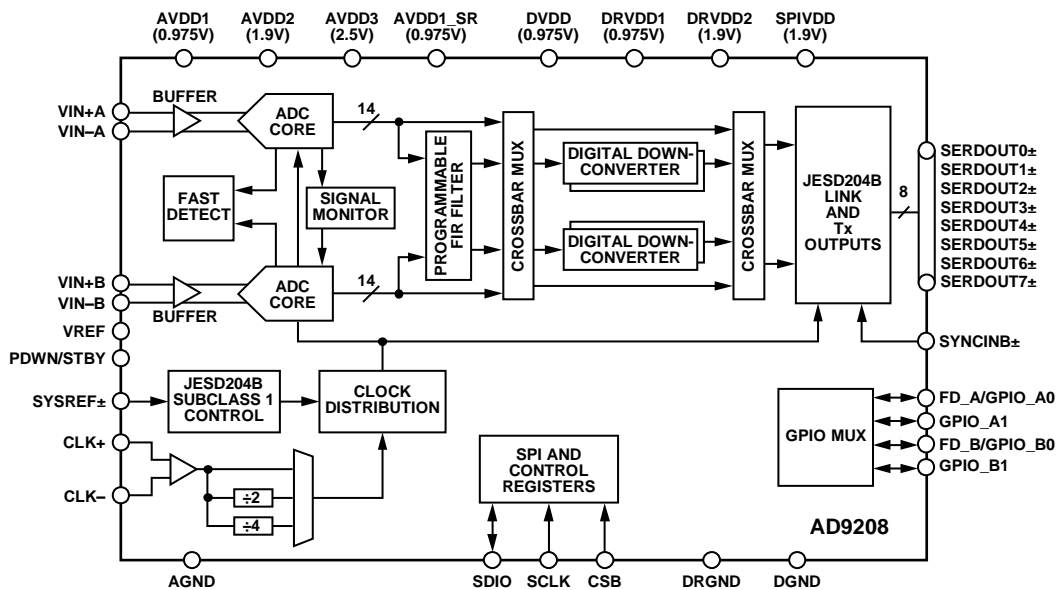


図 1.

アナログ・デバイセズ社は、提供する情報が正確で信頼できるものであることを期していますが、その情報の利用に関して、あるいは利用によって生じる第三者の特許やその他の権利の侵害に関して一切の責任を負いません。また、アナログ・デバイセズ社の特許または特許の権利の使用を明示または暗示的に許諾するものでもありません。仕様は、予告なく変更される場合があります。本紙記載の商標および登録商標は、それぞれの所有者の財産です。※日本語版資料は REVISION が古い場合があります。最新の内容については、英語版をご参照ください。

## 目次

特長.....	1	DDC の複素数から実数への変換.....	57
アプリケーション.....	1	DDC ミックスド・デシメーション設定.....	58
機能ブロック図.....	1	DDC 構成例.....	59
改訂履歴.....	3	DDC の消費電力.....	63
概要.....	4	信号モニタ.....	64
仕様.....	5	SPORT over JESD204B.....	65
DC 仕様.....	5	デジタル出力.....	67
AC 仕様.....	6	JESD204B インターフェース概論.....	67
デジタル仕様.....	7	JESD204B の概要.....	67
スイッチング仕様.....	9	機能の概要.....	68
タイミング仕様.....	10	JESD204B リンクの確立.....	68
絶対最大定格.....	12	物理層（ドライバ）出力.....	70
熱抵抗.....	12	f <sub>s</sub> × 4 モード.....	71
ESD に関する注意.....	12	AD9208 のデジタル・インターフェースのセットアップ.....	72
ピン配置およびピン機能説明.....	13	確定的遅延.....	78
代表的な性能特性.....	16	サブクラス 0 動作.....	78
等価回路.....	22	サブクラス 1 動作.....	78
動作原理.....	24	マルチチップ同期.....	80
ADC アーキテクチャ.....	24	ノーマル・モード.....	80
アナログ入力に関する考慮事項.....	24	タイムスタンプ・モード.....	80
電圧リファレンス.....	28	SYSREF 入力.....	82
DC オフセットの補正.....	29	SYSREF± セットアップ/ホールド・ウィンドウのモニタ.....	84
クロック入力に関する考慮事項.....	29	遅延.....	86
パワーダウン・モードとスタンバイ・モード.....	31	エンド to エンドの合計遅延.....	86
温度ダイオード.....	31	遅延計算例.....	86
ADC オーバーレンジと高速検出.....	33	LMFC 基準遅延.....	86
ADC オーバーレンジ.....	33	テスト・モード.....	88
高速閾値検出 (FD_A と FD_B).....	33	ADC テスト・モード.....	88
ADC のアプリケーション・モードと JESD204B Tx コンバータ・マッピング.....	34	JESD204B ブロック・テスト・モード.....	89
プログラマブル FIR フィルタ.....	36	シリアル・ポート・インターフェース.....	91
対応しているモード.....	36	SPI を使用する構成設定.....	91
プログラミング方法.....	38	ハードウェア・インターフェース.....	91
デジタル・ダウンコンバータ (DDC).....	40	SPI からアクセスできる機能.....	91
DDC I/Q 入力の選択.....	40	メモリ・マップ.....	92
DDC I/Q 出力の選択.....	40	メモリ・マップ・レジスタ・テーブルの読出し.....	92
DDC の概要.....	40	メモリ・マップ・レジスタの詳細.....	93
DDC の周波数変換.....	43	アプリケーション情報.....	134
DDC デシメーション・フィルタ.....	51	電源の推奨事項.....	134
DDC ゲイン段.....	57	レイアウトのガイドライン.....	135
		AVDD1_SR (ピン E7) と AGND (ピン E6 とピン E8).....	135

外形寸法.....	136
オーダー・ガイド.....	136

## 改訂履歴

4/2017—Revision 0: Initial Version

## 概要

AD9208 は、14 ビット、3 GSPS のデュアル A/D コンバータ (ADC) です。このデバイスは、バッファとサンプル & ホールド回路を内蔵し、低消費電力、小型化、使いやすさを考慮して設計されています。また、通信アプリケーション向けに最大 5 GHz の広帯域アナログ信号を直接サンプリングできます。ADC 入力  $-3$  dB 帯域幅は 9 GHz です。AD9208 は広い入力帯域幅、高いサンプリング・レート、優れた直線性、低消費電力を小型パッケージで実現できるように最適化されています。

デュアルの ADC コアには、マルチステージの差動パイプライン・アーキテクチャを採用し、出力誤差補正ロジックが内蔵されています。各 ADC の入力は広帯域になっており、ユーザーが選択可能な多様な入力範囲に対応します。また、電圧リファレンスを内蔵しているため回路設計が容易になります。アナログ入力とクロック信号は差動入力です。ADC のデータ出力はクロスバー・マルチプレクサを通して 4 個のデジタル・ダウン・コンバータ (DDC) に内部接続されています。各 DDC は直列接続された最大 5 個の信号処理段、つまり 48 ビットの周波数変換器 (数値制御発振器 (NCO)) と最大 4 個のハーフバンド・デシメーション・フィルタで構成されています。NCO には汎用入出力 (GPIO) を介してプリセット帯域を選択できるオプションがあり、最大 3 種類の帯域を選択できます。DDC モード間の AD9208 の動作は、SPI プログラマブル・プロファイルを介して選択可能です。

AD9208 は、DDC 回路の他に、通信用レーザ内の自動ゲイン制御 (AGC) 機能を簡素化する機能を複数備えています。プログラマブル閾値検出器を使うと、ADC のレジスタ 0x0245 内の高速検出制御ビットを使って着信信号電力をモニタすることができます。入力信号レベルがプログラムされた閾値を超えると、高速検出インジケータがハイ・レベルになります。この閾値インジケータは遅延が小さいので、必要な場合は迅速にシステム・ゲインを下げて、ADC 入力がオーバーレンジ状態になるのを防ぐことができます。高速検出出力に加え、AD9208 は信号モニタリング機能も備えています。信号モニタリング・ブロックによって、ADC でデジタル化される信号に関する情報を追加できます。

DDC の構成と受信ロジック・デバイスの許容レーン・レートに応じて、サブクラス 1 の JESD204B に基づく高速シリアル出力を、1 レーン、2 レーン、4 レーン、8 レーンなどの多様なレーン構成にすることができます。複数のデバイスの同期は、SYSREF $\pm$  と SYNCINB $\pm$  入力ピンを通してサポートされています。

AD9208 には、必要に応じて大幅な省電力を可能にする柔軟なパワーダウン・オプションがあります。これらの機能はすべて 3 線式シリアル・ポート・インターフェース (SPI) を使って設定可能です。

AD9208 は鉛フリーの 196 ボール BGA パッケージを採用し、 $-40$  °C ~  $+85$  °C の周囲温度範囲で仕様を規定しています。この製品は米国の特許によって保護されています。

このデータシートでは、FD\_A/GPIO\_A0 のように複数の機能を持つピンは、全機能を併記して表していますが、特定の機能のみが関係する箇所では、FD\_A のようにピンの 1 つの機能で表記している場合もあります。

## 製品のハイライト

1. 広い入力  $-3$  dB 帯域幅 (9 GHz) により、最大 5GHz までの信号のダイレクト無線信号サンプリングに対応。
2. 4 個の内蔵広帯域デシメーション・フィルタと NCO のブロックにより、マルチバンド・レーザをサポート。
3. GPIO ピンを使用してイネーブルする高速 NCO スイッチング。
4. 個別のシステム条件を満たすように SPI によって製品の各種特性と機能を制御。
5. プログラマブルな高速オーバーレンジ検出と信号モニタリング。
6. システム温度管理用の温度ダイオードを内蔵。
7. 12 mm  $\times$  12 mm、196 ボール BGA。

## 仕様

## DC仕様

特に指定のない限り、AVDD1 = 0.975 V、AVDD1\_SR = 0.975 V、AVDD2 = 1.9 V、AVDD3 = 2.5 V、DVDD = 0.975 V、DRVDD1 = 0.975 V、DRVDD2 = 1.9 V、SPIVDD = 1.9 V、仕様規定されている最大サンプリング・レート、1.7 V p-p フルスケール差動入力、入力振幅 (A<sub>IN</sub>) = -2.0 dBFS、L = 8、M = 2、F = 1、-10 °C ≤ T<sub>J</sub> ≤ +120 °C<sup>1</sup>。代表仕様は、T<sub>J</sub> = 70 °C (T<sub>A</sub> = 25 °C) での性能を表します。

表 1.

Parameter	Min	Typ	Max	Unit
RESOLUTION	14			Bits
ACCURACY		Guaranteed		
No Missing Codes				
Offset Error		0		%FSR
Offset Matching		0		%FSR
Gain Error	-5.89	±1	+5.89	%FSR
Gain Matching	-2.9	±0.2	+2.9	%FSR
Differential Nonlinearity (DNL)	-0.63	±0.4	+0.74	LSB
Integral Nonlinearity (INL)	-26	±6	+21	LSB
TEMPERATURE DRIFT				
Offset Error		±15		ppm/°C
Gain Error		440		ppm/°C
INTERNAL VOLTAGE REFERENCE		0.5		V
INPUT-REFERRED NOISE		5.6		LSB rms
ANALOG INPUTS				
Differential Input Voltage Range		1.7		V p-p
Common-Mode Voltage (V <sub>CM</sub> )	1.32	1.35	1.52	V
Differential Input Resistance		200		Ω
Differential Input Capacitance		0.25		pF
Differential Input Return Loss at 2.1 GHz <sup>2</sup>		-7		dB
-3 dB Bandwidth		9		GHz
POWER SUPPLY				
AVDD1	0.95	0.975	1.0	V
AVDD2	1.85	1.9	1.95	V
AVDD3	2.44	2.5	2.56	V
AVDD1_SR	0.95	0.975	1.0	V
DVDD	0.95	0.975	1.0	V
DRVDD1	0.95	0.975	1.0	V
DRVDD2	1.85	1.9	1.95	V
SPIVDD	1.85	1.9	1.95	V
I <sub>AVDD1</sub>		640	765	mA
I <sub>AVDD2</sub>		790	885	mA
I <sub>AVDD3</sub>		110	120	mA
I <sub>AVDD1_SR</sub>		24	50	mA
I <sub>DVDD</sub>		480	1020	mA
I <sub>DRVDD1</sub> <sup>3</sup>		320	590	mA
I <sub>DRVDD2</sub>		30	35	mA
I <sub>SPIVDD</sub>		1	5	mA
POWER CONSUMPTION				
Total Power Dissipation (Including Output Drivers) <sup>4</sup>		3.3		W
Power-Down Dissipation		300		mW
Standby <sup>5</sup>		1.65		mW

<sup>1</sup> ジャンクション温度 (T<sub>J</sub>) 範囲が -10 °C ~ +120 °C の場合、周囲温度 (T<sub>A</sub>) は -40 °C ~ +85 °C になります。

<sup>2</sup> 詳細については、アナログ入力に関する考慮事項のセクションを参照してください。

<sup>3</sup> すべてのレーンを使用。DRVDD1 の消費電力は、レーン・レートと使用レーン数によって異なります。

<sup>4</sup> デフォルト・モード。DDC 未使用。

<sup>5</sup> SPI により制御可能。

## AC仕様

特に指定のない限り、AVDD1 = 0.975 V、AVDD1\_SR = 0.975 V、AVDD2 = 1.9 V、AVDD3 = 2.5 V、DVDD = 0.975 V、DRVDD1 = 0.975 V、DRVDD2 = 1.9 V、SPIVDD = 1.9 V、仕様規定されている最大サンプリング・レート、1.7 V p-p フルスケール差動入力、デフォルト SPI 設定、 $-10\text{ }^{\circ}\text{C} \leq T_J \leq +120\text{ }^{\circ}\text{C}$ 。代表仕様は、 $T_J = 70\text{ }^{\circ}\text{C}$  ( $T_A = 25\text{ }^{\circ}\text{C}$ ) での性能を表します。

表 2.

Parameter <sup>2</sup>	A <sub>IN</sub> = -2 dBFS			A <sub>IN</sub> = -9 dBFS			Unit
	Min	Typ	Max	Min	Typ	Max	
NOISE DENSITY <sup>3</sup>							
1.7 V p-p Setting		-152			-152		dBFS/Hz
2.04 V p-p Setting		-154			-154		dBFS/Hz
NOISE FIGURE		24.5			24.5		dB
SIGNAL-TO-NOISE RATIO (SNR)							
f <sub>IN</sub> = 255 MHz		60.2			60.2		dBFS
f <sub>IN</sub> = 255 MHz (2.04 V p-p Setting)		61.4			61.8		dBFS
f <sub>IN</sub> = 765 MHz		59.8			60.2		dBFS
f <sub>IN</sub> = 900 MHz		59.5			60.2		dBFS
f <sub>IN</sub> = 1800 MHz		58.7			60.0		dBFS
f <sub>IN</sub> = 2100 MHz		58.2			59.8		dBFS
f <sub>IN</sub> = 2600 MHz	52.1	57.2			59.5		dBFS
f <sub>IN</sub> = 3950 MHz		55.1			58.6		dBFS
SIGNAL-TO-NOISE-AND-DISTORTION RATIO (SINAD)							
f <sub>IN</sub> = 255 MHz		59.7			60.0		dBFS
f <sub>IN</sub> = 255 MHz (2.04 V p-p Setting)		60.0			61.5		dBFS
f <sub>IN</sub> = 765 MHz		58.8			60.0		dBFS
f <sub>IN</sub> = 900 MHz		58.6			59.9		dBFS
f <sub>IN</sub> = 1800 MHz		57.4			59.7		dBFS
f <sub>IN</sub> = 2100 MHz		56.7			59.4		dBFS
f <sub>IN</sub> = 2600 MHz	46.6	56.1			59.2		dBFS
f <sub>IN</sub> = 3950 MHz		52.8			58.2		dBFS
EFFECTIVE NUMBER OF BITS (ENOB)							
f <sub>IN</sub> = 255 MHz		9.6			9.7		Bits
f <sub>IN</sub> = 765 MHz		9.5			9.7		dBFS
f <sub>IN</sub> = 900 MHz		9.4			9.7		Bits
f <sub>IN</sub> = 1800 MHz		9.2			9.6		Bits
f <sub>IN</sub> = 2100 MHz		9.1			9.6		Bits
f <sub>IN</sub> = 2600 MHz	7.5	9.0			9.5		Bits
f <sub>IN</sub> = 3950 MHz		8.5			9.4		Bits
SPURIOUS-FREE DYNAMIC RANGE (SFDR), SECOND OR THIRD HARMONIC							
f <sub>IN</sub> = 255 MHz		71			78		dBFS
f <sub>IN</sub> = 255 MHz (2.04 V p-p Setting)		65			83		dBFS
f <sub>IN</sub> = 765 MHz		71			79		dBFS
f <sub>IN</sub> = 900 MHz		71			78		dBFS
f <sub>IN</sub> = 1800 MHz		69			81		dBFS
f <sub>IN</sub> = 2100 MHz		67			73		dBFS
f <sub>IN</sub> = 2600 MHz	51	70			78		dBFS
f <sub>IN</sub> = 3950 MHz		58			73		dBFS

Parameter <sup>4</sup>	A <sub>IN</sub> = -2 dBFS			A <sub>IN</sub> = -9 dBFS			Unit
	Min	Typ	Max	Min	Typ	Max	
<b>WORST OTHER, EXCLUDING SECOND OR THIRD HARMONIC</b>							
f <sub>IN</sub> = 255 MHz		-89			-90		dBFS
f <sub>IN</sub> = 255 MHz (2.04 V p-p Setting)		-90			-90		dBFS
f <sub>IN</sub> = 765 MHz		-90			-89		dBFS
f <sub>IN</sub> = 900 MHz		-89			-90		dBFS
f <sub>IN</sub> = 1800 MHz		-81			-94		dBFS
f <sub>IN</sub> = 2100 MHz		-80			-98		dBFS
f <sub>IN</sub> = 2600 MHz	-75	-84			-90		dBFS
f <sub>IN</sub> = 3950 MHz		-80			-90		dBFS
<b>TWO-TONE, THIRD-ORDER INTERMODULATION DISTORTION (IMD3)</b>							
f <sub>IN1</sub> = 1.842 GHz, f <sub>IN2</sub> = 1.847 GHz, A <sub>IN1</sub> and A <sub>IN2</sub> = -8.0 dBFS		-73					dBFS
f <sub>IN1</sub> = 1.842 GHz, f <sub>IN2</sub> = 1.847 GHz, A <sub>IN1</sub> and A <sub>IN2</sub> = -15.0 dBFS					-87		dBFS
f <sub>IN1</sub> = 2.62 GHz, f <sub>IN2</sub> = 2.69 GHz, A <sub>IN1</sub> and A <sub>IN2</sub> = -8.0 dBFS		-69					dBFS
f <sub>IN1</sub> = 2.62 GHz, f <sub>IN2</sub> = 2.69 GHz, A <sub>IN1</sub> and A <sub>IN2</sub> = -15.0 dBFS					-88		dBFS
f <sub>IN1</sub> = 2.62 GHz, f <sub>IN2</sub> = 2.69 GHz, A <sub>IN1</sub> and A <sub>IN2</sub> = -8.0 dBFS; Full-Scale Voltage (V <sub>FS</sub> ) = 1.13 V p-p		-75					dBFS
f <sub>IN1</sub> = 2.62 GHz, f <sub>IN2</sub> = 2.69 GHz, A <sub>IN1</sub> and A <sub>IN2</sub> = -15.0 dBFS; V <sub>FS</sub> = 1.13 V p-p					-111		dBFS
<b>CROSSTALK<sup>5</sup></b>							
Overrange Condition <sup>6</sup>		>90			>90		dB
		>90			>90		dB
<b>ANALOG INPUT BANDWIDTH, FULL POWER<sup>7</sup></b>							
		5			5		GHz

<sup>1</sup> ジャンクション温度 (T<sub>J</sub>) 範囲が -10 °C ~ +120 °C の場合、周囲温度 (T<sub>A</sub>) は -40 °C ~ +85 °C になります。

<sup>2</sup> これらのテストの定義と詳しい実施方法については、アプリケーション・ノート AN-835 高速 A/D コンバータ (ADC) のテストと評価について高速 A/D コンバータ (ADC) のテストと評価についてを参照。

<sup>3</sup> ノイズ密度は、低アナログ入力周波数 (30 MHz) で測定。

<sup>4</sup> これらのテストの定義と詳しい実施方法については、アプリケーション・ノート AN-835 高速 A/D コンバータ (ADC) のテストと評価について高速 A/D コンバータ (ADC) のテストと評価についてを参照。

<sup>5</sup> クロストークは、950 MHz、-1.0 dBFS アナログ入力 (1 チャンネル)、隣接チャンネルの入力なしの状態での測定。

<sup>6</sup> オーバーレンジ状態は、フルスケール入力レンジの 3 dB で仕様規定されています。

<sup>7</sup> フルパワー帯域幅は、所定の ADC 性能が得られる動作帯域幅です。

## デジタル仕様

特に指定のない限り、AVDD1 = 0.975 V、AVDD1\_SR = 0.975 V、AVDD2 = 1.9 V、AVDD3 = 2.5 V、DVDD = 0.975 V、DRVDD1 = 0.975 V、DRVDD2 = 1.9 V、SPIVDD = 1.9 V、仕様規定されている最大サンプリング・レート、1.7 V p-p フルスケール差動入力、A<sub>IN</sub> = -2.0 dBFS、L = 8、M = 2、F = 1、-10 °C ≤ T<sub>J</sub> ≤ +120 °C<sup>1</sup>。代表仕様は、T<sub>J</sub> = 70 °C (T<sub>A</sub> = 25 °C) での性能を表します。

表 3.

Parameter	Min	Typ	Max	Unit
<b>CLOCK INPUTS (CLK+, CLK-)</b>				
Logic Compliance		LVDS/LVPECL		
Differential Input Voltage	300	800	1800	mV p-p
Input Common-Mode Voltage		0.675		V
Input Resistance (Differential)		106		Ω
Input Capacitance		0.9		pF
Differential Input Return Loss at 3 GHz <sup>2</sup>		-9.4		dB
<b>SYSTEM REFERENCE (SYSREF) INPUTS (SYSREF+, SYSREF-)</b>				
Logic Compliance		LVDS/LVPECL		
Differential Input Voltage	400	800	1800	mV p-p
Input Common-Mode Voltage		0.675	2.0	V
Input Resistance (Differential)		18		kΩ
Input Capacitance (Differential)		1		pF
<b>LOGIC INPUTS (SDIO, SCLK, CSB, PDWN/STBY, FD_A/GPIO_A0, FD_B/GPIO_B0, GPIO_A1, GPIO_B1)</b>				
Logic Compliance		CMOS		
Logic 1 Voltage	0.65 × SPIVDD			V
Logic 0 Voltage	0		0.35 × SPIVDD	V
Input Resistance		30		kΩ

Parameter	Min	Typ	Max	Unit
LOGIC OUTPUTS (SDIO, FD_A, FD_B)				
Logic Compliance		CMOS		
Logic 1 Voltage ( $I_{OH} = 4 \text{ mA}$ )	$SPIVDD - 0.45\text{V}$			V
Logic 0 Voltage ( $I_{OL} = 4 \text{ mA}$ )	0		0.45	V
SYNCIN INPUT (SYNCINB+/SYNCINB-)				
Logic Compliance		LVDS/LVPECL		
Differential Input Voltage	400	800	1800	mV p-p
Input Common-Mode Voltage		0.675	2.0	V
Input Resistance (Differential)		18		k $\Omega$
Input Capacitance		1		pF
SYNCINB+ INPUT				
Logic Compliance		CMOS		
Logic 1 Voltage	$0.9 \times DRVDD1$		$2 \times DRVDD1$	V
Logic 0 Voltage			$0.1 \times DRVDD1$	V
Input Resistance		2.6		k $\Omega$
DIGITAL OUTPUTS (SERDOUT $x\pm$ , x = 0 TO 7)				
Logic Compliance		SST		
Differential Output Voltage	360	560	770	mV p-p
Differential Termination Impedance	80	100	120	$\Omega$

<sup>1</sup> ジャンクション温度 ( $T_J$ ) 範囲が  $-10^\circ\text{C} \sim +120^\circ\text{C}$  の場合、周囲温度 ( $T_A$ ) は  $-40^\circ\text{C} \sim +85^\circ\text{C}$  になります。

<sup>2</sup> リファレンス・インピーダンス =  $100 \Omega$



## スイッチング仕様

特に指定のない限り、AVDD1 = 0.975 V、AVDD1\_SR = 0.975 V、AVDD2 = 1.9 V、AVDD3 = 2.5 V、DVDD = 0.975 V、DRVDD1 = 0.975 V、DRVDD2 = 1.9 V、SPIVDD = 1.9 V、仕様規定されている最大サンプリング・レート、1.7 V p-p フルスケール差動入力、 $A_{IN} = -2.0$  dBFS、デフォルト SPI 設定、 $-10\text{ }^{\circ}\text{C} \leq T_J \leq +120\text{ }^{\circ}\text{C}$ <sup>1</sup>。代表仕様は、 $T_J = 70\text{ }^{\circ}\text{C}$  ( $T_A = 25\text{ }^{\circ}\text{C}$ ) での性能を表します。

表 4.

Parameter	Min	Typ	Max	Unit
<b>CLOCK</b>				
Clock Rate (at CLK+/CLK- Pins)		3	6	GHz
Sample Rate <sup>2</sup>	2500	3000	3100	MSPS
Clock Pulse Width High	161.29	166.67	192.31	ps
Clock Pulse Width Low	161.29	166.67	192.31	ps
<b>OUTPUT PARAMETERS</b>				
Unit Interval (UI) <sup>3</sup>	62.5	66.67	592.6	ps
Rise Time ( $t_R$ ) (20% to 80% into 100 $\Omega$ Load)		26		ps
Fall Time ( $t_F$ ) (20% to 80% into 100 $\Omega$ Load)		26		ps
Phase-Locked Loop (PLL) Lock Time		5		ms
Data Rate per Channel (Nonreturn to Zero) <sup>4</sup>	1.6875	15	16	Gbps
<b>LATENCY<sup>5</sup></b>				
Pipeline Latency <sup>6</sup>		75		Clock cycles
Fast Detect Latency		26		Clock cycles
<b>WAKE-UP TIME</b>				
Standby		400		$\mu$ s
Power-Down		15		ms
<b>NCO CHANNEL SELECTION TO OUTPUT</b>				
			8	Clock cycles
<b>APERTURE</b>				
Aperture Delay ( $t_A$ )		250		ps
Aperture Uncertainty (Jitter, $t_j$ )		55		fs rms
Out of Range Recovery Time		1		Clock cycles

<sup>1</sup> ジャンクション温度 ( $T_J$ ) 範囲が  $-10\text{ }^{\circ}\text{C} \sim +120\text{ }^{\circ}\text{C}$  の場合、周囲温度 ( $T_A$ ) は  $-40\text{ }^{\circ}\text{C} \sim +85\text{ }^{\circ}\text{C}$  になります。

<sup>2</sup> 最大サンプリング・レートは分周後のクロック・レートです。

<sup>3</sup> ボー・レート =  $1/UI$ 。このレンジのサブセットに対応できます。

<sup>4</sup> デフォルト  $L = 8$ 。この値は、サンプル・レートとデシメーション・レシオに基づいて変更できます。

<sup>5</sup> DDC 未使用。  $L = 8$ 、 $M = 2$ 、 $F = 1$ 。

<sup>6</sup> 詳細については遅延のセクションを参照してください。

タイミング仕様

表 5.

Parameter	Description	Min	Typ	Max	Unit
<b>CLK+ to SYSREF+ TIMING REQUIREMENTS</b>					
$t_{SU\_SR}$	Device clock to SYSREF+ setup time		-65		ps
$t_{H\_SR}$	Device clock to SYSREF+ hold time		95		ps
<b>SPI TIMING REQUIREMENTS</b>					
$t_{DS}$	Setup time between the data and the rising edge of SCLK	2			ns
$t_{DH}$	Hold time between the data and the rising edge of SCLK	2			ns
$t_{CLK}$	Period of the SCLK	40			ns
$t_S$	Setup time between CSB and SCLK	2			ns
$t_H$	Hold time between CSB and SCLK	2			ns
$t_{HIGH}$	Minimum period that SCLK must be in a logic high state	10			ns
$t_{LOW}$	Minimum period that SCLK must be in a logic low state	10			ns
$t_{ACCESS}$	Maximum time delay between the falling edge of SCLK and output data valid for a read operation		6	10	ns
$t_{DIS\_SDIO}$	Time required for the SDIO pin to switch from an output to an input, relative to the SCLK rising edge (not shown in 図 4)	10			ns

タイミング図

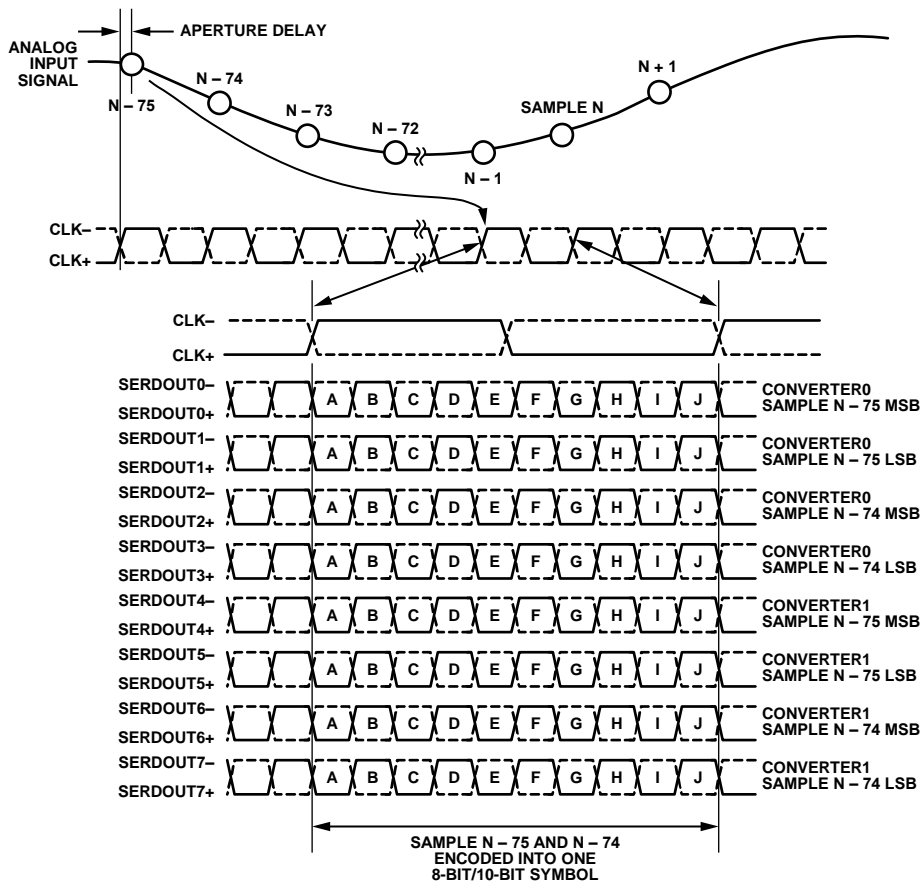


図 2. データ出力のタイミング図

15547-002

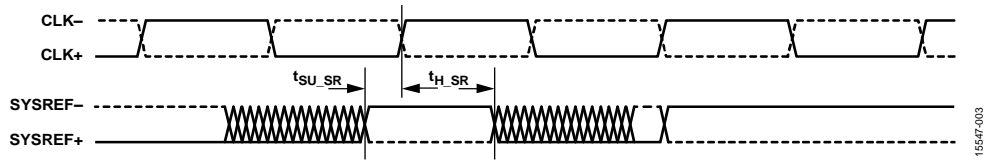


図 3. SYSREF±のセットアップおよびホールドのタイミング図

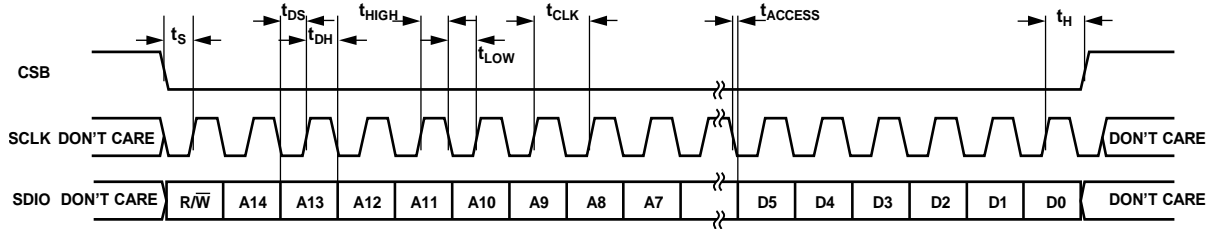


図 4. SPI インターフェースのタイミング図

## 絶対最大定格

表 6.

Parameter	Rating
Electrical	
AVDD1 to AGND	1.05 V
AVDD1_SR to AGND	1.05 V
AVDD2 to AGND	2.0 V
AVDD3 to AGND	2.70 V
DVDD to DGND	1.05 V
DRVDD1 to DRGND	1.05 V
DRVDD2 to DRGND	2.0 V
SPIVDD to DGND	2.0 V
AGND to DRGND	-0.3 V to +0.3 V
AGND to DGND	-0.3 V to +0.3 V
DGND to DRGND	-0.3 V to +0.3 V
VIN±x to AGND	AGND - 0.3 V to AVDD3 + 0.3 V
CLK± to AGND	AGND - 0.3 V to AVDD1 + 0.3 V
SCLK, SDIO, CSB to DGND	DGND - 0.3 V to SPIVDD + 0.3 V
PDWN/STBY to DGND	DGND - 0.3 V to SPIVDD + 0.3 V
SYSREF± to AGND	2.5 V
SYNCINB± to DRGND	2.5 V
Junction Temperature Range (T <sub>J</sub> )	-40°C to +125°C
Storage Temperature Range, Ambient (T <sub>A</sub> )	-65°C to +150°C

上記の絶対最大定格を超えるストレスを加えると、デバイスに恒久的な損傷を与えることがあります。この規定はストレス定格のみを指定するものであり、この仕様の動作のセクションに記載する規定値以上でのデバイス動作を定めたものではありません。デバイスを長時間にわたり絶対最大定格状態に置くと、デバイスの信頼性に影響を与えることがあります。

## 熱抵抗

熱性能は、プリント回路基板（PCB）の設計と動作環境に直接関連しています。PCBの熱設計には細心の注意を払う必要があります。θ<sub>JA</sub>は、1立方フィートの密封容器内で測定された自然対流でのジャンクションから周囲への熱抵抗で、θ<sub>JC</sub>はジャンクションからケースへの熱抵抗です。

表 7.熱抵抗

Package Type	θ <sub>JA</sub>	θ <sub>JC_TOP</sub>	ψ <sub>JB</sub>	ψ <sub>JT</sub>	Unit
BP-196-4 <sup>1</sup>	16.26	1.4	5.44	1.68	°C/W

<sup>1</sup>テスト条件 1: 熱抵抗のシミュレーション値は、190個のサーマル・ピッドを備えた JEDEC 2S2P サーマル・テスト・ボードに基づいています。JEDEC JESD51 参照。

## ESD に関する注意



## ESD（静電放電）の影響を受けやすいデバイスです。

電荷を帯びたデバイスや回路ボードは、検知されないまま放電することがあります。本製品は当社独自の特許技術である ESD 保護回路を内蔵してはいますが、デバイスが高エネルギーの静電放電を被った場合、損傷を生じる可能性があります。したがって、性能劣化や機能低下を防止するため、ESD に対する適切な予防措置を講じることをお勧めします。

ピン配置およびピン機能説明

		AD9208													
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
A	AVDD2	AVDD2	AVDD1	AVDD1 <sup>1</sup>	AVDD1 <sup>1</sup>	AGND <sup>1</sup>	CLK+	CLK-	AGND <sup>1</sup>	AVDD1 <sup>1</sup>	AVDD1 <sup>1</sup>	AVDD1	AVDD2	AVDD2	
B	AVDD2	AVDD2	AVDD1	AVDD1 <sup>1</sup>	AGND	AGND <sup>1</sup>	AGND <sup>1</sup>	AGND <sup>1</sup>	AGND <sup>1</sup>	AGND	AVDD1 <sup>1</sup>	AVDD1	AVDD2	AVDD2	
C	AVDD2	AVDD2	AVDD1	AGND	AGND	AGND <sup>1</sup>	AGND <sup>1</sup>	AGND <sup>1</sup>	AGND <sup>1</sup>	AGND	AGND	AVDD1	AVDD2	AVDD2	
D	AVDD3	AGND	AGND	AGND	AGND	AGND	AGND <sup>1</sup>	AGND <sup>1</sup>	AGND	AGND	AGND	AGND	AGND	AVDD3	
E	VIN-B	AGND	AGND	AGND	AGND	AGND <sup>2</sup>	AVDD1_SR	AGND <sup>2</sup>	AGND	AGND	AGND	AGND	AGND	VIN-A	
F	VIN+B	AGND	AGND	AGND	AGND	AGND	SYSREF+	SYSREF-	AGND	AGND	AGND	AGND	AGND	VIN+A	
G	AVDD3	AGND	AGND	AGND	AGND	AGND	AGND	AGND	AGND	AGND	AGND	AGND	AGND	AVDD3	
H	AGND	AGND	AGND	AGND	AGND	AGND	AGND	AGND	AGND	VREF	AGND	AGND	AGND	AGND	
J	AGND	AGND	AGND	AGND	AGND	AGND	AGND	AGND	AGND	AGND	AGND	AGND	AGND	AGND	
K	AGND <sup>3</sup>	AGND <sup>3</sup>	AGND <sup>3</sup>	AGND <sup>3</sup>	AGND <sup>3</sup>	AGND <sup>3</sup>	AGND <sup>3</sup>	AGND <sup>3</sup>	AGND <sup>3</sup>	AGND <sup>3</sup>	AGND <sup>3</sup>	AGND <sup>3</sup>	AGND <sup>3</sup>	AGND <sup>3</sup>	
L	DGND	GPIO_B1	SPIVDD	FD_B/ GPIO_B0	CSB	SCLK	SDIO	PDWN/ STBY	FD_A/ GPIO_A0	SPIVDD	GPIO_A1	DGND	DGND	DGND	
M	DGND	DGND	DRGND	DRGND	DRVDD1	DRVDD1	DRVDD1	DRVDD1	DRGND	DRGND	DRVDD1	DRGND	DRVDD2	DVDD	
N	DVDD	DVDD	DRGND	SERDOUT7+	SERDOUT6+	SERDOUT5+	SERDOUT4+	SERDOUT3+	SERDOUT2+	SERDOUT1+	SERDOUT0+	DRGND	SYNCINB+	DVDD	
P	DVDD	DVDD	DRGND	SERDOUT7-	SERDOUT6-	SERDOUT5-	SERDOUT4-	SERDOUT3-	SERDOUT2-	SERDOUT1-	SERDOUT0-	DRGND	SYNCINB-	DVDD	

<sup>1</sup>DENOTES CLOCK DOMAIN.  
<sup>2</sup>DENOTES SYSREF± DOMAIN.  
<sup>3</sup>DENOTES ISOLATION DOMAIN.

図 5. ピン配置 (上面図)

15547-005

表 8. ピン機能の説明<sup>1</sup>

Pin No.	Mnemonic	Type	Description
<b>Power Supplies</b>			
A3, A12, B3, B12, C3, C12	AVDD1	Power	アナログ電源（公称 0.975 V）。
A4, A5, A10, A11, B4, B11	AVDD1 <sup>2</sup>	Power	クロック領域用アナログ電源（公称 0.975 V）。
A1, A2, A13, A14, B1, B2, B13, B14, C1, C2, C13, C14	AVDD2	Power	アナログ電源（公称 1.9 V）。
D1, D14, G1, G14	AVDD3	Power	アナログ電源（公称 2.5 V）。
E7	AVDD1_SR	Power	SYSREF± 用アナログ電源（公称 0.975 V）。
L3, L10	SPIVDD	Power	SPI 用デジタル電源（公称 1.9 V）。
M14, N1, N2, N14, P1, P2, P14	DVDD	Power	デジタル電源（公称 0.975 V）。
M5 to M8, M11	DRVDD1	Power	デジタル・ドライバ電源（公称 0.975 V）。
M13	DRVDD2	Power	デジタル・ドライバ電源（公称 1.9 V）。
B5, B10, C4, C5, C10, C11, D2 to D6, D9 to D13, E2 to E5, E9 to E13, F2 to F6, F9 to F13, G2 to G13, H1 to H9, H11 to H14, J1 to J14	AGND	Ground	アナログ・グラウンド。これらのピンはアナログ・グラウンド・プレーンに接続されています。
A6, A9, B6 to B9, C6 to C9, D7, D8	AGND <sup>2</sup>	Ground	クロック領域用グラウンド・リファレンス。
E6, E8	AGND <sup>3</sup>	Ground	SYSREF± 用グラウンド・リファレンス。
K1 to K14	AGND <sup>4</sup>	Ground	絶縁グラウンド。
L1, L12 to L14, M1, M2	DGND	Ground	デジタル制御グラウンド電源。これらのピンはデジタル・グラウンド・プレーンに接続されています。
M3, M4, M9, M10, M12, N3, N12, P3, P12	DRGND	Ground	デジタル・ドライバ・グラウンド電源。これらのピンはデジタル・ドライバ・グラウンド・プレーンに接続されています。
<b>Analog</b>			
E1, F1	VIN-B, VIN+B	Input	ADC B アナログ差動入力 of -/+。
E14, F14	VIN-A, VIN+A	Input	ADC A アナログ差動入力 of -/+。
A7, A8	CLK+, CLK-	Input	クロック差動入力 of +/-。
H10	VREF	Input/DNC	0.50 V リファレンス電圧入力。接続しないでください。このピンは、SPI を通じて「未接続」または「入力」として設定できます。内部リファレンスを使用する場合は、このピンを接続しないでください。外部電圧リファレンス源を使用する場合、このピンには 0.50 V のリファレンス電圧が必要です。
<b>CMOS Inputs/Outputs</b>			
L2	GPIO_B1	Input/output	GPIO B1。
L4	FD_B/GPIO_B0	Input/output	チャンネル B/GPIO B0 の高速検出出力。
L9	FD_A/GPIO_A0	Input/output	チャンネル A/GPIO A0 の高速検出出力。
L11	GPIO_A1	Input/output	GPIO A1。
<b>Digital Inputs</b>			
F7, F8	SYSREF+, SYSREF-	Input	アクティブ・ハイの JESD204B LVDS システムへのリファレンス入力 of +/-。
N13	SYNCINB+	Input	アクティブ・ローの JESD204B LVDS/CMOS への同期入力 of +。
P13	SYNCINB-	Input	アクティブ・ローの JESD204B LVDS への同期入力 of -。
<b>Data Outputs</b>			
N4, P4	SERDOUT7+, SERDOUT7-	Output	レーン 7 差動出力データの +/-。
N5, P5	SERDOUT6+, SERDOUT6-	Output	レーン 6 差動出力データの +/-。
N6, P6	SERDOUT5+, SERDOUT5-	Output	レーン 5 差動出力データの +/-。
N7, P7	SERDOUT4+, SERDOUT4-	Output	レーン 4 差動出力データの +/-。
N8, P8	SERDOUT3+, SERDOUT3-	Output	レーン 3 差動出力データの +/-。
N9, P9	SERDOUT2+, SERDOUT2-	Output	レーン 2 差動出力データの +/-。
N10, P10	SERDOUT1+, SERDOUT1-	Output	レーン 1 差動出力データの +/-。
N11, P11	SERDOUT0+, SERDOUT0-	Output	レーン 0 差動出力データの +/-。

Pin No.	Mnemonic	Type	Description
Digital Controls			
L8	PDWN/STBY	Input	パワーダウン入力（アクティブ・ハイ）。このピンの動作は SPI モードによって異なり、パワーダウンまたはスタンバイとして設定できます。
L5	CSB	Input	SPI チップ・セレクト（アクティブ・ロー）。
L6	SCLK	Input	SPI シリアル・クロック。
L7	SDIO	Input/output	SPI シリアル・データ入力/出力。

<sup>1</sup> 最大限の性能を実現するプレーン絶縁方法の詳細については、動作原理のセクションとアプリケーション情報のセクションを参照してください。

<sup>2</sup> クロック領域であることを示します。

<sup>3</sup> SYSREF<sub>±</sub> 領域であることを示します。

<sup>4</sup> 絶縁領域であることを示します。

## 代表的な性能特性

特に指定のない限り、AVDD1 = 0.975 V、AVDD1\_SR = 0.975 V、AVDD2 = 1.9 V、AVDD3 = 2.5 V、DVDD = 0.975 V、DRVDD1 = 0.975 V、DRVDD2 = 1.9 V、SPIVDD = 1.9 V、サンプリング・レート = 3000 MHz、1.7 V p-p フルスケール差動入力、DDC デシメーション・レート = 8、デフォルトのバッファ電流設定、 $T_A = 25^\circ\text{C}$ 、128,000 高速フーリエ変換 (FFT) サンプル。推奨設定については表 10 を参照してください。

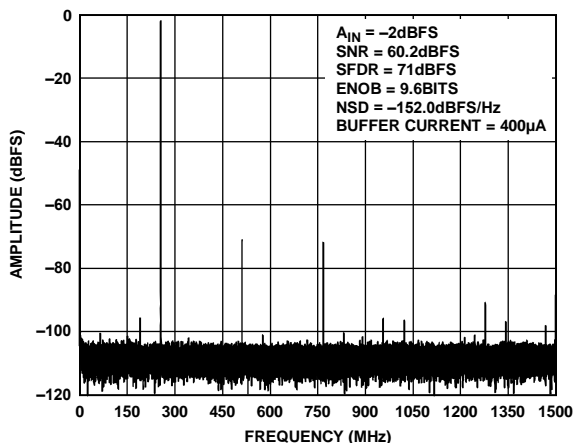


図 6.  $f_{IN} = 255$  MHz でのシングル・トーン FFT

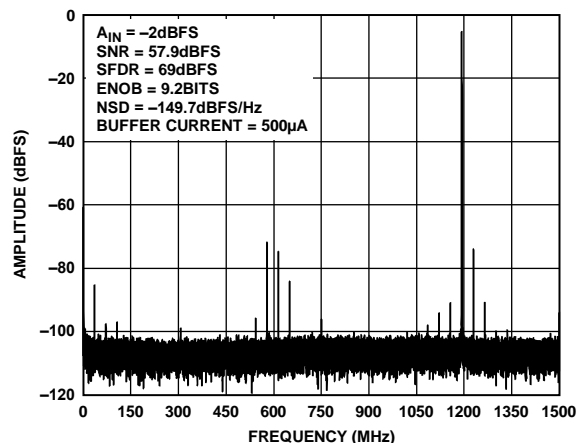


図 9.  $f_{IN} = 1807$  MHz でのシングル・トーン FFT

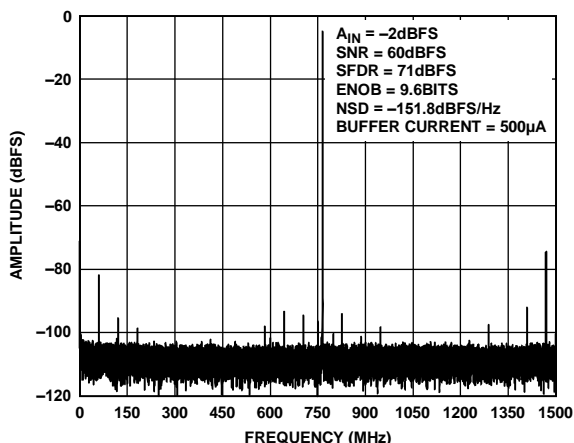


図 7.  $f_{IN} = 765$  MHz でのシングル・トーン FFT

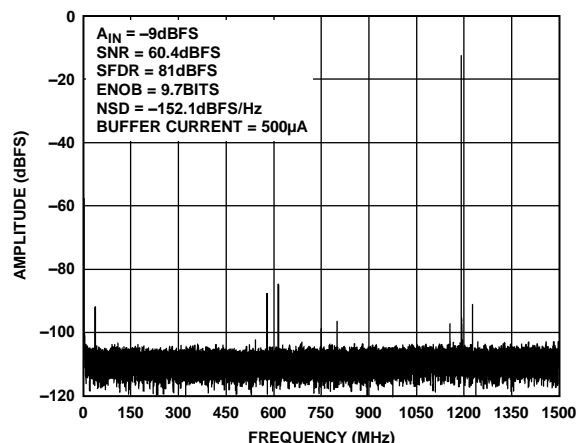


図 10.  $f_{IN} = 1807$  MHz、 $A_{IN} = -9$  dBFS でのシングル・トーン FFT

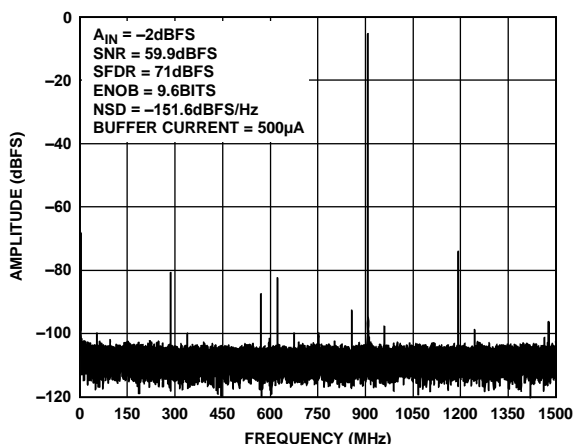


図 8.  $f_{IN} = 905$  MHz でのシングル・トーン FFT

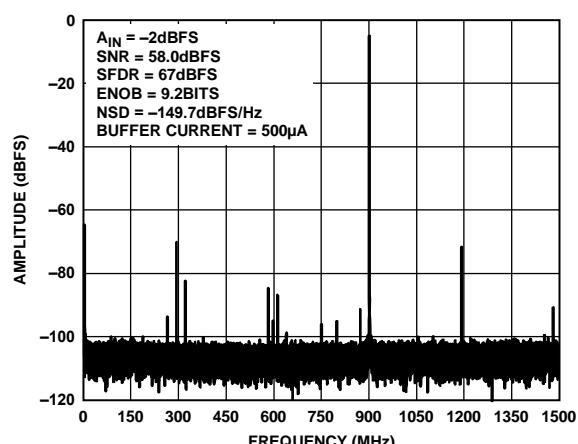


図 11.  $f_{IN} = 2100$  MHz でのシングル・トーン FFT



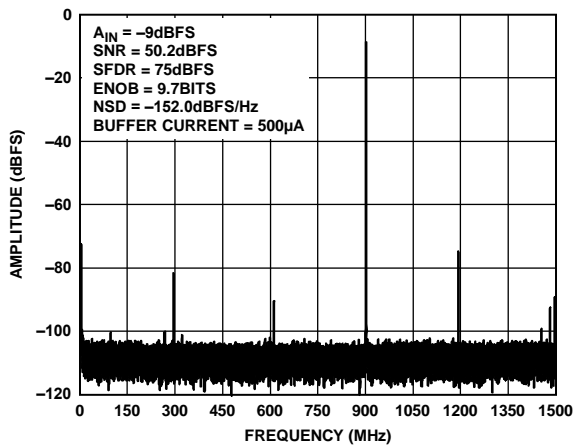


図 12.  $f_{IN} = 2100$  MHz、 $A_{IN} = -9$  dBFS でのシングル・トーン FFT

15547-012

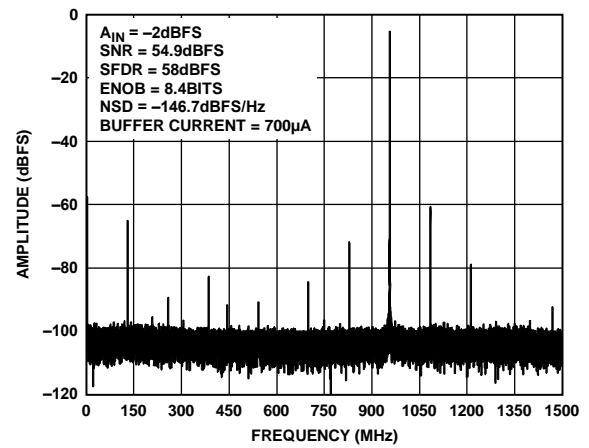


図 15.  $f_{IN} = 3957$  MHz でのシングル・トーン FFT

15547-015

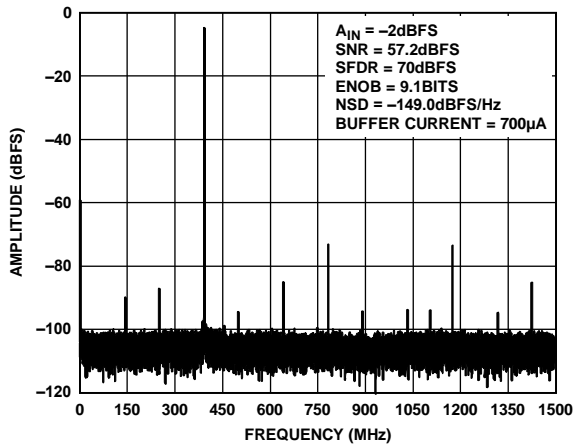


図 13.  $f_{IN} = 2600$  MHz でのシングル・トーン FFT

15547-013

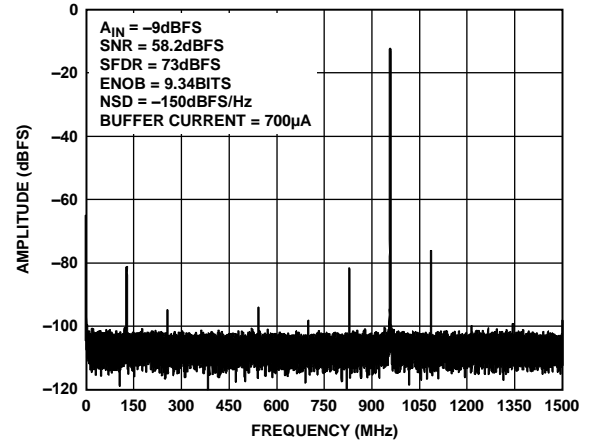


図 16.  $f_{IN} = 3957$  MHz、 $A_{IN} = -9$  dBFS でのシングル・トーン FFT

15547-016

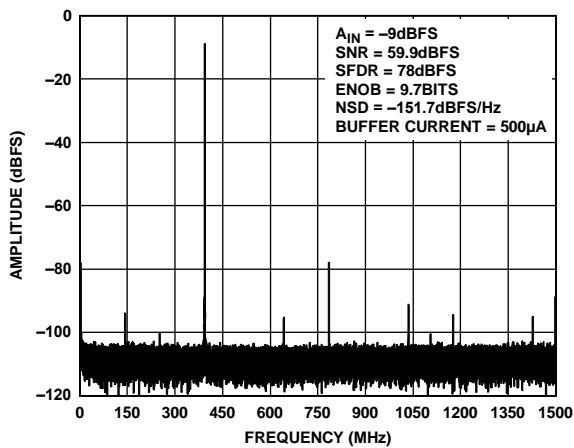


図 14.  $f_{IN} = 2600$  MHz、 $A_{IN} = -9$  dBFS でのシングル・トーン FFT

15547-014

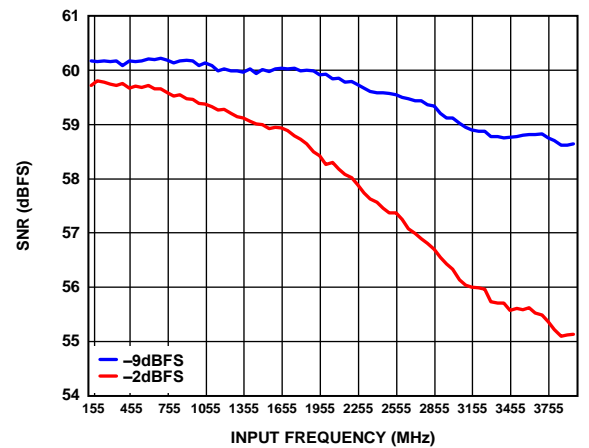


図 17. SNR と入力周波数 ( $f_{IN}$ ) の関係、 $A_{IN} = -2$  dBFS および  $-9$  dBFS

15547-017

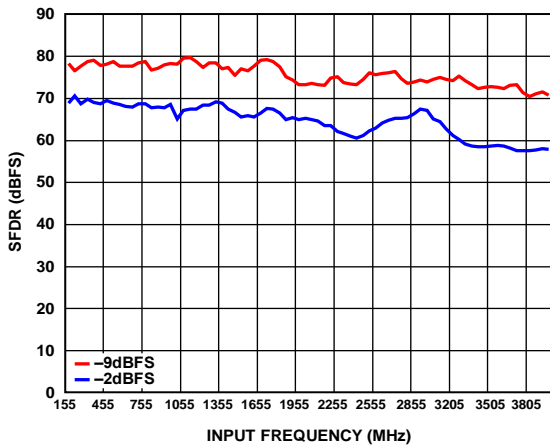


図 18. SFDR と入力周波数 ( $f_{IN}$ ) の関係、 $A_{IN} = -2$  dBFS および  $-9$  dBFS

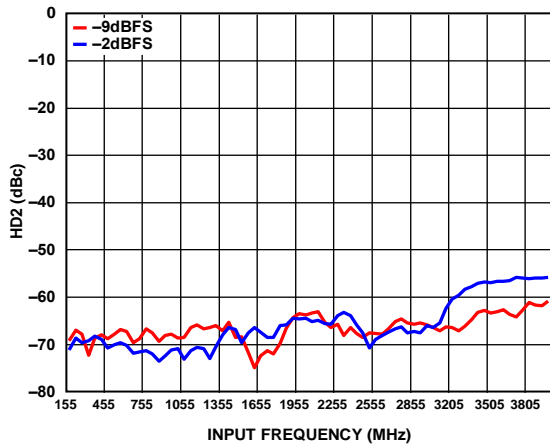


図 19. HD2 と入力周波数 ( $f_{IN}$ ) の関係、 $A_{IN} = -2$  dBFS および  $-9$  dBFS

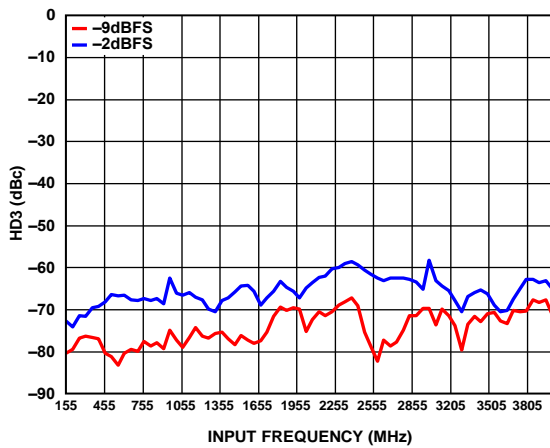


図 20. HD3 と入力周波数 ( $f_{IN}$ ) の関係、 $A_{IN} = -2$  dBFS および  $-9$  dBFS

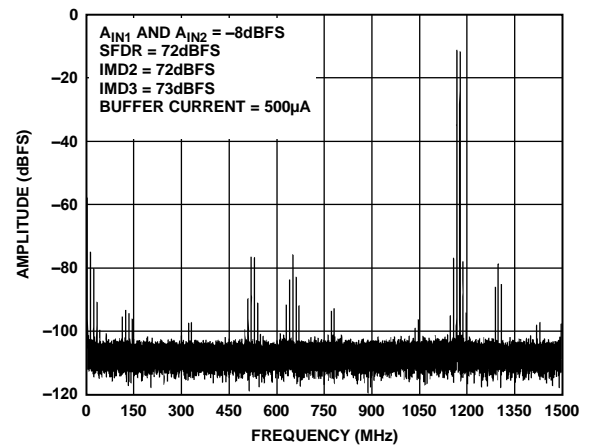


図 21. ツー・トーン FFT ( $f_{IN1} = 1821.5$  MHz、 $f_{IN2} = 1831.5$  MHz、 $A_{IN1}$  および  $A_{IN2} = -8$  dBFS)

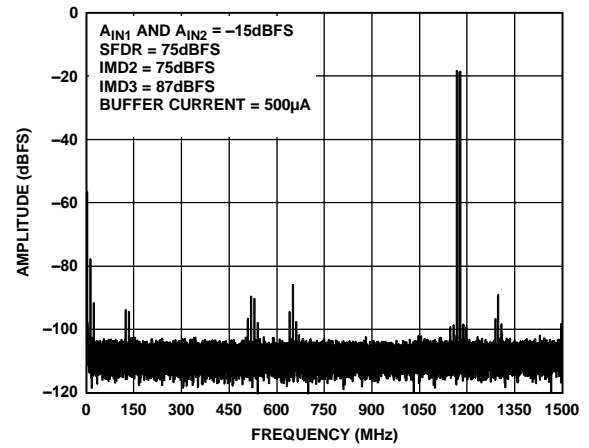


図 22. ツー・トーン FFT ( $f_{IN1} = 1821.5$  MHz、 $f_{IN2} = 1831.5$  MHz、 $A_{IN1}$  および  $A_{IN2} = -15$  dBFS)

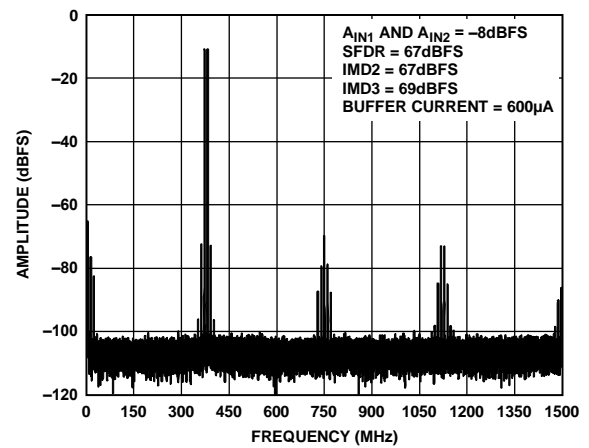


図 23. ツー・トーン FFT ( $f_{IN1} = 2621.5$  MHz、 $f_{IN2} = 2631.5$  MHz、 $A_{IN1}$  および  $A_{IN2} = -8$  dBFS)

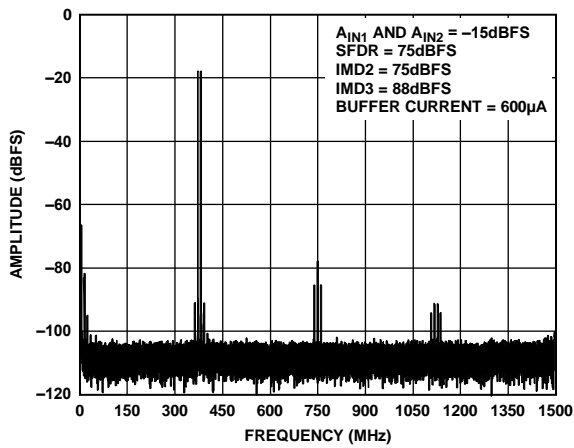


図 24. ツー・トーン FFT ( $f_{IN1} = 2621.5$  MHz、 $f_{IN2} = 2631.5$  MHz、 $A_{IN1}$  および  $A_{IN2} = -15$  dBFS)

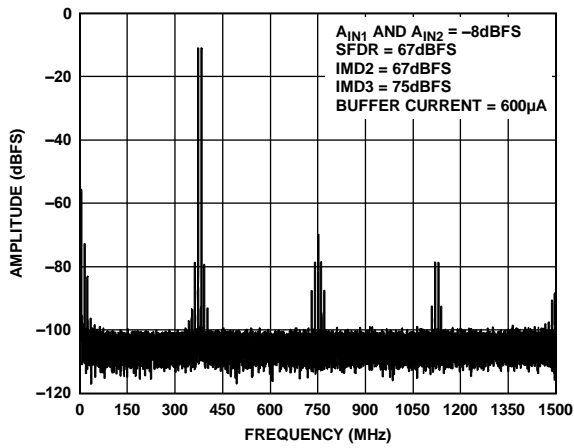


図 25. ツー・トーン FFT ( $f_{IN1} = 2621.5$  MHz、 $f_{IN2} = 2631.5$  MHz、フルスケール電圧 = 1.1 V p-p、 $A_{IN1}$  および  $A_{IN2} = -8$  dBFS)

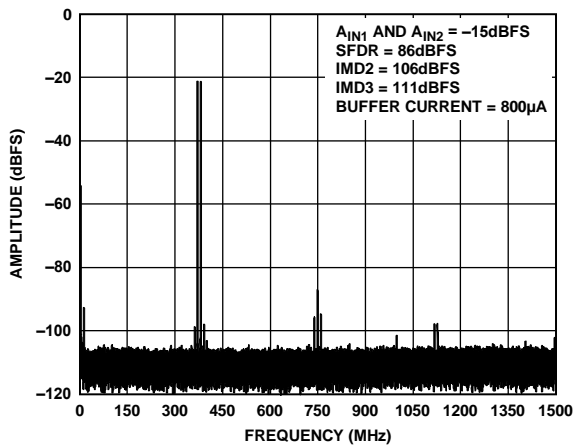


図 26. ツー・トーン FFT ( $f_{IN1} = 2621.5$  MHz、 $f_{IN2} = 2631.5$  MHz、フルスケール電圧 = 1.1 V p-p、 $A_{IN1}$  および  $A_{IN2} = -15$  dBFS)

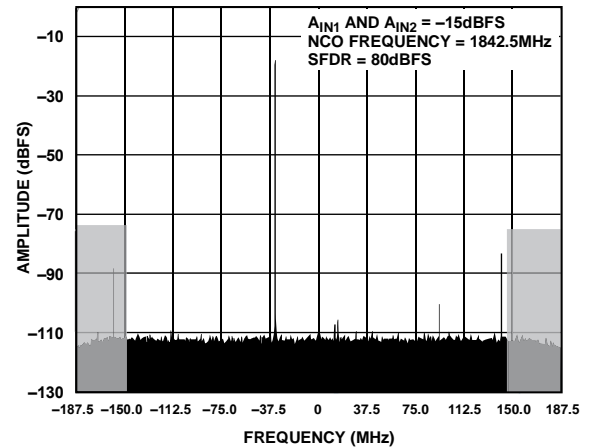


図 27. ツー・トーン FFT ( $f_{IN1} = 1800$  MHz、 $f_{IN2} = 2100$  MHz、 $f_{CLK} = 2.94912$  GHz、デシメーション・レシオ = 8、NCO 周波数 = 1874.28 MHz)

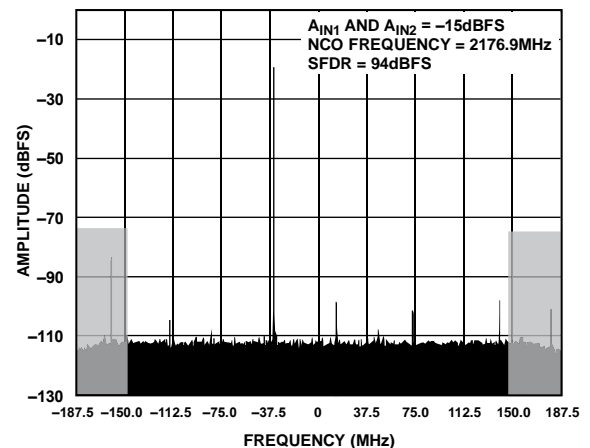


図 28. ツー・トーン FFT ( $f_{IN1} = 1800$  MHz、 $f_{IN2} = 2100$  MHz、 $f_{CLK} = 2.94912$  GHz、デシメーション・レシオ = 8、NCO 周波数 = 2176.92 MHz)

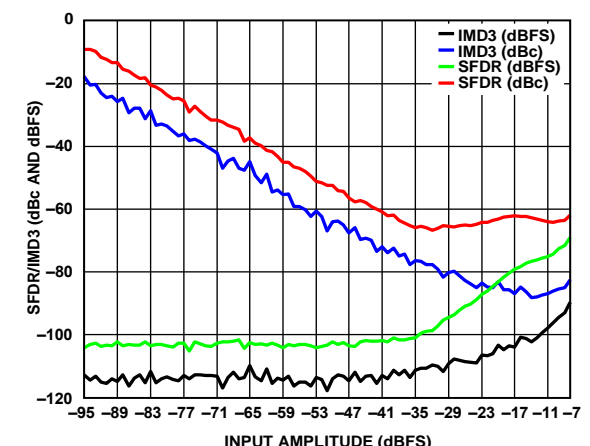


図 29. ツー・トーン SFDR/IMD3 と入力振幅  $A_{IN}$  の関係 ( $f_{IN1} = 1821.5$  MHz、 $f_{IN2} = 1831.5$  MHz)

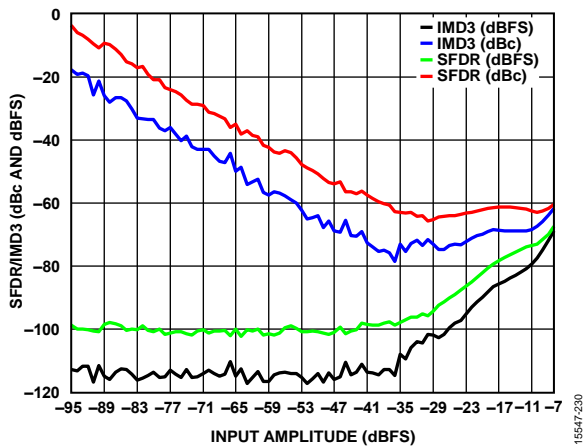


図 30. ツー・トーン SFDR/IMD3 と入力振幅  $A_{IN}$  の関係 ( $f_{IN1} = 2621.5 \text{ MHz}$ ,  $f_{IN2} = 2631.5 \text{ MHz}$ )

15547-230

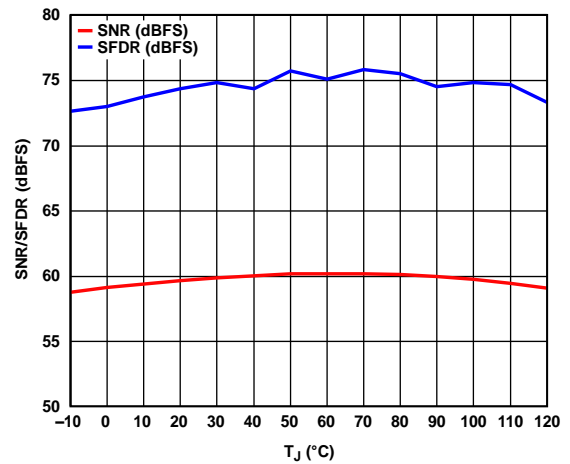


図 33. SNR/SFDR とジャンクション温度  $T_J$  の関係 ( $f_{IN} = 950 \text{ MHz}$ ,  $A_{IN} = -9 \text{ dBFS}$ )

15547-030

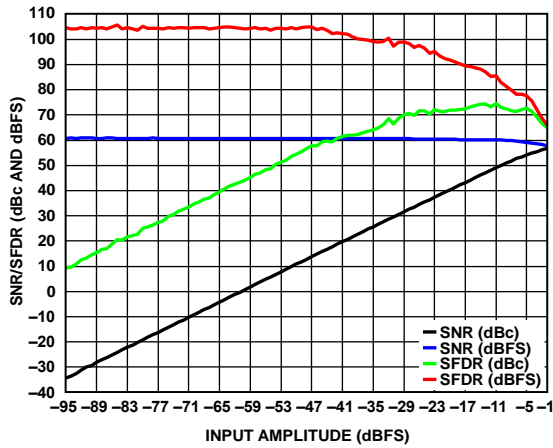


図 31. SNR/SFDR と入力振幅  $A_{IN}$  の関係 ( $f_{IN} = 950 \text{ MHz}$ )

15547-027

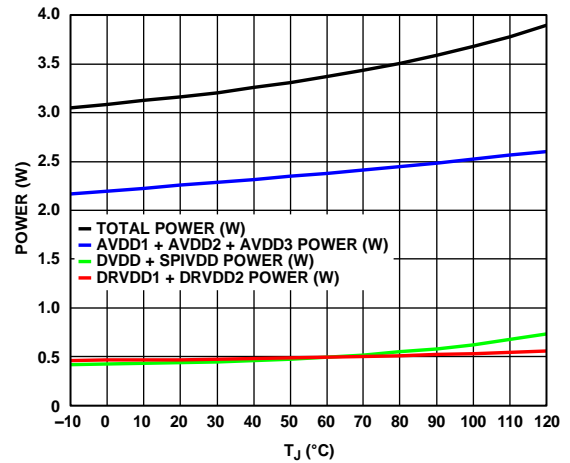


図 34. 電力とジャンクション温度  $T_J$  の関係 ( $f_{IN} = 950 \text{ MHz}$ )

15547-031

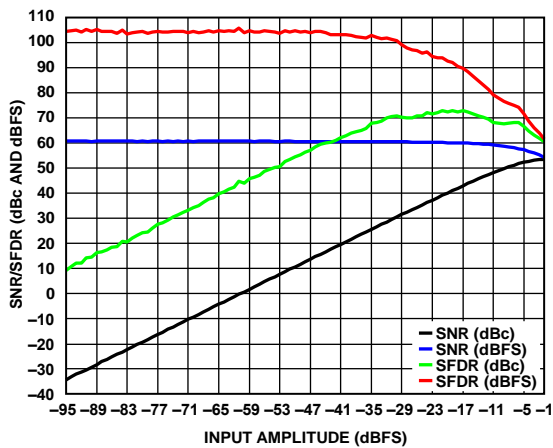


図 32. SNR/SFDR と入力振幅  $A_{IN}$  の関係 ( $f_{IN} = 1800 \text{ MHz}$ )

15547-028

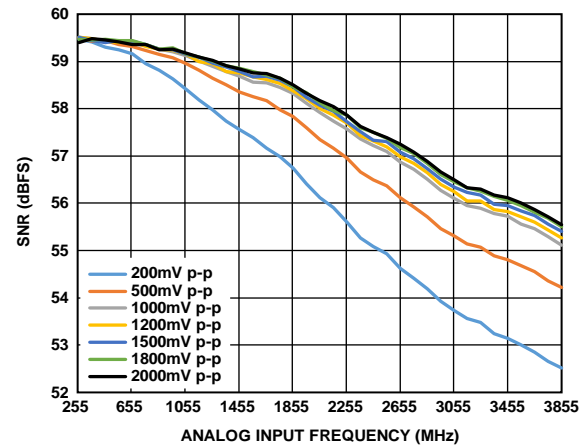


図 35. さまざまな差動電圧クロック振幅における SNR とアナログ周波数  $f_{IN}$  の関係 ( $A_{IN} = -2 \text{ dBFS}$ )

15547-032

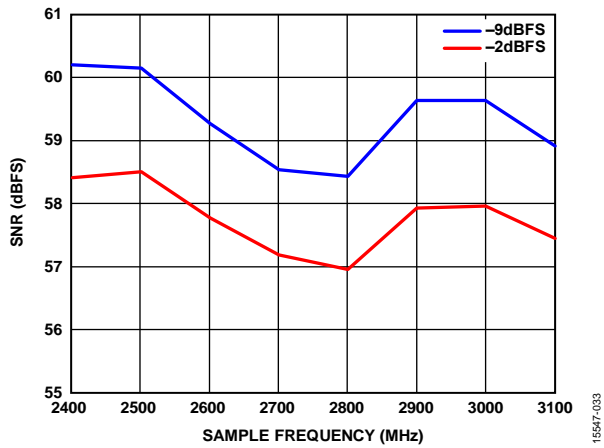


図 36. SNR とサンプル周波数  $f_s$  の関係  
( $f_{IN} = 1.8 \text{ GHz}$ ,  $A_{IN} = -2 \text{ dBFS}$  と  $-9 \text{ dBFS}$ )

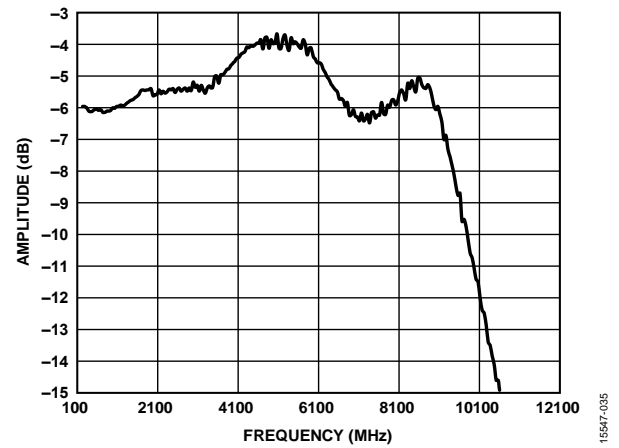


図 39. 入力帯域幅 (入力構成は図 55 を参照)

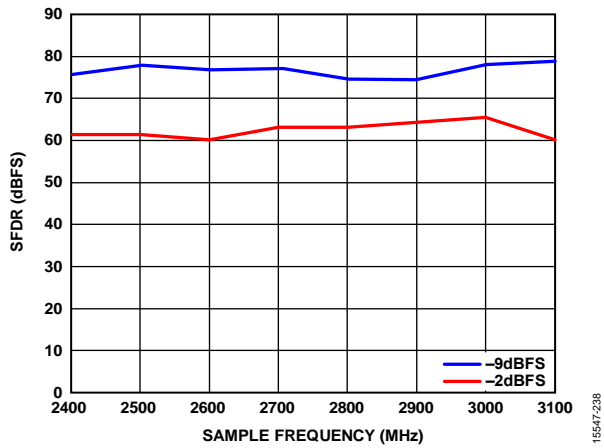


図 37. SFDR とサンプル周波数  $f_s$  の関係  
( $f_{IN} = 1.8 \text{ GHz}$ ,  $A_{IN} = -2 \text{ dBFS}$  と  $-9 \text{ dBFS}$ )

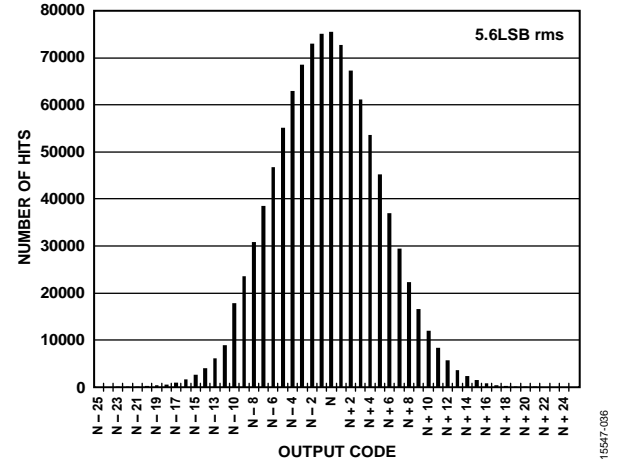


図 40. 入力換算ノイズのヒストグラム

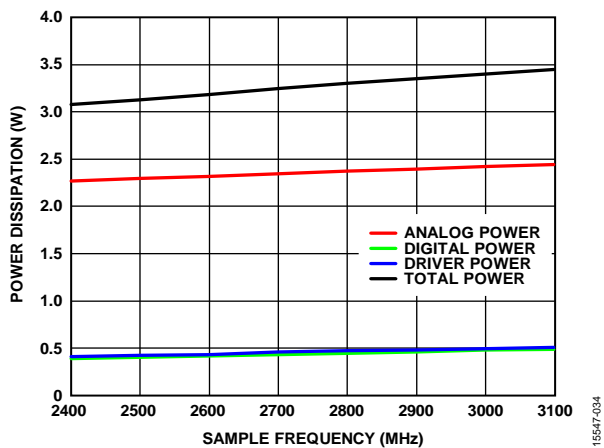


図 38. 消費電力と周波数  $f_s$  の関係  
( $f_{IN} = 1.8 \text{ GHz}$ ,  $A_{IN} = -2 \text{ dBFS}$ )

等価回路

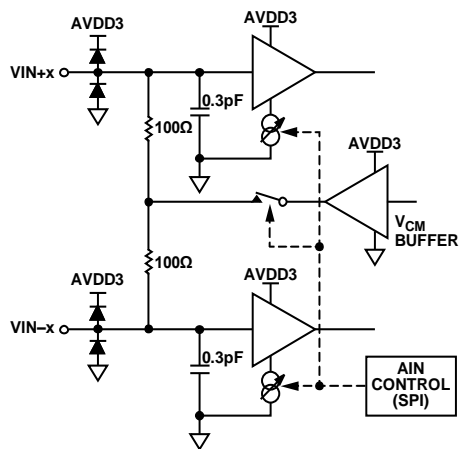


図 41. アナログ入力

15547-037

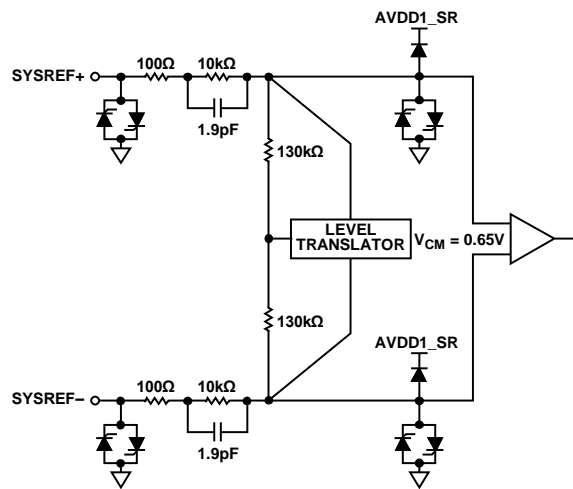


図 43. SYSREF± 入力

15547-038

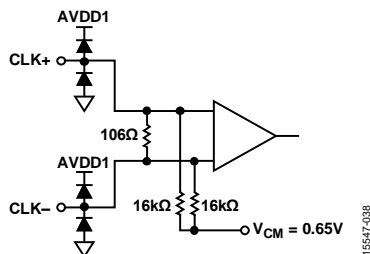


図 42. クロック入力

15547-038

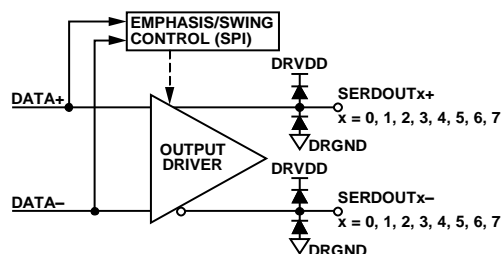


図 44. デジタル出力

15547-040

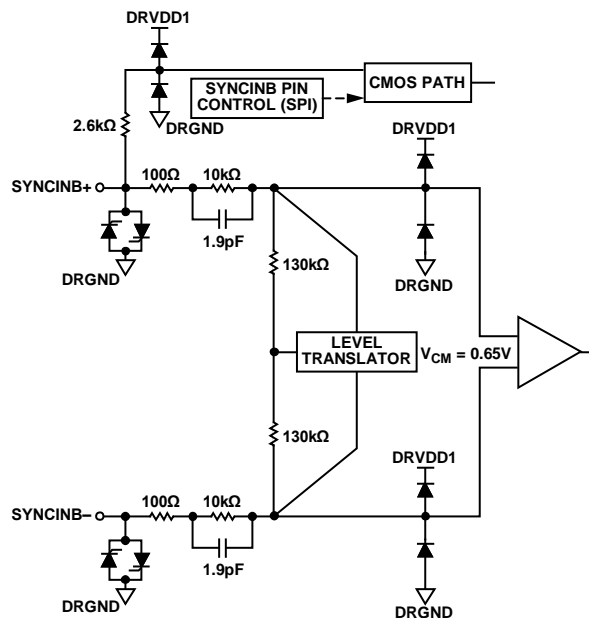


図 45. SYNCIN± 入力

15547-041

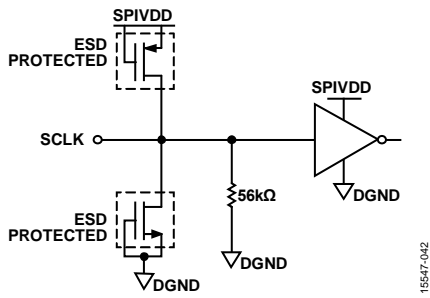


図 46. SCLK 入力

15547-042

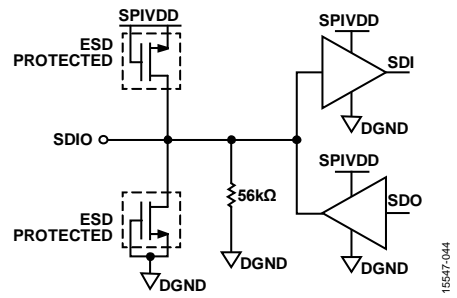


図 48. SDIO 入力

15547-044

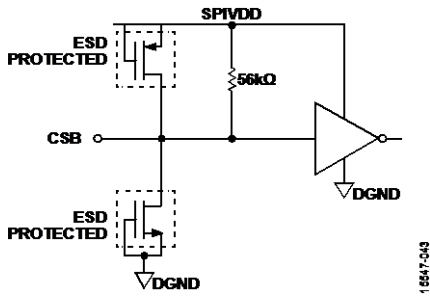


図 47. CSB 入力

15547-043

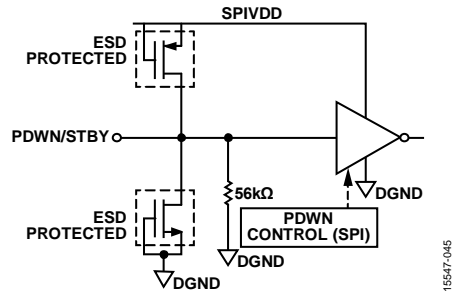


図 49. PDWN/STBY 入力

15547-045

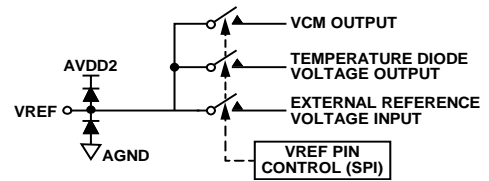


図 50. VREF 入出力

15547-046

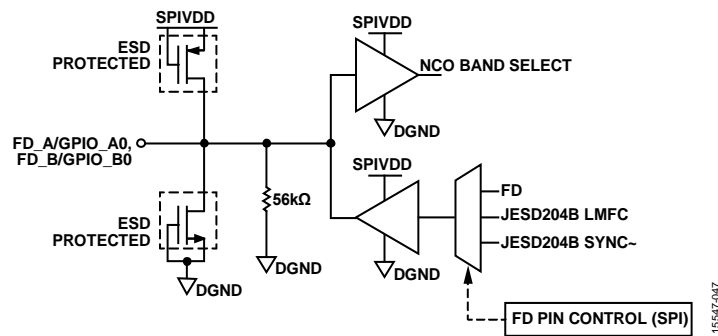


図 51. FD\_A/GPIO\_A0, FD\_B/GPIO\_B0

15547-047

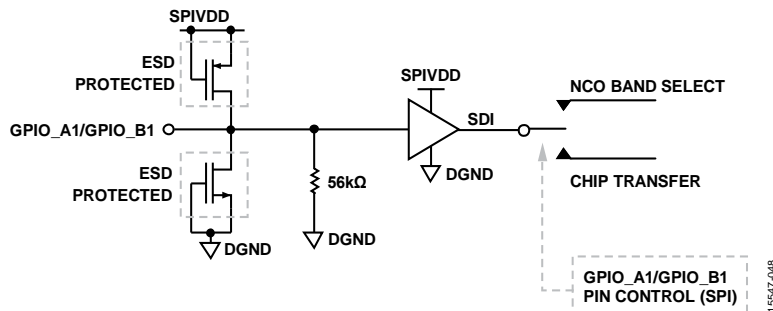


図 52. GPIO\_A1/GPIO\_B1

15547-048

## 動作原理

AD9208 には、2 個のアナログ入力チャンネルと最大 8 個の JESD204B 出力レーン・ペアがあります。ADC は最大 5 GHz の広帯域アナログ信号をサンプリングします。実際には、アナログ信号入力での -3dB ロールオフが 9 GHz となっています。AD9208 は、広い入力帯域幅、高いサンプリング・レート、優れた直線性、低消費電力を小型パッケージで実現できるように最適化されています。

デュアルの ADC コアは、マルチステージの差動パイプライン・アーキテクチャを採用し、出力誤差補正ロジックを内蔵しています。各 ADC の入力は広帯域になっており、ユーザー選択可能な多様な入力範囲に対応します。また、電圧リファレンスを内蔵しているので回路設計が容易になります。

AD9208 には、通信レシーバー内の AGC 機能を簡素化する機能が複数備わっています。プログラマブル閾値検出器を使うと、ADC の高速検出出力ビットを使って着信信号電力をモニタすることができます。入力信号レベルがプログラムされた閾値を超えると、高速検出インジケータがハイ・レベルになります。この閾値インジケータは遅延が小さいので、必要な場合は迅速にシステム・ゲインを下げて、ADC 入力がオーバーレンジ状態になるのを防ぐことができます。

サブクラス 1 の JESD204B に基づく高速シリアル・出力のデータ・レーンは、サンプル・レートとデシメーション・レシオに応じて、1 レーン (L=1)、2 レーン (L=2)、4 レーン (L=4)、および 8 レーン (L=8) で構成することができます。複数デバイスの同期は、SYSREF± と SYNCINB± 入力ピンを通じてサポートされています。AD9208 の SYSREF± ピンは、データが ADC を経由して JESD204B インターフェースから出力される際のタイムスタンプとして使用することもできます。

## ADC アーキテクチャ

AD9208 のアーキテクチャは、入力バッファ付きのパイプライン ADC で構成されています。入力バッファには、アナログ入力信号に対して終端インピーダンスが備わっています。この終端インピーダンスは 200 Ω に設定されています。図 41 にアナログ入力終端の等価回路図を示します。入力バッファは、広い帯域幅の全体にわたって、高い直線性、低ノイズ、低消費電力を実現できるように最適化されています。

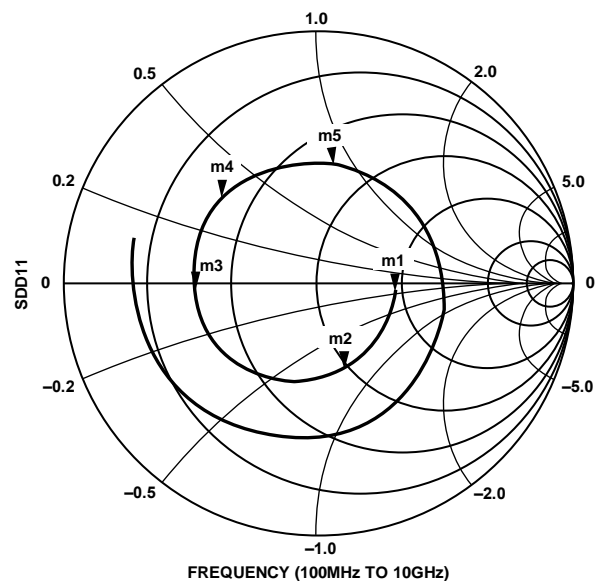
入力バッファでは直線性に優れた高入力インピーダンスが提供され（駆動が容易になり）、ADC からのキックバックが減少します。各段からの量子化出力は、デジタル補正ロジック内で最終的に 1 個の 14 ビット値にまとめられます。パイプライン・アーキテクチャでは、最初の段に新しい入力サンプルを処理させて、同時にそれ以外の段にはその前のサンプルを処理させることができます。サンプリングはクロックの立上がりエッジで行われます。

## アナログ入力に関する考慮事項

AD9208 へのアナログ入力は差動バッファ式です。バッファの内部共通モード電圧は 1.35 V です。クロック信号は、サンプル・モードとホールド・モードの間で入力回路を交互に切り替えます。

マッチング受動回路を構成するために、1 個の差動コンデンサまたは 2 個のシングルエンド・コンデンサ（もしくは両方の組み合わせ）を、入力に組み込むことができます。これらのコンデンサは、最終的には、不要な広帯域ノイズを制限するローパス・フィルタを構成します。詳細については、アナログ・ダイアログの記事 *Transformer-Coupled Front-End for Wideband A/D Converters* (Volume 39, 2005 年 4 月) を参照してください。一般に、フロントエンド回路用コンポーネントの正確な値はアプリケーションによって異なります。

100 MHz ~ 10 GHz の周波数範囲におけるアナログ入力の差動入力リターン損失曲線を図 53 に示します。リファレンス・インピーダンスは 100 Ω です。



m1 FREQUENCY = 100MHz SDD11 = 0.301/-8.069 IMPEDANCE = Z0 × (1.838 - j0.171)	m4 FREQUENCY = 4GHz SDD11 = 0.500/136.667 IMPEDANCE = Z0 × (0.379 - j0.347)
m2 FREQUENCY = 1GHz SDD11 = 0.352/-73.534 IMPEDANCE = Z0 × (0.947 - j0.731)	m5 FREQUENCY = 5GHz SDD11 = 0.475/79.360 IMPEDANCE = Z0 × (0.737 - j0.889)
m3 FREQUENCY = 3GHz SDD11 = 0.496/175.045 IMPEDANCE = Z0 × (0.337 - j0.038)	

図 53. 差動入力リターン損失

最大限の動的性能を得るには、同相誤差が対称となるよう設定するために、VIN+x と VIN-x を駆動するソース・インピーダンスをマッチングさせる必要があります。これらの誤差は、ADC の同相ノイズ除去によって減らすことができます。内部リファレンス・バッファは、ADC コアのスパンを決定する差動リファレンスを生成します。

最大の SNR 性能は、ADC のスパンを差動構成で最大になるよう設定することで実現されます。AD9208 では、使用可能なスパンを、SPI ポートを使用して 1.13 V p-p から 2.04 V p-p までの差動範囲にプログラムすることができます。デフォルトは 1.7 V p-p です。



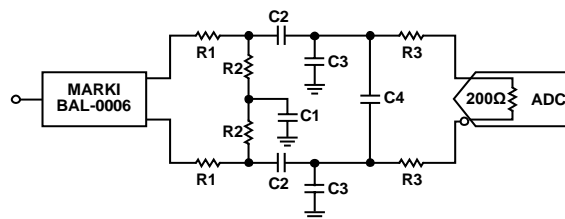
## 差動入力構成

AD9208 を能動的または受動的に駆動する方法は複数あります。最大性能は、アナログ入力を差動で駆動することによって得られます。

大半のアンプのノイズ性能は AD9208 の本来の性能を引き出せるほど十分なものではないので、SNR と SFDRE が重要なパラメータとなるアプリケーションでは、差動トランス・カップリングが推奨入力構成となります（図 54 と表 9 を参照）。

低周波数域から中周波数域で AD9208 の性能を最大限に引き出すために推奨されるのは、ダブル・ balan またはダブル・トランス回路（図 54 と表 9 を参照）です。より高い周波数域の第 2

または第 3 ナイキスト・ゾーンでは、広帯域動作を確実なものとするために、フロントエンドの受動コンポーネントの一部を無くすことが推奨されます（図 55 と表 9 を参照）。



NOTES:  
1. SEE TABLE 9 FOR COMPONENT VALUES

図 54. AD9208 の差動トランス・カップリング構成

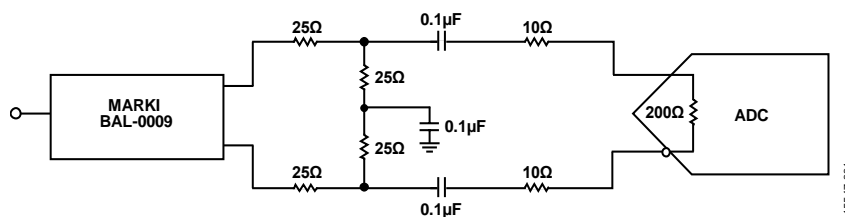


図 55. 5 GHz を超える周波数域での入力回路構成

表 9. 差動トランス・カップリング入力構成時のコンポーネント値

Frequency Range	Transformer	R1	R2	R3	C1	C2	C3	C4
<5000 MHz	BAL-0006	25 Ω	25 Ω	10 Ω	0.1 μF	0.1 μF	0.4 pF	0.4 pF

## 入力コモンモード

図 57 に示すように、AD9208 のアナログ入力は内部でコモンモード電圧にバイアスされます。コモンモード・バッファには制限範囲があり、この範囲内では、コモンモード電圧の低下が公称値のどちらかの側で 50 mV を超えると、性能が大きく低下します。

DC カップリング・アプリケーションにおいて推奨される処理手順は、このセクションに示す SPI 書込みを使って、コモンモード電圧を VREF ピンにエクスポートすることです。コモンモード電圧は ADC を正しく動作させるようエクスポートされる値に設定する必要があります。レジスタ 0x1908 を使い、内部コモンモード・バッファへのアナログ入力を遮断してください。

DC カップリング動作のために SPI 書込みを行う場合は、以下のレジスタ設定を順番に使用します。

8. レジスタ 0x1908 のビット 2 をセットして、内部コモンモード・バッファへのアナログ入力を遮断します。これはローカル・レジスタです。
9. レジスタ 0x18A6 を 0x00 に設定して、電圧リファレンスをオフにします。

10. レジスタ 0x18E6 を 0x00 に設定して、温度ダイオードのエクスポートをオフにします。
11. レジスタ 0x18E3 のビット 6 を 1 に設定して、 $V_{CM}$  のエクスポートをオンにします。
12. コモンモード・エクスポートの精度を向上させるために、レジスタ 0x18E3 のビット [5:0] をバッファの現在の設定 (レジスタ 0x1A4C とレジスタ 0x1A4D) にします。

図 56 に、DC カップリング・アプリケーションのブロック図を示します。

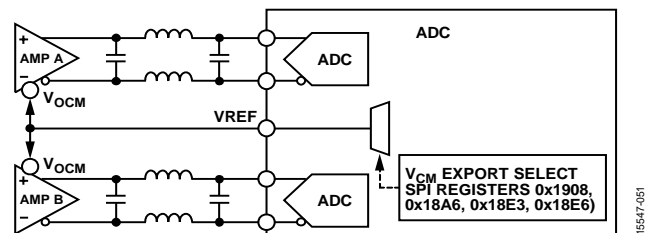


図 56. AD9208 を使用した DC カップリング・アプリケーション

アナログ入力バッファの制御と SFDR の最適化

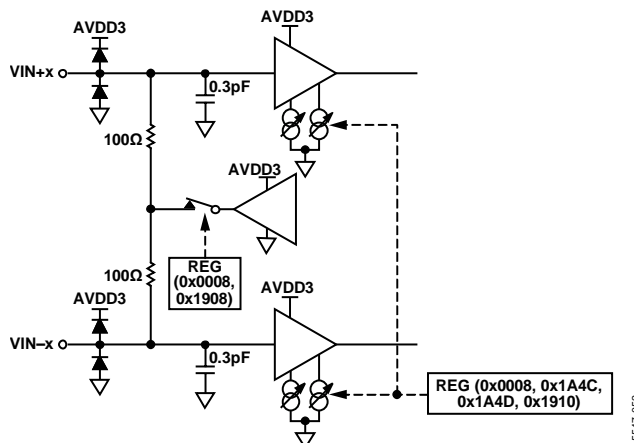


図 57. アナログ入力制御

AD9208 の入力バッファは、バッファ電流、DC カップリング、入力フルスケール調整など、アナログ入力の柔軟な制御を実現します。使用可能なすべての制御方法を図 57 に示します。

レジスタ 0x1A4C とレジスタ 0x1A4D を使用して各チャンネルのバッファ動作を調整し、対象とするさまざまな入力周波数と帯域幅に対して SFDR を最適化することができます。内部リファレンス電圧の変更には、レジスタ 0x1910 を使用します。内部リファレンス電圧を変更すると、入力フルスケール電圧が変化します。

レジスタ 0x1A4C とレジスタ 0x1A4D の入力バッファ電流を設定すると、AVDD3 の電源に必要な電流量が変わります。この関係を図 58 に示します。すべてのバッファ電流設定のリストについては、表 46 を参照してください。

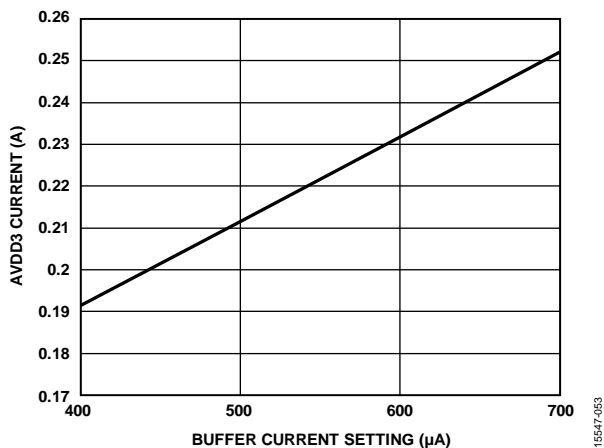


図 58. AVDD3 の電流 ( $I_{AVDD3}$ ) とバッファ電流設定 (レジスタ 0x1A4C の「バッファ制御 1」設定とレジスタ 0x1A4D の「バッファ制御 2」設定) の関係

さまざまなナイキスト・ゾーンにおけるバッファ電流の推奨値を表 10 に示します。

表 10. 入力周波数の SFDR 最適化

Frequency	Register 0x1A4C and Register 0x1A4D
DC to 1500 MHz	400 µA/500 µA
1500 MHz to 3000 MHz	500 µA
>3000 MHz	500 µA/700 µA

ディザ

AD9208 には、特に低信号レベル時の ADC の直線性と SFDR を改善する、内部オンチップ・ディザ回路が組み込まれています。AD9208 の入力に、既知ですがランダムな量の白色ノイズを加えます。このディザは ADC 伝達関数内の小信号の直線性を改善し、デジタル的に正確に差し引かれます。ディザはデフォルトでオンになっており、ADC の入力ダイナミック・レンジを狭めることはありません。データシートの仕様と制限値は、ディザをオンにして得られる値です。

ディザはデフォルトでオンになります。オフにすることは推奨できません。

絶対最大入力スイング

AD9208 の入力で許容される絶対最大入力スイングは、差動で 5.8 V p-p です。このレベルまたはその近傍で動作する信号は、ADC に恒久的な損傷を与える恐れがあります。詳細については、表 6 を参照してください。

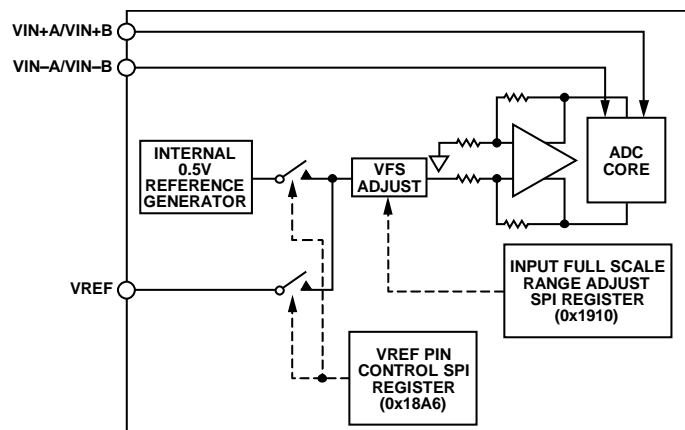


図 59. 内部リファレンスの構成と制御

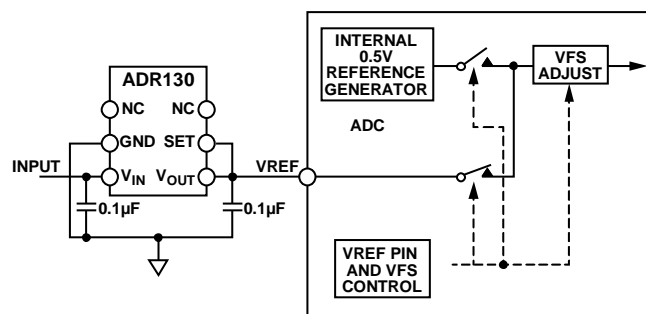


図 60. ADR130 を使用した外部リファレンス

## 電圧リファレンス

AD9208 には、安定した正確な 0.5 V の電圧リファレンスが組み込まれています。この内部 0.5 V の内部リファレンスによって、ADC のフルスケール入力レンジが設定されます。このフルスケール入力レンジは、ADC の入力フルスケール制御レジスタ（レジスタ 0x1910）を介して調整することができます。入力スイングの詳しい調整方法については、表 46 を参照してください。図 59 に、0.5 V 内部リファレンス制御のブロック図を示します。

SPI レジスタ 0x18A6 を使用すれば、この 0.5 V 内部リファレンスを使用するか、0.5 V 外部リファレンスを設定するかを選択できます。外部電圧リファレンスを使用する場合は、0.5 V リファレンスを用意してください。フルスケール調整は、リファレンス電圧に関係なく SPI を使用して行います。AD9208 のフルスケール・レベルの詳しい調整方法については、メモリ・マップのセクションを参照してください。

外部電圧リファレンスを使用するために必要な SPI 書込みの手順を以下に示します。

13. レジスタ 0x18E3 を 0x00 に設定して、V<sub>CM</sub> のエクスポートをオフにします。
14. レジスタ 0x18E6 を 0x00 に設定して、温度ダイオードのエクスポートをオフにします。
15. レジスタ 0x18A6 を 0x01 に設定して、外部電圧リファレンスをオンにします。

アプリケーションによっては、ADC のゲイン精度を向上したり熱ドリフト特性を改善するために、外部リファレンスを使用することが必要となる場合があります。0.5 V 内部リファレンス制御の代表的ドリフト特性を図 61 に示します。

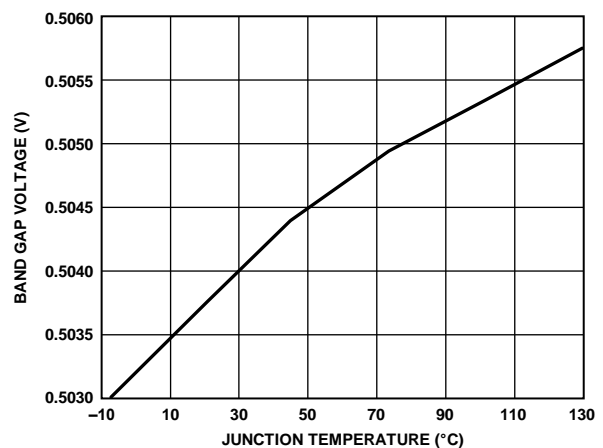


図 61. V<sub>REF</sub> ドリフトの代表的特性

外部電圧リファレンスは、安定した 0.5 V リファレンスでなければなりません。ADR130 は、0.5 V リファレンスとして十分な性能を備えたものの 1 つです。ADR130 を使用して AD9208 に外部 0.5 V リファレンスを供給する方法を図 60 に示します。破線部は、ADR130 を使って外部リファレンスを供給する場合の、AD9208 内の未使用ブロックです。

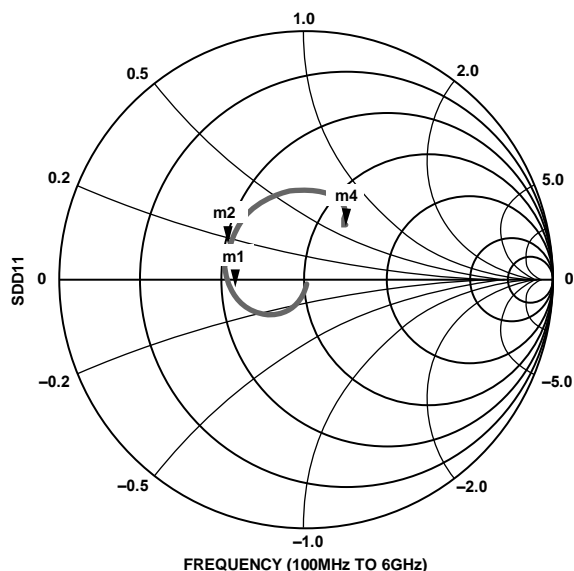
### DC オフセットの補正

AD9208 には、ADC の出力から DC オフセットを除去するためにデジタル・フィルタが組み込まれています。AC カップリング・アプリケーションでは、レジスタ 0x0701 に 0x86 を書き込むことによって、このフィルタを有効化できます。フィルタは、平均 DC 信号を計算して、それを ADC 出力からデジタル的に差し引きます。結果として、出力における DC オフセットは 70 dBFS 未満に改善されます。フィルタは DC 信号のソースを区別しないので、DC 信号の内容が目的ではない場合にこの機能を使用できます。フィルタは最大 ±512 コードまで DC を補正しますが、この値を超えると飽和します。

### クロック入力に関する考慮事項

最大限の性能を引き出すには、AD9208 のサンプル・クロック入力 (CLK+ と CLK-) を差動信号で駆動してください。この信号は、トランスまたはクロック・ドライバを介して CLK+ ピンと CLK- ピンに AC カップリングされます。これらのピンは内部的にバイアスされます。バイアスを追加する必要はありません。

100 MHz ~ 6 GHz の周波数範囲におけるクロック入力の差動入力リターン損失曲線を図 62 に示します。リファレンス・インピーダンスは 100 Ω です。



m1 FREQUENCY = 2.503GHz SDD11 = 0.319/-173.307 IMPEDANCE = Z0 × (0.524 - j0.042)	m3 FREQUENCY = 3.104GHz SDD11 = 0.332/165.502 IMPEDANCE = Z0 × (0.508 - j0.095)
m2 FREQUENCY = 2.996GHz SDD11 = 0.337/169.383 IMPEDANCE = Z0 × (0.499 - j0.070)	m4 FREQUENCY = 6GHz SDD11 = 0.271/54.790 IMPEDANCE = Z0 × (1.218 - j0.581)

図 62. CLK± 入力の差動入力リターン損失

AD9208 の望ましいクロッキング方法を図 63 に示します。低ジッタのクロック・ソースが、RF トランスを使って、シングルエンド信号から差動信号に変換されます。

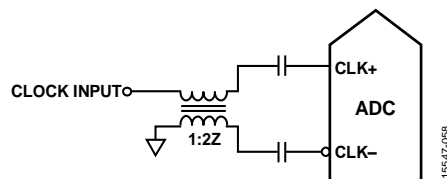


図 63. トランス・カップリング差動クロック

もう 1 つの選択肢は、図 64 と図 65 に示すように、差動 CML 信号または LVPECL 信号を同じクロック入力ピンに AC カップリングすることです。

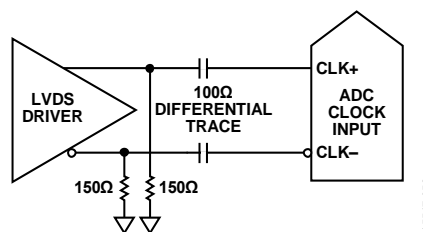


図 64. 差動 LVPECL サンプル・クロック

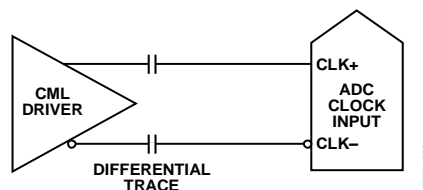


図 65. 差動 CML サンプル・クロック

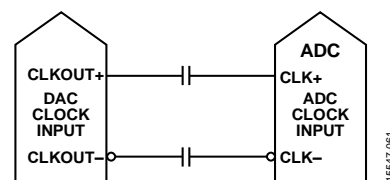


図 66. AD9208 のクロック出力クロッキング

## クロックのデューティ・サイクルに関する考慮事項

代表的な高速 ADC は、両方のクロック・エッジを使用してさまざまな内部タイミング信号を生成します。AD9208 には内部クロック分周器と、DCS1 および DCS2 からなるデューティ・サイクル・スタビライザ (DCS) が含まれており、デフォルトで有効になっています。50 % のクロック・デューティ・サイクルを保証できないアプリケーションでは、数倍の周波数を持つクロックとクロック分周器を組み合わせることを推奨します。

高周波数のクロックを使用できない場合は、レジスタ 0x011C と 0x011E を使って DCS をオンにすることを推奨します。AD9208 クロック入力の各種制御方法を図 67 に示します。分周器の出力から、50 % のデューティ・サイクルと高いスルー・レート (高速エッジ) のクロック信号が内部 ADC に供給されます。この機能の詳しい使用方法については、メモリ・マップのセクションを参照してください。

## 入力クロック分周器

AD9208 には、入力クロックを 1、2、または 4 分周することのできる入力クロック分周器が組み込まれています。分周比はレジスタ 0x0108 を使って選択します (図 67 参照)。

CLK± 入力の最大周波数は 6 GHz で、これが分周器の限界値です。クロック入力サンプル・クロックの倍数であるアプリケーションでは、クロック信号を使用する前に、クロック分周器に適切な分周比をプログラムしてください。これにより、スタートアップ時の過渡電流を制御することができます。

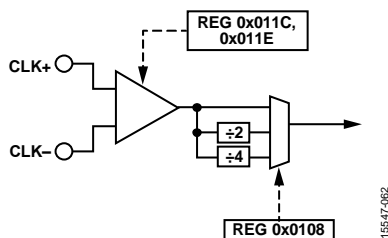


図 67. クロック分周器回路

AD9208 のクロック分周器は、外部 SYSREF± 入力を使って同期できます。適正な SYSREF± 信号でクロック分周器はリセットされ、プログラム可能な状態になります。この同期機能によって、複数デバイスが同時に入力のサンプリングを行えるよう、各クロック分周器のタイミングを揃えることが可能となります。詳細については、メモリ・マップ・レジスタの詳細セクションを参照してください。

## 入力クロック分周器の 1/2 周期遅延調整

AD9208 の入力クロック分周器は、入力クロック・サイクルの 1/2 単位で位相遅延を発生させます。この遅延をチャンネルごとに独立してイネーブルするには、レジスタ 0x0109 をプログラムします。このレジスタを変更しても、JESD204B リンクの安定性には影響しません。

## クロックの微小遅延調整と超微小遅延調整

AD9208 のサンプリング・エッジ・インスタントは、レジスタ 0x0110、0x0111、および 0x0112 への書き込みによって調整します。レジスタ 0x0110 のビット [2:0] で、微小遅延、あるいは超微小遅延を含む微小遅延の選択を有効にします。微小遅延は、16 ステップまたは 192 ステップの遅延オプションでクロック・エッジを遅延させることができます。超微小遅延は、0.25 ps ごとの超精密ステップでクロック遅延を調整するための符号なし制御です。

レジスタ 0x0112 のビット [7:0] により、192 遅延ステップでクロックを遅延させるオプションが可能になります。レジスタ 0x0111 のビット [7:0] により、128 個の超微小遅延ステップでクロックを遅延させるオプションが可能になります。これらの値は、各チャンネルに個別にプログラムできます。超微小遅延オプションを使用するには、レジスタ 0x0110 のビット [2:0] のクロック遅延制御を、0x2 または 0x6 に設定します。AD9208 内のクロック分周器に使用できる制御方法を図 68 に示します。パイプライン制御時のサンプル精度を維持するために、デジタル遅延回路にも、アナログ遅延回路に適用したものと同一遅延設定を適用することを推奨します。

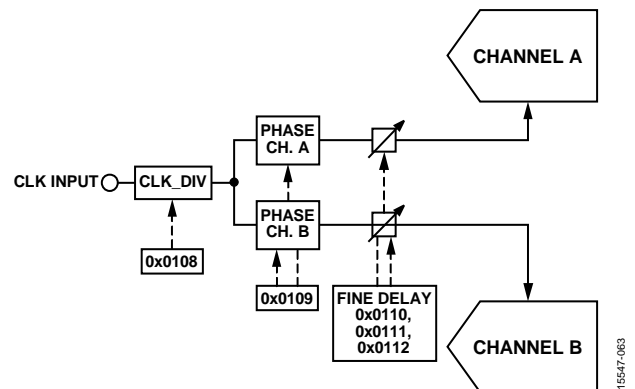


図 68. クロック分周器の位相制御と遅延制御

クロック遅延調整は、SPI 書き込みを通じてイネーブルすると直ちに有効になります。レジスタ 0x0110 でクロックの微小遅延調整をイネーブルすると、データバスがリセットされます。しかし、レジスタ 0x0111 と 0x0112 の内容は、JESD204B リンクの安定性に影響を与えることなく変更することができます。

## クロック・カップリングに関する考慮事項

AD9208 のアナログ電源部には、データ変換のさまざまな側面を制御する領域が数多くあります。クロック領域の電源は、アナログ電源部 AVDD1 (0.975 V) にあるピン A4、A5、A10、A11、B4、B11 と、グラウンド部 (AGND) にあるピン A6、A9、B6、B7、B8、B9、C6、C7、C8、C9、D7、D8 によって供給されます。クロック電源領域と他のアナログ領域の間のカップリングを最小限に抑えるために、図 69 に示すように、ピン A4 およびピン A11、ならびにピン B4 およびピン B11 については、電源 Q 値低減回路 (de-Q) を追加することを推奨します。

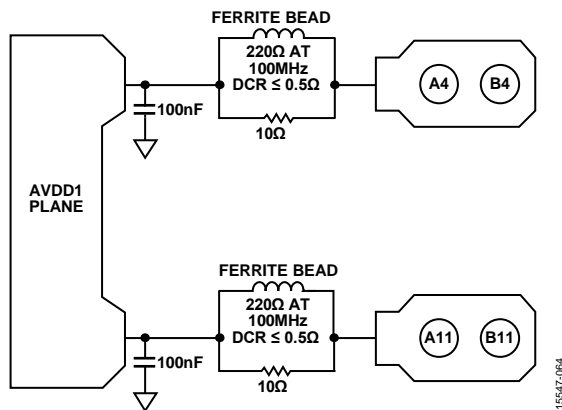


図 69. クロック領域電源に推奨される De-Q 回路

クロック・ジッタに関する考慮事項

高速で高分解能の ADC は、クロック入力の品質に大きく影響されます。所定の入力周波数 (f<sub>A</sub>) でアパーチャ・ジッタ (t<sub>i</sub>) だけを原因とした場合の SNR の低下は、次式で計算されます。

$$SNR_{JITTER} = -20 \times \log_{10} (2 \times \pi \times f_A \times t_i)$$

この式で、RMS アパーチャ・ジッタは、クロック入力、アナログ入力信号、および ADC のアパーチャ・ジッタ仕様を含むすべてのジッタ・ソースの二乗平均平方根を表わします。

中間周波数 (IF) アンダーサンプリング・アプリケーションでは、ジッタに対して特に敏感です (図 70 参照)。

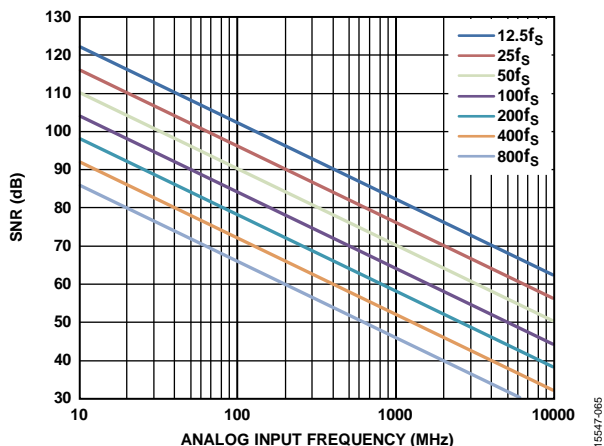


図 70. 理想 SNR、入力周波数、ジッタの関係

アパーチャ・ジッタが AD9208 のダイナミック・レンジに影響する可能性がある場合は、クロック入力をアナログ信号として扱います。デジタル・ノイズによるクロック信号の変調を避けるために、クロック・ドライバ用の電源は ADC 出力ドライバの電源から分離してください。クロックが別のタイプのソース (ゲーティング、分周、その他の方法) から生成されている場合は、最終ステップで、オリジナル・クロックによりクロックのリタイミングを行いません。ADC に関連するジッタ性能の詳細は、アプリケーション・ノート AN-501 とアプリケーション・ノート AN-756 を参照してください。

クロックにより生じるさまざまなジッタ値に対する AD9208 の予測 SNR 値と入力周波数の関係を、図 71 に示します。SNR は次の式を使って予測します。

$$SNR \text{ (dBFS)} = -10 \log_{10} \left( 10^{\left( \frac{-SNR_{ADC}}{10} \right)} + 10^{\left( \frac{-SNR_{JITTER}}{10} \right)} \right)$$

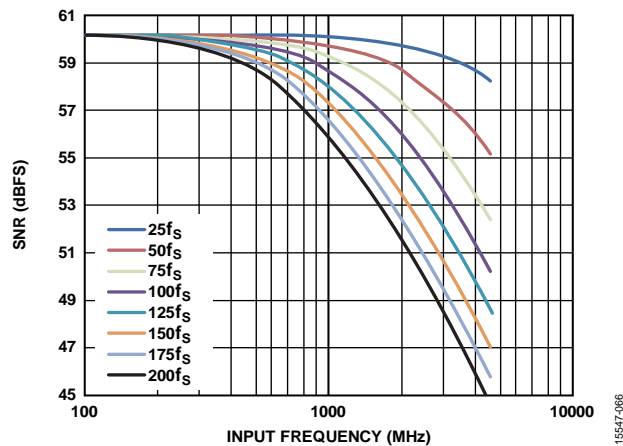


図 71. AD9208 の SNR 低下予測値と入力周波数、および RMS ジッタの関係

パワーダウン・モードとスタンバイ・モード

AD9208 には PDWN/STBY ピンがあり、これを使用してデバイスをパワーダウン・モードまたはスタンバイ・モードに構成できます。デフォルト動作は PDWN です。PDWN/STBY ピンはロジック・ハイ・ピンです。パワーダウン・モードの場合は JESD204B リンクが無効になります。パワーダウン・オプションは、レジスタ 0x003F と 0x0040 を使用して設定することもできます。

スタンバイ・モードでは JESD204B リンクが有効で、すべてのコンバータ・サンプルにゼロを送信します。レジスタ 0x0571 のビット 7 を使い、/K/ 文字を選択するようにこの送信を変更してください。

温度ダイオード

AD9208 には、ダイオードベースの温度センサーが備わっています。ダイオードの出力電圧は、半導体の温度に対応した値となります。ダイ上には複数のダイオードがありますが、ダイの中央部分にある温度ダイオードを使って得られた結果を、ダイ全体の代表値と見なすことができます。しかし、1 チャンネルだけを使用する (他のチャンネルはパワーダウン状態にある) アプリケーションでは、オンになっているチャンネルに対応する温度ダイオードの値を読み取ることが推奨されます。AD9208 内のダイオードの位置を図 72 に示します。電圧は VREF ピンに出力できます。各位置には 2 個のダイオードがあり、一方のサイズは他方の 20 倍になっています。ダイ温度の予測は、正確を期すために、1 箇所あたり 2 個のダイオードを両方とも使用して行うことを推奨します。詳細については、アプリケーション・ノート AN-1432、ハイパワー IC の実用的な熱モデリングと測定を参照してください。

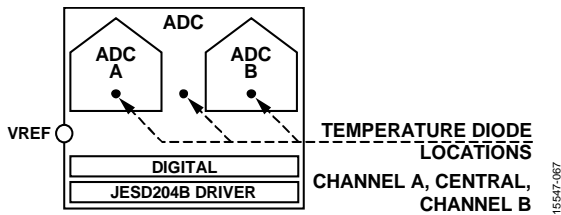


図 72. ダイ内の温度ダイオードの位置

温度ダイオードの電圧は、SPI を使って VREF ピンにエクスポートできます。ダイオードをイネーブルまたはディスエーブルするには、レジスタ 0x18E6 を使用します。VREF ピンには他の電圧も同時にエクスポートされる場合がある、という点に注意する必要があります。電圧が同時にエクスポートされた場合は、デバイスが不明確な動作をする可能性があります。正しい指示値が得られるようにするために、このセクションの内容に従って、他のすべての電圧エクスポート回路をスイッチ・オフしてください。ダイオード電圧の読み取りをイネーブルするために必要な制御機能のブロック図を、図 73 に示します。

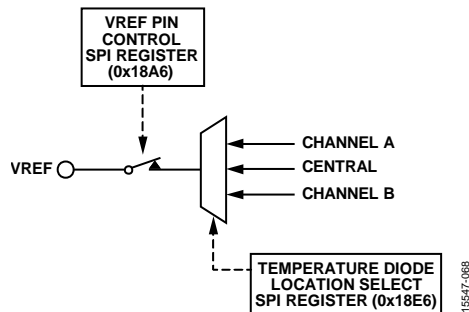


図 73. 温度ダイオード電圧を VREF ピンへ出力するためのレジスタ制御

中央の温度ダイオードのエクスポートに必要な SPI 書込みを以下に示します（詳細は表 46 を参照）。

1. レジスタ 0x0008 を 0x03 に設定して、両方のチャンネルを選択します。
2. レジスタ 0x18E3 を 0x00 に設定して、V<sub>CM</sub> のエクスポートをオフにします。
3. レジスタ 0x18A6 を 0x00 に設定して、電圧リファレンスのエクスポートをオフにします。
4. レジスタ 0x18E6 を 0x01 に設定して、中央にある温度ダイオードのうち、サイズが小さい方 (1×) の電圧エクスポートをオンにします。温度ダイオードの代表的な電圧応答を図 74 に示します。この電圧がダイ温度を表しますが、精度を向上させるために、2 個あるダイオードの両方の値を測定することを推奨します。サイズが 20 倍のダイオードをイネーブルする方法を、以下のステップで説明します。
5. レジスタ 0x18E6 を 0x02 にセットして、ペアの 2 個目の中央温度ダイオード (1 個目の 20 倍のサイズを持つ方) をオンにします。より正確な結果を得るために 2 個のダイオードを同時に使用する方法については、アプリケーション・ノート AN-1432、ハイパワー IC の実用的な熱モデリングと測定を参照してください。

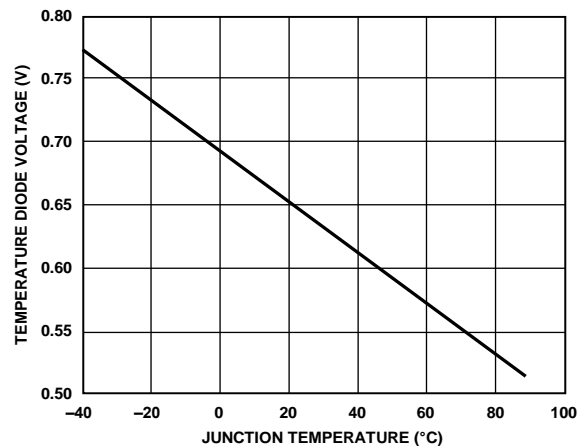


図 74. サイズ 1 の温度ダイオードの代表的電圧応答

測定電圧差 ( $\Delta V$ ) とジャンクション温度 ( $^{\circ}\text{C}$ ) の関係を図 75 に示します。

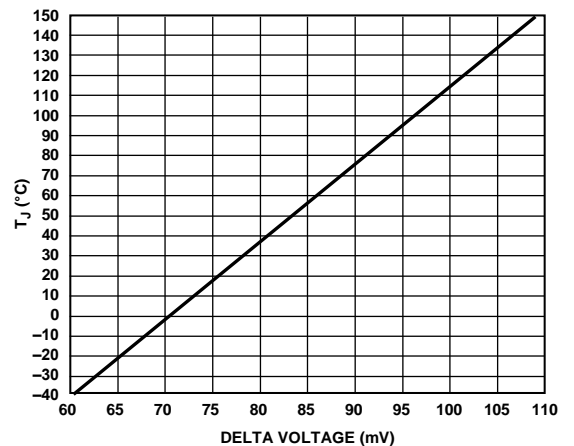


図 75. ジャンクション温度と  $\Delta V$  (mV)



## ADC オーバーレンジと高速検出

レシーバー・アプリケーションでは、コンバータがいつクリップ状態になりそうかを、高い信頼性で決定できるメカニズムを備えていることが望まれます。JESD204B 出力の標準オーバーレンジ・ビットは、有用性の低いアナログ入力の状態に関する情報を提供します。したがって、フルスケール値未満でプログラム可能な閾値を使って、実際にクリップが発生する前に、ゲインを低下させる時間をとれるようにするのが有効です。さらに、入力信号のスルー・レートがかなり大きくなる可能性があるため、この機能による遅延が大きな懸念材料となります。高度にパイプライン化されたコンバータでは、遅延も大きくなります。AD9208 には、閾値をモニタして FD\_A ピンと FD\_B ピンをアサートするために、個々のチャンネル用の高速検出回路が組み込まれています。

### ADC オーバーレンジ

ADC の入力でオーバーレンジが検出されると、ADC オーバーレンジ・インジケータがアサートされます。オーバーレンジ・インジケータは、JESD204B リンク内に制御ビットとして組み込むことができます (CSB > 0 の場合)。このオーバーレンジ・インジケータの遅延は、サンプル遅延に一致します。

AD9208 は、8 個ある仮想コンバータのオーバーレンジ状態も記録します。仮想コンバータの詳細については、図 84 を参照してください。各仮想コンバータのオーバーレンジ状態は、レジスタ 0x0563 のスティッキー・ビットとして登録されます。レジスタ 0x0563 の内容は、レジスタ 0x0562 を使い、仮想コンバータに対応するビットをトグルして位置をセットしリセットすることによりクリアできます。

### 高速閾値検出 (FD\_A と FD\_B)

入力信号の絶対値が、プログラム可能な上限閾値レベルを超えると、直ちに FD\_A ピンまたは FD\_B ピンがセットされます。FD ビットは、入力信号の絶対値が下限閾値レベルを下回り、その時間がプログラム可能なドウェル時間を超えた場合のみクリアされます。この機能はヒステリシスを発生させて、FD ビットの過度のトグルングを防ぎます。

上限閾値レジスタと下限閾値レジスタ、およびドウェル時間レジスタの動作を図 76 に示します。

FD インジケータは、入力の大きさが上限閾値高速検出レジスタ内にプログラムされた値を超えた場合にアサートされます。これらの検出レジスタは、レジスタ 0x0247 とレジスタ 0x0248 に置かれています。選択された閾値レジスタは、ADC 出力の信号の大きさと比較されます。上限閾値の高速検出時には、最大で 28 クロック・サイクルの遅延が生じます。上限閾値の概算の大きさは、次式で求められます。

$$\text{上限閾値の大きさ (dBFS)} = 20 \log (\text{閾値の大きさ} / 2^{13})$$

FD インジケータは、信号が下限閾値未満に低下して、その状態がプログラムされたドウェル時間だけ持続するまでクリアされません。下限閾値は、レジスタ 0x0249 とレジスタ 0x024A に置かれた下限閾値高速検出レジスタ内にプログラムされます。下限閾値高速検出レジスタは 13 ビット・レジスタで、ADC 出力の信号の大きさと比較されます。この比較は ADC のパイプライン遅延の影響を受けますが、コンバータの分解能に関しては正確です。下限閾値の大きさは次式で求められます。

$$\text{下限閾値の大きさ (dBFS)} = 20 \log (\text{閾値の大きさ} / 2^{13})$$

例えば、-6 dBFS の上限閾値を設定するには、レジスタ 0x0247 と 0x0248 に 0xFFF を書き込みます。-10 dBFS の下限閾値を設定するには、レジスタ 0x0249 と 0x024A に 0xA1D を書き込みます。

ドウェル時間は、レジスタ 0x024B とレジスタ 0x024C に置かれた高速検出ドウェル時間レジスタに希望の値を設定することによって、1 ~ 65,535 サンプル・クロック・サイクルにプログラムできます。詳細については、メモリ・マップセクションのレジスタ 0x0040 と、レジスタ 0x0245 ~ 0x024C を参照してください (表 46)。

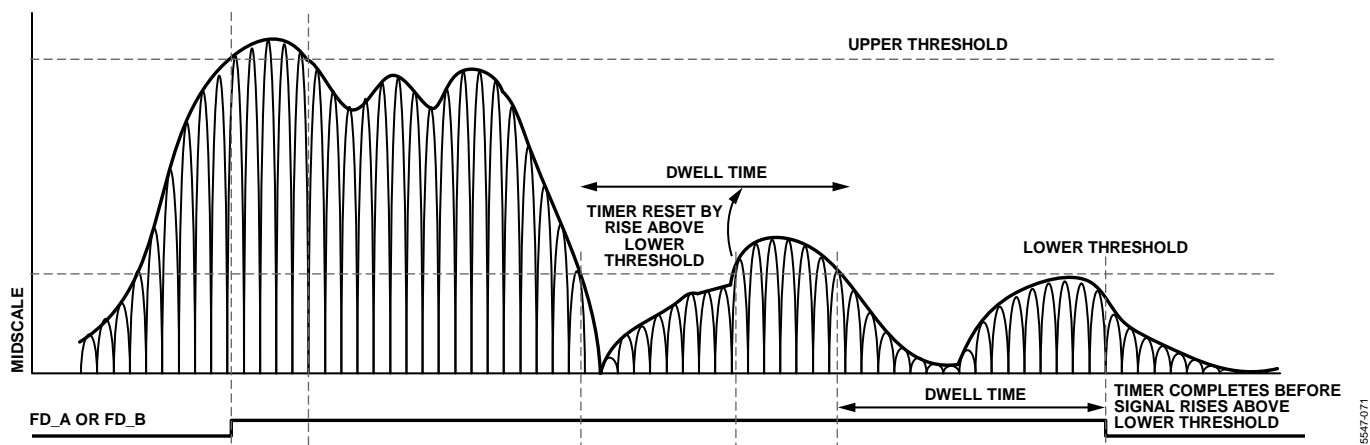


図 76. FD\_A および FD\_B 信号の閾値設定

# ADC のアプリケーション・モードと JESD204B Tx コンバータ・マッピング

AD9208 には構成設定を変更できる信号パスが備わっており、異なるアプリケーションで異なる機能を有効にすることができます。これらの機能は、チップ・アプリケーション・モード・レジスタ（レジスタ 0x0200）を使って制御します。チップの動作モードは、このレジスタのビット [3:0] によって制御され、チップ Q の無視はビット 5 によって制御されます。

AD9208 は以下のモードを備えています。

- フル帯域モード: 2 個の 14 ビット ADC コアがフル・サンプル・レートで動作します。
- DDC モード: 最大 4 個のデジタル・ダウンコンバータ (DDC) チャンネル。

チップのアプリケーション・モード選択後は、レジスタ 0x0201 のビット [3:0] のチップ・デシメーション・レシオを使って、出力デシメーション・レシオが設定されます。出力サンプル・レート = ADC サンプル・レート / チップ・デシメーション・レシオです。

さまざまなアプリケーション層のモードをサポートするために、AD9208 は、各サンプル・ストリーム（実数、I、または Q）を個別の仮想コンバータから生じたものとして扱います。

チャンネル・スワッピングがディスエーブルされている時の、必要仮想コンバータ数とトランスポート層マッピングを表 11 に示します。仮想コンバータと、その複素出力使用時の DDC 出力に対する関係を図 77 に示します。

各 DDC チャンネルは、複素データ成分（実数 + 虚数）に対応する 2 つのサンプル・ストリーム (I/Q) か、実数 (I) データに対応する 1 つのサンプル・ストリームを出力します。AD9208 は、DDC の構成に応じて、最大 8 個の仮想コンバータを使用するように構成することができます。

I/Q サンプルは常にペアでマップされ、I サンプルは 1 つ目の仮想コンバータに、Q サンプルは 2 つ目の仮想コンバータにマップされます。このトランスポート層マッピングでは、I/Q 出力を生成するデジタル・ダウンコンバータ・ブロックとともに実際のコンバータを 1 つ使用しても、I/Q 出力を生成する実際のコンバータを 2 つ使用してアナログ・ダウンコンバージョンを行っても、仮想コンバータの数は同じです。

図 78 に、I/Q トランスポート層マッピング用に記述した 2 通りのシナリオのブロック図を示します。

表 11. 仮想コンバータ・マッピング

Number of Virtual Converters Supported	Chip Operating Mode (Reg. 0x0200, Bits[3:0])	Chip Q Ignore (0x0200, Bit 5)	Virtual Converter Mapping								
			0	1	2	3	4	5	6	7	
1 to 2	Full bandwidth mode (0x0)	Real or complex (0x0)	ADC A samples	ADC B samples	Unused	Unused	Unused	Unused	Unused	Unused	Unused
1	One DDC mode (0x1)	Real (I only) (0x1)	DDC0 I samples	Unused	Unused	Unused	Unused	Unused	Unused	Unused	Unused
2	One DDC mode (0x1)	Complex (I/Q) (0x0)	DDC0 I samples	DDC0 Q samples	Unused	Unused	Unused	Unused	Unused	Unused	Unused
2	Two DDC mode (0x2)	Real (I only) (0x1)	DDC0 I samples	DDC1 I samples	Unused	Unused	Unused	Unused	Unused	Unused	Unused
4	Two DDC mode (0x2)	Complex (I/Q) (0x0)	DDC0 I samples	DDC0 Q samples	DDC1 I samples	DDC1 Q samples	Unused	Unused	Unused	Unused	Unused
4	Four DDC mode (0x3)	Real (I only) (0x1)	DDC0 I samples	DDC1 I samples	DDC2 I samples	DDC3 I samples	Unused	Unused	Unused	Unused	Unused
8	Four DDC mode (0x3)	Complex (I/Q) (0x0)	DDC0 I samples	DDC0 Q samples	DDC1 I samples	DDC1 Q samples	DDC2 I samples	DDC2 Q samples	DDC3 I samples	DDC3 Q samples	DDC3 Q samples

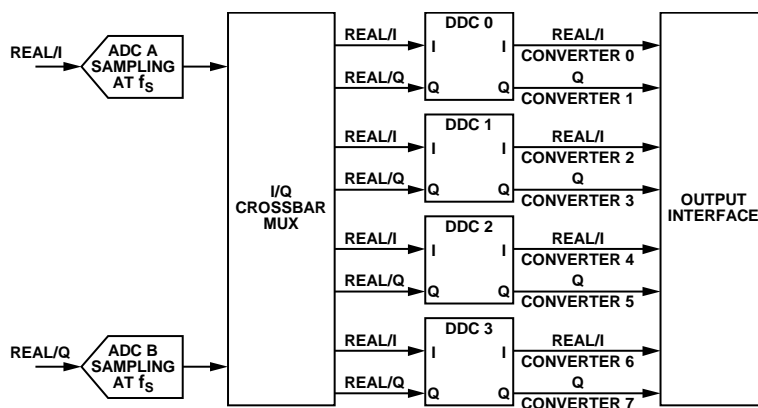


図 77. DDC と仮想コンバータ・マッピング

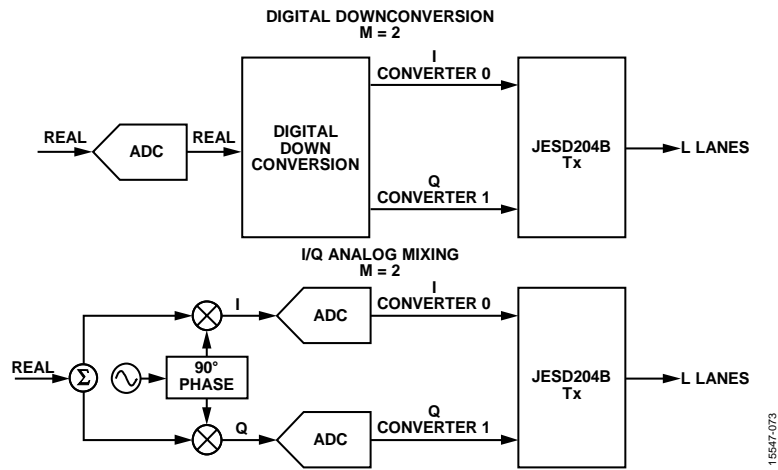


図 78. I/Q トランスポート層マッピング

# プログラマブル FIR フィルタ

## 対応しているモード

AD9208 は以下の動作モードに対応しています (アスタリスク (\*) は畳み込みを表す)。

- 各 I/Q チャンネル用の 48 タップ実数フィルタ (図 79 参照)
  - $DOUT\_I[n] = DIN\_I[n] * XY\_I[n]$
  - $DOUT\_Q[n] = DIN\_Q[n] * XY\_Q[n]$
- I チャンネルまたは Q チャンネル用の 96 タップ実数フィルタ (図 80)
  - $DOUT\_I[n] = DIN\_I[n] * XY\_I[n]$
  - $DOUT\_Q[n] = DIN\_Q[n] * XY\_Q[n]$
- 各 I/Q チャンネル用に直列接続した 24 タップ実数フィルタ 2 個のセット (図 81 参照)
  - $DOUT\_I[n] = DIN\_I[n] * X\_I[n] * Y\_I[n]$
  - $DOUT\_Q[n] = DIN\_Q[n] * X\_Q[n] * Y\_Q[n]$

- I/Q チャンネル用の 48 タップ実数フィルタ 2 個を使用した半複素フィルタ (図 82 参照)
  - $DOUT\_I[n] = DIN\_I[n]$
  - $DOUT\_Q[n] = DIN\_Q[n] * XY\_Q[n] + DIN\_I[n] * XY\_I[n]$
- I/Q チャンネル用の 24 タップ実数フィルタ 4 個を使用した全複素フィルタ (図 83 参照)
  - $DOUT\_I[n] = DIN\_I[n] * X\_I[n] + DIN\_Q[n] * Y\_Q[n]$
  - $DOUT\_Q[n] = DIN\_Q[n] * X\_Q[n] + DIN\_I[n] * Y\_I[n]$

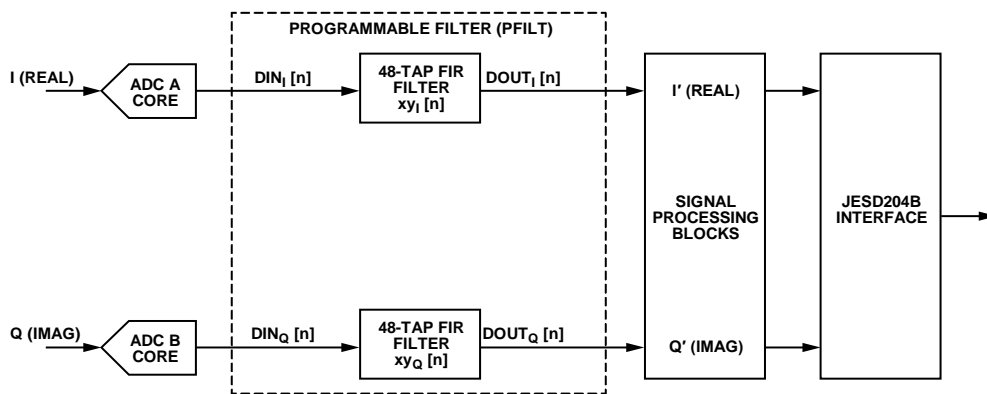


図 79. 48 タップ実数フィルタ構成

15547-074

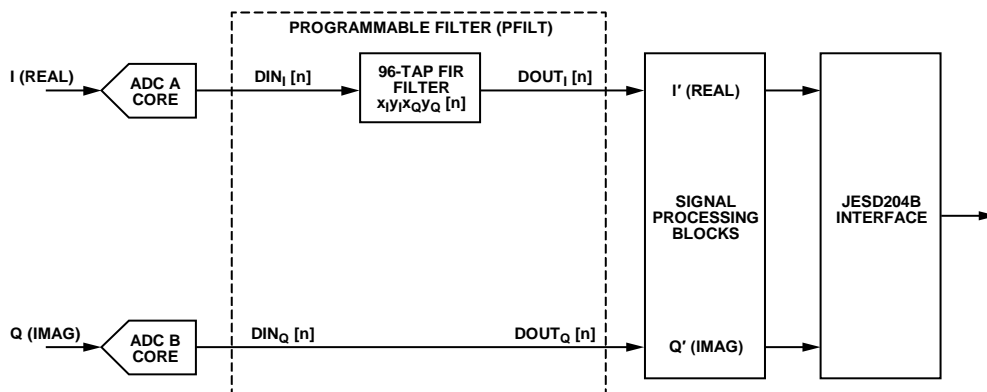


図 80. 96 タップ実数フィルタ構成

15547-075

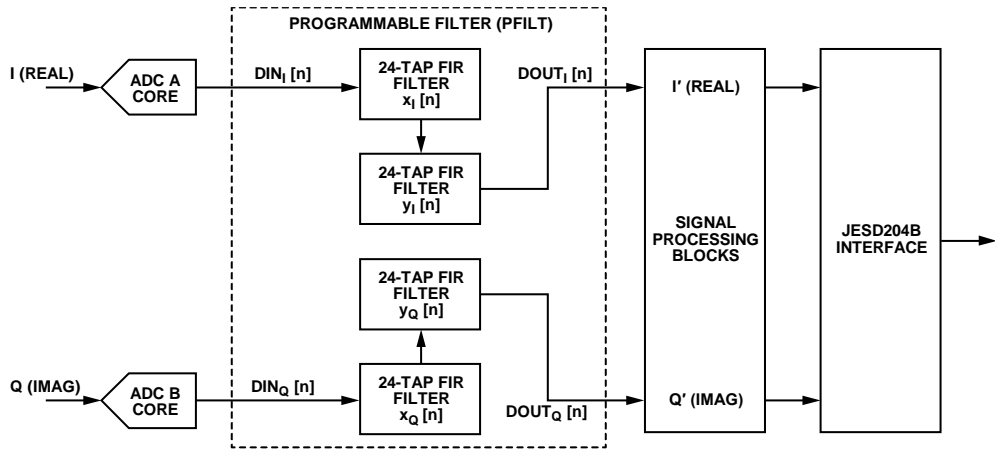


図 81. 24 タップ実数フィルタ 2 個の直列接続構成

15547-076

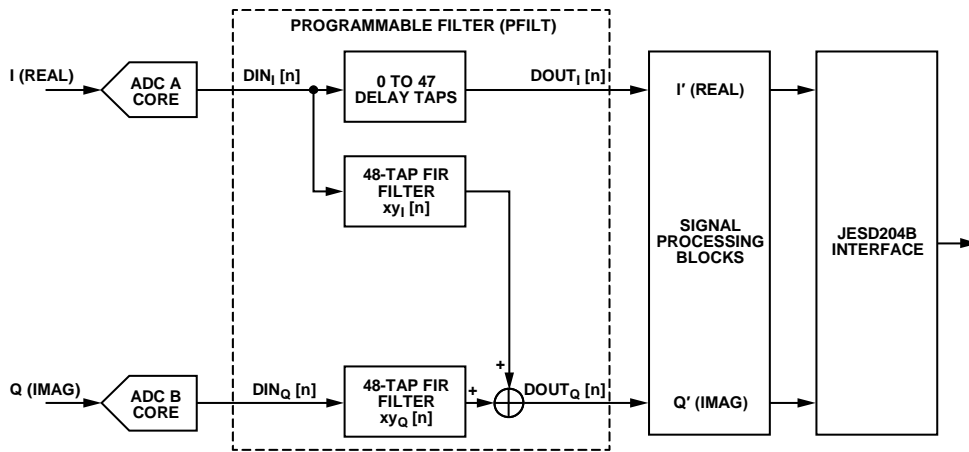


図 82. 48 タップ半複素フィルタ構成

15547-077

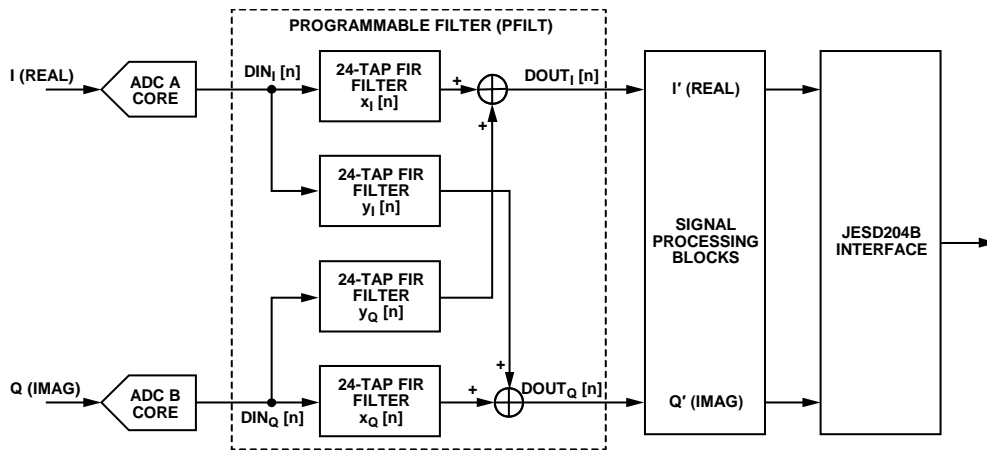


図 83. 24 タップ全複素フィルタ構成

15547-078

## プログラミング方法

プログラマブル FIR フィルタをセットアップするには、以下の手順に従ってください。

1. デバイスへのサンプル・クロックをイネーブルします。
2. モード・レジスタを以下のように設定します。
  - a. デバイス・インデックスをチャンネル A (I パス) に設定します (レジスタ 0x0008 = 0x01)。
  - b. レジスタ 0x0DF8 と 0x0DF9 に I パス・モード (I モード) とゲインを設定します (表 12 と 13 を参照)。
  - c. デバイス・インデックスをチャンネル B (Q パス) に設定します (レジスタ 0x0008 = 0x02)。
  - d. レジスタ 0x0DF8 と 0x0DF9 で Q パス・モード (Q モード) とゲインを設定します。
3. プログラマブル・フィルタを起動させるために、少なくとも 5  $\mu$ s 待機します。
4. 以下の手順で内部シャドウ・レジスタに I パス係数をプログラムします。
  - a. デバイス・インデックスをチャンネル A (I パス) に設定します (レジスタ 0x0008 = 0x01)。
  - b. レジスタ 0x0E00 から 0x0E2F に XI 係数をプログラムします (表 14 と 15 を参照)。
  - c. レジスタ 0x0F00 から 0x0F2F に YI 係数をプログラムします (表 14 と 15 を参照)。
  - d. レジスタ 0x0F30 にタップ遅延をプログラムします (このステップはオプションです)。
5. 以下の手順で内部シャドウ・レジスタに Q パス係数をプログラムします。
  - a. デバイス・インデックスをチャンネル B (Q パス) に設定します (レジスタ 0x0008 = 0x02)。
  - b. レジスタ 0x0DF8 と 0x0DF9 に Q パス・モードとゲインを設定します (表 12 と 13 を参照)。
  - c. レジスタ 0x0E00 から 0x0E2F に XQ 係数をプログラムします (表 14 と 15 を参照)。
  - d. レジスタ 0x0F00 から 0x0F2F に YQ 係数をプログラムします (表 14 と 15 を参照)。
  - e. レジスタ 0x0F30 にタップ遅延をプログラムします (このステップはオプションです)。
6. 以下のどちらかの方法を使ってチップ転送ビットを設定します (チップ転送ビットを設定すると、プログラムされたシャドウ係数がフィルタに適用されます)。
  - a. チップ転送ビットの書き込みを使い (レジスタ 0x000F = 0x01)、レジスタ・マップを経由する。
  - b. 以下の手順で GPIO ピンを経由する。
    - i. レジスタ 0x0040 から 0x0042 に、GPIO ピンの 1 つをチップ転送ビットとして設定する。
    - ii. GPIO ピンをトグルしてチップ転送を開始する (立上がりエッジがトリガされる)。
7. レジスタ 0x0DF8 の I または Q パス・モード・レジスタが変化する場合は、すべての係数をプログラムし直す必要があります。

表 12. レジスタ 0x0DF8 の定義

Bit(s)	Description
[7:3]	予備
[2:0]	フィルタ・モデル (I モードまたは Q モード) 000: フィルタをバイパス 001: 24 タップ実数フィルタ (X のみ) 010: 48 タップ実数フィルタ (X と Y の両方) 100: 直列接続した 24 タップ実数フィルタ 2 個のセット (X から Y へ直列接続) 101: 4 個の 24 タップ実数フィルタを使用する A/B チャンネル用の全複素フィルタ (反対側チャンネルも 101 に設定する必要があります) 110: 2 個の 48 タップ実数フィルタ + 48 タップ遅延ラインを使用する半複素フィルタ (X と Y の両方) (反対側チャンネルも 010 に設定する必要があります) 111: 96 タップ実数フィルタ (XI、YI、XQ、および YQ のすべて) (反対側チャンネルを 000 に設定する必要があります)

表 13. レジスタ 0x0DF9 の定義

Bit(s)	Description
7	予備
[6:4]	Y フィルタのゲイン 110: -12 dB の損失 111: -6 dB の損失 000: 0 dB のゲイン 001: 6 dB のゲイン 010: 12 dB のゲイン
3	予備
[2:0]	X フィルタのゲイン 110: -12 dB の損失 111: -6 dB の損失 000: 0 dB のゲイン 001: 6 dB のゲイン 010: 12 dB のゲイン

レジスタ 0x0E00 ~ 0x0F30 の係数を表 14 と表 15 に示します。係数はすべて Q1.15 フォーマット (符号ビット + 15 個の小数部ビット) です。

表 14. I 係数の表 (デバイス選択 = 0x1) <sup>1</sup>

Addr.	Single 24-Tap Filter (I Mode [2:0] = 0x1)	Single 48-Tap Filter (I Mode [2:0] = 0x2)	Two Cascaded 24-Tap Filters (I Mode [2:0] = 0x4)	Full Complex 24-Tap Filters (I Mode [2:0] = 0x5 and Q Mode [2:0] = 0x5)	Half Complex 48-Tap Filters (I Mode [2:0] = 0x6 and Q Mode [2:0] = 0x2) <sup>2</sup>	I Path 96-Tap Filter (I Mode [2:0] = 0x7 and Q Mode [2:0] = 0x0) <sup>3</sup>	Q Path 96-Tap Filter (I Mode [2:0] = 0x0 and Q Mode [2:0] = 0x7) <sup>3</sup>
0x0E00	XI C0 [7:0]	XI C0 [7:0]	XI C0 [7:0]	XI C0 [7:0]	XI C0 [7:0]	XI C0 [7:0]	XQ C48 [7:0]
0x0E01	XI C0 [15:8]	XI C0 [15:8]	XI C0 [15:8]	XI C0 [15:8]	XI C0 [15:8]	XI C0 [15:8]	XQ C48 [15:8]
0x0E02	XI C1 [7:0]	XI C1 [7:0]	XI C1 [7:0]	XI C1 [7:0]	XI C1 [7:0]	XI C1 [7:0]	XQ C49 [7:0]
0x0E03	XI C1 [15:8]	XI C1 [15:8]	XI C1 [15:8]	XI C1 [15:8]	XI C1 [15:8]	XI C1 [15:8]	XQ C49 [15:8]
...	...	...	...	...	...	...	...
0x0E2E	XI C23 [7:0]	XI C23 [7:0]	XI C23 [7:0]	XI C23 [7:0]	XI C23 [7:0]	XI C23 [7:0]	XQ C71 [7:0]
0x0E2F	XI C23 [15:0]	XI C23 [15:0]	XI C23 [15:0]	XI C23 [15:0]	XI C23 [15:0]	XI C23 [15:0]	XQ C71 [15:0]
0x0F00	Unused	YI C24 [7:0]	YI C0 [7:0]	YI C0 [7:0]	YI C24 [7:0]	YI C24 [7:0]	YQ C72 [7:0]
0x0F01	Unused	YI C24 [15:8]	YI C0 [15:8]	YI C0 [15:8]	YI C24 [15:8]	YI C24 [15:8]	YQ C72 [15:8]
0x0F02	Unused	YI C25 [7:0]	YI C1 [7:0]	YI C1 [7:0]	YI C25 [7:0]	YI C25 [7:0]	YQ C73 [7:0]
0x0F03	Unused	YI C25 [15:8]	YI C1 [15:8]	YI C1 [15:8]	YI C25 [15:8]	YI C25 [15:8]	YQ C73 [15:8]
...	...	...	...	...	...	...	...
0x0F2E	Unused	YI C47 [7:0]	YI C23 [7:0]	YI C23 [7:0]	YI C47 [7:0]	YI C47 [7:0]	YQ C95 [7:0]
0x0F2F	Unused	YI C47 [15:0]	YI C23 [15:0]	YI C23 [15:0]	YI C47 [15:0]	YI C47 [15:0]	YQ C95 [15:0]
0x0F30	Unused	Unused	Unused	Unused	I path tapped delay 0: 0 tapped delay (matches C0 in the filter) 1: 1 tapped delays ... 47: 47 tapped delays	Unused	Unused

<sup>1</sup> 「XI Cn」は「Iパス X 係数 n」を意味し、「YI Cn」は「Iパス Y 係数 n」を意味します。

<sup>2</sup> 48 タップ半複素フィルタ・モードでIパスを使用する場合は、Qパスがシングル48タップ・フィルタ・モードになっている必要があります。

<sup>3</sup> 96 タップ・フィルタ・モードでIパスを使用する場合は、Qパスがバイパス・モードになっている必要があります。

表 15. Q 係数の表 (デバイス選択 = 0x2) <sup>1</sup>

Addr.	Single 24-Tap Filter (Q Mode [2:0] = 0x1)	Single 48-Tap Filter (Q Mode [2:0] = 0x2)	Two Cascaded 24-Tap Filters (Q Mode [2:0] = 0x4)	Full Complex 24-Tap Filters (Q Mode [2:0] = 0x5 and I Mode [2:0] = 0x5)	Half Complex 48-Tap Filters (Q Mode [2:0] = 0x6 and I Mode [2:0] = 0x2) <sup>2</sup>	I Path 96-Tap Filter (Q Mode [2:0] = 0x0 and I Mode [2:0] = 0x7) <sup>3</sup>	Q Path 96-Tap Filter (Q Mode [2:0] = 0x7 and I Mode [2:0] = 0x0) <sup>3</sup>
0x0E00	XQ C0 [7:0]	XQ C0 [7:0]	XQ C0 [7:0]	XQ C0 [7:0]	XQ C0 [7:0]	XI C48 [7:0]	XQ C0 [7:0]
0x0E01	XQ C0 [15:8]	XQ C0 [15:8]	XQ C0 [15:8]	XQ C0 [15:8]	XQ C0 [15:8]	XI C48 [15:8]	XQ C0 [15:8]
0x0E02	XQ C1 [7:0]	XQ C1 [7:0]	XQ C1 [7:0]	XQ C1 [7:0]	XQ C1 [7:0]	XI C49 [7:0]	XQ C1 [7:0]
0x0E03	XQ C1 [15:8]	XQ C1 [15:8]	XQ C1 [15:8]	XQ C1 [15:8]	XQ C1 [15:8]	XI C49 [15:8]	XQ C1 [15:8]
...	...	...	...	...	...	...	...
0x0E2E	XQ C23 [7:0]	XQ C23 [7:0]	XQ C23 [7:0]	XQ C23 [7:0]	XQ C23 [7:0]	XI C71 [7:0]	XQ C23 [7:0]
0x0E2F	XQ C23 [15:0]	XQ C23 [15:0]	XQ C23 [15:0]	XQ C23 [15:0]	XQ C23 [15:0]	XI C71 [15:0]	XQ C23 [15:0]
0x0F00	Unused	YQ C24 [7:0]	YQ C0 [7:0]	YQ C0 [7:0]	YQ C24 [7:0]	YI C72 [7:0]	YQ C24 [7:0]
0x0F01	Unused	YQ C24 [15:8]	YQ C0 [15:8]	YQ C0 [15:8]	YQ C24 [15:8]	YI C72 [15:8]	YQ C24 [15:8]
0x0F02	Unused	YQ C25 [7:0]	YQ C1 [7:0]	YQ C1 [7:0]	YQ C25 [7:0]	YI C73 [7:0]	YQ C25 [7:0]
0x0F03	Unused	YQ C25 [15:8]	YQ C1 [15:8]	YQ C1 [15:8]	YQ C25 [15:8]	YI C73 [15:8]	YQ C25 [15:8]
...	...	...	...	...	...	...	...
0x0F2E	Unused	YQ C47 [7:0]	YQ C23 [7:0]	YQ C23 [7:0]	YQ C47 [7:0]	YI C95 [7:0]	YQ C47 [7:0]
0x0F2F	Unused	YQ C47 [15:0]	YQ C23 [15:0]	YQ C23 [15:0]	YQ C47 [15:0]	YI C95 [15:0]	YQ C47 [15:0]
0x0F30	Unused	Unused	Unused	Unused	Q Path Tapped Delay 0: 0 tapped delay (matches C0 in the filter) 1: 1 tapped delays ... 47: 47 tapped delays	Unused	Unused

<sup>1</sup> 「XQ Cn」は「Qパス X 係数 n」を意味し、「YQ Cn」は「Qパス Y 係数 n」を意味します。

<sup>2</sup> 48 タップ半複素フィルタ・モードでIパスを使用する場合は、Qパスがシングル48タップ・フィルタ・モードになっている必要があります。

<sup>3</sup> 96 タップ・フィルタ・モードでIパスを使用する場合は、Qパスがバイパス・モードになっている必要があります。

## デジタル・ダウンコンバータ (DDC)

AD9208 には、フィルタリングを行って出力データ・レートを下げる 4 個のデジタル・ダウンコンバータ (DDC0 ~ DDC3) が含まれています。このデジタル処理セクションには、1 つの NCO、複数のデシメーティング FIR フィルタ、1 つのゲイン段、そして複素数から実数への変換段が 1 つ含まれています。これらの処理ブロックはそれぞれ複数の制御ラインを備えており、個別にイネーブルまたはディスエーブルして、必要な処理機能を提供することができます。デジタル・ダウンコンバータは、実数データまたは複素データを出力するように構成できます。

DDC は 16 ビット・ストリームを出力します。この動作をイネーブルするには、アナログ・コアの出力が 14 ビットであっても、コンバータのビット数 N はデフォルト値の 16 に設定します。フル帯域幅動作では、テール・ビットをイネーブルしない限り、ADC 出力は最後に 2 個のゼロが付いた 14 ビット・ワードです。

### DDC I/Q 入力の選択

AD9208 には 2 つの ADC チャンネルと 4 つの DDC チャンネルがあります。各 DDC チャンネルには 2 つの入力ポートがあり、これらを組み合わせて、I/Q クロスバー・マルチプレクサを通じて実数入力と複素数入力の両方に対応することができます。実数信号の場合は、両方の DDC 入力に同じ ADC チャンネルを選択する必要があります (つまり、DDC 入力ポート I = ADC チャンネル A、DDC 入力ポート Q = ADC チャンネル A)。複素信号の場合は、各 DDC 入力に異なる ADC チャンネルを選択する必要があります (つまり、DDC 入力ポート I = ADC チャンネル A、DDC 入力ポート Q = ADC チャンネル B)。

各 DDC への入力は、DDC 入力選択レジスタ (レジスタ 0x0311、レジスタ 0x0331、レジスタ 0x0351、およびレジスタ 0x0371) によって制御します。DDC の構成方法については表 46 を参照してください。

### DDC I/Q 出力の選択

各 DDC チャンネルには 2 つの出力ポートがあり、これらを組み合わせて実数入力と複素数入力の両方に対応することができます。実数出力信号には、DDC 出力ポート I だけを使用します (DDC 出力ポート Q は無効です)。複素 I/Q 出力信号には、DDC 出力ポート I と DDC 出力ポート Q の両方を使用します。

各 DDC チャンネルへの I/Q 出力は、DDC 制御レジスタ (レジスタ 0x0310、0x0330、0x0350、および 0x0370) の DDC 複素数・実数イネーブル・ビット (ビット 3) によって制御します。

チップ・モード・レジスタのチップ Q 無視ビット (レジスタ 0x0200 のビット 5) は、すべての DDC チャンネルのチップ出力マルチプレクシングを制御します。すべての DDC チャンネルが実数出力を使用している場合に、すべての DDC Q 出力ポートを無視するには、このビットをハイに設定します。いずれかの DDC チャンネルが複素 I/Q 出力を使用するように設定されている場合、DDC 出力ポート I と DDC 出力ポート Q の両方を使用するには、このビットをクリアする必要があります。詳細については、図 101 を参照してください。

### DDC の概要

ADC がキャプチャするフル・デジタル・スペクトラムの一部を抽出するために、4 つの DDC ブロックが使われています。これらは、広帯域入力信号を必要とする IF サンプリングまたはオーバーサンプリングのベースバンド無線に使用することを意図したものです。

各 DDC ブロックには以下の信号処理段が含まれています。

- 周波数変換段 (オプション)
- フィルタリング段
- ゲイン段 (オプション)
- 複素数から実数への変換段 (オプション)

### DDC の周波数変換段 (オプション)

この段は、位相コヒーレント NCO 1 個と、実数入力信号と複素入力信号両方の周波数変換に使用できる複数の直交ミキサで構成されています。位相コヒーレント NCO は無制限の周波数ホップを可能にしますが、これらの周波数ホップは、すべて 1 つの同期イベントにリファレンス・バックされます。また、高速スイッチング・アプリケーション用に、16 個のシャドウ・レジスタも含まれています。この段は、使用可能なデジタル・スペクトラムの一部をベースバンドまでシフト・ダウンします。

### DDC フィルタリング段

ベースバンドまでシフト・ダウンした後、この段は、レート変換用の複数のローパス有限インパルス応答 (FIR) フィルタを使って、周波数スペクトラムをデシメートします。このデシメーション・プロセスは出力データ・レートを下げ、さらにそれによって出力インターフェース・レートを下げます。

### DDC ゲイン段 (オプション)

範囲をベースバンドまで下げて実数入力信号をミキシングすることに伴って損失が生じるため、この段では、さらに 0 dB または 6 dB のゲインを加えることによってこれを補償します。

### DDC の複素数から実数への変換段 (オプション)

実数出力が必要な場合、この段は  $f_s/4$  ミキシング動作を実行し、信号の複素成分を除去するフィルタを使用することによって、複素数出力を実数に変換し直します。

図 84 に、AD9208 内に実装された DDC の詳細ブロック図を示します。

図 85 は、実数入力信号とハーフバンド・フィルタ 4 個 (HB4 + HB3 + HB2 + HB1) を使用するものとして、4 つある DDC チャンネルのうちの 1 つの使用例を示したものです。この図には、複素数出力 (デシメーション・レート 16) と実数出力 (デシメーション・レート 8) の両方が示されています。



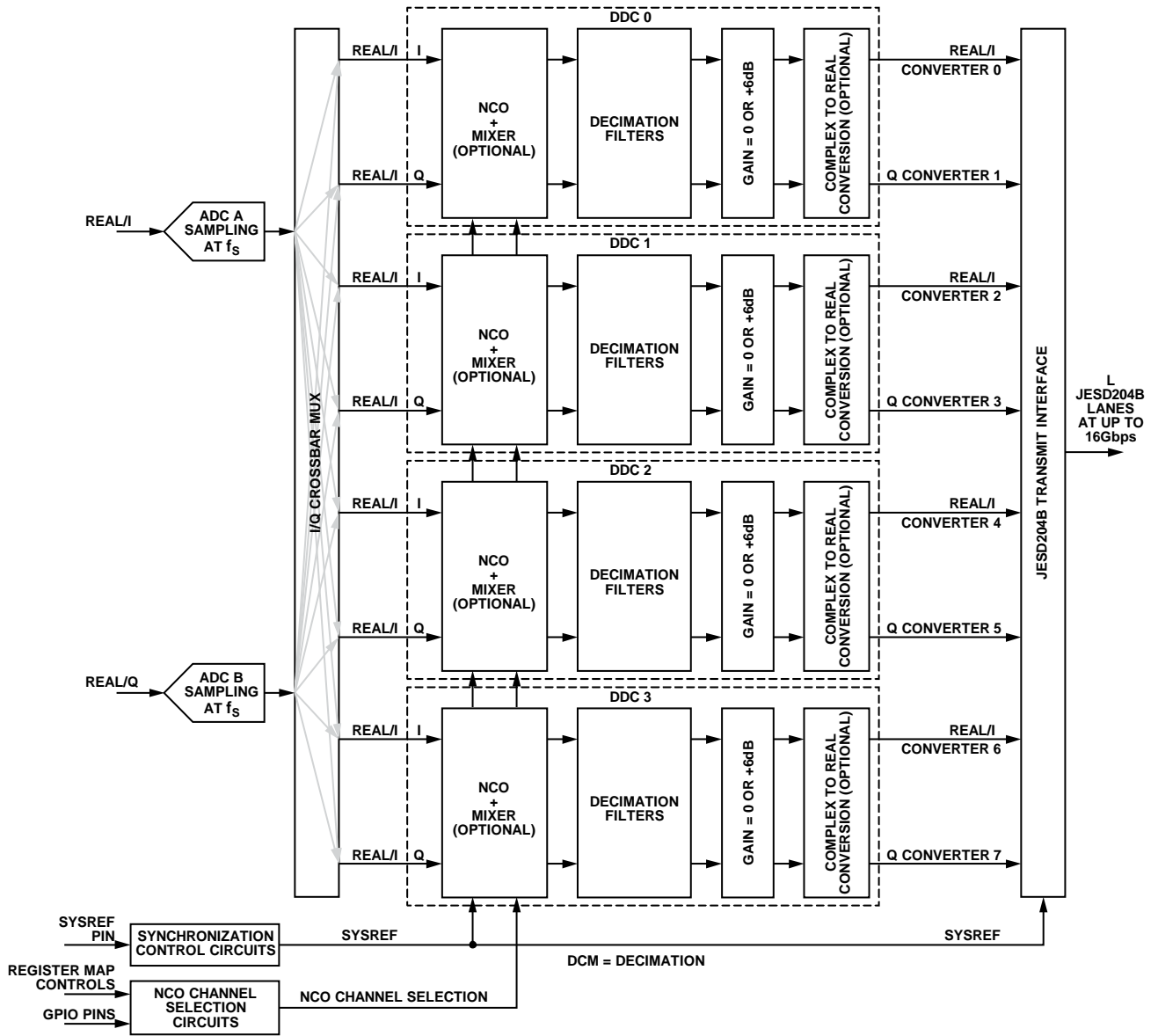


図 84. DDC 詳細ブロック図

15547-079



DDC の周波数変換

DDC における周波数変換の概要

周波数変換は、デジタル直交ミキサーを備えた 48 ビット複素 NCO を使用することによって行われます。この段は、IF からの実数または複素数の入力信号を、ベースバンド複素デジタル出力に変換します（搬送波周波数 = 0 Hz）。

各 DDC の周波数変換段は個別に制御可能で、DDC 制御レジスタ（レジスタ 0x0310、0x0330、0x0350、0x0370）のビット [5:4] を使用することによって、4 つの異なる IF モードをサポートします。これらの IF モードを以下に示します。

- 可変 IF モード
- 0 Hz IF またはゼロ IF (ZIF) モード
- $f_s/4$  Hz IF モード
- テスト・モード

可変 IF モード

このモードでは、NCO とミキサーがイネーブルされます。NCO 出力周波数は、IF 周波数のデジタル調整に使用できます。

0 Hz IF (ZIF) モード

このモードではミキサーがバイパスされて、NCO がディスエーブルされます。

$f_s/4$  Hz IF モード

このモードでは、省電力のために、 $f_s/4$  モードによるダウンミキシング時にミキサーと NCO がイネーブルされます。

テスト・モード

このモードでは入力サンプルが 0.999 から正のフルスケールまでに強制されます。NCO はイネーブルされます。テスト・モードでは、NCO でデシメーション・フィルタを直接駆動することができます。

図 86 と図 87 に、周波数変換段の例を実数入力と複素入力の両方について示します。

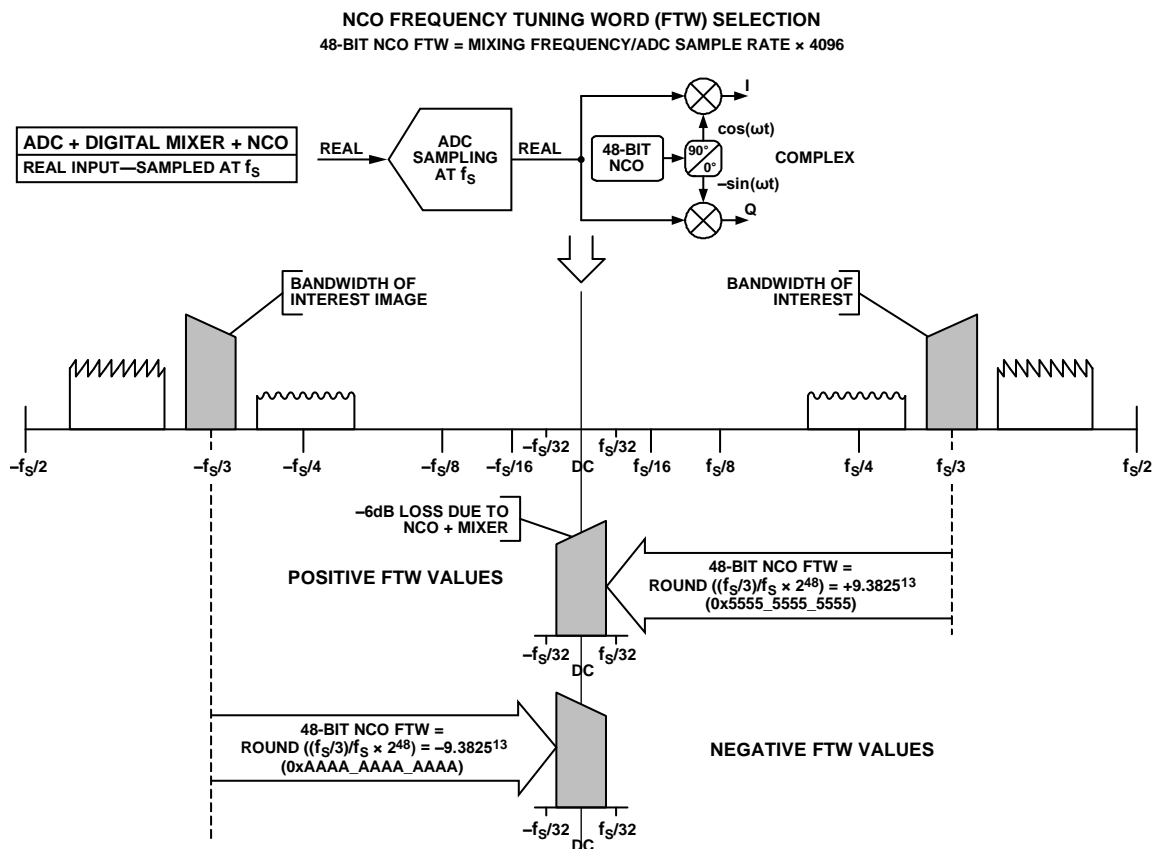


図 86. DDC NCO の周波数チューニング・ワード選択 — 実数入力

15547-081

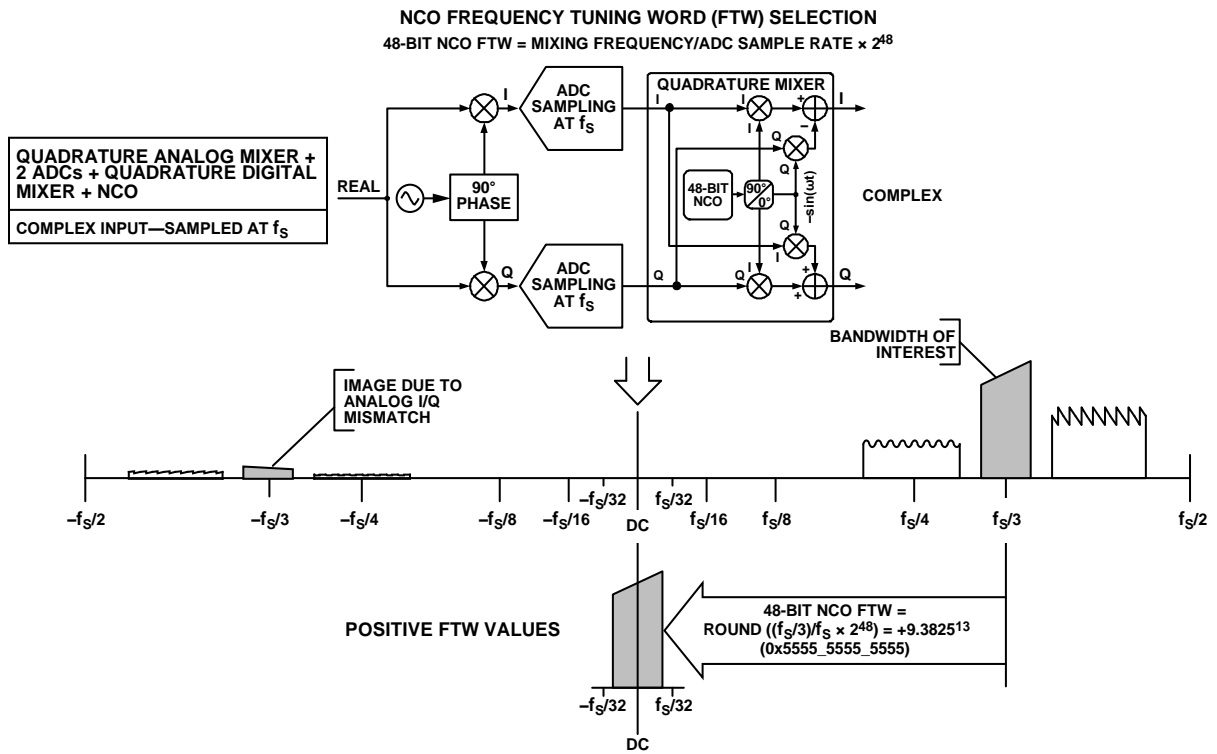


図 87. DDC NCO の周波数チューニング・ワード選択 - 複素入力

15547-082

DDC NCO の概要

各 DDC には NCO が 1 つ内蔵されています。各 NCO は、複素指数周波数 ( $e^{j\omega t}$ ) を作成することによって周波数変換プロセスをイネーブルします。この周波数を入力スペクトラムとミキシングすれば、必要とする周波数帯を DC に変換でき、さらに後段のローパス・フィルタ・ブロックによってそれを除去し、エイリアシングを防ぐことができます。

可変 IF モードでは、NCO にはさらに 2 つのモードを追加できます。

DDC NCO プログラマブル・モジュラス・モード

このモードでは、単一の搬送波周波数において正確な有理 (M/N) 周波数合成が必要なアプリケーション用に、48 ビットを超える周波数チューニング精度が実現されます。このモードでは、NCO は以下を提供することによってセットアップされま

- 48 ビット周波数チューニング・ワード (FTW)
- 48 ビット・モジュラス A ワード (MAW)
- 48 ビット・モジュラス B ワード (MBW)
- 48 ビット位相オフセット・ワード (POW)

DDC NCO コヒーレント・モード

このモードでは無制限の周波数ホップが可能で、この場合は時間 0 における単一の同期イベントが位相の基準になります。このモードは、異なる周波数帯間で切り替えを行う際に位相コヒーレンスを維持する必要がある場合に有用です。このモードでは、NCO をリセットすることなく、任意のチューニング周波数へ切り替えることができます。必要な FTW は 1 つだけですが、NCO には、高速スイッチング・アプリケーション用に 16 個のシャドウ・レジスタが含まれています。シャドウ・レジスタの選択は、CMOS GPIO ピンによって制御するか、SPI のレジスタ・マップを使用して制御します。このモードでは、NCO は以下を提供することによってセットアップできます。

- 最大 16 個の 48 ビット FTW。
- 最大 16 個の 48 ビット POW。
- コヒーレント・モードでは、48 ビット MAW をゼロにセットする必要があります。

1 個の NCO と設計の他の部分への接続を示すブロック図を、図 88 に示します。コヒーレント位相アキュムレータ・ブロックには、無制限の周波数ホップを可能にするロジックが含まれています。図 88 のグレーの線は、SPI 制御ラインを表しています。

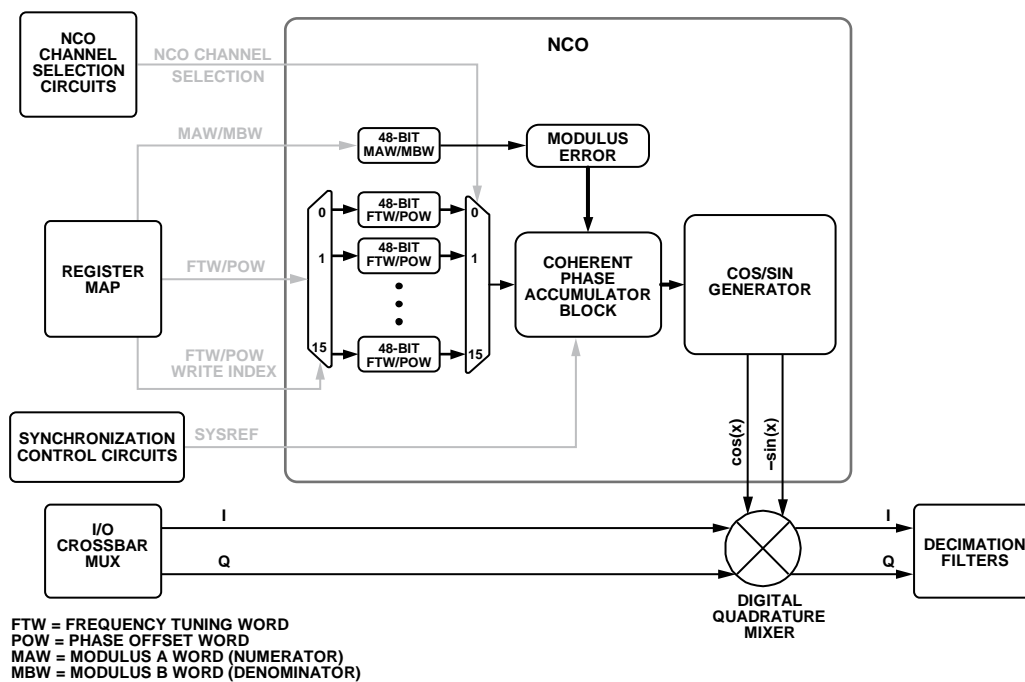


図 88. NCO + ミキサーのブロック図

15547-083

## NCO FTW/POW/MAW/MAB の説明

NCO の周波数値は以下の設定によって決まります。

- FTW に入力された 48 ビットの 2 の補数
- MAW に入力された 48 ビットの符号なし数値
- MBW に入力された 48 ビットの符号なし数値

$-f_s/2$  から  $+f_s/2$  までの周波数 ( $f_s/2$  を含まない) は、以下の値を使って表されます。

- FTW = 0x8000\_0000\_0000 と MAW = 0x0000\_0000\_0000: 周波数  $-f_s/2$  を表します。
- FTW = 0x0000\_0000\_0000 と MAW = 0x0000\_0000\_0000: DC (周波数 0 Hz) を表します。
- FTW = 0x7FFF\_FFFF\_FFFF と MAW = 0x0000\_0000\_0000: 周波数  $+f_s/2$  を表します。

## NCO FTW/POW/MAW/MAB プログラマブル・モジュラス・モード

プログラマブル・モジュラス・モードにするには、MAW をゼロ以外の値 (0x0000\_0000\_0000 でない値) に設定する必要があります。このモードが必要になるのは、48 ビットを超える周波数精度が必要とされる場合に限られます。48 ビットを超える精度が必要となる有理周波数合成条件の一例は、サンプル・レートの 1/3 の搬送波周波数です。必要とされる周波数精度が 48 ビット以下の場合には、コヒーレント・モードを使用してください (NCO FTW/POW/MAW/MAB コヒーレント・モードのセクションを参照)。

プログラマブル・モジュラス・モードでは、FTW、MAW、MBW が以下の 4 つの式を満たす必要があります (プログラマブル・モジュラス機能の詳細については、アプリケーション・ノート AN-953 にある DDS アーキテクチャに関する説明を参照)。

$$\frac{\text{mod}(f_c, f_s)}{f_s} = \frac{M}{N} = \frac{FTW + \frac{MAW}{MBW}}{2^{48}} \quad (1)$$

$$FTW = \text{floor}\left(2^{48} \frac{\text{mod}(f_c, f_s)}{f_s}\right) \quad (2)$$

$$MAW = \text{mod}(2^{48} \times M, N) \quad (3)$$

$$MBW = N \quad (4)$$

ここで、

$f_c$  は必要な搬送波周波数、

$f_s$  は ADC のサンプリング周波数、

$M$  は周波数比を示す有理数の分子を表す整数、

$N$  は周波数比を示す有理数の分母を表す整数、

$FTW$  は NCO FTW. を表す 48 ビットの 2 の補数値、

$MAW$  は NCO MAW. を表す 48 ビットの符号なし数値 ( $2^{47}$  未満でなければならない)、

$MBW$  は NCO MBW. を表す 48 ビットの符号なし数値、

$\text{mod}(x)$  は剰余関数 (例:  $\text{mod}(110,100) = 10$ 、負の数の場合は

$\text{mod}(-32,10) = -2$ )。

$\text{floor}(x)$  は  $x$  以下の最も大きい整数として定義されます (例:

$\text{floor}(3.6) = 3$ )。

式 1 から式 4 までは、デジタル領域における信号のエイリアシング (アナログ信号をデジタル化する際に生じるエイリアシング) に適用されます。

$M$  と  $N$  は互いに素な整数で、MAW と MBW も互いに素な整数です。MAW をゼロに設定すると、プログラマブル・モジュラス・ロジックは自動的にディスエーブルされます。

例えば、ADC のサンプリング周波数 ( $f_s$ ) が 3000 MSPS で、搬送波周波数 ( $f_c$ ) が 1001.5 MHz の場合は、次のようになります。

$$\frac{\text{mod}(1001.5, 3000)}{3000} = \frac{M}{N} = \frac{2003}{6000}$$

$$FTW = \text{floor}\left(2^{48} \frac{\text{mod}(1001.5, 3000)}{3000}\right) \\ = 0x5576_{19F0\_FB38}$$

$$MAW = \text{mod}(2^{48} \times 2003, 6000) = 0x0000_{0000\_0F80}$$

$$MBW = 0x0000_{0000\_1770}$$

実際の搬送波周波数は、次の式に基づいて計算できます。

$$f_{c\_ACTUAL} = \frac{FTW + \frac{MAW}{MBW} \times f_s}{2^{48}}$$

前出の例における実際の搬送波周波数 ( $f_{c\_ACTUAL}$ ) は、次式で得られます。

$$f_{c\_ACTUAL} \\ = \frac{0x5576_{19F0\_FB38} \times \frac{0x0000_{0000\_0F80}}{0x0000_{0000\_1770}}}{2^{48}} \\ = 1001.5\text{MHz}$$

48 ビット POW は、複数のチップ間、またはあるチップ内の個々の DDC チャンネル間における既知の位相関係を作成するために、各 NCO で使用できます。

プログラマブル・モジュラス・モードでは、確定的な位相結果を NCO 内に維持したままで、いつでも FTW レジスタと POW レジスタを更新することができます。ただし、NCO が正しく動作するよう、MAW レジスタや MBW レジスタを更新するため、以下の手順を実行する必要があります。

1. すべての DDC について MAW レジスタと MBW レジスタに書き込みを行います。
2. SPI を通じてアクセスできる DDC ソフト・リセット・ビットを使うことによって、または SYSREF $\pm$  ピンをアサートすることによって、NCO を同期します (メモリ・マップのセクションを参照)。

**NCO FTW/POW/MAW/MAB コヒーレント・モード**

コヒーレント・モードにするには、NCO MAW をゼロ (0x0000\_0000\_0000) に設定する必要があります。このモードでは、次の式によって NCO FTW を計算できます。

$$FTW = \text{round}(2^{48} \frac{\text{mod}(f_c, f_s)}{f_s}) \tag{5}$$

ここで、  
 FTW は NCO FTW. を表す 48 ビットの 2 の補数値、  
 $f_s$  は ADC のサンプリング周波数、  
 $f_c$  は必要な搬送波周波数、  
 $\text{mod}(x)$  は剰余関数 (例:  $\text{mod}(110,100) = 10$ 、負の数の場合は  $\text{mod}(-32,10) = -2$ )。   
 $\text{round}(x)$  は丸め関数 (例:  $\text{round}(3.6) = 4$ 、負の数の場合は  $\text{round}(-3.4) = -3$ )。

式 5 は、デジタル領域における信号のエイリアシング (アナログ信号をデジタル化する際に生じるエイリアシング) に適用されます。コヒーレント・モードを使用するには、MAW をゼロにセットする必要があります。MAW がゼロの場合は、プログラマブル・モジュラス・ロジックが自動的にディスエーブルされます。

例えば、ADC のサンプリング周波数 ( $f_s$ ) が 3000 MSPS で、搬送波周波数 ( $f_c$ ) が 416.667 MHz の場合は次のようになります。

$$\begin{aligned} NCO\_FTW &= \text{round}(2^{48} \frac{\text{mod}(416.667,3000)}{3000}) \\ &= 0x2EC6\_C03A\_8E23 \end{aligned}$$

実際の搬送波周波数は、次の式に基づいて計算できます。

$$f_{c\_ACTUAL} = \frac{FTW \times f_s}{2^{48}}$$

前出の例における実際の搬送波周波数 ( $f_{c\_ACTUAL}$ ) は、次式で得られます。

$$f_{c\_ACTUAL} = \frac{416.667 \times 3000}{2^{48}} = 416.66699 \text{ MHz}$$

48 ビット POW は、複数のチップ間、またはあるチップ内の個々の DDC チャンネル間における既知の位相関係を作成するために、各 NCO で使用できます。

コヒーレント・モードでは、確定的な位相結果を NCO 内に維持したまま、いつでも FTW レジスタと POW レジスタを更新することができます。

**NCO チャンネルの選択**

コヒーレント・モードに設定した場合、NCO に必要な FTW は 1 つだけです。このモードでは、NCO をリセットすることなく、FTW に直接書き込みを行うことによって、任意のチューニング周波数へ切り替えることができます。ただし NCO には、すべての FTW が既知の高速スイッチング・アプリケーション用に、あるいは次の FTW のセットをキューに入れることが可能な高速スイッチング・アプリケーション用に、16 個のシャドウ・レジスタが組み込まれています (図 88 を参照)。以降では、これらのシャドウ・レジスタを「NCO チャンネル」と呼びます。

図 89 に、NCO チャンネル選択ブロックの簡略ブロック図を示します。図 89 のグレーの線は、SPI 制御ラインを表しています。

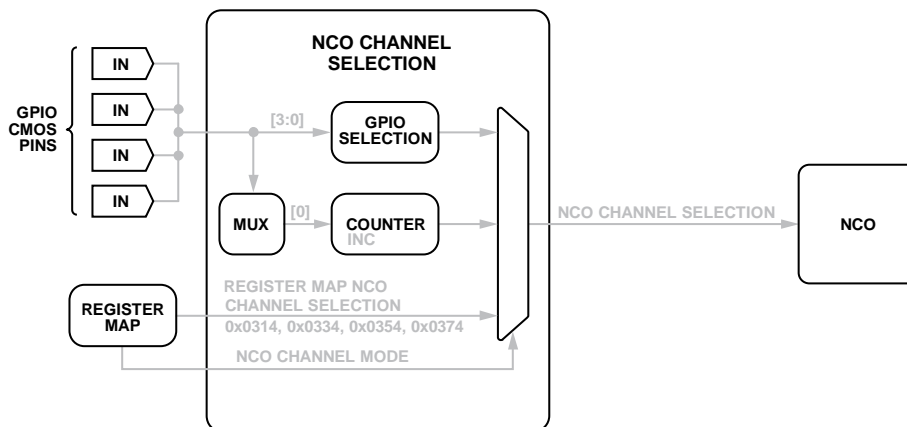


図 89. NCO チャンネル選択ブロック

15547-084

一度にアクティブにできる NCO チャンネルは 1 つだけで、NCO チャンネル選択は、CMOS GPIO ピンによって制御するか、レジスタ・マップを通じて制御します。

以下に示すように、それぞれの NCO チャンネル・セクタは 3 つの異なるモードをサポートしています。

- GPIO レベル制御モード: このモードでは、GPIO ピンが選択 NCO チャンネルを決定します。
- GPIO エッジ制御モード: 1 本の GPIO ピンのローからハイへの遷移が、選択 NCO チャンネルを決定します。内部チャンネル選択カウンタは、SYSREF± か DDC ソフト・リセットによってリセットされます。
- レジスタ・マップ・モード: このモードでは、レジスタ・マップを通じて、選択 NCO チャンネルが直接決定されます。

NCO チャンネル選択に GPIO レベル制御モードを使用するには、以下の手順に従う必要があります。

1. 1 個または複数の GPIO ピンを、NCO チャンネル選択入力として設定します。NCO チャンネル選択入力として設定されなかった GPIO ピンは、内部でローに接続されます。
  - a. GPIO\_A0 を使用するには、レジスタ 0x0040 のビット [2:0] に 0x6 を、レジスタ 0x0041 のビット [3:0] に 0x0 を書き込みます。
  - b. GPIO\_B0 を使用するには、レジスタ 0x0040 のビット [5:3] に 0x6 を、レジスタ 0x0041 のビット [7:4] に 0x0 を書き込みます。
  - c. GPIO\_A1 を使用するには、レジスタ 0x0042 のビット [3:0] に 0x0 を書き込みます。
  - d. GPIO\_B1 を使用するには、レジスタ 0x0042 のビット [7:4] に 0x0 を書き込みます。
2. NCO 制御レジスタ (レジスタ 0x0314、0x0334、0x0354、0x0374) のビット [7:4] を、必要な GPIO ピン配置に応じて 0x1 から 0x6 までの値に設定することによって、NCO チャンネル・セクタを GPIO レベル制御モードに設定します。
3. GPIO ピンを通じて、必要な NCO チャンネルを選択します。

NCO チャンネル選択に GPIO エッジ制御モードを使用するには、以下の手順に従う必要があります。

1. 1 個または複数の GPIO ピンを、NCO チャンネル選択入力として設定します。
  - a. GPIO\_A0 を使用するには、レジスタ 0x0040 のビット [2:0] に 0x6 を、レジスタ 0x0041 のビット [3:0] に 0x0 を書き込みます。
  - b. GPIO\_B0 を使用するには、レジスタ 0x0040 のビット [5:3] に 0x6 を、レジスタ 0x0041 のビット [7:4] に 0x0 を書き込みます。
  - c. GPIO\_A1 を使用するには、レジスタ 0x0042 のビット [3:0] に 0x0 を書き込みます。
  - d. GPIO\_B1 を使用するには、レジスタ 0x0042 のビット [7:4] に 0x0 を書き込みます。
2. NCO 制御レジスタ (レジスタ 0x0314、0x0334、0x0354、0x0374) のビット [7:4] を、必要な GPIO ピンに応じて 0x8 から 0xB までの値に設定することによって、NCO チャンネル・セクタを GPIO エッジ制御モードに設定します。
3. 制御レジスタ (レジスタ 0x0314、0x0334、0x0354、および 0x0374) のビット [3:0] を設定することによって、NCO チャンネル選択のためのラップ・ポイントを設定します。値を 4 にすると、チャンネル 4 でチャンネル選択がラップされます (例えば 0、1、2、3、4、0、1、2、3、4)。
4. 選択した GPIO ピンがローからハイへ遷移すると、NCO チャンネル選択がインクリメントされます。

図 90 に、NCO チャンネルを使用するコヒーレント・モードの使用例を示します。この例では、NCO チャンネル 0 能動的に帯域幅 0 (B0) をダウンコンバートする一方で、NCO チャンネル 1 とチャンネル 2 がスタンバイ・モードになり、それぞれが帯域幅 1 と帯域幅 2 (B1 と B2) に合わせてチューニングされます。

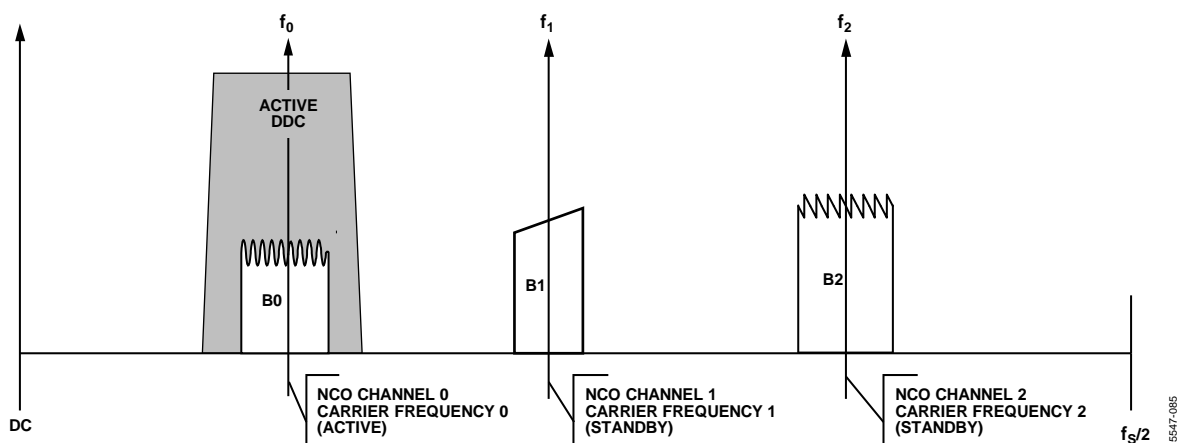


図 90. 3 つの NCO チャンネルを使用する NCO コヒーレント・モード (B0 を選択)



位相コヒーレント NCO のスイッチング機能を使用すると、すべて位相コヒーレントな周波数ホップを無制限に行うことができます。NCO の初期位相は、SYSREF± 同期から時間  $t_0$  が経過した時点で確立されます。NCO FTW のスイッチングを行っても、位相には影響しません。この機能に必要な FTW は 1 つだけですが、16 チャンネルすべてを使って次のホップをキューに入れることができます。

スタートアップ時の SYSREF± 同期後は、基本的に複数チップのすべての NCO が同期されます。

### マルチチャンネル NCO 機能のセットアップ

マルチチャンネル NCO をセットアップする最初のステップは、FTW をプログラムすることです。AD9208 のメモリ・マップには、各 DDC の FTW インデックス・レジスタがあります。このインデックスは、どの NCO チャンネルがレジスタ・マップから FTW を受け取るかを決定します。FTW をプログラムする方法を順を追って以下に説明します。

1. FTW インデックス・レジスタに、必要な DDC チャンネルを書き込みます。
2. FTW に必要な値を書き込みます。この値は、ステップ 1 で述べた NCO チャンネル・インデックスに適用されます。
3. 他の NCO チャンネルについても、ステップ 1 とステップ 2 を繰り返します。

FTW の設定後は、アクティブな NCO チャンネルを選ぶ必要があります。この選択は、SPI レジスタまたは外部の GPIO ピンを使用して行うことができます。SPI を使ってアクティブ NCO チャンネルを選択する方法を順を追って以下に説明します。

1. NCO チャンネル選択モード・ビット（レジスタ 0x0314、0x0334、0x0354、0x0374 のビット [7:4]）を 0x0 に設定して、SPI 選択を有効にします。
2. レジスタ 0x0314、0x0334、0x0354、0x0374 のビット [3:0] を使って、アクティブな NCO チャンネルを選択します。

GPIO CMOS ピンを使ってアクティブ NCO チャンネルを選択する方法を順を追って以下に説明します。

1. NCO チャンネル選択モード・ビット（レジスタ 0x0314、0x0334、0x0354、0x0374 のビット [7:4]）をゼロ以外の値に設定して、GPIO ピン選択を有効にします。
2. レジスタ 0x0040、0x0041、0x0042 へ書き込みを行うことによって、GPIO ピンを NCO チャンネル選択入力として設定します。
3. NCO スwitching は、GPIO CMOS ピンを外部的に制御することによって行われます。

### NCO の同期

各 NCO には、個別の位相アキュムレータ・ワード (PAW) が含まれています。各 PAW の初期リセット値はゼロに設定され、クロック・サイクルごとにインクリメントされます。NCO の瞬間位相は、PAW、FTW、MAW、MBW、POW を使って計算されます。このアーキテクチャによって、確定的な位相結果を NCO の PAW 内に維持したまま、いつでも FTW レジスタと POW レジスタを更新することができます。

チップ内の複数の PAW を同期させる方法は 2 つあります。

- SPI を使用する方法: DDC 同期制御レジスタ内の DDC ソフト・リセット・ビット（レジスタ 0x0300 のビット 4）を使い、チップ内のすべての PAW をリセットします。このリセットは、DDC ソフト・リセット・ビットをハイに設定し、続いてこのビットをローに設定することによって行います。この方法を使用できるのは、同じチップ内の DDC チャンネルを同期する場合に限ります。
- SYSREF± ピンを使用する方法: SYSREF 制御レジスタ（レジスタ 0x0120 と 0x0121）で SYSREF± ピンをイネーブルし、DDC 同期制御レジスタ（レジスタ 0x0300 のビット [1:0]）で DDC 同期をイネーブルすると、それ以降に何らかの SYSREF± イベントが発生した時点で、チップ内のすべての PAW がリセットされます。この方法は、同じチップ内の DDC チャンネルを同期する場合や、異なるチップ内の DDC チャンネルを同期する場合に使用できます。

### NCO マルチチップ同期

一部のアプリケーションでは、システムの複数デバイス内にあるすべての NCO とローカル・マルチフレーム・クロック (LMFC) を同期することが求められます。システム内で複数の NCO チューニング周波数を必要とするアプリケーションでは、単一の SYSREF パルスを、すべてのデバイスで同時に生成しなければならない場合があります。多くのシステムでは、以下のような要因で、シングルショットの SYSREF パルスをすべてのデバイスで生成あるいは受信することが困難な場合があります。

- 多くの場合、SYSREF パルスをイネーブルまたはディスエーブルすることは、非同期イベントです。
- すべてのクロック生成チップがこの機能に対応しているわけではないかもしれません。

このため AD9208 は、以下のことを可能にする非同期トリガリング・メカニズムを内蔵しています。

- システムのスタートアップ時に、すべての NCO と LMFC をマルチチップ同期。
- 通常動作時に新しいチューニング周波数を適用した後で、すべての NCO をマルチチップ同期。

同期トリガリング・メカニズムは、図 91 に示すようにマスター／スレーブ管理を使用します。

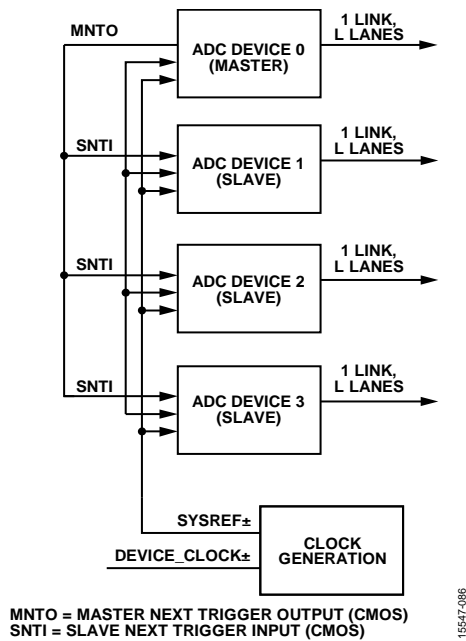


図 91. マスター/スレーブ同期トリガリングを使用するシステム

各デバイスには、次回同期トリガ・イネーブル (Next Synchronization Trigger Enable: NSTE) 信号があります。この信号は、次の SYSREF 信号で同期イベントを発生させるかどうかを制御します。スレーブ ADC デバイスは、その NSTE を外部のスレーブ次回トリガ入力 (Slave Next Trigger Input: SNTI) ピンからソースする必要があります。マスター・デバイスは、外部のマスター次回トリガ出力 (MNT0) ピン (デフォルト) か、外部 SNTI ピンのどちらかを使用できます。

この動作のための FD/GPIO ピンの構成については、表 46 (レジスタ 0x0041 と 0x0042) を参照してください。

### スタートアップ時の NCO マルチチップ同期

スタートアップ時にトリガリングと SYSREF を使用する NCO マルチチップ同期のタイミング図と、必要なイベント・シーケンスを図 92 に示します。このスタートアップ・シーケンスを使用すると、システム内のすべての NCO と LMFC が一度に同期されます。

### 通常動作時の NCO マルチチップ同期

マルチチャンネル NCO 機能のセットアップのセクションを参照してください。

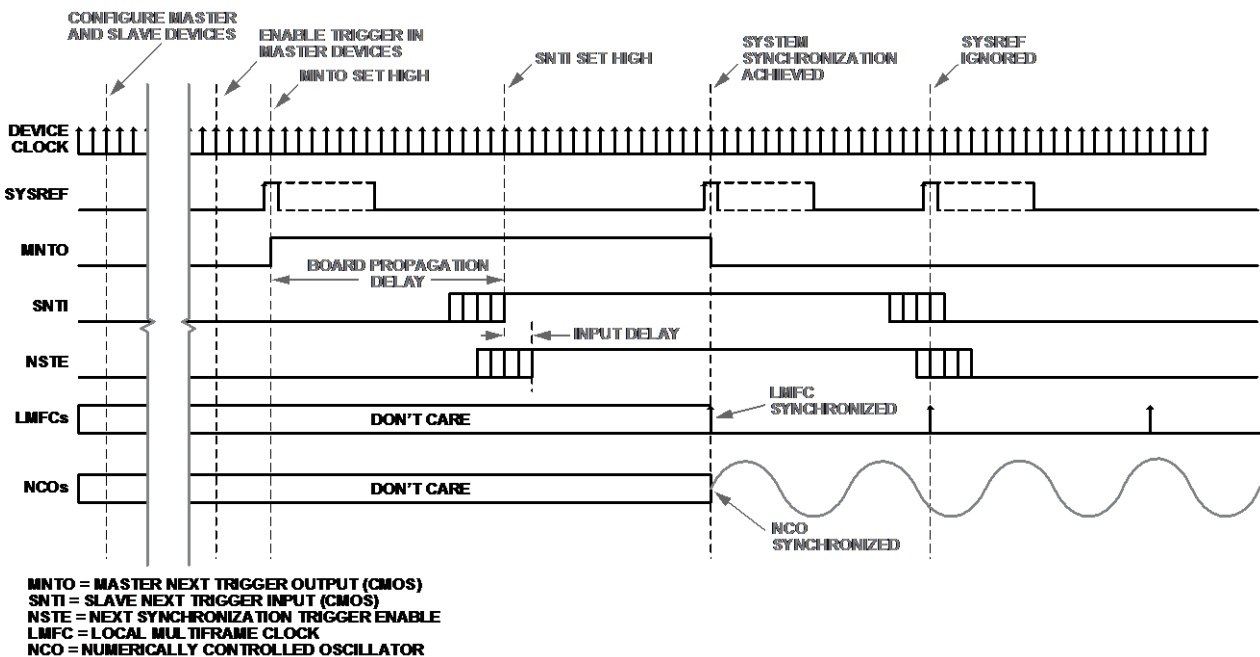


図 92. スタートアップ時の NCO マルチチップ同期 (トリガリングと SYSREF を使用)

**DDC ミキサーの説明**

バイパスされていない場合 (レジスタ 0x0200 ≠ 0x00) 、デジタル直交ミキサーはアナログ直交ミキサーと同様に動作します。このミキサーは、NCO 周波数をローカル発振器として使用し、入力信号 (実数または複素数) のダウンコンバージョンを行います。実数入力信号の場合は、実数ミキサー動作 (2 個の乗算器を使用) が実行されます。複素入力信号の場合は、複素ミキサー動作 (4 個の乗算器と 2 個の加算器を使用) が実行されます。実数入力または複素入力の選択は、DDC 制御レジスタ (レジスタ 0x0310、0x0330、0x0350、0x0370) のビット 7 を使用し、DDC ブロックごとに個別に制御できます。

**DDC NCO および ミキサーの損失と SFDR**

実数入力信号をベースバンドにミキシングする場合、負のイメージのフィルタリングによって信号に -6 dB の損失が生じます。さらに、NCO によっても -0.05 dB の損失が生じます。つまり、ベースバンドにミキシングされた実数入力信号の合計損失は -6.05 dB になります。このため、DDC ゲイン段で 6 dB のゲインをイネーブルすることによってユーザーがこの損失を補償し、出力ビットのフルスケール内で信号のダイナミック・レンジの中心位置を修正することが推奨されます (DDC ゲイン段 (オプション) のセクションを参照)。

複素入力信号をベースバンドにミキシングする場合 (I および Q DDC 入力) が別の ADC から来る場合)、複素ミキサーを通過後に各 I/Q サンプルが到達できる最大値は、1.414×フルスケール

です。I/Q サンプルのオーバーレンジを避け、データ・ビット幅を実数ミキシングと揃えるために、複素信号のミキサーには -3.06 dB の損失が生じます。さらに、NCO によっても -0.05 dB の損失が生じます。ベースバンドまでミキシングされた複素入力信号の合計損失は -3.11 dB です。

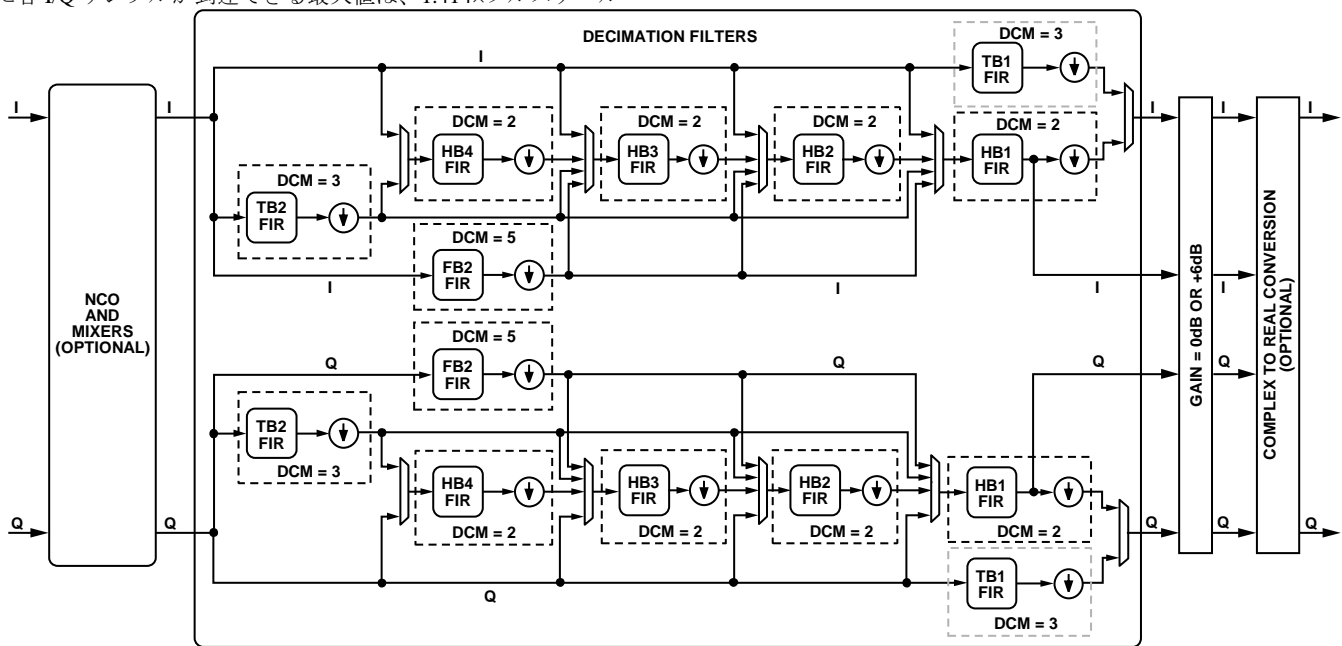
最も厳しい条件下での NCO からのスプリアス信号は、すべての出力周波数で 102 dBc SFDR より大きくなります。

**DDC デシメーション・フィルタ**

周波数変換段の後には、出力データ・レートを下げる複数のデシメーション・フィルタ段があります。対象となる搬送波を DC までチューン・ダウンした後は (搬送波周波数 = 0 Hz) 、これらのフィルタがサンプル・レートを効率的に下げる一方で、対象帯域幅付近の不要な隣接搬送波から十分にエイリアスを除去することができます。

図 93 に、デシメーション・フィルタ段の簡略ブロック図を示します。表 16 は、異なる有限インパルス応答 (FIR) フィルタ・ブロックのフィルタ特性を示したものです。

また、異なるフィルタを組み込むことによって選択できる、さまざまなフィルタ構成を表 17 と表 18 に示します。いずれの場合も、DDC フィルタリング段は、使用可能な出力帯域幅の 80 %、±0.005 dB 未満のパスバンド・リップル、および 100 dB を超えるストップ・バンド・エイリアス除去を実現します。



FIR = FINITE IMPULSE RESPONSE FILTER  
DCM = DECIMATION

**NOTES**

1. TB1 IS ONLY SUPPORTED IN DDC0 AND DDC1

図 93. DDC デシメーション・フィルタのブロック図

15547-088

表 16. DDC デシメーション・フィルタの特性

Filter Name	Filter Type	Decimation Ratio	Pass Band (rad/sec)	Stop Band (rad/sec)	Pass-Band Ripple (dB)	Stop-Band Attenuation (dB)
HB4	FIR low-pass	2	$0.1 \times \pi/2$	$1.9 \times \pi/2$	$<\pm 0.001$	$>100$
HB3	FIR low-pass	2	$0.2 \times \pi/2$	$1.8 \times \pi/2$	$<\pm 0.001$	$>100$
HB2	FIR low-pass	2	$0.4 \times \pi/2$	$1.6 \times \pi/2$	$<\pm 0.001$	$>100$
HB1	FIR low-pass	2	$0.8 \times \pi/2$	$1.2 \times \pi/2$	$<\pm 0.001$	$>100$
TB2	FIR low-pass	3	$0.4 \times \pi/3$	$1.6 \times \pi/3$	$<\pm 0.002$	$>100$
TB1 <sup>1</sup>	FIR low-pass	3	$0.8 \times \pi/3$	$1.2 \times \pi/3$	$<\pm 0.005$	$>100$
FB2	FIR low-pass	5	$0.4 \times \pi/5$	$1.6 \times \pi/5$	$<\pm 0.001$	$>100$

<sup>1</sup> TB1 は DDC0 と DDC1 においてのみ対応しています。

表 17. DDC フィルタの構成<sup>1</sup>

ADC Sample Rate	DDC Filter Configuration	Real (I) Output		Complex (I/Q) Outputs		Alias Protected Bandwidth	Ideal <sup>2</sup> SNR Improvement (dB)
		Decimation Ratio	Sample Rate	Decimation Ratio	Sample Rate		
$f_s$	HB1	1	$f_s$	2	$f_s/2$ (I) + $f_s/2$ (Q)	$f_s/2 \times 80\%$	1
	TB1 <sup>3</sup>	N/A	N/A	3	$f_s/3$ (I) + $f_s/3$ (Q)	$f_s/3 \times 80\%$	2.7
	HB2 + HB1	2	$f_s/2$	4	$f_s/4$ (I) + $f_s/4$ (Q)	$f_s/4 \times 80\%$	4
	TB2 + HB1	3	$f_s/3$	6	$f_s/6$ (I) + $f_s/6$ (Q)	$f_s/6 \times 80\%$	5.7
	HB3 + HB2 + HB1	4	$f_s/4$	8	$f_s/8$ (I) + $f_s/8$ (Q)	$f_s/8 \times 80\%$	7
	FB2 + HB1	5	$f_s/5$	10	$f_s/10$ (I) + $f_s/10$ (Q)	$f_s/10 \times 80\%$	8
	TB2 + HB2 + HB1	6	$f_s/6$	12	$f_s/12$ (I) + $f_s/12$ (Q)	$f_s/12 \times 80\%$	8.8
	FB2 + TB1 <sup>3</sup>	N/A	N/A	15	$f_s/15$ (I) + $f_s/15$ (Q)	$f_s/15 \times 80\%$	9.7
	HB4 + HB3 + HB2 + HB1	8	$f_s/8$	16	$f_s/16$ (I) + $f_s/16$ (Q)	$f_s/16 \times 80\%$	10
	FB2 + HB2 + HB1	10	$f_s/10$	20	$f_s/20$ (I) + $f_s/20$ (Q)	$f_s/20 \times 80\%$	11
	TB2 + HB3 + HB2 + HB1	12	$f_s/12$	24	$f_s/24$ (I) + $f_s/24$ (Q)	$f_s/24 \times 80\%$	11.8
	HB2 + FB2 + TB1 <sup>3</sup>	N/A	N/A	30	$f_s/30$ (I) + $f_s/30$ (Q)	$f_s/30 \times 80\%$	12.7
	FB2 + HB3 + HB2 + HB1	20	$f_s/20$	40	$f_s/40$ (I) + $f_s/40$ (Q)	$f_s/40 \times 80\%$	14
	TB2 + HB4 + HB3 + HB2 + HB1	24	$f_s/24$	48	$f_s/48$ (I) + $f_s/48$ (Q)	$f_s/48 \times 80\%$	14.8

<sup>1</sup> N/A は該当しないことを意味します。

<sup>2</sup> オーバーサンプリングによる理論的 SNR 改善 + フィルタリング =  $10 \log$  (帯域幅/ $f_s/2$ )

<sup>3</sup> TB1 は DDC0 と DDC1 においてのみ対応しています。

表 18. DDC フィルタの構成 ( $f_s = 3000$  MSPS)<sup>1</sup>

ADC Sample Rate (MSPS)	DDC Filter Configuration	Real (I) Output		Complex (I/Q) Outputs		Alias Protected Bandwidth (MHz)
		Decimation Ratio	Sample Rate (MSPS)	Decimation Ratio	Sample Rate (MSPS)	
3000	HB1	1	3000	2	1500 (I) + 1500 (Q)	1200
	TB1 <sup>2</sup>	N/A	N/A	3	1000 (I) + 1000 (Q)	800
	HB2 + HB1	2	1500	4	750 (I) + 750 (Q)	600
	TB2 + HB1	3	1000	6	500 (I) + 500 (Q)	400
	HB3 + HB2 + HB1	4	750	8	375 (I) + 375 (Q)	300
	FB2 + HB1	5	600	10	300 (I) + 300 (Q)	240
	TB2 + HB2 + HB1	6	500	12	250 (I) + 250 (Q)	200
	FB2 + TB1 <sup>2</sup>	N/A	N/A	15	200 (I) + 200 (Q)	160
	HB4 + HB3 + HB2 + HB1	8	375	16	187.5 (I) + 187.5 (Q)	150
	FB2 + HB2 + HB1	10	300	20	150 (I) + 150 (Q)	120
	TB2 + HB3 + HB2 + HB1	12	250	24	125 (I) + 125 (Q)	100
	HB2 + FB2 + TB1 <sup>2</sup>	N/A	N/A	30	100 (I) + 100 (Q)	80
	FB2 + HB3 + HB2 + HB1	20	150	40	75 (I) + 75 (Q)	60
	TB2 + HB4 + HB3 + HB2 + HB1	24	125	48	62.5 (I) + 62.5 (Q)	50

<sup>1</sup> N/A は該当しないことを意味します。

<sup>2</sup> TB1 は DDC0 と DDC1 においてのみ対応しています。

### HB4 フィルタの説明

最初のフィルタは、デシメーション・レート 2、ハーフバンドのローパス FIR フィルタ (HB4) で、これは、低消費電力を実現できるように最適化された 11 タップ、対称、固定係数のフィルタ実装を使用しています。HB4 フィルタは、複素出力 (デシメーション・レート 16) または実数出力 (デシメーション・レート 8) が有効になっている場合だけ使われ、それ以外ではバイパスされます。HB4 フィルタの係数と応答を表 19 と図 94 に示します。

表 19. HB4 フィルタの係数

HB4 Coefficient Number	Normalized Coefficient	Decimal Coefficient (15-Bit)
C1, C11	0.006042	99
C2, C10	0	0
C3, C9	-0.049377	-809
C4, C8	0	0
C5, C7	0.293304	4806
C6	0.5	8192

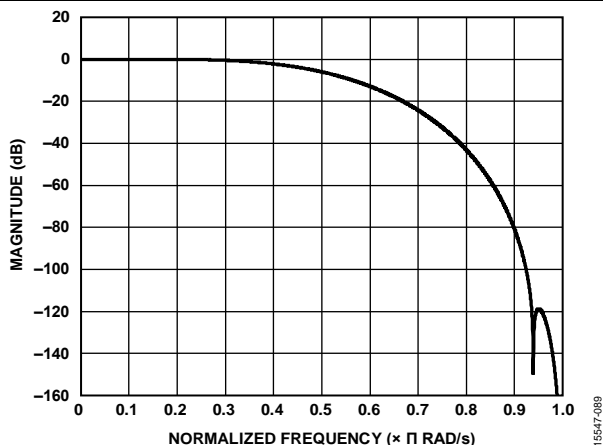


図 94. HB4 フィルタ応答

### HB3 フィルタの説明

2 番目のフィルタはデシメーション・レート 2、ハーフバンドのローパス FIR フィルタ (HB3) で、これは、低消費電力を実現できるように最適化された 11 タップ、対称、固定係数のフィルタ実装を使用しています。HB3 フィルタは、複素出力 (デシメーション・レート 8 または 16) もしくは実数出力 (デシメーション・レート 4 または 8) が有効になっている場合だけ使われ、それ以外ではバイパスされます。HB3 フィルタの係数と応答を表 20 と図 95 に示します。

表 20. HB3 フィルタの係数

HB3 Coefficient Number	Normalized Coefficient	Decimal Coefficient (17-Bit)
C1, C11	0.006637	435
C2, C10	0	0
C3, C9	-0.051055	-3346
C4, C8	0	0
C5, C7	0.294418	19295
C6	0.500000	65,536

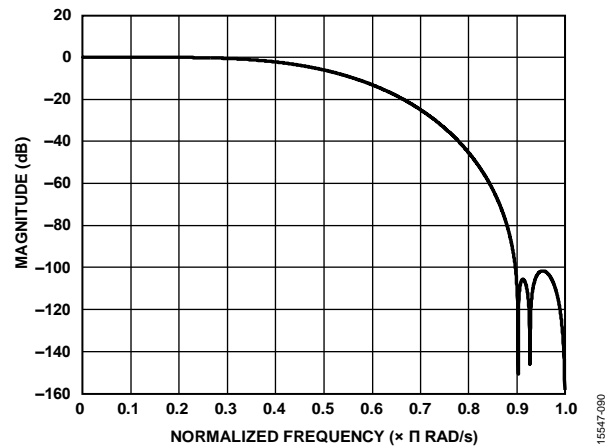


図 95. HB3 フィルタ応答

### HB2 フィルタの説明

3 番目のフィルタはデシメーション・レート 2、ハーフバンドのローパス FIR フィルタ (HB2) で、これは、低消費電力を実現できるように最適化された 19 タップ、対称、固定係数のフィルタ実装を使用しています。

HB2 フィルタは、複素出力または実数出力 (デシメーション・レート 4、8、または 16) が有効になっている場合だけ使われ、それ以外ではバイパスされます。

HB2 フィルタの係数と応答を表 21 と図 96 に示します。

表 21. HB2 フィルタの係数

HB2 Coefficient Number	Normalized Coefficient	Decimal Coefficient (18-Bit)
C1, C19	0.000671	88
C2, C18	0	0
C3, C17	-0.005325	-698
C4, C16	0	0
C5, C15	0.022743	2981
C6, C14	0	0
C7, C13	-0.074180	-9723
C8, C12	0	0
C9, C11	0.306091	40120
C10	0.5	65536

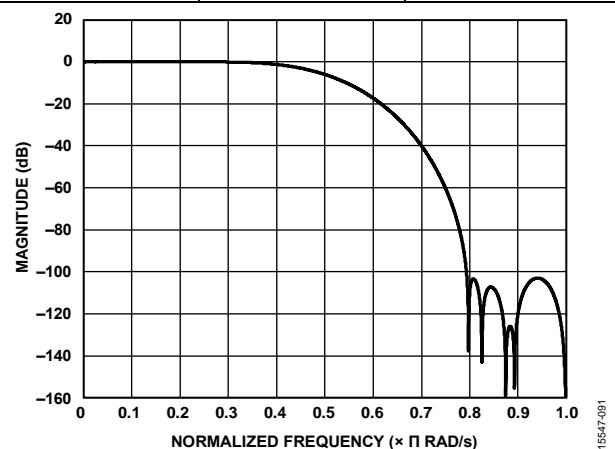


図 96. HB2 フィルタ応答

HB1 フィルタの説明

4 番目で最後のフィルタはデシメーション・レート 2、ハーフバンドのローパス FIR フィルタ (HB1) で、これは、低消費電力を実現できるように最適化された 63 タップ、対称、固定係数のフィルタ実装を使用しています。HB1 フィルタは常にイネーブルされており、バイパスすることはできません。

HB1 フィルタの係数と応答を表 22 と図 97 に示します。

表 22. HB1 フィルタの係数

HB1 Coefficient Number	Normalized Coefficient	Decimal Coefficient (20-Bit)
C1, C63	-0.000019	-10
C2, C62	0	0
C3, C61	0.000072	38
C4, C60	0	0
C5, C59	-0.000195	-102
C6, C58	0	0
C7, C57	0.000443	232
C8, C56	0	0
C9, C55	-0.000891	-467
C10, C54	0	0
C11, C53	0.001644	862
C12, C52	0	0
C13, C51	-0.00284	-1489
C14, C50	0	0
C15, C49	0.004654	2440
C16, C48	0	0
C17, C47	-0.007311	-3833
C18, C46	0	0
C19, C45	0.011122	5831
C20, C44	0	0
C21, C43	-0.016554	-8679
C22, C42	0	0
C23, C41	0.02442	12803
C24, C40	0	0
C25, C39	-0.036404	-19086
C26, C38	0	0
C27, C37	0.056866	29814
C28, C36	0	0
C29, C35	-0.101892	-53421
C30, C34	0	0
C31, C33	0.316883	166138
C32	0.5	262144

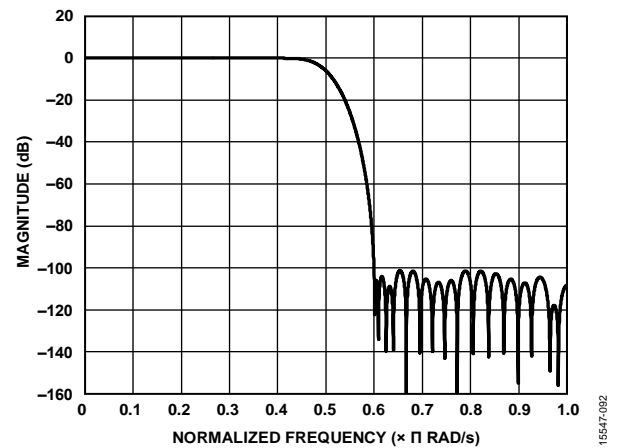


図 97. HB1 フィルタ応答

TB2 フィルタの説明

TB2 は、低消費電力を実現できるように最適化された 26 タップ、対称、固定係数のフィルタ実装を使用しています。TB2 フィルタは、デシメーション・レシオを 6、12、または 24 とする必要がある場合のみ使用します。TB2 フィルタの係数と応答を表 23 と図 94 に示します。

表 23. TB2 フィルタの係数

TB2 Coefficient Number	Normalized Coefficient	Decimal Coefficient (19-Bit)
C1, C26	-0.000190	-50
C2, C25	-0.000793	208
C3, C24	-0.00113	-298
C4, C23	0.000915	240
C5, C22	0.006290	1649
C6, C21	0.009822	2575
C7, C20	0.000915	240
C8, C19	-0.023483	-6156
C9, C18	-0.043151	-11312
C10, C17	-0.019317	-5064
C11, C16	0.071327	18698
C12, C15	0.201171	52736
C13, C14	0.297756	78055

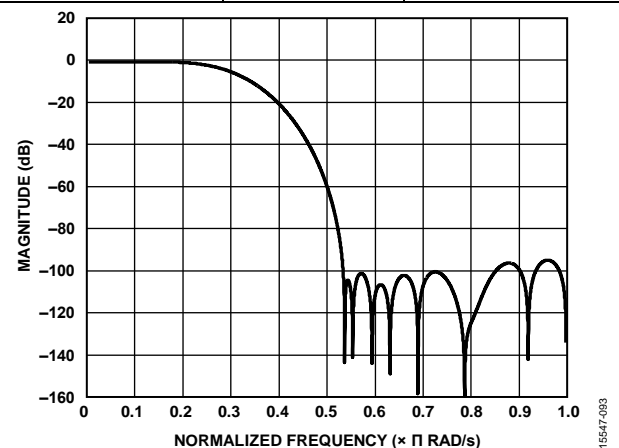


図 98. TB2 フィルタ応答

**TB1 フィルタの説明**

TB1 はデシメーション・レート3のローパス FIR フィルタで、76タップ、対称、固定係数のフィルタ実装を使用しています。TB1 フィルタの係数を表 24 に、TB1 フィルタの応答を図 99 に示します。TB1 は DDC0 と DDC1 でだけサポートされています。

表 24. TB1 フィルタの係数

TB1 Coefficient Number	Decimal Coefficient	Quantized Coefficient (22-Bit)
1, 96	-0.000023	-96
2, 75	-0.000053	-224
3, 74	-0.000037	-156
4, 73	0.000090	379
5, 72	0.000291	1220
6, 71	0.000366	1534
7, 70	0.000095	398
8, 69	-0.000463	-1940
9, 68	-0.000822	-3448
10, 67	-0.000412	-1729
11, 66	0.000739	3100
12, 65	0.001665	6984
13, 64	0.001132	4748
14, 63	-0.000981	-4114
15, 62	-0.002961	-12418
16, 61	-0.002438	-10226
17, 60	0.001087	4560
18, 59	0.004833	20272
19, 58	0.004614	19352
20, 57	-0.000871	-3652
21, 56	-0.007410	-31080
22, 55	-0.008039	-33718
23, 54	0.000053	222
24, 53	0.010874	45608
25, 52	0.013313	55840
26, 51	0.001817	7620
27, 50	-0.015579	-65344
28, 49	-0.021590	-90556
29, 48	-0.005603	-23502
30, 47	0.022451	94167
31, 46	0.035774	150046
32, 45	0.013541	56796
33, 44	-0.034655	-145352
34, 43	-0.066549	-279128
35, 42	-0.035213	-147694
36, 41	0.071220	298720
37, 40	0.210777	884064
38, 39	0.309200	1296880

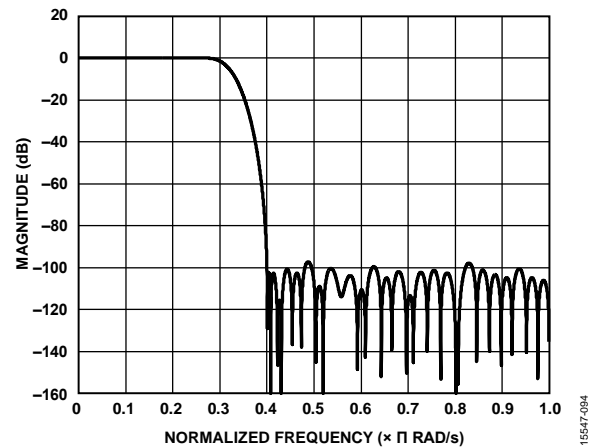


図 99. TB1 フィルタ応答

15547-094

**FB2 フィルタの説明**

FB2 はデシメーション・レート 5 のローパス FIR フィルタで、48 タップ、対称、固定係数のフィルタ実装を使用しています。FB2 フィルタの係数を表 24 に、FB2 フィルタの応答を図 100 に示します。

表 25. FB2 フィルタの係数

FB2 Coefficient Number	Decimal Coefficient	Quantized Coefficient (21-Bit)
1, 48	0.000007	7
2, 47	-0.000004	-4
3, 46	-0.000069	-72
4, 45	-0.000244	-256
5, 44	-0.000544	-570
6, 43	-0.000870	-912
7, 42	-0.000962	-1009
8, 41	-0.000448	-470
9, 40	0.000977	1024
10, 39	0.003237	3394
11, 38	0.005614	5887
12, 37	0.006714	7040
13, 36	0.004871	5108
14, 35	-0.001011	-1060
15, 34	-0.010456	-10964
16, 33	-0.020729	-21736
17, 32	-0.026978	-28288
18, 31	-0.023453	-24592
19, 30	-0.005608	-5880
20, 29	0.027681	29026
21, 28	0.072720	76252
22, 27	0.121223	127112
23, 26	0.162346	170232
24, 25	0.185959	194992

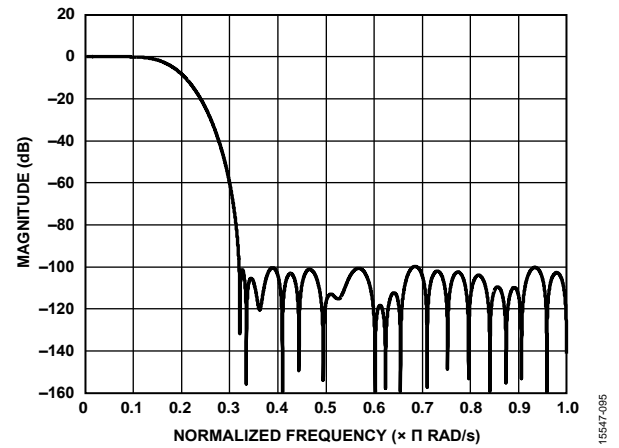


図 100. FB2 フィルタ応答

18547-095



DDC ゲイン段

各 DDC は、個別に制御されるゲイン段を内蔵しています。ゲインは、0 dB または 6 dB のどちらかを選択できます。実数入力信号をベースバンドにミキシングする場合は、6 dB のゲインをイネーブルして、出力ビットのフルスケール内で信号のダイナミック・レンジの中心位置を修正することが推奨されます。

複素入力信号をベースバンドにミキシングする場合は、すでにミキサーが出力ビットのフルスケール内でダイナミック・レンジの中心位置を修正しているので、新たにゲインを補償する必要はありません。ただし、信号強度が低い場合は、オプションで 6 dB のゲイン補償が可能です。複素数から実数への変換段を使用する場合、HB1 FIR フィルタの 1/2 ダウンサンプル部分はバイパスされます。TB1 フィルタに 6 dB のゲイン段はありません。

DDC の複素数から実数への変換

各 DDC は複素数から実数への変換ブロックを内蔵しており、これらのブロックは個別に制御されます。複素数から実数への変換段は、フィルタリング段の最終フィルタ (HB1 FIR) と  $f_s/4$  複素ミキサーを再使用して信号をアップコンバートします。信号のアップコンバート後は複素ミキサーの Q 部分が不要になるので、この部分は除外されます。TB1 フィルタは、複素数から実数への変換には対応していません。

図 101 に、複素数から実数への変換段の簡略ブロック図を示します。

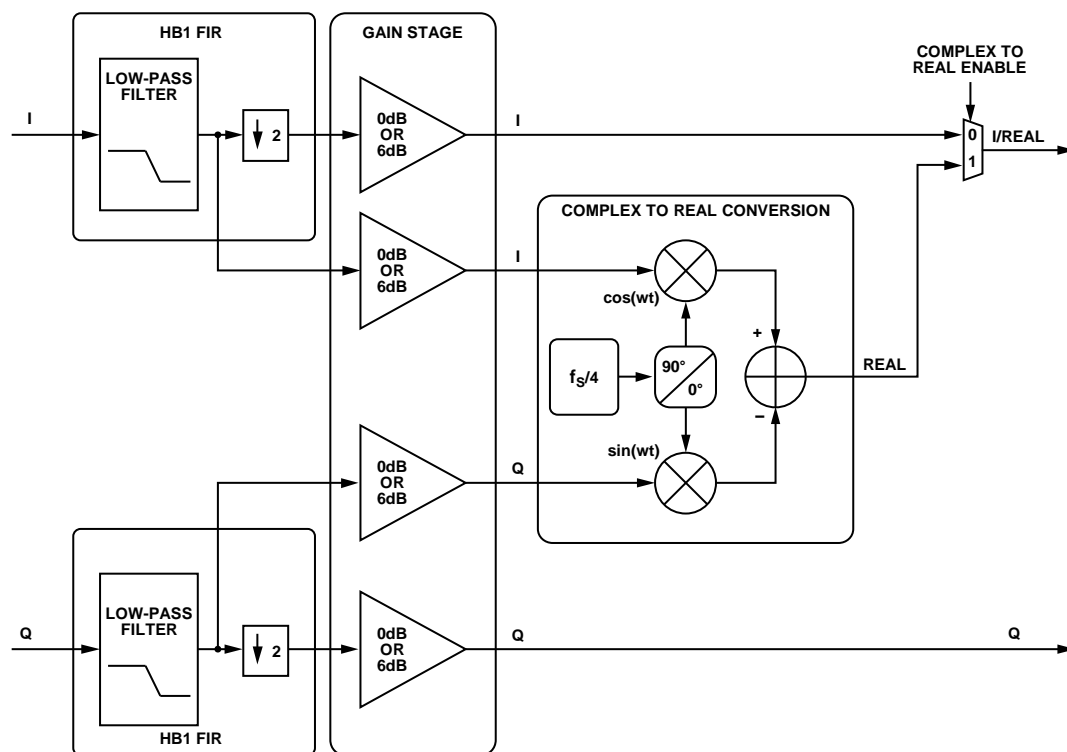


図 101. 複素数から実数への変換ブロック

15547-096

## DDC ミックスド・デシメーション設定

AD9208 は、デシメーション・レートの異なる複数の DDC もサポートしています。このシナリオでは、チップのデシメーション・レートを、すべての DDC チャンネルの中で最も低いデシメーション・レートに設定する必要があります。チップのデシメーション・レートのサンプル・レートと一致させるために、より高いデシメーション・レートを有する DDC のサンプルが繰り返されます。2 の整数倍のミックスド・デシメーション・レートだけがサポートされています。例えば、デシメーション・レート 1、2、4、8、または 16、デシメーション・レート 3、6、12、24、または 48、あるいはデシメーション・レート 5、10、20、または 40 は、まとめてミキシング可能です。

表 26 に、チップのデシメーション・レートと DDC のデシメーション・レートが異なる場合の DDC サンプル・マッピングを示します。

例えば、チップのデシメーション・レートが 4 に設定されていて、DDC0 が HB2 + HB1 フィルタ（複素出力のデシメーション・レートは 4）を、DDC1 が HB4 + HB3 + HB2 + HB1 フィルタ（実数出力のデシメーション・レートは 8）を使用するように設定されている場合、DDC1 は、その出力データを DDC0 出力 1 回につき 2 回繰り返します。最終的な出力サンプルを表 27 に示します。

表 26. チップのデシメーション・レート (DCM) が DDC の DCM と一致しない場合のサンプル・マッピング

Sample Index	DDC DCM = Chip DCM	DDC DCM = 2 × Chip DCM	DDC DCM = 4 × Chip DCM	DDC DCM = 8 × Chip DCM
0	N	N	N	N
1	N + 1	N	N	N
2	N + 2	N + 1	N	N
3	N + 3	N + 1	N	N
4	N + 4	N + 2	N + 1	N
5	N + 5	N + 2	N + 1	N
6	N + 6	N + 3	N + 1	N
7	N + 7	N + 3	N + 1	N
8	N + 8	N + 4	N + 2	N + 1
9	N + 9	N + 4	N + 2	N + 1
10	N + 10	N + 5	N + 2	N + 1
11	N + 11	N + 5	N + 2	N + 1
12	N + 12	N + 6	N + 3	N + 1
13	N + 13	N + 6	N + 3	N + 1
14	N + 14	N + 7	N + 3	N + 1
15	N + 15	N + 7	N + 3	N + 1
16	N + 16	N + 8	N + 4	N + 2
17	N + 17	N + 8	N + 4	N + 2
18	N + 18	N + 9	N + 4	N + 2
19	N + 19	N + 9	N + 4	N + 2
20	N + 20	N + 10	N + 5	N + 2
21	N + 21	N + 10	N + 5	N + 2
22	N + 22	N + 11	N + 5	N + 2
23	N + 23	N + 11	N + 5	N + 2
24	N + 24	N + 12	N + 6	N + 3
25	N + 25	N + 12	N + 6	N + 3
26	N + 26	N + 13	N + 6	N + 3
27	N + 27	N + 13	N + 6	N + 3
28	N + 28	N + 14	N + 7	N + 3
29	N + 29	N + 14	N + 7	N + 3
30	N + 30	N + 15	N + 7	N + 3
31	N + 31	N + 15	N + 7	N + 3

表 27. チップ DCM = 4、DDC0 DCM = 4（複素数）、DDC1 DCM = 8（実数）<sup>1</sup>

DDC Input Samples	DDC0		DDC1	
	Output Port I	Output Port Q	Output Port I	Output Port Q
N	IO[N]	Q0[N]	I1[N]	Not applicable
N + 1	IO[N]	Q0[N]	I1[N]	Not applicable
N + 2	IO[N]	Q0[N]	I1[N]	Not applicable
N + 3	IO[N]	Q0[N]	I1[N]	Not applicable
N + 4	IO[N + 1]	Q0[N + 1]	I1[N]	Not applicable
N + 5	IO[N + 1]	Q0[N + 1]	I1[N]	Not applicable
N + 6	IO[N + 1]	Q0[N + 1]	I1[N]	Not applicable
N + 7	IO[N + 1]	Q0[N + 1]	I1[N]	Not applicable
N + 8	IO[N + 2]	Q0[N + 2]	I1[N + 1]	Not applicable
N + 9	IO[N + 2]	Q0[N + 2]	I1[N + 1]	Not applicable
N + 10	IO[N + 2]	Q0[N + 2]	I1[N + 1]	Not applicable
N + 11	IO[N + 2]	Q0[N + 2]	I1[N + 1]	Not applicable
N + 12	IO[N + 3]	Q0[N + 3]	I1[N + 1]	Not applicable
N + 13	IO[N + 3]	Q0[N + 3]	I1[N + 1]	Not applicable
N + 14	IO[N + 3]	Q0[N + 3]	I1[N + 1]	Not applicable
N + 15	IO[N + 3]	Q0[N + 3]	I1[N + 1]	Not applicable

<sup>1</sup> DCM はデシメーションを意味します。

### DDC 構成例

表 28 に、複数の DDC 構成例におけるレジスタ設定を示します。

表 28. DDC 構成例（ADC チャンネル・ペアあたり）

Chip Application Layer	Chip Decimation Ratio	DDC Input Type	DDC Output Type	Bandwidth Per DDC <sup>1</sup>	No. of Virtual Converters Required	Register Settings
One DDC	2	Complex	Complex	$40\% \times f_s$	2	0x0200 = 0x01 (one DDC; I/Q selected) 0x0201 = 0x01 (chip decimate by 2) 0x0310 = 0x83 (complex mixer; 0 dB gain; variable IF; complex outputs; HB1 filter) 0x0311 = 0x04 (DDC I Input = ADC Channel A; DDC Q input = ADC Channel B) 0x0316, 0x0317, 0x0318, 0x0319, 0x031A, 0x031B, 0x031D, 0x031E, 0x031F, 0x0320, 0x0321, 0x0322 = FTW and POW set as required by application for DDC0
Two DDCs	4	Complex	Complex	$20\% \times f_s$	4	0x0200 = 0x02 (two DDCs; I/Q selected) 0x0201 = 0x02 (chip decimate by 4) 0x0310, 0x0330 = 0x80 (complex mixer; 0 dB gain; variable IF; complex outputs; HB2+HB1 filters) 0x0311, 0x0331 = 0x04 (DDC I input = ADC Channel A; DDC Q input = ADC Channel B) 0x0316, 0x0317, 0x0318, 0x0319, 0x031A, 0x031B, 0x031D, 0x031E, 0x031F, 0x0320, 0x0321, 0x0322 = FTW and POW set as required by application for DDC0 0x0336, 0x0337, 0x0338, 0x0339, 0x033A, 0x033B, 0x033D, 0x033E, 0x033F, 0x0340, 0x0341, 0x0342 = FTW and POW set as required by application for DDC1

Chip Application Layer	Chip Decimation Ratio	DDC Input Type	DDC Output Type	Bandwidth Per DDC <sup>2</sup>	No. of Virtual Converters Required	Register Settings
Two DDCs	4	Complex	Real	$10\% \times f_s$	2	0x0200 = 0x22 (two DDCs; I only selected) 0x0201 = 0x02 (chip decimate by 4) 0x0310, 0x0330 = 0x89 (complex mixer; 0 dB gain; variable IF; real output; HB3 + HB2 + HB1 filters) 0x0311, 0x0331 = 0x04 (DDC I Input = ADC Channel A; DDC Q input = ADC Channel B) 0x0316, 0x0317, 0x0318, 0x0319, 0x031A, 0x031B, 0x031D, 0x031E, 0x031F, 0x0320, 0x0321, 0x0322 = FTW and POW set as required by application for DDC0 0x0336, 0x0337, 0x0338, 0x0339, 0x033A, 0x033B, 0x033D, 0x033E, 0x033F, 0x0340, 0x0341, 0x0342 = FTW and POW set as required by application for DDC1
Two DDCs	4	Real	Real	$10\% \times f_s$	2	0x0200 = 0x22 (two DDCs; I only selected) 0x0201 = 0x02 (chip decimate by 4) 0x0310, 0x0330 = 0x49 (real mixer; 6 dB gain; variable IF; real output; HB3 + HB2 + HB1 filters) 0x0311 = 0x00 (DDC0 I input = ADC Channel A; DDC0 Q input = ADC Channel A) 0x0331 = 0x05 (DDC1 I input = ADC Channel B; DDC1 Q input = ADC Channel B) 0x0316, 0x0317, 0x0318, 0x0319, 0x031A, 0x031B, 0x031D, 0x031E, 0x031F, 0x0320, 0x0321, 0x0322 = FTW and POW set as required by application for DDC0 0x0336, 0x0337, 0x0338, 0x0339, 0x033A, 0x033B, 0x033D, 0x033E, 0x033F, 0x0340, 0x0341, 0x0342 = FTW and POW set as required by application for DDC1
Two DDCs	4	Real	Complex	$20\% \times f_s$	4	0x0200 = 0x02 (two DDCs; I/Q selected) 0x0201 = 0x02 (chip decimate by 4) 0x0310, 0x0330 = 0x40 (real mixer; 6 dB gain; variable IF; complex output; HB2 + HB1 filters) 0x0311 = 0x00 (DDC0 I input = ADC Channel A; DDC0 Q input = ADC Channel A) 0x0331 = 0x05 (DDC1 I input = ADC Channel B; DDC1 Q input = ADC Channel B) 0x0316, 0x0317, 0x0318, 0x0319, 0x031A, 0x031B, 0x031D, 0x031E, 0x031F, 0x0320, 0x0321, 0x0322 = FTW and POW set as required by application for DDC0 0x0336, 0x0337, 0x0338, 0x0339, 0x033A, 0x033B, 0x033D, 0x033E, 0x033F, 0x0340, 0x0341, 0x0342 = FTW and POW set as required by application for DDC1
Two DDCs	8	Real	Real	$5\% \times f_s$	2	0x0200 = 0x22 (two DDCs; I only selected) 0x0201 = 0x03 (chip decimate by 8) 0x0310, 0x0330 = 0x4A (real mixer; 6 dB gain; variable IF; real output; HB4 + HB3 + HB2 + HB1 filters) 0x0311 = 0x00 (DDC0 I input = ADC Channel A; DDC0 Q input = ADC Channel A) 0x0331 = 0x05 (DDC1 I input = ADC Channel B; DDC1 Q input = ADC Channel B) 0x0316, 0x0317, 0x0318, 0x0319, 0x031A, 0x031B, 0x031D, 0x031E, 0x031F, 0x0320, 0x0321, 0x0322 = FTW and POW set as required by application for DDC0 0x0336, 0x0337, 0x0338, 0x0339, 0x033A, 0x033B, 0x033D, 0x033E, 0x033F, 0x0340, 0x0341, 0x0342 = FTW and POW set as required by application for DDC1

Chip Application Layer	Chip Decimation Ratio	DDC Input Type	DDC Output Type	Bandwidth Per DDC <sup>3</sup>	No. of Virtual Converters Required	Register Settings
Four DDCs	8	Real	Complex	$10\% \times f_s$	8	<p>0x0200 = 0x03 (four DDCs; I/Q selected)                      0x0201 = 0x03 (chip decimate by 8)                      0x0310, 0x0330, 0x0350, 0x0370 = 0x41 (real mixer; 6 dB gain; variable IF; complex output; HB3 + HB2 + HB1 filters)                      0x0311 = 0x00 (DDC0 I input = ADC Channel A; DDC0 Q input = ADC Channel A)                      0x0331 = 0x00 (DDC1 I input = ADC Channel A; DDC1 Q input = ADC Channel A)                      0x0351 = 0x05 (DDC2 I input = ADC Channel B; DDC2 Q input = ADC Channel B)                      0x0371 = 0x05 (DDC3 I input = ADC Channel B; DDC3 Q input = ADC Channel B)                      0x0316, 0x0317, 0x0318, 0x0319, 0x031A, 0x031B, 0x031D, 0x031E, 0x031F, 0x0320, 0x0321, 0x0322 = FTW and POW set as required by application for DDC0                      0x0336, 0x0337, 0x0338, 0x0339, 0x033A, 0x033B, 0x033D, 0x033E, 0x033F, 0x0340, 0x0341, 0x0342 = FTW and POW set as required by application for DDC1                      0x0356, 0x0357, 0x0358, 0x0359, 0x035A, 0x035B, 0x035D, 0x035E, 0x035F, 0x0360, 0x0361, 0x0362 = FTW and POW set as required by application for DDC2                      0x0376, 0x0377, 0x0378, 0x0379, 0x037A, 0x037B, 0x037D, 0x037E, 0x037F, 0x0380, 0x0381, 0x0382 = FTW and POW set as required by application for DDC3</p>
Four DDCs	8	Real	Real	$5\% \times f_s$	4	<p>0x0200 = 0x23 (four DDCs; I only selected)                      0x0201 = 0x03 (chip decimate by 8)                      0x0310, 0x0330, 0x0350, 0x0370 = 0x4A (real mixer; 6 dB gain; variable IF; real output; HB4 + HB3 + HB2 + HB1 filters)                      0x0311 = 0x00 (DDC0 I input = ADC Channel A; DDC0 Q input = ADC Channel A)                      0x0331 = 0x00 (DDC1 I input = ADC Channel A; DDC1 Q input = ADC Channel A)                      0x0351 = 0x05 (DDC2 I input = ADC Channel B; DDC2 Q input = ADC Channel B)                      0x0371 = 0x05 (DDC3 I input = ADC Channel B; DDC3 Q input = ADC Channel B)                      0x0316, 0x0317, 0x0318, 0x0319, 0x031A, 0x031B, 0x031D, 0x031E, 0x031F, 0x0320, 0x0321, 0x0322 = FTW and POW set as required by application for DDC0                      0x0336, 0x0337, 0x0338, 0x0339, 0x033A, 0x033B, 0x033D, 0x033E, 0x033F, 0x0340, 0x0341, 0x0342 = FTW and POW set as required by application for DDC1                      0x0356, 0x0357, 0x0358, 0x0359, 0x035A, 0x035B, 0x035D, 0x035E, 0x035F, 0x0360, 0x0361, 0x0362 = FTW and POW set as required by application for DDC2                      0x0376, 0x0377, 0x0378, 0x0379, 0x037A, 0x037B, 0x037D, 0x037E, 0x037F, 0x0380, 0x0381, 0x0382 = FTW and POW set as required by application for DDC3</p>

Chip Application Layer	Chip Decimation Ratio	DDC Input Type	DDC Output Type	Bandwidth Per DDC <sup>4</sup>	No. of Virtual Converters Required	Register Settings
Four DDCs	16	Real	Complex	$5\% \times f_s$	8	0x0200 = 0x03 (four DDCs; I/Q selected) 0x0201 = 0x04 (chip decimate by 16) 0x0310, 0x0330, 0x0350, 0x0370 = 0x42 (real mixer; 6 dB gain; variable IF; complex output; HB4 + HB3 + HB2 + HB1 filters) 0x0311 = 0x00 (DDC0 I input = ADC Channel A; DDC0 Q input = ADC Channel A) 0x0331 = 0x00 (DDC1 I input = ADC Channel A; DDC1 Q input = ADC Channel A) 0x0351 = 0x05 (DDC2 I input = ADC Channel B; DDC2 Q input = ADC Channel B) 0x0371 = 0x05 (DDC3 I input = ADC Channel B; DDC3 Q input = ADC Channel B) 0x0316, 0x0317, 0x0318, 0x0319, 0x031A, 0x031B, 0x031D, 0x031E, 0x031F, 0x0320, 0x0321, 0x0322 = FTW and POW set as required by application for DDC0 0x0336, 0x0337, 0x0338, 0x0339, 0x033A, 0x033B, 0x033D, 0x033E, 0x033F, 0x0340, 0x0341, 0x0342 = FTW and POW set as required by application for DDC1 0x0356, 0x0357, 0x0358, 0x0359, 0x035A, 0x035B, 0x035D, 0x035E, 0x035F, 0x0360, 0x0361, 0x0362 = FTW and POW set as required by application for DDC2 0x0376, 0x0377, 0x0378, 0x0379, 0x037A, 0x037B, 0x037D, 0x037E, 0x037F, 0x0380, 0x0381, 0x0382 = FTW and POW set as required by application for DDC3

<sup>1</sup>  $f_s$  は ADC のサンプル・レートです。

<sup>2</sup>  $f_s$  は ADC のサンプル・レートです。

<sup>3</sup>  $f_s$  は ADC のサンプル・レートです。

<sup>4</sup>  $f_s$  は ADC のサンプル・レートです。

## DDC の消費電力

表 29 は DVDD 電力と DRVDD1 電力の代表値および最大値を示した表で、いずれも  $f_s = 3 \text{ GHz}$  の場合のデータです。

表 29. 各種構成例における DDC の消費電力

Number of DDCs	DDC Decimation Ratio <sup>1</sup>	Number of Lanes (L)	Number of Virtual Converters (M)	Number of Octets per frame (F)	DVDD Power (mW)		DRVDD1 Power (mW)	
					Typ	Max	Typ	Max
2	2	8	4	1	615	1190	415	565
2	3	8	4	1	675	1250	310	435
2	4	8	4	1	585	1150	250	370
2	6	4	4	2	590	1145	175	275
2	8	4	4	2	570	1120	145	245
2	12	2	4	4	585	1135	105	205
4	4	8	8	2	745	1350	415	570
4	6	8	8	2	755	1365	305	440
4	8	8	8	2	715	1320	250	370

<sup>1</sup> デシメーション・フィルタの選択、対応するエイリアス保護帯域幅、SNR 改善の詳細については、表 17 と表 18 を参照してください。

## 信号モニタ

信号モニタ・ブロックによって、ADC でデジタル化される信号に情報を追加できます。信号モニタは、デジタル化された信号のピーク振幅を計算します。この情報は、実際の信号が複数存在する中で、AGC ループを駆動して ADC のレンジを最適化するために使用できます。

信号モニタ・ブロックの結果は、内部の値を SPI ポートからリードバックするか、信号モニタ情報を JESD204B インターフェースに個別の制御ビットとして組み込むことによって得ることができます。測定時間は、グローバルな 24 ビットのプログラム周期によって制御されます。図 102 に信号モニタ・ブロックの簡略ブロック図を示します。

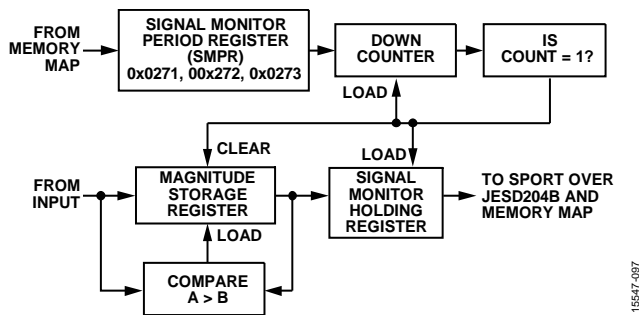


図 102. 信号モニタ・ブロック

ピーク・ディテクタは、観察周期内の最大信号をキャプチャします。このディテクタは信号の振幅だけを観察します。ピーク・ディテクタの分解能は 13 ビットです。観察周期は 24 ビットで、これはコンバータの出力サンプルに相当します。ピーク振幅は、次式を使って求めることができます。

$$\text{ピーク振幅 (dBFS)} = 20 \log \left( \frac{\text{ピーク・ディテクタの値}}{2^{13}} \right)$$

入力ポート信号の振幅はプログラム可能な時間幅でモニタされ、これは信号モニタ時間レジスタ (SMPR) によって決定されます。ピーク・ディテクタ機能は、信号モニタ制御レジスタ (レジスタ 0x0270) にビット 1 をセットすることによってイネーブルされます。24 ビット SMPR は、このモードをアクティブにする前にプログラムする必要があります。

ピーク検出モードをイネーブルした後は、SMPR 内の値がモニタ時間タイマーにロードされます。このタイマーは、デシメートされたクロック・レートでデクリメントされます。入力信号の大きさは内部の値保存レジスタ (ユーザーはアクセス不可) 内の値と比較されて、どちらか大きい方が最新のピーク・レベルとして更新されます。この値保存レジスタの初期値は、最新の ADC 入力信号の大きさに設定されます。この比較は、モニタ時間タイマーのカウント数が 1 になるまで続きます。

モニタ時間タイマーのカウント数が 1 になると、13 ビットのピーク・レベル値が信号モニタ保持レジスタに転送されます。このレベル値は、メモリ・マップを通じて読み出したり、JESD204B インターフェース上の SPORT を通じて出力したりすることができます。モニタ時間タイマーは SMPR 内の値で再ロードされ、カウントダウンが再開されます。さらに、最初の入力サンプルの大きさが値保存レジスタ内で更新されて、先に説明したように比較および更新の手順が続けられます。



**SPORT OVER JESD204B**

信号モニタ・データは、シリアル化して JESD204B インターフェース経由で制御ビットとして送ることもできます。統計データを再現するには、サンプルから、これらの制御ビットのシリアル化を解除する必要があります。信号制御モニタ機能は、レジスタ 0x0279 のビット [1:0] とレジスタ 0x027A のビット 1 をセットすることによってイネーブルします。JESD204B サンプル内の信号モニタ制御ビット位置について、図 103 に 2 つの構成例を示します。JESD204B サンプルには最大 3 つの制御ビットを挿入できますが、信号モニタに必要な制御ビットは 1 つだけです。制御ビットは MSB から LSB の方向へ挿入します。制御ビットを 1 つだけ挿入する (CS = 1) 場合は、最上位制御ビットだけ

を使用します (図 103 の構成例 1 と構成例 2 を参照)。SPORT over JESD204B オプションを選択するには、レジスタ 0x0559、0x055A、および 0x058F をプログラムします。これらのビットの設定に関する詳細は、表 46 を参照してください。

ピーク・ディテクタ値をカプセル化する 25 ビット・フレーム・データを図 104 に示します。このフレーム・データは、5 個の 5 ビット・サブフレームを使い MSB を先頭にして送信されます。各サブフレームには開始ビットが含まれており、レシーバはこのビットを使って、シリアル化が解除されたデータを検証できます。図 105 に、モニタ時間タイマーを 80 サンプルに設定した場合の SPORT over JESD204B 信号モニタ・データを示します。

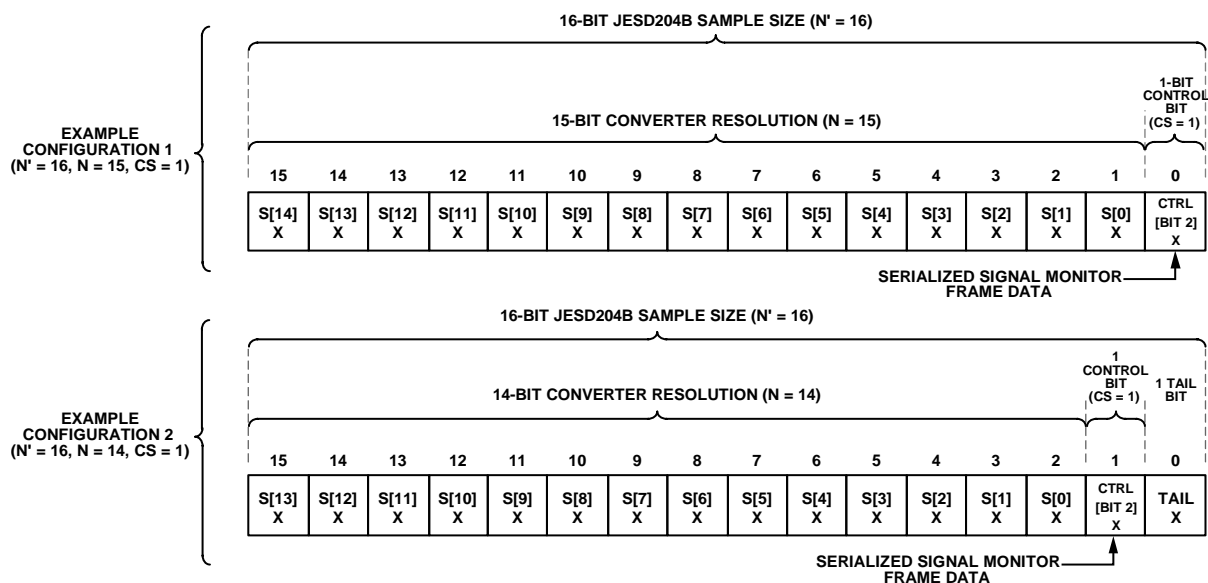


図 103. 信号モニタ制御ビットの位置

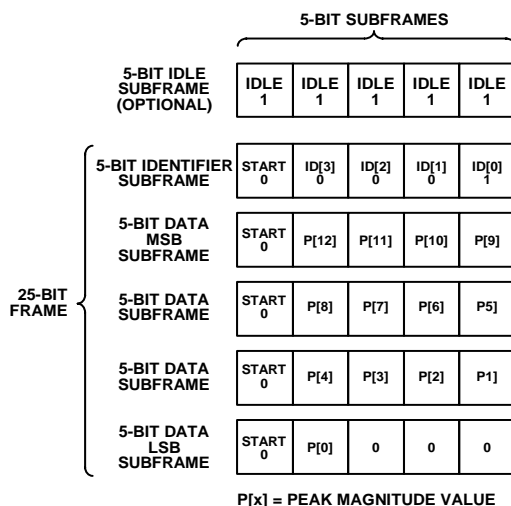
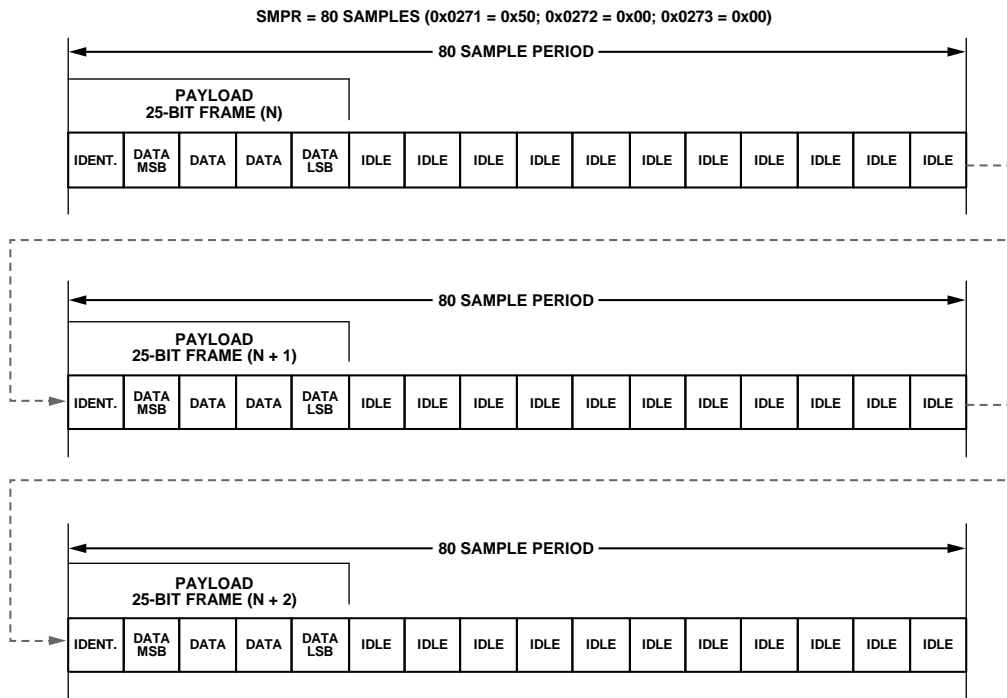


図 104. SPORT over JESD204B 信号モニタ・フレーム・データ



15547-100

図 105. 周期 = 80 サンプルとした場合の SPORT over JESD204B 信号モニタ例

## デジタル出力

### JESD204B インターフェース概論

AD9208 のデジタル出力は、データ・コンバータ用の JEDEC 規格である JESD204B インターフェースに合わせて設計されています。JESD204B は、シリアル・インターフェースを経由し、最大 16 Gbps のレーン・レートで AD9208 をデジタル処理デバイスへリンクするためのプロトコルです。LVDS における JESD204B インターフェースの利点には、データ・インターフェース・ルーティングのために必要なボード面積を減らせることや、コンバータやロジック・デバイスのパッケージを小型化できることなどがあります。

### JESD204B の概要

JESD204B データ送信ブロックでは、ADC からのパラレル・データがフレーム化され、8 ビット/10 ビット・エンコーディングとオプションのスクランプリング機能を使用してシリアル出力データが形成されます。レーン同期は、最初のリンク確立時に、個別の制御文字を使用することを通じてサポートされています。データ・ストリームには、その後も同期を維持するために、追加的な制御文字が組み込まれます。シリアル・リンクを完了させるには、JESD204B レシーバーが必要です。JESD204B インターフェースのその他の詳細については、JESD204B 規格を参照してください。

AD9208 の JESD204B データ送信ブロックは、リンクを介して最大 2 個の物理的 ADC、または最大 8 個の仮想コンバータ (DDC がイネーブルされている場合) をマップします。リンクは、1、2、4、または 8 本の JESD204B レーンを使用するように構成できます。JESD204B 仕様ではいくつかのパラメータを使ってリンクを定義しますが、これらのパラメータは、JESD204B トランスミッタ (AD9208 の出力) と JESD204B レシーバー (ロジック・デバイスの入力) の間で一致している必要があります。

JESD204B リンクは、以下のパラメータに従って記述されます。

- L は、コンバータ・デバイスあたりのレーン数 (レーン数/リンク) で、AD9208 では 1、2、4、または 8 です。
- M は、コンバータ・デバイスあたりのコンバータ数 (仮想コンバータ数/リンク) で、AD9208 では 1、2、4、または 8 です。
- F はフレームあたりのオクテット数で、AD9208 では 1、2、4、8、または 16 です。
- N' はサンプルあたりのビット数で (JESD204B のワード・サイズ)、AD9208 では 8 または 16 です。
- N はコンバータの分解能で、AD9208 では 7 から 16 です。
- CS はサンプルあたりの制御ビット数で、AD9208 では 0、1、2、または 3 です。

- K はマルチフレームあたりのフレーム数で、AD9208 では 4、8、12、16、20、24、28、または 32 です。
- S は、1 つのコンバータのフレーム・サイクルあたりに送信されるサンプルの数で、AD9208 では、L、M、F、および N' に基づいて自動的に設定されます。
- HD は高密度モードで、AD9208 のモードは L、M、F、および N' に基づいて自動的に設定されます。
- CF は、1 つのコンバータ・デバイスのフレーム・クロック・サイクルあたりの制御ワード数で、AD9208 では 0 です。

図 106 に、AD9208 における JESD204B リンクの簡略ブロック図を示します。デフォルトでは、AD9208 はコンバータ 2 個とレーン 4 本を使用するように構成されます。コンバータ A のデータは SERDOUT0± および/または SERDOUT1± に出力され、コンバータ B のデータは SERDOUT2± および/または SERDOUT3± に出力されます。AD9208 では他の構成も可能で、両方のコンバータの出力を 1 本のレーンにまとめたり、A および B デジタル出力パスのマッピングを変更したりすることができます。これらのモードは、カスタマイズ可能な他のオプションとともに、SPI レジスタ・マップ内のクイック構成レジスタを介してセットアップします。

AD9208 のデフォルトでは、各コンバータからの 14 ビット・コンバータ・ワードが 2 つのオクテット (8 ビットのデータ) に分割されます。ビット 13 (MSB) からビット 6 が最初のオクテットを構成します。2 つめのオクテットはビット 5 からビット 0 (LSB) までと、2 つのテール・ビットで構成されます。テール・ビットは、ゼロまたは疑似乱数シーケンスとして構成できます。テール・ビットは、オーバーレンジ、SYSREF±、または高速検出出力を示す制御ビットに置き換えることもできます。

最終的に得られる 2 つのオクテットは、スクランプリング可能です。スクランプリングはオプションですが、似たようなデジタル・データ・パターンを送信する場合は、スペクトル・ピークを避けることを推奨します。スクランブラは、式  $1 + x^{14} + x^{15}$  で定義される、自己同期機能を備えた多項式ベースのアルゴリズムを使用します。レシーバーのデスクランブラは、スクランブラ多項式の自己同期バージョンです。

まず、8 ビット/10 ビット・エンコーダによって、2 つのオクテットがエンコードされます。8 ビット/10 ビット・エンコーダは、8 ビットのデータ (1 個のオクテット) を使い、それらのデータを 10 ビット・シンボルにエンコードします。ADC から 14 ビットのデータを取得してテール・ビットを追加し、2 つのオクテットをスクランプリングして、それらのオクテットを 2 つの 10 ビット・シンボルにエンコードする過程を図 107 に示します。図 107 ではデフォルトのデータ・フォーマットを示します。

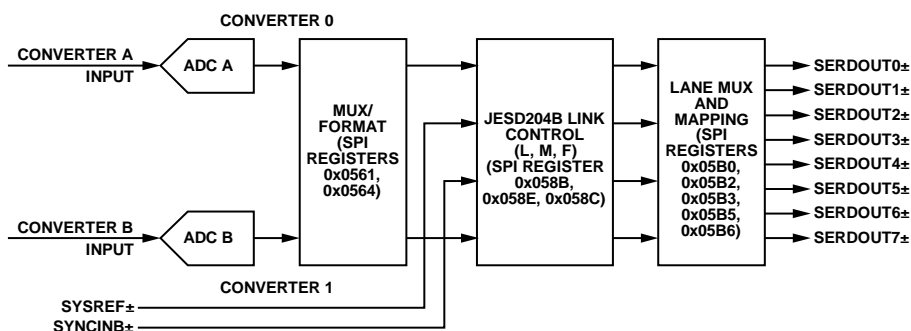


図 106. フル帯域幅モード (レジスタ 0x0200 = 0x00) を示す送信リンクの簡略ブロック図

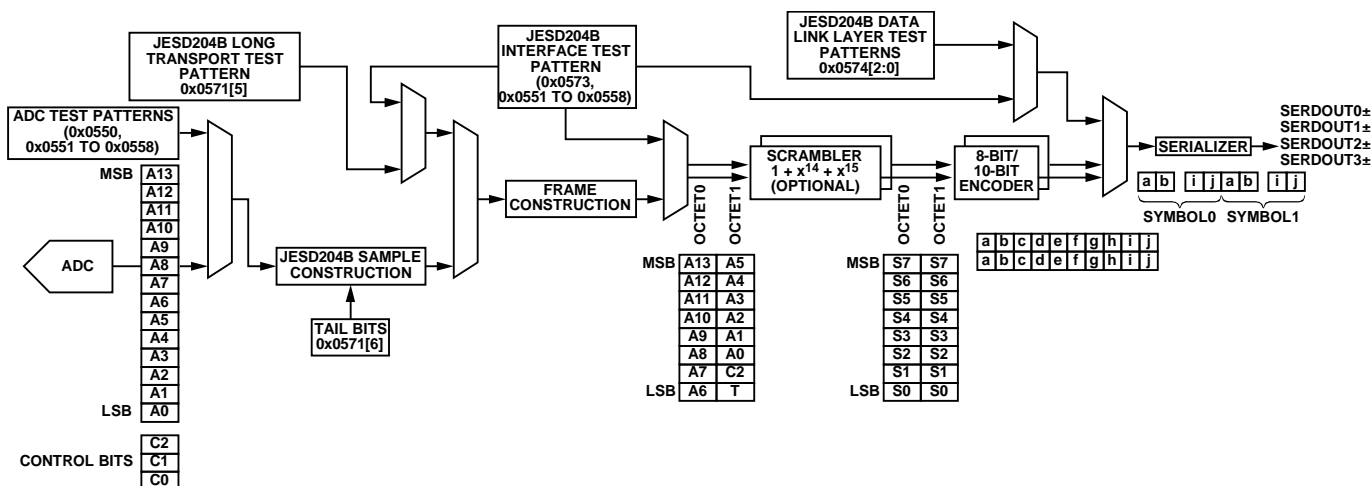


図 107. データ・フレーミングを示す ADC 出力データパス

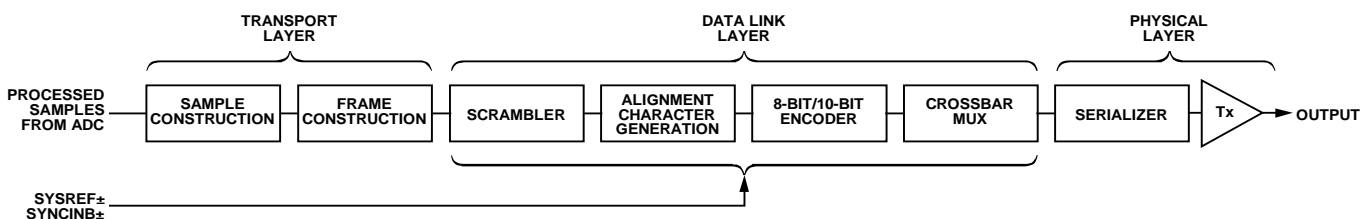


図 108. データ・フロー

## 機能の概要

図 108 のブロック図は、サンプル入力から JESD204B ハードウェアを通過して、物理出力へ至るデータの流れを示したものです。処理は、通信システムの抽象化層を記述するために広く使われているオープン・ソース・イニシヤティブ (OSI) モデルに定める複数の層に分けることができます。これらの層は、トランスポート層、データ・リンク層、および物理層 (シリアルライザと出力ドライバ) です。

### トランスポート層

トランスポート層は、8 ビット・オクテットにマップされる JESD204B フレームへのデータ (サンプルとオプションの制御ビットから構成される) のパッキングを扱います。これらのオクテットは、データ・リンク層へ送られます。トランスポート層マッピングは、リンク・パラメータから得られた規則によって制御されます。また、ギャップを埋めるために、必要に応じてテール・ビットが追加されます。サンプル (JESD204B ワード) 内のテール・ビット数は、次の式を使って決定できます。

$$T = N' - N - CS$$

### データ・リンク層

データ・リンク層は、リンクを介してデータを渡すという低レベル機能を受け持ちます。これらの機能には、オプションで、データのスクランプリング、マルチチップ同期/レーン・アライメント/モニタリングのための制御文字挿入、8 ビット・オクテットから 10 ビット・シンボルへのエンコードなどが含まれます。データ・リンク層は、初期レーン・アライメント・シーケンス (ILAS) の送信も行います。このシーケンスには、トランスポート層の設定を確認するためにレシーバーが使用する、リンク構成データが含まれています。

## 物理層

物理層は、シリアル・クロック・レートでクロックされる高速回路で構成されます。この層内では、パラレル・データが、1、2、または 4 レーンの高速差動シリアル・データに変換されます。

### JESD204B リンクの確立

AD9208 の JESD204B トランスミッタ (Tx) インターフェースは、JEDEC 規格 204B (JESD204B) に定義されているサブクラス 1 で動作します (2011 年 7 月の仕様)。リンク確立プロセスは、以下のステップに分けて行われます。すなわち、コード・グループ同期と SYNCINB±、初期レーン・アライメント・シーケンス、およびユーザー・データとエラーの修正です。

#### コード・グループ同期 (CGS) と SYNCINB±

CGS は、JESD204B レシーバーがデータ・ストリーム内の 10 ビット・シンボルの境界を確認するプロセスです。CGS フェーズでは、JESD204B 送信ブロックが /K28.5/ 文字を送信します。レシーバーは、クロック & データ再生 (CDR) の手法を使って、入力データ・ストリーム内にある /K28.5/ 文字の位置を特定する必要があります。

レシーバーは、AD9208 の SYNCINB± ピンをローにアサートすることによって、同期リクエストを送信します。続いて JESD204B Tx が /K/ 文字の送信を開始します。レシーバーは、同期後に少なくとも 4 個の /K/ シンボルが連続して正しく受信されるのを待ち、受信後に SYNCINB± をデアサートします。さらに、AD9208 は以下の LMFC 境界で ILAS を送信します。

コード・グループ同期フェーズの詳細については、2011 年 7 月付け JEDEC 規格 JESD204B の 5.3.3.1 項を参照してください。

SYNCINB± ピンの動作は、SPI で制御することもできます。SYNCINB± 信号は、デフォルトでは差動 DC カップリング LVDS モード信号ですが、シングルエンドで駆動することも可能です。SYNCINB± ピン動作の設定に関する詳細は、レジスタ 0x0572 を参照してください。

SYNCINB± ピンは、レジスタ 0x0572 のビット 4 をセットすることによって、CMOS (シングルエンド) モードで動作するように構成することもできます。SYNCINB± を CMOS モードで使用するには、CMOS SYNCINB 信号をピン N13 (SYNCINB+) に接続し、ピン R13 (SYNCINB-) をフロート状態のままにします。

**初期レーン・アライメント・シーケンス (ILAS)**

ILAS フェーズは CGS フェーズの後に続くフェーズで、次の LMFC 境界で開始されます。ILAS は 4 つのマルチフレームで構成され、/R/ 文字が開始位置を、/A/ 文字が終了位置を示します。ILAS は、/R/ 文字の後に 1 マルチフレームあたり 0 ~ 255 のランプ・データを送ることによって始まります。2 つ目のマルチフレームでは、3 番目の文字から始まるリンク構成データが送られます。2 番目の文字は /Q/ で、これは、その後にリンク構成データが続くことを示します。すべての未定義データ・スロットには、ランプ・データが埋め込まれます。ILAS シーケンスがスクランプリングされることはありません。

ILAS シーケンスの構成を図 109 に示します。4 つのマルチフレームには以下の特徴があります。

- マルチフレーム 1 は /R/ 文字 (/K28.0/) で始まり、/A/ 文字 (/K28.3/) で終わります。
- マルチフレーム 2 は /R/ 文字で始まり、その後に /Q/ 文字 (/K28.4/) と 14 個の構成オクテットからなるリンク構成パラメータが続いて (表 30 参照)、/A/ 文字で終わります。パラメータ値の多くは「値 - 1」で表記されます。
- マルチフレーム 3 は /R/ 文字 (/K28.0/) で始まり、/A/ 文字 (/K28.3/) で終わります。
- マルチフレーム 4 は /R/ 文字 (/K28.0/) で始まり、/A/ 文字 (/K28.3/) で終わります。

**ユーザー・データとエラー検出**

最初のレーン・アライメント・シーケンスの完了後、ユーザー・データが送られます。通常、1 つのフレーム内では、すべての文字がユーザー・データと見なされます。しかし、フレーム・クロックとマルチフレーム・クロックの同期をモニタするために、データが一定の条件を満たす場合は文字を /F/ または /A/ アライメント文字に置き換えるためのメカニズムがあります。これらの条件は、スクランプリングされたデータとされていないデータで異なります。スクランプリング動作はデフォルトでイネーブルされていますが、SPI を使ってディスエーブルすることができます。

スクランプリングされたデータでは、フレームの最後にある 0x7C 文字がすべて /F/ に置き換えられ、マルチフレームの最後にある 0x7C 文字はすべて /A/ に置き換えられます。JESD204B レシーバー (Rx) は受信したデータ・ストリーム内にある /F/ 文字と /A/ 文字をチェックして、それらが所定の位置にあることを確認します。予期しない /F/ または /A/ 文字が見つかった場合、レシーバーは、ダイナミック・リアライメントを使用するか 4 フレーム以上に対して SYNCINB± 信号をアサートして再同期を開始することにより、これに対処します。スクランプリングされていないデータでは、連続する 2 つのフレームの最終文字が同じ場合、それが 1 フレームの最後である場合は 2 番目の文字が /F/ に置き換えられ、マルチフレームの最後である場合は /A/ に置き換えられます。アライメント文字の挿入は SPI を使用して修正できます。フレーム・アライメント文字挿入 (FACI) は、デフォルトでイネーブルされています。リンク制御の詳細は、メモリ・マップのセクションに記載されています (レジスタ 0x0571)。

**8 ビット/10 ビット・エンコーダ**

8 ビット/10 ビット・エンコーダは、8 ビット・オクテットを 10 ビット・シンボルに変換し、必要に応じてストリームに制御文字を挿入します。JESD204B で使われる制御文字を表 30 に示します。8 ビット/10 ビット・エンコーディングは、複数のシンボルに同じ数の 1 と 0 を使うことによって、信号を直流平衡信号にします。

8 ビット/10 ビット・インターフェースには、SPI 経由の制御を可能にするオプションがあります。これらの操作にはバイパスと反転が含まれます。これらのオプションは、デジタル・フロント・エンド (DFE) を検証するためのトラブルシューティング・ツールです。8 ビット/10 ビット・エンコーダを構成する方法については、メモリ・マップのセクションのレジスタ 0x0572、ビット [2:1] を参照してください。

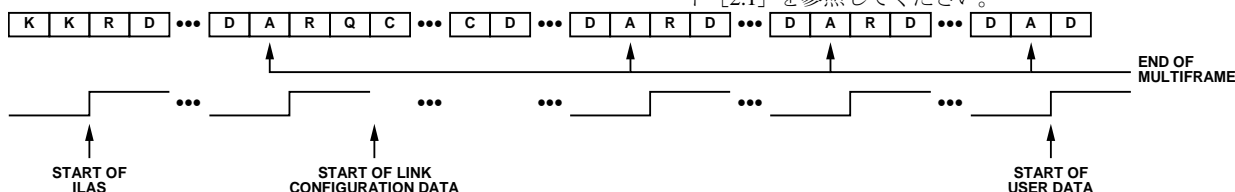


図 109. 初期レーン・アライメント・シーケンス

表 30. JESD204B で使用する AD9208 の制御文字

Abbreviation	Control Symbol	8-Bit Value	10-Bit Value, RD <sup>1</sup> = -1	10-Bit Value, RD <sup>1</sup> = +1	Description
/R/	/K28.0/	000 11100	001111 0100	110000 1011	Start of multiframe
/A/	/K28.3/	011 11100	001111 0011	110000 1100	Lane alignment
/Q/	/K28.4/	100 11100	001111 0100	110000 1101	Start of link configuration data
/K/	/K28.5/	101 11100	001111 1010	110000 0101	Group synchronization
/F/	/K28.7/	111 11100	001111 1000	110000 0111	Frame alignment

<sup>1</sup> RD はランニング・ディスパリティ (Running Disparity) を意味します。

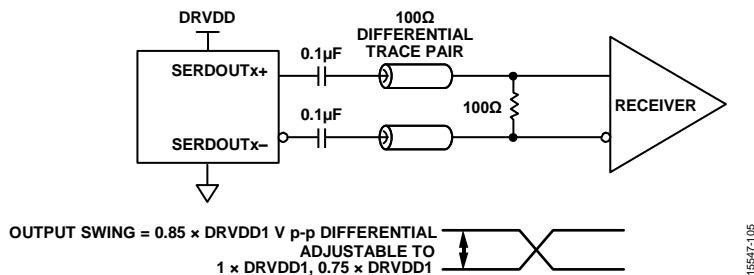


図 110. AC カップリング・デジタル出力の終端例

## 物理層（ドライバ）出力

### デジタル出力、タイミング、制御

AD9208 の物理層は、JEDEC 規格 JESD204B（2011 年 7 月）に定義されたドライバで構成されています。差動デジタル出力は、デフォルトで起動されます。ドライバは、動的な 100 Ω 内部終端を使用して不要な反射を減らしています。

レシーバーの各入力に 100 Ω の差動終端抵抗を配置することにより、公称値で  $0.85 \times \text{DRVDD1}$  V p-p のスイングが実現されます（図 110）。スイングは SPI 抵抗を通じて調整可能です。レシーバーへの接続時には AC カップリングの使用を推奨します。詳細についてはメモリ・マップのセクションを参照してください（表 46 のレジスタ 0x05C0 からレジスタ 0x05C3）。

AD9208 のデジタル出力はカスタム ASIC や FPGA（フィールド・プログラマブル・ゲート・アレイ）のレシーバーにインターフェース接続が可能で、ノイズの多い環境でも優れたスイッチング性能を提供します。レシーバー入力にできるだけ近い位置に差動 100 Ω 終端抵抗を配置した、1 対 1 のポイント・ツー・ポイント・ネットワーク・トポロジを推奨します。

レシーバー終端が遠かったり、差動トレース・ルーティングが適切でなかったりした場合は、タイミング誤差が生じることがあります。このようなタイミング誤差を避けるために、トレース長を 6 インチ未満とし、差動出力トレース同士をできるだけ近づけて、同じ長さとすることを推奨します。

16 Gbps で動作する 1 本の AD9208 レーンのデジタル出力データ・アイ、ジッタ・ヒストグラム、およびバスタブ曲線の例を、図 111 から図 113 に示します。出力データのフォーマットは、2 の補数がデフォルトです。出力データ・フォーマットを変更する方法については、メモリ・マップのセクションを参照してください（表 46 のレジスタ 0x0561）。

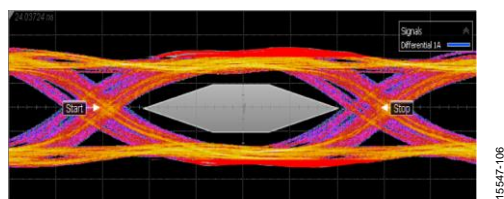


図 111. デジタル出力のデータ・アイ（外部 100 Ω 終端、16 Gbps 時）

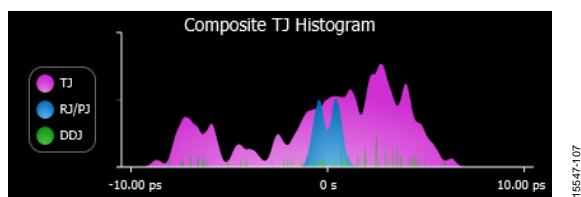


図 112. デジタル出のジッタ・ヒストグラム（外部 100 Ω 終端、16 Gbps 時）

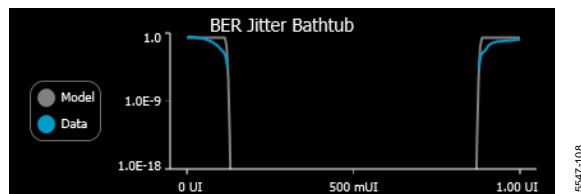


図 113. デジタル出のバスタブ曲線（外部 100 Ω 終端、16 Gbps 時）

## ディエンファシス

ディエンファシスは、相互接続挿入損失が JESD204B の仕様を満たさないような条件下で、レシーバーのアイ・ダイアグラム・マスクに関する要求を満たすことを可能にします。ディエンファシス機能は、挿入損失が大きいためレシーバーがクロックを回復できない場合だけ使用してください。通常の条件下では、省電力のためにディエンファシスがイネーブルされています。さらに、短いリンクに対してディエンファシスをイネーブルして高過ぎる値に設定すると、レシーバーのアイ・ダイアグラムを正しく表示できなくなることがあります。ディエンファシスは電磁干渉（EMI）を増大させることがあるので、使用時は注意してください。詳細についてはメモリ・マップのセクションを参照してください（表 46 のレジスタ 0x05C4 からレジスタ 0x05CB）。

## フェーズ・ロック・ループ（PLL）

PLL は、JESD204B のレーン・レートで動作するシリアルライザ・クロックを生成します。PLL ロックのステータスは、PLL ロック・ステータス・ビット（レジスタ 0x056F のビット 7）でチェックできます。この読み取り専用ビットは、特定のセットアップに対して PLL がロックされた場合、それをユーザーに通知します。レジスタ 0x056F には、ロック喪失が検出されたことをユーザーに知らせる、ロック喪失（LOL）スティッキー・ビット（ビット 3）もあります。このスティッキー・ビットは、JESD204B リンクのリスタートを実行することによってリセットできます（レジスタ 0x0571 = 0x15、その後にレジスタ 0x0571 = 0x14）。リンク電源を入れ直した後のリンクの再初期化については、表 32 を参照してください。

JESD204B レーン・レートの制御（レジスタ 0x056E のビット [7:4]）は、レーン・レートに合わせて設定する必要があります。AD9208 がレジスタ 0x056E を使用してサポートするレーン・レートを表 31 に示します。

表 31. AD9208 がレジスタ 0x056E を使用してサポートするレーン・レート

Value	Lane Rate
0x00	Lane rate = 6.75 Gbps to 13.5 Gbps
0x10	Lane rate = 3.375 Gbps to 6.75 Gbps
0x30	Lane rate = 13.5 Gbps to 15.5 Gbps (default for AD9208)
0x50	Lane rate = 1.6875 Gbps to 3.375 Gbps

**$f_s \times 4$  モード**

$f_s \times 4$  モードは、JESD204B トランスミッタ/レシーバーの上位に個別のパッキング・モードを追加して、シリアル・レーン・レートサンプル・レート ( $f_s$ ) の4倍に固定します。

JESD204B のリンク設定は以下のとおりです。

- L = 8
- M = 2
- F = 2
- S = 5
- N' = 12
- N = 12
- CS = 0
- CF = 2
- HD = 1

ただし、この設計では CF = 2 がサポートされていません。従って、個別のパッキングを行うとともに、以下のリンク・パラメータを使用します。

- L = 8
- M = 2
- F = 2
- S = 4

- N' = 16
- N = 16
- CS = 0
- CF = 0
- HD = 0

$f_s \times 4$  モードでは、5個の12ビットADCサンプル(および追加の4ビット)が4個の16ビットJESD204Bサンプルにパッキングされて、64ビットのフレームを生成します。

デバイスを  $f_s \times 4$  モードにするには、以下のSPI書き込みが必要です。

- レジスタ 0x0570 = 0xFE この設定は、デバイスを M = 2、L = 8、 $f_s \times 4$  モードにします。
- レジスタ 0x058B = 0x0F この設定は、デバイスを CS = 0、N' = 16 モードにします。
- レジスタ 0x058F = 0x2F この設定は、デバイスをサブクラス1モード、N = 16にします。

$f_s \times 4$  モードの送信アーキテクチャを図114に、受信部分を図115に示します。 $f_s \times 4$  モードは、フル帯域モード(レジスタ 0x0200 = 0x00)でのみ機能します。

**$f_s \times 4$  MODE (TRANSMIT)**

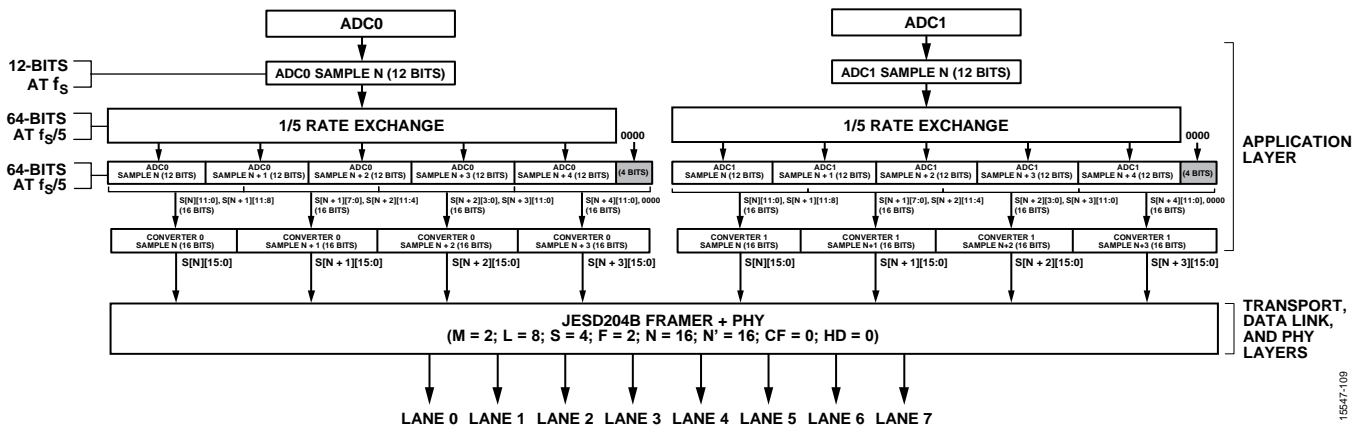


図 114.  $f_s \times 4$  モード (送信)

**$f_s \times 4$  MODE (RECEIVE)**

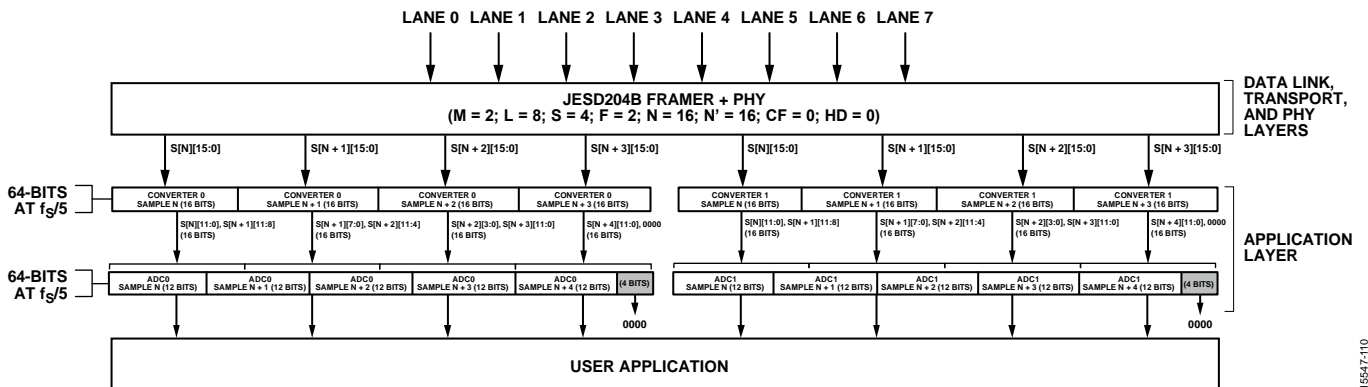


図 115.  $f_s \times 4$  モード (受信)

### AD9208 のデジタル・インターフェースのセットアップ

スタートアップ時に AD9208 を正しく動作させるには、リンクを初期化するためにいくつかの SPI 書き込みを行う必要があります。さらに、これらのレジスタには ADC をリセットすることに書き込みを行う必要もあります。以下のいずれかのリセットを行うと、デジタル・インターフェースの初期化ルーチンが実行されます。

- 起動時と同様のハード・リセット。
- PDWN ピンを使用する起動。
- レジスタ 0x0002 のビット [1:0] 経由で SPI を使用する起動。
- レジスタ 0x0000 を 0x81 に設定することによる SPI ソフト・リセット。
- レジスタ 0x0001 を 0x02 に設定することによるデータパス・ソフト・リセット。
- レジスタ 0x0571 = 0x15 に設定してから 0x14 に設定することによる JESD204B のリンク電源再投入。

初期化 SPI 書き込みを表 32 に示します。

表 32. AD9208 の JESD204B 初期化

Register	Value	Comment
0x1228	0x4F	Reset JESD204B start-up circuit
0x1228	0x0F	JESD204B start-up circuit in normal operation
0x1222	0x00	JESD204B PLL force normal operation
0x1222	0x04	Reset JESD204B PLL calibration
0x1222	0x00	JESD204B PLL normal operation
0x1262	0x08	Clear loss of lock bit
0x1262	0x00	Loss of lock bit normal operation

AD9208 は JESD204B リンクを備えています。シリアル出力 (SERDOUT0± ~ SERDOUT7±) は、1 つの JESD204B リンクの一部と見なされます。リンクのセットアップを決定する基本パラメータは以下のとおりです。

- リンクあたりのレーン数 (L)
- リンクあたりのコンバータ数 (M)
- フレームあたりのオクテット数 (F)

表 33. N' = 16 のときの JESD204B 出力構成<sup>1</sup>

Number of Virtual Converters Supported (Same as M)	JESD204B Serial Lane Rate <sup>2</sup>	Supported Decimation Rates				JESD204B Transport Layer Settings <sup>3</sup>									
		Lane Rate = 1.7 Gbps to 3.4 Gbps	Lane Rate = 3.4 Gbps to 6.8 Gbps	Lane Rate = 6.8 Gbps to 13.6 Gbps	Lane Rate = 13.6 Gbps to 15.5 Gbps	L	M	F	S	HD	N	N'	CS	K	
1	20 × f <sub>OUT</sub>	2, 4, 5, 6, 8, 10, 12, 20, 24	1, 2, 3, 4, 5, 6, 8, 10, 12	1, 2, 3, 4, 5, 6, 8	1, 2, 3, 4	1	1	2	1	0	8 to 16	16	0 to 3	See Note 4	
	20 × f <sub>OUT</sub>	2, 4, 5, 6, 8, 10, 12, 20, 24	1, 2, 3, 4, 5, 6, 8, 10, 12	1, 2, 3, 4, 5, 6, 8	1, 2, 3, 4	1	1	4	2	0	8 to 16	16	0 to 3	See Note 4	
	10 × f <sub>OUT</sub>	1, 2, 3, 4, 5, 6, 8, 10, 12	1, 2, 3, 4, 5, 6, 8	1, 2, 3, 4	1, 2	2	1	1	1	1	8 to 16	16	0 to 3	See Note 4	
	10 × f <sub>OUT</sub>	1, 2, 3, 4, 5, 6, 8, 10, 12	1, 2, 3, 4, 5, 6, 8	1, 2, 3, 4	1, 2	2	1	2	2	0	8 to 16	16	0 to 3	See Note 4	
	5 × f <sub>OUT</sub>	1, 2, 3, 4, 5, 6, 8	1, 2, 3, 4	1, 2	1	4	1	1	2	1	8 to 16	16	0 to 3	See Note 4	
	5 × f <sub>OUT</sub>	1, 2, 3, 4, 5, 6, 8	1, 2, 3, 4	1, 2	1	4	1	2	4	0	8 to 16	16	0 to 3	See Note 4	
	2.5 × f <sub>OUT</sub>	1, 2, 3, 4	1, 2	1	1	8	1	1	4	1	8 to 16	16	0 to 3	See Note 4	
	2.5 × f <sub>OUT</sub>	1, 2, 3, 4	1, 2	1	1	8	1	2	8	0	8 to 16	16	0 to 3	See Note 4	

オンチップ・デジタル処理に DDC を使用する場合、M は仮想コンバータの数を表します。仮想コンバータのマッピング・セットアップを図 77 に示します。

AD9208 で許容される最大レーン・レートは 16 Gbps です。レーン・レートは、次の式を使って JESD204B のパラメータに関連付けられます。

$$\text{レーン・レート} = \frac{M \times N' \times \left(\frac{10}{8}\right) \times f_{OUT}}{L}$$

ここで、 $f_{OUT} = \frac{f_{ADC\_CLOCK}}{\text{Decimation Ratio}}$

デシメーション・レシオ (DCM) は、レジスタ 0x201 でプログラムされるパラメータです。

出力の構成は次の手順で行います。

1. リンクを停止します。
2. JESD204B リンク構成オプションを選択します。
3. 詳細オプションを設定します。
4. 出力レーン・マッピングを設定します (オプション)。
5. 追加ドライバ構成オプションを設定します (オプション)。
6. リンクを起動します。
7. 表 32 に示すコマンドを実行することによって、JESD204B リンクを初期化します。

計算レーン・レートが 6.25 Gbps 未満の場合は、レジスタ 0x056E に値 0x10 をプログラムすることによって、低レーン・レート・オプションを選択します。

表 33 と表 34 に、所定の仮想コンバータ数に対し、N' = 16 と N' = 8 の両方についてサポートされている JESD204B 出力構成を示します。所定の構成におけるシリアル・レーン・レートが、3.4 Gbps ~ 16 Gbps のサポート範囲内となるように注意してください。



Number of Virtual Converters Supported (Same as M)	JESD204B Serial Lane Rate <sup>2</sup>	Supported Decimation Rates				JESD204B Transport Layer Settings <sup>3</sup>								
		Lane Rate = 1.7 Gbps to 3.4 Gbps	Lane Rate = 3.4 Gbps to 6.8 Gbps	Lane Rate = 6.8 Gbps to 13.6 Gbps	Lane Rate = 13.6 Gbps to 15.5 Gbps	L	M	F	S	HD	N	N'	CS	K
		2	40 × f <sub>OUT</sub>	4, 8, 10, 12, 15, 16, 20, 24, 30, 40, 48	2, 4, 5, 6, 8, 10, 12, 15, 16, 20, 24, 30	1, 2, 3, 4, 5, 6, 8, 10, 12, 15, 16	1, 2, 3, 4, 5, 6, 8	1	2	4	1	0	8 to 16	16
	40 × f <sub>OUT</sub>	4, 8, 10, 12, 15, 16, 20, 24, 30, 40, 48	2, 4, 5, 6, 8, 10, 12, 15, 16, 20, 24, 30	1, 2, 3, 4, 5, 6, 8, 10, 12, 15, 16	1, 2, 3, 4, 5, 6, 8	1	2	8	2	0	8 to 16	16	0 to 3	See Note 4
	20 × f <sub>OUT</sub>	2, 4, 5, 6, 8, 10, 12, 15, 16, 20, 24, 30	1, 2, 3, 4, 5, 6, 8, 10, 12, 15, 16	1, 2, 3, 4, 5, 6, 8	1, 2, 3, 4	2	2	2	1	0	8 to 16	16	0 to 3	See Note 4
	20 × f <sub>OUT</sub>	2, 4, 5, 6, 8, 10, 12, 15, 16, 20, 24, 30	1, 2, 3, 4, 5, 6, 8, 10, 12, 15, 16	1, 2, 3, 4, 5, 6, 8	1, 2, 3, 4	2	2	4	2	0	8 to 16	16	0 to 3	See Note 4
	10 × f <sub>OUT</sub>	1, 2, 3, 4, 5, 6, 8, 10, 12, 15, 16	1, 2, 3, 4, 5, 6, 8	1, 2, 3, 4	1, 2	4	2	1	1	1	8 to 16	16	0 to 3	See Note 4
	10 × f <sub>OUT</sub>	1, 2, 3, 4, 5, 6, 8, 10, 12, 15, 16	1, 2, 3, 4, 5, 6, 8	1, 2, 3, 4	1, 2	4	2	2	2	0	8 to 16	16	0 to 3	See Note 4
	5 × f <sub>OUT</sub>	1, 2, 3, 4, 5, 6, 8	1, 2, 3, 4	1, 2	1	8	2	1	2	1	8 to 16	16	0 to 3	See Note 4
	5 × f <sub>OUT</sub>	1, 2, 3, 4, 5, 6, 8	1, 2, 3, 4	1, 2	1	8	2	2	4	0	8 to 16	16	0 to 3	See Note 4
4	80 × f <sub>OUT</sub>	8, 16, 20, 24, 30, 40, 48	4, 8, 10, 12, 16, 20, 24, 30, 40, 48	2, 4, 6, 8, 10, 12, 16, 20, 24, 30	2, 4, 6, 8, 10, 12, 16	1	4	8	1	0	8 to 16	16	0 to 3	See Note 4
	40 × f <sub>OUT</sub>	4, 8, 10, 12, 15, 16, 20, 24, 30, 40, 48	2, 4, 5, 6, 8, 10, 12, 15, 16, 20, 24, 30	1, 2, 3, 4, 5, 6, 8, 10, 12, 15, 16	1, 2, 3, 4, 5, 6, 8	2	4	4	1	0	8 to 16	16	0 to 3	See Note 4
	40 × f <sub>OUT</sub>	4, 8, 10, 12, 15, 16, 20, 24, 30, 40, 48	2, 4, 5, 6, 8, 10, 12, 15, 16, 20, 24, 30	1, 2, 3, 4, 5, 6, 8, 10, 12, 15, 16	1, 2, 3, 4, 5, 6, 8	2	4	8	2	0	8 to 16	16	0 to 3	See Note 4
	20 × f <sub>OUT</sub>	2, 4, 5, 6, 8, 10, 12, 15, 16, 20, 24, 30	1, 2, 3, 4, 5, 6, 8, 10, 12, 15, 16	1, 2, 3, 4, 5, 6, 8	1, 2, 3, 4	4	4	2	1	0	8 to 16	16	0 to 3	See Note 4
	20 × f <sub>OUT</sub>	2, 4, 5, 6, 8, 10, 12, 15, 16, 20, 24, 30	1, 2, 3, 4, 5, 6, 8, 10, 12, 15, 16	1, 2, 3, 4, 5, 6, 8	1, 2, 3, 4	4	4	4	2	0	8 to 16	16	0 to 3	See Note 4
	10 × f <sub>OUT</sub>	1, 2, 3, 4, 5, 6, 8, 10, 12, 15, 16	1, 2, 3, 4, 5, 6, 8	1, 2, 3, 4	1, 2	8	4	1	1	1	8 to 16	16	0 to 3	See Note 4
	10 × f <sub>OUT</sub>	1, 2, 3, 4, 5, 6, 8, 10, 12, 15, 16	1, 2, 3, 4, 5, 6, 8	1, 2, 3, 4	1, 2	8	4	2	2	0	8 to 16	16	0 to 3	See Note 4
8	160 × f <sub>OUT</sub>	16, 40, 48	8, 16, 20, 24, 40, 48	4, 8, 12, 16, 20, 24, 40, 48	4, 8, 12, 16, 20, 24	1	8	16	1	0	8 to 16	16	0 to 3	See Note 4
	80 × f <sub>OUT</sub>	8, 16, 20, 24, 40, 48	4, 8, 10, 12, 16, 20, 24, 40, 48	2, 4, 6, 8, 10, 12, 16, 20, 24	2, 4, 6, 8, 10, 12, 16	2	8	8	1	0	8 to 16	16	0 to 3	See Note 4
	40 × f <sub>OUT</sub>	4, 8, 10, 12, 16, 20, 24, 40, 48	2, 4, 6, 8, 10, 12, 16, 20, 24	2, 4, 6, 8, 10, 12, 16	2, 4, 6, 8	4	8	4	1	0	8 to 16	16	0 to 3	See Note 4
	40 × f <sub>OUT</sub>	4, 8, 10, 12, 16, 20, 24, 40, 48	2, 4, 6, 8, 10, 12, 16, 20, 24	2, 4, 6, 8, 10, 12, 16	2, 4, 6, 8	4	8	8	2	0	8 to 16	16	0 to 3	See Note 4
	20 × f <sub>OUT</sub>	2, 4, 6, 8, 10, 12, 16, 20, 24	2, 4, 6, 8, 10, 12, 16	2, 4, 6, 8	2, 4	8	8	2	1	0	8 to 16	16	0 to 3	See Note 4
	20 × f <sub>OUT</sub>	2, 4, 6, 8, 10, 12, 16, 20, 24	2, 4, 6, 8, 10, 12, 16	2, 4, 6, 8	2, 4	8	8	4	2	0	8 to 16	16	0 to 3	See Note 4

<sup>1</sup> 内部クロック条件のために、特定のリンク・パラメータについては特定のデシメーション・レートだけがサポートされています。

<sup>2</sup> JESD204B のトランスポート層に関する説明を以下に示します。L はコンバータ・デバイスあたりのレーン数 (レーン数/リンク)、M はコンバータ・デバイスあたりの仮想コンバータ数 (仮想コンバータ数/リンク)、F はフレームあたりのオクテット数、S は 1 個の仮想コンバータのフレーム・サイクルあたりの送信サンプル数、HD は高密度モード、N は仮想コンバータの分解能 (ビット数)、N' はサンプルあたりの合計ビット数 (JESD204B のワード・サイズ)、CS は変換サンプルあたりの制御ビット数、K はマルチフレームあたりのフレーム数です。

<sup>3</sup> f<sub>ADC,CLK</sub> は ADC のサンプル・レート、DCM = チップのデシメーション・レシオ、f<sub>OUT</sub> は出力サンプル・レート = f<sub>ADC,CLK</sub>/DCM、SLR は JESD204B シリアル・レーン・レートです。内部クロック分周器の要件に基づき、以下の式の条件が満たされる必要があります。SLR ≥ 1.6875 Gbps かつ SLR ≤ 15.5 Gbps、SLR/40 ≤ f<sub>ADC,CLK</sub>、(20 × DCM × f<sub>OUT</sub>/SLR, DCM) の最小公倍数 ≤ 64。13500 Mbps < SLR ≤ 15500 Mbps の場合、レジスタ 0x056E を 0x30 に設定する必要があります。6750 Mbps ≤ SLR ≤ 13500 Mbps の場合、レジスタ 0x056E を 0x00 に設定する必要があります。3375 Mbps ≤ SLR < 6750 Mbps の場合、レジスタ 0x056E を 0x10 に設定する必要があります。1687.5 Mbps ≤ SLR < 3375 Mbps の場合、レジスタ 0x056E を 0x50 に設定する必要があります。

<sup>4</sup> 4 で整除できる有効な K × F の値だけがサポートされています。F = 1 の場合は K = 20, 24, 28, 32。F = 2 の場合は K = 12, 16, 20, 24, 28, 32。F = 4 の場合は K = 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32。F = 8 の場合は K = 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32。F = 16 の場合は K = 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32 です。

表 34. JESD204B 出力構成 (N' = 12)<sup>1</sup>

No. of Virtual Converters Supported (Same Value as M)	Serial Lane Rate <sup>2</sup>	Supported Decimation Rates for Lane Rate = 1.7 Gbps to 3.4 Gbps	Supported Decimation Rates for Lane Rate = 3.4 Gbps to 6.8 Gbps	Supported Decimation Rates for Lane Rate = 6.8 Gbps to 13.5 Gbps	Supported Decimation Rates for Lane Rate = 13.5 Gbps to 15.5 Gbps	JESD204B Transport Layer Settings <sup>3</sup>									
						L	M	F	S	HD	N	N'	L	K	
1	15 × f <sub>OUT</sub>	3, 6, 12	3, 6, 12	3, 6		1	1	3	2	0	8 to 12	12	0 to 3	See Note 4	
	7.5 × f <sub>OUT</sub>	3, 6	3, 6	3		2	1	3	4	1	8 to 12	12	0 to 3	See Note 4	
	7.5 × f <sub>OUT</sub>	3, 6	3, 6	3		2	1	6	8	0	8 to 12	12	0 to 3	See Note 4	
	5 × f <sub>OUT</sub>	1, 2, 3, 4, 5, 6, 8	1, 2, 3, 4	1, 2	1	3	1	1	2	1	8 to 12	12	0 to 3	See Note 4	
2	30 × f <sub>OUT</sub>	3, 6, 12, 24	3, 6, 12, 24	3, 6, 12		1	2	3	1	0	8 to 12	12	0 to 3	See Note 4	
	15 × f <sub>OUT</sub>	3, 6, 12	3, 6, 12	3, 6		2	2	3	2	0	8 to 12	12	0 to 3	See Note 4	
	10 × f <sub>OUT</sub>	1, 2, 3, 4, 5, 6, 8, 10, 12, 16	1, 2, 3, 4, 5, 6, 8	1, 2, 3, 4	1, 2	3	2	1	1	1	8 to 12	12	0 to 3	See Note 4	
	7.5 × f <sub>OUT</sub>	3, 6	3, 6	3		4	2	3	4	0	8 to 12	12	0 to 3	See Note 4	
4	60 × f <sub>OUT</sub>	6, 12, 24, 48	3, 6, 12, 24, 48	3, 6, 12, 24		1	4	6	1	0	8 to 12	12	0 to 3	See Note 4	
	30 × f <sub>OUT</sub>	3, 6, 12, 24	3, 6, 12, 24	3, 6, 12		2	4	3	1	0	8 to 12	12	0 to 3	See Note 4	
	20 × f <sub>OUT</sub>	2, 4, 5, 6, 8, 10, 12, 16, 20, 24	1, 2, 3, 4, 5, 6, 8, 10, 12, 16	1, 2, 3, 4, 5, 6, 8	1, 2, 3, 4	3	4	2	1	1	8 to 12	12	0 to 3	See Note 4	
	15 × f <sub>OUT</sub>	3, 6, 12	3, 6, 12	3, 6		4	4	3	2	0	8 to 12	12	0 to 3	See Note 4	
8	60 × f <sub>OUT</sub>	6, 12, 24, 48	6, 12, 24, 48	6, 12, 24		2	8	6	1	0	8 to 12	12	0 to 3	See Note 4	
	30 × f <sub>OUT</sub>	6, 12, 24	6, 12, 24	6, 12		4	8	3	1	0	8 to 12	12	0 to 3	See Note 4	

<sup>1</sup> 内部クロック条件のために、特定のリンク・パラメータについては特定のデシメーション・レートだけがサポートされています。

<sup>2</sup> f<sub>ADC\_CLK</sub> は ADC のサンプル・レート、DCM はチップのデシメーション・レシオ、f<sub>OUT</sub> は出力サンプル・レート = f<sub>ADC\_CLK</sub>/DCM、SLR は JESD204B シリアル・レーン・レートです。内部クロック分周器の要件に基づき、以下の式の条件が満たされる必要があります。SLR ≥ 1.6875 Gbps かつ SLR ≤ 15.5 Gbps、SLR/40 ≤ f<sub>ADC\_CLK</sub>、(20 × DCM × f<sub>OUT</sub>/SLR, DCM) の最小公倍数 ≤ 64。13500 Mbps < SLR ≤ 15500 Mbps の場合、レジスタ 0x056E を 0x30 に設定する必要があります。6750 Mbps ≤ SLR ≤ 13500 Mbps の場合、レジスタ 0x056E を 0x00 に設定する必要があります。3375 Mbps ≤ SLR < 6750 Mbps の場合、レジスタ 0x056E を 0x10 に設定する必要があります。1687.5 Mbps ≤ SLR < 3375 Mbps の場合、レジスタ 0x056E を 0x50 に設定する必要があります。

<sup>3</sup> JESD204B のトランスポート層に関する説明を以下に示します。L はコンバータ・デバイスあたりのレーン数 (レーン数/リンク)、M はコンバータ・デバイスあたりの仮想コンバータ数 (仮想コンバータ数/リンク)、F はフレームあたりのオクテット数、S は 1 個の仮想コンバータのフレーム・サイクルあたりの送信サンプル数、HD は高密度モード、N は仮想コンバータの分解能 (ビット数)、N' はサンプルあたりの合計ビット数 (JESD204B のワード・サイズ)、CS は変換サンプルあたりの制御ビット数、K はマルチフレームあたりのフレーム数です。

<sup>4</sup> 4 で整除できる有効な K × F の値だけがサポートされています。F = 1 の場合は K = 20, 24, 28, 32。F = 2 の場合は K = 12, 16, 20, 24, 28, 32。F = 4 の場合は K = 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32。F = 8 の場合は K = 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32。F = 16 の場合は K = 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32 です。

表 35. N' = 8 のときの JESD204B 出力構成<sup>1</sup>

No. of Virtual Converters Supported (Same Value as M)	Serial Lane Rate <sup>2</sup>	Supported Decimation Rates for Lane Rate = 1.7 Gbps to 3.4 Gbps	Supported Decimation Rates for Lane Rate = 3.4 Gbps to 6.8 Gbps	Supported Decimation Rates for Lane Rate = 6.8 Gbps to 13.5 Gbps	Supported Decimation Rates for Lane Rate = 13.5 Gbps to 15.5 Gbps	JESD204B Transport Layer Settings <sup>3</sup>								
						L	M	F	S	HD	N	N'	CS	K
1	10 × f <sub>OUT</sub>	1, 2, 3, 4, 5, 6, 8, 10, 12	1, 2, 3, 4, 5, 6, 8	1, 2, 3, 4	1, 2	1	1	1	1	0	7 to 8	8	0 to 1	See Note 4
1	10 × f <sub>OUT</sub>	1, 2, 3, 4, 5, 6, 8, 10, 12	1, 2, 3, 4, 5, 6, 8	1, 2, 3, 4	1, 2	1	1	2	2	0	7 to 8	8	0 to 1	See Note 4
1	5 × f <sub>OUT</sub>	1, 2, 3, 4, 5, 6, 8	1, 2, 3, 4	1, 2	1	2	1	1	2	0	7 to 8	8	0 to 1	See Note 4
1	5 × f <sub>OUT</sub>	1, 2, 3, 4, 5, 6, 8	1, 2, 3, 4	1, 2	1	2	1	2	4	0	7 to 8	8	0 to 1	See Note 4
1	5 × f <sub>OUT</sub>	1, 2, 3, 4, 5, 6, 8	1, 2, 3, 4	1, 2	1	2	1	4	8	0	7 to 8	8	0 to 1	See Note 4
1	2.5 × f <sub>OUT</sub>	1, 2, 3, 4	1, 2	1	1	4	1	1	4	0	7 to 8	8	0 to 1	See Note 4
1	2.5 × f <sub>OUT</sub>	1, 2, 3, 4	1, 2	1	1	4	1	2	8	0	7 to 8	8	0 to 1	See Note 4
2	20 × f <sub>OUT</sub>	2, 4, 5, 6, 8, 10, 12, 15, 16, 20, 24, 30	1, 2, 3, 4, 5, 6, 8, 10, 12, 15, 16	1, 2, 3, 4, 5, 6, 8	1, 2, 3, 4	1	2	2	1	0	7 to 8	8	0 to 1	See Note 4
2	10 × f <sub>OUT</sub>	1, 2, 3, 4, 5, 6, 8, 10, 12, 15, 16	1, 2, 3, 4, 5, 6, 8	1, 2, 3, 4	1, 2	2	2	1	1	0	7 to 8	8	0 to 1	See Note 4
2	10 × f <sub>OUT</sub>	1, 2, 3, 4, 5, 6, 8, 10, 12, 15, 16	1, 2, 3, 4, 5, 6, 8	1, 2, 3, 4	1, 2	2	2	2	2	0	7 to 8	8	0 to 1	See Note 4
2	5 × f <sub>OUT</sub>	1, 2, 3, 4, 5, 6, 8	1, 2, 3, 4	1, 2	1	4	2	1	2	0	7 to 8	8	0 to 1	See Note 4
2	5 × f <sub>OUT</sub>	1, 2, 3, 4, 5, 6, 8	1, 2, 3, 4	1, 2	1	4	2	2	4	0	7 to 8	8	0 to 1	See Note 4
2	5 × f <sub>OUT</sub>	1, 2, 3, 4, 5, 6, 8	1, 2, 3, 4	1, 2	1	4	2	4	8	0	7 to 8	8	0 to 1	See Note 4

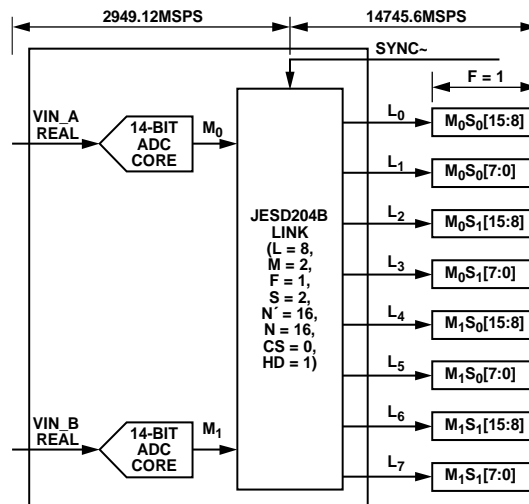
<sup>1</sup> 内部クロック条件のために、特定のリンク・パラメータについては特定のデシメーション・レートだけがサポートされています。

<sup>2</sup> f<sub>ADC,CLK</sub> は ADC のサンプル・レート、DCM はチップのデシメーション・レシオ、f<sub>OUT</sub> は出力サンプル・レート = f<sub>ADC,CLK</sub>/DCM、SLR は JESD204B シリアル・レーン・レートです。内部クロック分周器の要件に基づき、以下の式の条件を満たす必要があります。SLR ≥ 1.6875 Gbps かつ SLR ≤ 15.5 Gbps、SLR/40 ≤ f<sub>ADC,CLK</sub>、(20 × DCM × f<sub>OUT</sub>/SLR, DCM) の最小公倍数 ≤ 64。13500 Mbps < SLR ≤ 15500 Mbps の場合、レジスタ 0x056E を 0x30 に設定する必要があります。6750 Mbps ≤ SLR ≤ 13500 Mbps の場合、レジスタ 0x056E を 0x00 に設定する必要があります。3375 Mbps ≤ SLR < 6750 Mbps の場合、レジスタ 0x056E を 0x10 に設定する必要があります。1687.5 Mbps ≤ SLR < 3375 Mbps の場合、レジスタ 0x056E を 0x50 に設定する必要があります。

<sup>3</sup> JESD204B のトランスポート層に関する説明を以下に示します。L はコンバータ・デバイスあたりのレーン数（レーン数/リンク）、M はコンバータ・デバイスあたりの仮想コンバータ数（仮想コンバータ数/リンク）、F はフレームあたりのオクテット数、S は 1 個の仮想コンバータのフレーム・サイクルあたりの送信サンプル数、HD は高密度モード、N は仮想コンバータの分解能（ビット数）、N' はサンプルあたりの合計ビット数（JESD204B のワード・サイズ）、CS は変換サンプルあたりの制御ビット数、K はマルチフレームあたりのフレーム数です。

<sup>4</sup> 4 で整除できる有効な K × F の値だけがサポートされています。F = 1 の場合は K = 20, 24, 28, 32。F = 2 の場合は K = 12, 16, 20, 24, 28, 32。F = 4 の場合は K = 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32。F = 8 の場合は K = 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32。F = 16 の場合は K = 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32 です。

例 1 – フル帯域幅モード



I = REAL COMPONENT  
 Q = QUADRATURE COMPONENT  
 DCM = DECIMATION  
 C2R = COMPLEX TO REAL  
 M<sub>x</sub> = VIRTUAL CONVERTER X  
 L<sub>y</sub> = LANE Y  
 S<sub>z</sub> = SAMPLE Z INSIDE A JESD204B FRAME  
 C = CONTROL BIT (OVERRANGE, AMONG OTHERS)  
 T = TAIL BIT

16547-111

図 116. フル帯域幅モード

AD9208 は、以下の構成で図 116 に示すようにセットアップします。

- 2.94912 GSPS の 2 個の 14 ビット・コンバータ。
- フル帯域幅アプリケーション層モード。
- デシメーション・フィルタをバイパス。

JESD204B 出力の構成は次のとおりです。

- 2 個の仮想コンバータが必要です (表 33 を参照)。
- 出力サンプル・レート (f<sub>out</sub>) = 2949.12/1 = 2949.12 MSPS。

JESD204B をサポートする出力構成は以下のとおりです (表 33 を参照)。

- N' = 16 ビット。
- N = 14 ビット。
- L = 8、M = 2、F = 1、または L = 8、M = 2、F = 2。
- CS = 0。
- K = 32。
- 出力シリアル・レーン・レート = 14.7456 Gbps/レーン
- PLL 制御レジスタ (レジスタ 0x056E) を 0x30 に設定。

例 2 – DDC オプション付きの ADC (2 個の ADC と 2 個の DDC)

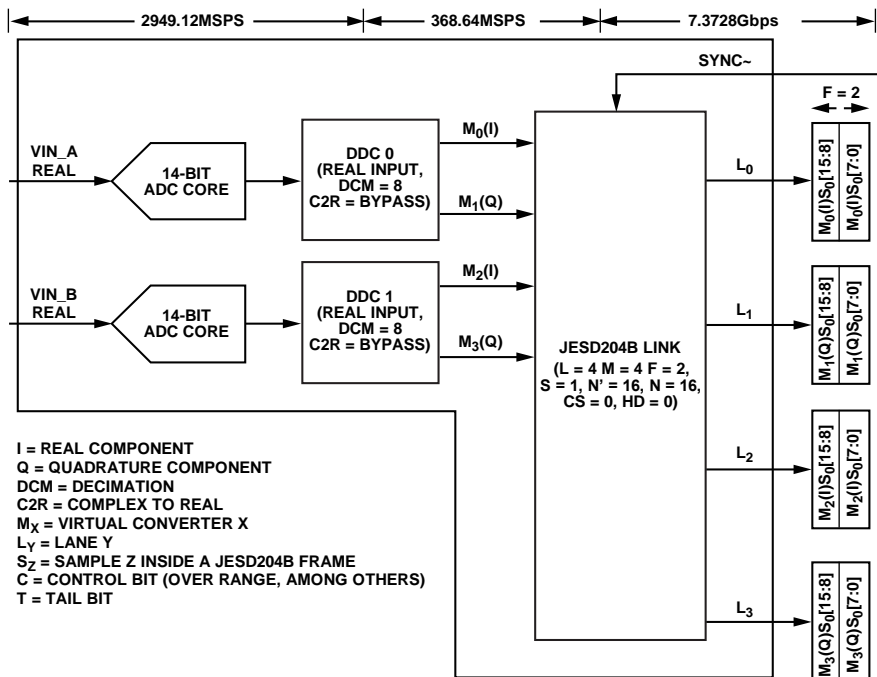


図 117.2 ADC + 2 DDC モード (L = 4、M = 4、F = 2、S = 1)

この例は、AD9208 のデジタル構成とレーン構成の柔軟性を示しています。サンプル・レートは 2.94912 GSPS ですが、受信デバイスの入出力速度性能に応じて、出力はすべて 2 本または 4 本のレーンにまとめられます。

AD9208 は、以下の構成で図 117 に示すようにセットアップされます。

- 2.94912 GSPS の 2 個の 14 ビット・コンバータ。
- 複素出力 (I/Q) の 2 つの DDC アプリケーション層モード。
- チップ・デシメーション・レシオ = 8。
- DDC デシメーション・レシオ = 8 (表 46 を参照)。

JESD204B 出力の構成は次のとおりです。

- 4 個の仮想コンバータが必要です (表 33 を参照)。
- 出力サンプル・レート ( $f_{out}$ ) =  $2949.12/8 = 368.64$  MSPS。

JESD204B をサポートする出力構成は以下のとおりです (表 33 を参照)。

- N' = 16 ビット。
- N = 14 ビット。
- L = 2、M = 4、F = 4、または L = 4、M = 4、F = 2。
- CS = 0。
- K = 32。
- 出力シリアル・レート = 14.7456 Gbps/レーン (L = 2) または 7.3728 Gbps/レーン (L = 4)。

L = 2 の場合は、PLL 制御レジスタ (レジスタ 0x056E) を 0x30 に設定。L = 4 の場合は、PLL 制御レジスタ (レジスタ 0x056E) を 0x00 に設定。

## 確定的遅延

JESD204B リンクの両端には、各システムに分散したさまざまなクロック領域が含まれています。1つのクロック領域から別のクロック領域へデータが渡されると、JESD204B リンクに複数の原因による遅延が生じる可能性があります。これらの遅延は、電源を入れ直すごとに、あるいはリンクのリセットごとに再現性のない不規則な遅延を生じさせる元になります。

JESD204B 仕様のセクション 6 は、サブクラス 1 およびサブクラス 2 として定義されているメカニズムに伴う確定的遅延の問題を扱っています。

AD9208 は、JESD204B サブクラス 0 とサブクラス 1 の動作に対応しています。レジスタ 0x0590 のビット [7:5] は AD9208 のサブクラス・モードを設定します。デフォルトはサブクラス 1 動作モードです (レジスタ 0x0590 のビット 5=1)。確定的遅延がシステムの条件でない場合は、サブクラス 0 動作が推奨されません。SYSREF 信号は必要ありません。サブクラス 0 モードであっても、複数の AD9208 デバイスを互いに同期させる必要のあるアプリケーションでは、SYSREF 信号が必要になります。このトピックについては、タイムスタンプ・モードのセクションを参照してください。

### サブクラス 0 動作

サブクラス 0 モードでの動作 (レジスタ 0x0590 のビット [7:5]=0) にマルチチップ同期に関する条件がない場合は、SYSREF 入力を未接続のままにすることができます。このモードでは、JESD204B のトランスミッタとレシーバーの JESD204B クロック同士の関係が一定しませんが、レシーバーがリンク内のレーンを取得してアラインする能力に影響を与えることはありません。

### サブクラス 1 動作

トランスポート層のセクションに示すように、JESD204B プロトコルは、データ・サンプルをオクテット、フレーム、およびマルチフレームに構成します。LMFC は、これらのマルチフレームの開始時に同期します。サブクラス 1 動作では、図 118 に示すように、1つのリンク内の各デバイスまたは複数リンク内の各デバイスに関し、SYSREF を使用して LMFC を同期します (AD9208 内では、SYSREF は内部サンプル・デバインドも同期します)。JESD204B レシーバーは、マルチフレームの境界とバッファリングを使用して、レーン間 (または複数デバイス間) の遅延が一定になるようにする他、電源のオン/オフやリンク・リセットなどの場合も遅延値が変わらないようにします。

### 確定的遅延に関する条件

JESD204B サブクラス 1 システムで確定的遅延を実現するためには、いくつかの重要な要素が必要になります。

- システム内での SYSREF $\pm$  信号の分配スキューは、そのシステムに求められる不確実性より小さくなければなりません。
- SYSREF $\pm$  のセットアップおよびホールド時間に関する条件は、システム内の各デバイスについて満たされる必要があります。
- すべてのレーン、リンク、デバイスにおける合計遅延変動は、1 LMFC 以下でなければなりません (図 118 を参照)。これには可変遅延と、システム内のレーンごと、リンクごと、およびデバイスごとの固定遅延の差が含まれません。

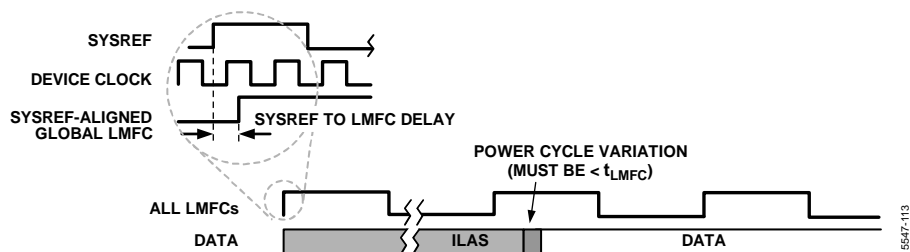


図 118. SYSREF と LMFC

確定的遅延レジスタの設定

ロジック・デバイス内の JESD204B レシーバーは、LMFC 境界から始まるデータをバッファします。システム内の合計リンク遅延が LMFC 周期の整数倍に近い場合は、電源を入れ直すごとに、レシーバー・バッファでのデータ到着時間が LMFC 境界にまたがる可能性があります。この場合に遅延を確定的なものとするには、トランスミッタまたはレシーバーの LMFC の位相調整を行う必要があります。通常、レシーバーの LMFC に対しては、受信バッファに対応するための調整が行われます。この調整は、レジスタ 0x0578 のビット [4:0] を使い AD9208 内で行うことも可能です。これは、F パラメータ（レーンあたりの 1 フレームのオクテット数）に応じ、フレーム・クロック単位で LMFC を遅らせます。F=1 の場合は 4 の倍数に設定可能で (0, 4, 8, ...)、クロックは 4 フレームずつシフトします。F=2 の場合は 2 の倍数に設定可能で (0, 2, 4, ...)、クロックは 2 フレームずつシフトします。F をその他の値にすると、いずれの場合もクロックは 1 フレームずつシフトします。図 119 は、リンク遅延が LMFC 境界に近い場合、AD9208 のローカル LMFC を調整してレシーバーへのデータ到着時間を遅らせることを示しています。図 120 に、レシーバーの LMFC を遅らせて、受信バッファのタイミングを合わせる方法を示します。詳しい調整方法については、該当する JESD204B レシーバーのユーザー・ガイドを参照してください。システムの合計遅延が LMFC 周期の整数倍に近くない場合や、クロック・ソースの

LMFC 位相に対して適切な調整が行われている場合は、やはり電源を入れ直すごとに遅延が変化する可能性があります。設計上、AD9208 には電源投入ごとの変動を最小限に抑えるための回路が組み込まれています。この場合ユーザーは、SYSREF セットアップ/ホールド・モニタ・レジスタ（レジスタ 0x0128）を読み出すことによって、SYSREF 信号のセットアップおよびホールド時間に関する条件が満たされていない可能性をチェックする必要があります。この機能は、SYSREF± セットアップ/ホールド・ウィンドウのモニタのセクションで詳しく説明します。

レジスタ 0x0128 の読み込み結果がタイミングに関する問題の存在を示している場合、AD9208 内で行うことのできる調整がいくつかあります。SYSREF 遷移選択ビット（レジスタ 0x0120 のビット 4）を使用して、アライメントに使われる SYSREF レベルを変更することができます。また、CLK エッジ選択ビット（レジスタ 0x0120 のビット 3）を使って、SYSREF を取得するために使用する CLK のエッジを変更することも可能です。これらのオプションについては、ともに SYSREF 制御機能のセクションに説明されています。これらのいずれの方法でも受け入れ得るセットアップおよびホールド時間を実現できない場合は、SYSREF またはデバイス・クロック（CLK±）の位相、もしくはその両方の位相を調整する必要があります。

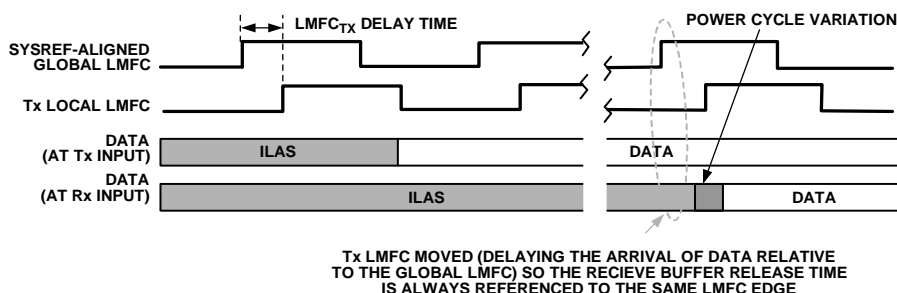


図 119. AD9208 内の JESD204B Tx LMFC の調整

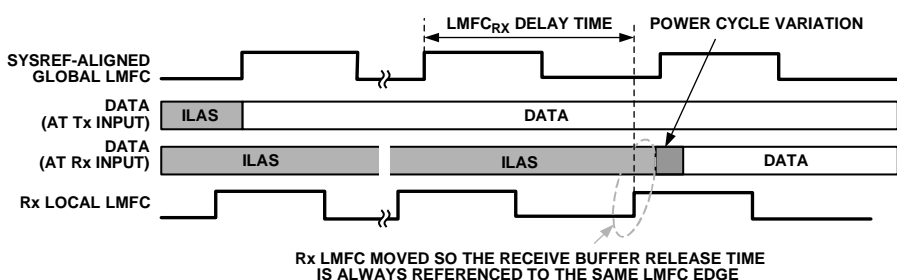


図 120. ロジック・デバイス内の JESD204B Rx LMFC の調整

## マルチチップ同期

図 122 のフロー・チャートは、AD9208 のマルチチップ同期のための内部メカニズムを示しています。チップ同期モード・ビット（レジスタ 0x01FF のビット 0）による決定に従って、マルチチップ同期を行なえるようにする方法は 2 つあります。これらの方法は、それぞれ異なる形で SYSREF 信号を使用します。

### ノーマル・モード

チップ同期モード・ビットのデフォルト設定は 0 で、これは通常のチップ同期に合わせて AD9208 を構成します。JESD204B 規格は、1 つのリンク内での遅延を確定的なものとするために、SYSREF の使用についての仕様を規定しています。複数のコンバータとロジック・デバイスを持つシステムにこれと同じ概念を適用した場合も、マルチチップ同期を実現できます。これは、図 122 にはノーマル・モードとして示されています。フローチャートのプロセスに従えば、AD9208 の構成設定を正しく行うことができます。また、JESD204B レシーバの構成設定を正しく行うには、ロジック・デバイスのユーザー IP ガイドを参照する必要があります。

### タイムスタンプ・モード

AD9208 のすべてのフル帯域幅動作モードでは、サンプルへのタイムスタンプのために SYSREF 入力を使用することもできます。これは、複数のチャンネルやデバイスの同期を実現する、もう 1 つの方法です。この方法は、複数のデバイスを 1 つまたは複数のロジック・デバイスに同期させるときに、特に効果的です。ロジック・デバイスはデータ・ストリームをバッファし、タイムスタンプされたサンプルを識別して、それらをアラインします。チップ同期モード・ビット（レジスタ 0x01FF のビット 0）を 1 に設定すると、複数チャンネルや複数デバイスの同期にタイムスタンプ法が使われます。このモードでは、

SYSREF がサンプル・デバインドと JESD204B クロッキングをリセットします。チップ同期モードを 1 に設定すると、クロックはリセットされません。代わりに、一致するサンプルの JESD204B 制御ビットを使って、そのサンプルがタイムスタンプされます。タイムスタンプ・モードでの動作には、以下の設定を追加で行う必要があります。

- 連続または N ショット SYSREF をイネーブルする必要があります（レジスタ 0x0120 のビット [2:1] = 1 または 2）。
- 少なくとも 1 個の制御ビットをイネーブルする必要があります（レジスタ 0x058F のビット [7:6] = 1、2、または 3）。
- 制御ビット中の 1 個の機能を SYSREF に設定します。
  - 制御ビット 0 を使う場合は、レジスタ 0x0559 のビット [3:0] = 5。
  - 制御ビット 1 を使う場合は、レジスタ 0x0559 のビット [7:4] = 5。
  - 制御ビット 2 を使う場合は、レジスタ 0x055A のビット [3:0] = 5。

図 121 に、SYSREF に一致する入力サンプルをタイムスタンプして、最終的に ADC から出力する方法を示します。この例では 2 個の制御ビットがあります。制御ビット 0 は、どのサンプルが SYSREF の立上がりエッジと一致していたかを示すビットです。各チャンネルのパイプライン遅延は同じです。必要な場合は、SYSREF タイムスタンプ遅延レジスタ（レジスタ 0x0123）を使って、サンプルをタイムスタンプするタイミングを調整することができます。

デシメーションを使用する AD9208 の動作モードでは、タイムスタンプはサポートされていません。

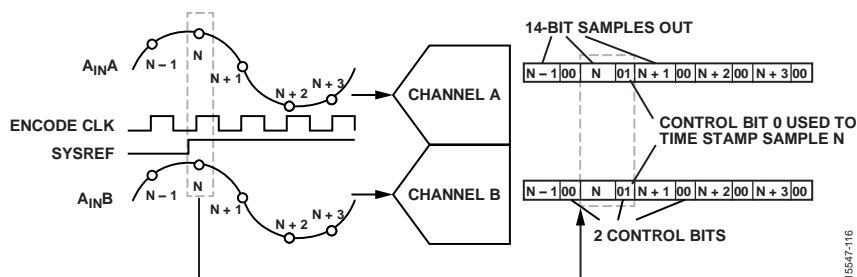


図 121. AD9208 のタイムスタンプ例 — CS = 2（レジスタ 0x058F のビット [7:6] = 2）、制御ビット 0 は SYSREF（レジスタ 0x0559 のビット [3:0] = 5）



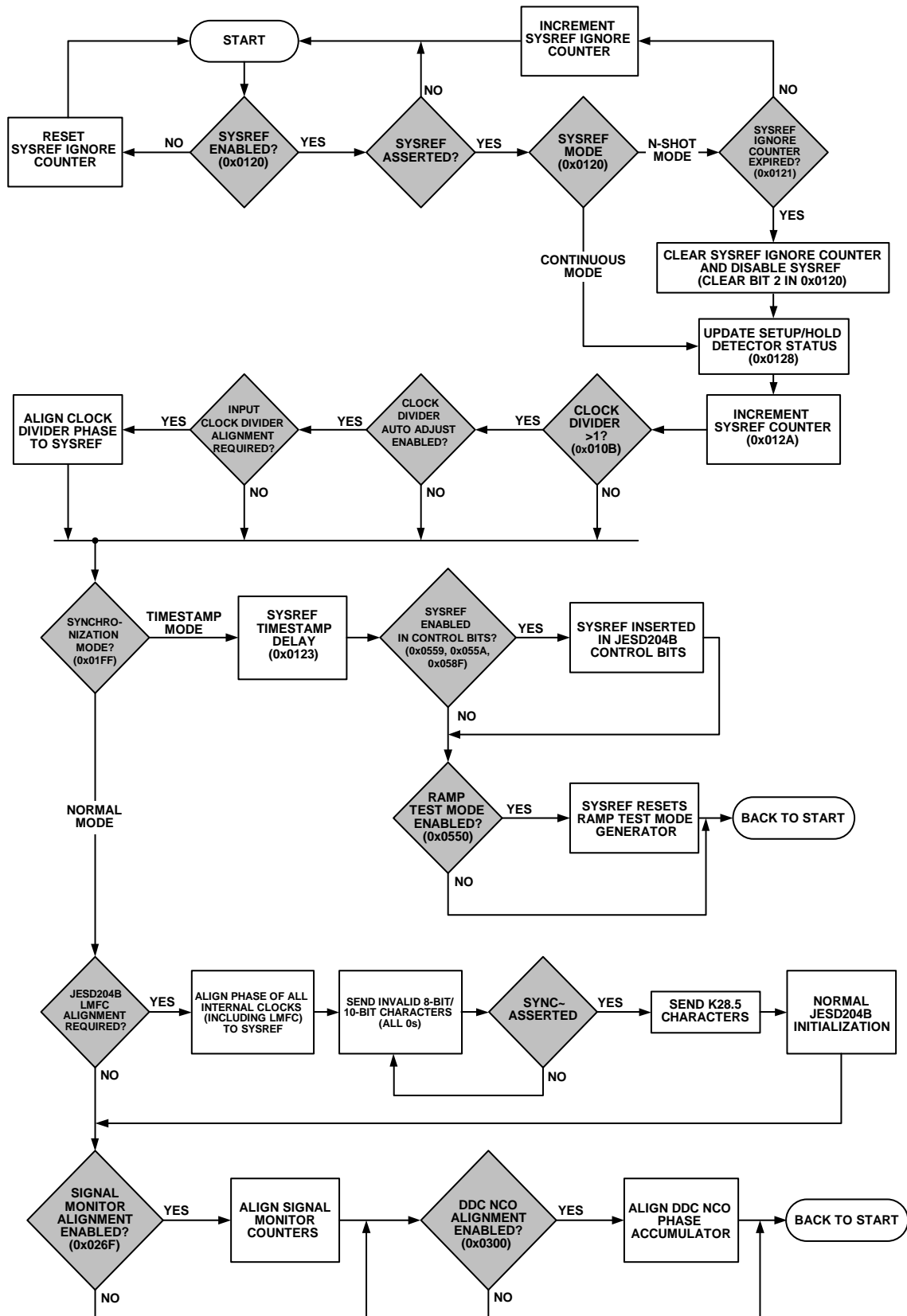


図 122. SYSREF 取得シナリオとマルチチップ同期

15547-117

## SYSREF 入力

SYSREF 入力信号は、確定的遅延およびマルチチップ同期を実現するための高精度システム・リファレンスとして使用します。AD9208 には、シングルショット入力信号または周期的入力信号を使用できます。SYSREF モード選択ビット（レジスタ 0x0120 のビット [2:1]）は入力信号タイプを選択し、SYSREF ステート・マシンが設定されている場合は、その動作も制御します。シングルショット・モード（または N ショット・モード）の場合（レジスタ 0x0120 のビット [2:1] = 2）、該当する SYSREF 遷移が検出されると、SYSREF モード選択ビットは自動的にクリアされます。パルス幅は、少なくとも 2 CLK± 周期分の幅がなければなりません。クロック分周器（レジスタ 0x010B のビット [3:0]）が 1 分周以外の値に設定されている場合は、この最小パルス幅条件に分周比を乗じます（つまり、8 分周に設定されている場合、最小パルス幅は 16 CLK± サイクル）。連続 SYSREF 信号を使用する場合は（レジスタ 0x0120 のビット [2:1] = 1）、SYSREF 信号の周期を LMFC の整数倍とする必要があります。LMFC は以下の式を使って求めることができます。

$$LMFC = \text{ADC クロック} / (S \times K)$$

ここで、  
S はコンバータあたりのサンプル数を表す JESD204B パラメータ、  
K はマルチフレームのフレーム数です。

ノーマル同期モード（レジスタ 0x01FF のビット 0 = 0）の場合、入力クロック分周器、DDC、信号モニタ・ブロック、および JESD204B リンクは、すべて SYSREF± 入力を使って同期されます。SYSREF± 入力は、システム内の複数の AD9208 デバイスを同期するメカニズムを提供するために、ADC サンプルへのタイムスタンプにも使用できます。最高レベルのタイミング精度を実現するには、SYSREF± が、CLK± 入力を基準とするセットアップおよびホールド条件を満たしていなければなりません。AD9208 は、これらの条件を満たすために使用できる機能をいくつか備えています。これらの機能についての説明は、SYSREF 制御機能のセクションに記載されています。

## SYSREF 制御機能

SYSREF は、入力クロック（CLK）とともにソース同期タイミング・インターフェースの一部として使われ、入力クロック基準で -65 ps と 95 ps というセットアップおよびホールド条件を満たすことが求められます（図 123 を参照）。AD9208 は、これらの条件を満たす上で有効な機能を複数備えています。第一に、SYSREF サンプル・イベントは、同期されたローからハイへの遷移、またはハイからローへの遷移として定義できます。第二に、AD9208 では、入力クロックの立上がりエッジまたは立下がりエッジのどちらかを使って SYSREF 信号をサンプリングすることができます。考え得るすべての組み合わせを、図 123、図 124、図 125、および図 126 に示します。

SYSREF に関連して使用できる第三の機能は、プログラム可能な数（最大 16）の SYSREF イベントを無視できることです。AD9208 は、N 個の SYSREF イベントを無視することができます（この SYSREF 無視機能は、SYSREF モード・レジスタ（レジスタ 0x0120 のビット [2:1]）を 2'b10 に設定することによってイネーブルします）。これは N ショット・モードと呼ばれます。この機能は、スタートアップ後にセトリング時間を必要とする周期的 SYSREF 信号を扱うのに適しています。システム内のクロックが安定するまで SYSREF を無視することで、低精度の SYSREF トリガを避けることができます。図 127 に、3 個の SYSREF イベントを無視する場合の SYSREF 無視機能の例を示します。

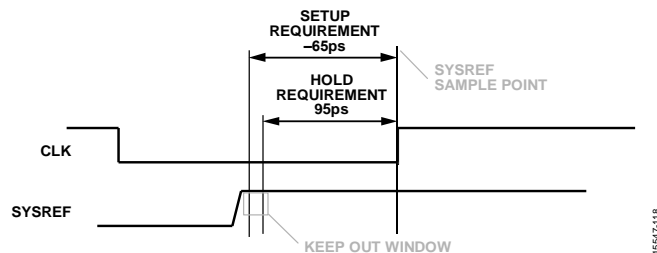


図 123. SYSREF のセットアップおよびホールド時間条件 — 立上がりエッジ・クロックを使用するローからハイへの SYSREF 遷移（デフォルト）

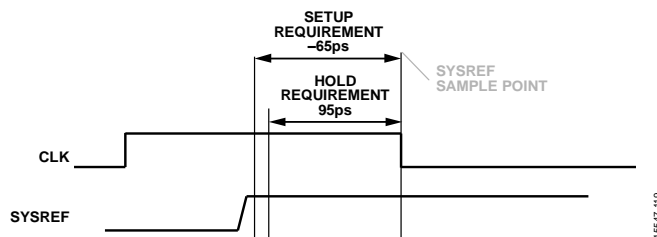


図 124. 立下がりエッジ・クロック取得を使用するローからハイへの SYSREF 遷移（レジスタ 0x0120 のビット 4 = 1b0、レジスタ 0x0120 のビット 3 = 1b1）

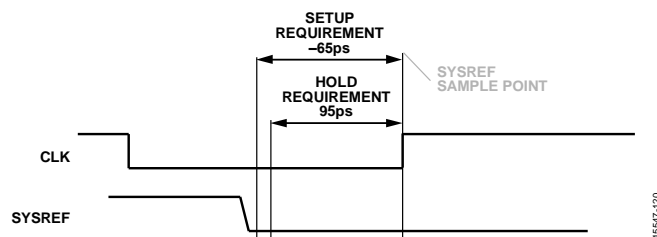


図 125. 立上がりエッジ・クロック取得を使用するハイからローへの SYSREF 遷移（レジスタ 0x0120 のビット 4 = 1b1、レジスタ 0x0120 のビット 3 = 1b0）

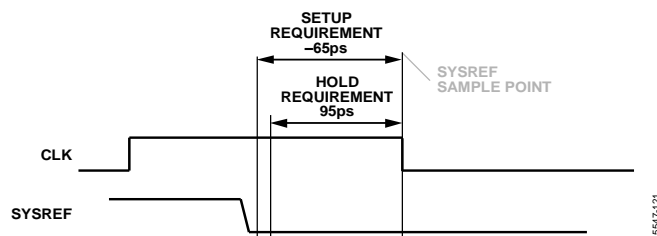


図 126. 立下がりエッジ・クロック取得を使用するハイからローへの SYSREF 遷移（レジスタ 0x0120 のビット 4 = 1b1、レジスタ 0x0120 のビット 3 = 1b1）

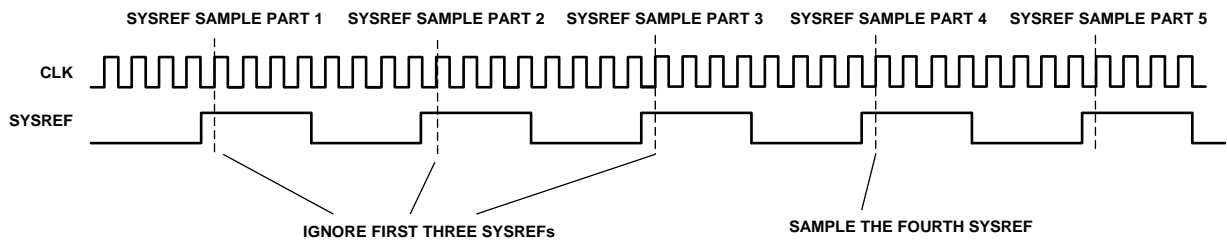


図 127. SYSREF 無視の例 (SYSREF 無視カウント、レジスタ 0x0121 のビット [3:0] = 3)

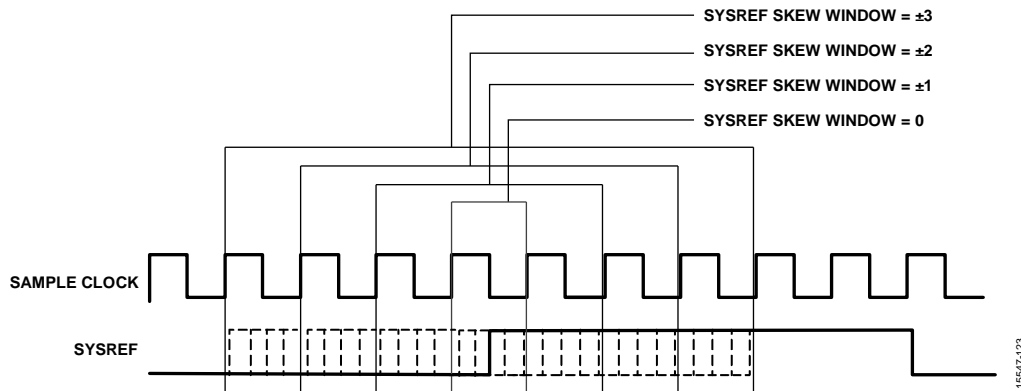


図 128. SYSREF スキュー・ウィンドウ

連続 SYSREF モードの場合 (レジスタ 0x0120 のビット [2:1] = 1)、AD9208 は、内部 LMFC と比較して SYSREF 立上がりエッジの配置をモニタします。LMFC にアラインされたクロック・エッジと異なるクロック・エッジで SYSREF が取得された場合、AD9208 はリンクの再同期を開始します。AD9208 の入力クロック・レートは最大 4 GHz とすることができるので、AD9208 には、正確なサイクルでの取得が望めないような周期的 SYSREF 信号や取得する必要がないような周期的 SYSREF 信号への対応を可能にする、もう 1 つの SYSREF 関連機能が備わっています。このようなシナリオのために、AD9208 にはプログラム可能な SYSREF スキュー・ウィンドウがあり、SYSREF がスキュー・ウィンドウ外になった場合を除いて、内部分周器の動作を妨げないようにすることができます。SYSREF スキュー・ウィンドウの分解能は、サンプル・クロック・サイクルで設定されます。SYSREF の負のスキュー・ウィンドウも正のスキュー・ウィンドウも 1 の場合、合計スキュー・ウィンドウは  $\pm 1$  サ

ンプル・クロック・サイクルです。これは、LMFC にアラインされたクロックの  $\pm 1$  サンプル・クロック・サイクル以内で SYSREF が取得される限り、リンクは正常に動作を続けるということを意味します。SYSREF と LMFC の間にミスマライメントを生じさせ得るようなジッタが SYSREF にある場合、この機能を使用すれば、システムは同期なしで動作を続けることができますが、その場合でも、デバイスはジッタ以外の原因で生じる大きなエラーをモニタすることができます。AD9208 の場合、正と負のスキュー・ウィンドウは、SYSREF ウィンドウ負レジスタ (レジスタ 0x0122 のビット [3:2]) と SYSREF ウィンドウ正レジスタ (レジスタ 0x0122 のビット [1:0]) によって制御されます。図 128 に、内部分周器の位相 0 を基準としたスキュー・ウィンドウ設定の位置に関する情報を示します。負のスキューは内部分周器が位相 0 に達する前に発生するものとして定義され、正のスキューは内部分周器が位相 0 に達した後に発生するものとして定義されます。

### SYSREF± セットアップ/ホールド・ウィンドウのモニタ

AD9208 は、有効な SYSREF 信号を取得できるようにするために、SYSREF± セットアップ/ホールド・ウィンドウ・モニタを備えています。この機能は、メモリ・マップを通じてインターフェース上でのセットアップ/ホールドのマージン量をリードバックすることによって、システム設計者が CLK± 信号を基準に SYSREF± 信号の位置を決定することを可能にします。図 129 と図 130 に、SYSREF± の異なる位相に対するセットアップおよ

びホールドのステータス値を示します。セットアップ・ディテクタは CLK± エッジ前の SYSREF± 信号のステータスを返し、ホールド・ディテクタは CLK± エッジ後の SYSREF± 信号のステータスを返します。レジスタ 0x0128 は SYSREF± のステータスを保存し、ADC が SYSREF± 信号を取得した場合は、その旨をユーザーに知らせます。

表 36 に、レジスタ 0x0128 の内容の説明と、その意味を示します。

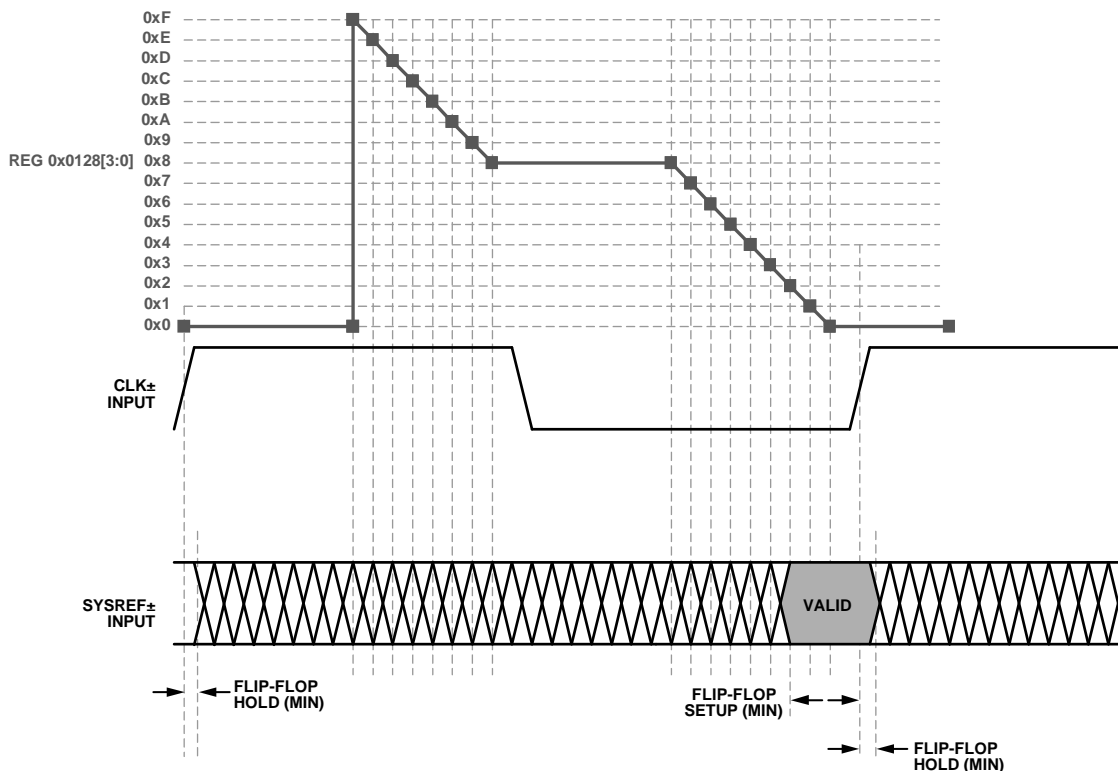


図 129. SYSREF± セットアップ・ディテクタ

15547-124

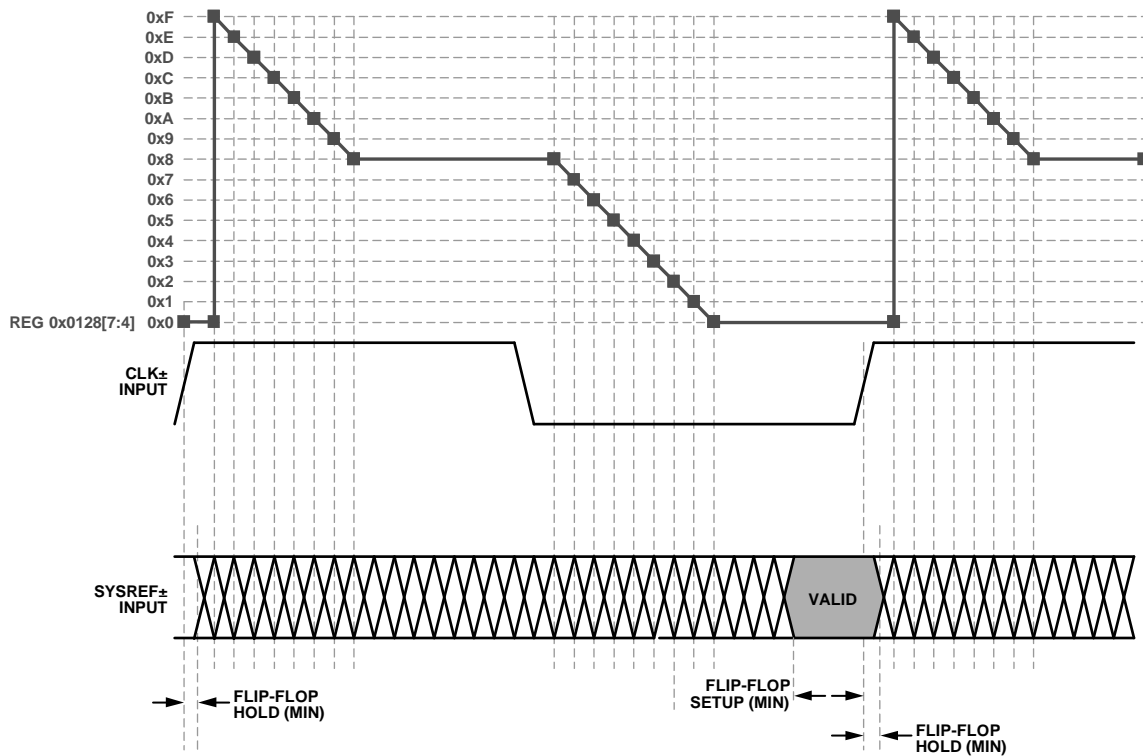


図 130. SYSREF± ホールド・ディテクタ

15547-125

表 36. SYSREF± セットアップ/ホールド・モニタ、レジスタ 0x0128

Register 0x0128, Bits[7:4] Hold Status	Register 0x0128, Bits[3:0] Setup Status	Description
0x0	0x0 to 0x7	セットアップ・エラーの可能性。この数値が小さいほど、セットアップ・マージンも小さくなります。
0x0 to 0x8	0x8	セットアップもホールド・エラーなし (最良ホールド・マージン)。
0x8	0x9 to 0xF	セットアップもホールド・エラーなし (最良セットアップおよびホールド・マージン)。
0x8	0x0	セットアップもホールド・エラーなし (最良セットアップ・マージン)。
0x9 to 0xF	0x0	ホールド・エラーの可能性。この数値が大きいほど、ホールド・マージンは小さくなります。
0x0	0x0	セットアップまたはホールド・エラーの可能性。

## 遅延

### エンド TO エンドの合計遅延

AD9208 内の遅延は、チップのアプリケーション・モードと JESD204B 構成に依存します。これらのパラメータの定められた組合せでは、どの組合せでも遅延は確定的なものになりますが、この確定的遅延の値は、遅延計算例のセクションに示す説明に従って計算する必要があります。

表 34 に、AD9208 がサポートする各種チップ・アプリケーション・モードについて、ADC と DSP を通じた合計遅延を示します。表 35 は、M/L 比に基づき、各アプリケーション・モードでの JESD204B ブロックによる遅延を示したものです。どちらの表も遅延は代表値で示されており、単位はエンコード・クロックです。JESD204B ブロックによる遅延は、出力データのタイプ（実数または複素数）には依存しません。したがって、表 35 にデータ・タイプは含まれていません。

合計遅延を決定するには、表 34 から該当する ADC + DSP 遅延を選択して、それを表 35 内の該当する JESD204B 遅延に加算します。以下に計算例を示します。

### 遅延計算例

構成例 1 は次のとおりです。

- ADC アプリケーション・モード = フル帯域幅
- 実数出力
- $L = 8$ 、 $M = 2$ 、 $F = 1$ 、 $S = 2$  (JESD204B モード)
- $20 \times (M/L) = 5$
- 遅延 =  $31 + 44 = 75$  エンコード・クロック

構成例 2 は次のとおりです。

- ADC アプリケーション・モード = DCM4
- 複素出力
- $L = 4$ 、 $M = 2$ 、 $F = 1$ 、 $S = 1$  (JESD204B モード)
- $20 \times (M/L) = 10$
- 遅延 =  $162 + 88 = 250$  エンコード・クロック

### LMFC 基準遅延

FPGA ベンダーによっては、適切な確定的遅延調整を行うために、LMFC 基準遅延を確認することが必要な場合があります。このような場合は、LMFC へのアナログ入力および LMFC からのデータ出力の遅延値に、表 34 と表 35 の遅延値を使用することができます。

表 37. ADC + DSP ブロックでの遅延 (サンプル・クロック数)<sup>1</sup>

Chip Application Mode	Enabled Filters	ADC + DSP Latency
Full Bandwidth	Not applicable	31
DCM1 (Real)	HB1	90
DCM2 (Complex)	HB1	90
DCM3 (Complex)	TB1	102
DCM2 (Real)	HB2 + HB1	162
DCM4 (Complex)	HB2 + HB1	162
DCM3 (Real)	TB2 + HB1	212
DCM6 (Complex)	TB2 + HB1	212
DCM4 (Real)	HB3 + HB2 + HB1	292
DCM8 (Complex)	HB3 + HB2 + HB1	292
DCM5 (Real)	FB2 + HB1	380
DCM10 (Complex)	FB2 + HB1	380
DCM6 (Real)	TB2 + HB2 + HB1	424
DCM12 (Complex)	TB2 + HB2 + HB1	424
DCM15 (Real)	FB2 + TB1	500
DCM8 (Real)	HB4 + HB3 + HB2 + HB1	552
DCM16 (Complex)	HB4 + HB3 + HB2 + HB1	552
DCM10 (Real)	FB2 + HB2 + HB1	694
DCM20 (Complex)	FB2 + HB2 + HB1	694
DCM12 (Real)	TB2 + HB3 + HB2 + HB1	814
DCM24 (Complex)	TB2 + HB3 + HB2 + HB1	814
DCM30 (Complex)	HB2 + FB2 + TB1	836
DCM20 (Real)	FB2 + HB3 + HB2 + HB1	1420
DCM40 (Complex)	FB2 + HB3 + HB2 + HB1	1420
DCM24 (Real)	TB2 + HB4 + HB3 + HB2 + HB1	1594
DCM48 (Complex)	TB2 + HB4 + HB3 + HB2 + HB1	1594

<sup>1</sup> DCMx はデシメーション・レシオを示します。

表 38. JESD204B ブロックでの遅延 (サンプル・クロック数)<sup>1</sup>

Chip Application Mode	M/L Ratio <sup>2</sup>						
	0.125	0.25	0.5	1	2	4	8
Full Bandwidth	82	44	25	14	7	9	3
DCM1	82	44	25	14	7	N/A	N/A
DCM2	160	84	46	27	14	7	N/A
DCM3	237	124	67	39	21	11	N/A
DCM4	315	164	88	50	27	14	9
DCM5	N/A	203 <sup>3</sup>	109 <sup>3</sup>	62 <sup>3</sup>	43 <sup>3</sup>	N/A	N/A
DCM6	N/A	243	130	73	39	21	14
DCM8	N/A	323	172	96	50	27	18
DCM10	N/A	N/A	213	119	62	33	22
DCM12	N/A	N/A	255	142	73	39	27
DCM15	N/A	N/A	318 <sup>4</sup>	176 <sup>4</sup>	90 <sup>4</sup>	47 <sup>4</sup>	33 <sup>4</sup>
DCM16	N/A	N/A	339 <sup>4</sup>	188 <sup>4</sup>	96 <sup>4</sup>	50 <sup>4</sup>	35 <sup>4</sup>
DCM20	N/A	N/A	N/A	233	119	62	43
DCM24	N/A	N/A	N/A	279	142	73	51
DCM30	N/A	N/A	N/A	348 <sup>4</sup>	176 <sup>4</sup>	90 <sup>4</sup>	62 <sup>4</sup>
DCM40	N/A	N/A	N/A	N/A	233 <sup>4</sup>	119 <sup>4</sup>	82 <sup>4</sup>
DCM48	N/A	N/A	N/A	N/A	279 <sup>4</sup>	142 <sup>4</sup>	97 <sup>4</sup>

<sup>1</sup> N/A は該当なしを意味し、リストされた M/L 比ではそのアプリケーション・モードがサポートされていないことを示します。

<sup>2</sup> M/L 比は、その構成におけるコンバータ数をレーン数で除した値です。

<sup>3</sup> リストされた M/L 比におけるアプリケーション・モードは、実数出力モードでのみサポートされています。

<sup>4</sup> リストされた M/L 比におけるアプリケーション・モードは、複素出力モードでのみサポートされています。

## テスト・モード

### ADC テスト・モード

AD9208 は、システム・レベルの実装を助けるさまざまなテスト・オプションを備えています。AD9208 には、レジスタ 0x550 で設定できる ADC テスト・モードがあります。これらのテスト・モードを表 39 に示します。出力テスト・モードをイネーブすると、ADC のアナログ部分がデジタル・バックエンド・ブロックから遮断されて、出力フォーマット・ブロックを通じてテスト・パターンが実行されます。これらのテスト・パターンには、出力のフォーマットが必要なものが必要なものとがあります。PN シーケンス・テストの PN ジェネレータは、レジスタ 0x0550 のビット 4 またはビット 5 を設定することによってリセットできます。これらのテストは、アナログ信号の有無にかかわらず実行できますが（アナログ信号が存在する場合は無視されます）、エンコーダ・クロックが必要です。

アプリケーションの動作モードが DDC モードを選択するように設定されている場合、各 DDC をイネーブするには、テスト・モードをイネーブする必要があります。どの DDC をテストするかに応じて、テスト・パターンは、レジスタ 0x0327、レジスタ 0x0347、およびレジスタ 0x0367 のビット 2 とビット 0 を介してイネーブすることができます。(I) データはチャンネル A 用に選択されたテスト・パターンを使用し、(Q) データはチャンネル B 用に選択されたテスト・パターンを使用します。DDC3 に限り、(I) データはチャンネル A からのテストを使用し、(Q) データはテスト・パターンを出力しません。レジスタ 0x0387 のビット 0 は、(I) データにチャンネル A のテスト・パターンを使用するよう選択します。詳細については、アプリケーション・ノート AN-877、SPI を使った高速 ADC へのインターフェースを参照してください。

表 39. ADC テスト・モード

Output Test Mode Bit Sequence	Pattern Name	Expression	Default/Seed Value	Sample (N, N + 1, N + 2, ...)
0000	Off (default)	Not applicable	Not applicable	Not applicable
0001	Midscale short	0000 0000 0000	Not applicable	Not applicable
0010	+Full-scale short	01 1111 1111 1111	Not applicable	Not applicable
0011	-Full-scale short	10 0000 0000 0000	Not applicable	Not applicable
0100	Checkerboard	10 1010 1010 1010	Not applicable	0x1555, 0x2AAA, 0x1555, 0x2AAA, 0x1555
0101	PN sequence long	$x^{2^3} + x^{18} + 1$	0x3AFF	0x3FD7, 0x0002, 0x26E0, 0x0A3D, 0x1CA6
0110	PN sequence short	$x^9 + x^5 + 1$	0x0092	0x125B, 0x3C9A, 0x2660, 0x0c65, 0x0697
0111	One-/zero-word toggle	11 1111 1111 1111	Not applicable	0x0000, 0x3FFF, 0x0000, 0x3FFF, 0x0000
1000	User input	Register 0x0551 to Register 0x0558	Not applicable	User Pattern 1[15:2], User Pattern 2[15:2], User Pattern 3[15:2], User Pattern 4[15:2], User Pattern 1[15:2] ... for repeat mode User Pattern 1[15:2], User Pattern 2[15:2], User Pattern 3[15:2], User Pattern 4[15:2], 0x0000 ... for single mode
1111	Ramp output	$(x) \% 2^{14}$	Not applicable	$(x) \% 2^{14}, (x+1) \% 2^{14}, (x+2) \% 2^{14}, (x+3) \% 2^{14}$



### JESD204B ブロック・テスト・モード

ADC パイプライン・テスト・モードに加えて、AD9208 は JESD204B ブロック内にも柔軟なテスト・モードを備えています。これらのテスト・モードは、レジスタ 0x0573 とレジスタ 0x0574 にリストされています。これらのテスト・パターンは、出力データパスに沿ったさまざまなポイントで挿入できます。これらのテストの挿入ポイントを図 107 に示します。また、JESD204B ブロックで使用できるさまざまなテスト・モードを表 40 に示します。AD9208 では、テスト・モード（レジスタ 0x0573 ≠ 0x00）からノーマル・モード（レジスタ 0x0573 = 0x00）への遷移に SPI のソフト・リセットが必要です。これは、レジスタ 0x0000 に 0x81 を書き込むことによって行います（自動クリア）。

### トランスポート層サンプル・テスト・モード

トランスポート層サンプルは、JEDEC JESD204B 仕様の 5.1.6.3 項に従って AD9208 内に実装されています。これらのテスト

は、レジスタ 0x0571 のビット 5 に示されています。テスト・パターンは、ADC からの未加工サンプルと同じです。

### インターフェース・テスト・モード

インターフェース・テスト・モードはレジスタ 0x0573 のビット [3:0] に記述されています。これらのテスト・モードの説明は表 40 にも示されています。インターフェース・テストは、データに沿ったさまざまなポイントで挿入できます。テストの挿入ポイントの詳細については、図 107 を参照してください。レジスタ 0x0573 のビット [5:4] は、これらのテストをどこで挿入するかを示します。

表 41、表 42、表 43 に、JESD204B サンプル入力、PHY 10 ビット入力、およびスクランブラ 8 ビット入力で挿入する場合のテスト・モードの例を示します。表内の UP<sub>x</sub> は、ユーザー・レジスタ・マップのユーザー・パターン制御ビットを表わします。

表 40. JESD204B インターフェース・テスト・モード

Output Test Mode Bit Sequence	Pattern Name	Expression	Default
0000	Off (default)	Not applicable	Not applicable
0001	Alternating checker board	0x5555, 0xAAAA, 0x5555, ...	Not applicable
0010	1/0 word toggle	0x0000, 0xFFFF, 0x0000, ...	Not applicable
0011	31-bit PN sequence	$x^{31} + x^{28} + 1$	0x0003AFFF
0100	23-bit PN sequence	$x^{23} + x^{18} + 1$	0x003AFF
0101	15-bit PN sequence	$x^{15} + x^{14} + 1$	0x03AF
0110	9-bit PN sequence	$x^9 + x^5 + 1$	0x092
0111	7-bit PN sequence	$x^7 + x^6 + 1$	0x07
1000	Ramp output	$(x) \% 2^{16}$	Ramp size depends on test injection point
1110	Continuous/repeat user test	Register 0x0551 to Register 0x0558	User Pattern 1 to User Pattern 4, then repeat
1111	Single user test	Register 0x0551 to Register 0x0558	User Pattern 1 to User Pattern 4, then zeros

表 41. JESD204B サンプル入力: M = 2, S = 2, N' = 16 (レジスタ 0x0573 のビット [5:4] = 'b00)

Frame Number	Converter Number	Sample Number	Alternating Checkerboard	1/0 Word Toggle	Ramp	PN9	PN23	User Repeat	User Single
0	0	0	0x5555	0x0000	$(x) \% 2^{16}$	0x496F	0xFF5C	UP1[15:0]	UP1[15:0]
0	0	1	0x5555	0x0000	$(x) \% 2^{16}$	0x496F	0xFF5C	UP1[15:0]	UP1[15:0]
0	1	0	0x5555	0x0000	$(x) \% 2^{16}$	0x496F	0xFF5C	UP1[15:0]	UP1[15:0]
0	1	1	0x5555	0x0000	$(x) \% 2^{16}$	0x496F	0xFF5C	UP1[15:0]	UP1[15:0]
1	0	0	0xAAAA	0xFFFF	$(x + 1) \% 2^{16}$	0xC9A9	0x0029	UP2[15:0]	UP2[15:0]
1	0	1	0xAAAA	0xFFFF	$(x + 1) \% 2^{16}$	0xC9A9	0x0029	UP2[15:0]	UP2[15:0]
1	1	0	0xAAAA	0xFFFF	$(x + 1) \% 2^{16}$	0xC9A9	0x0029	UP2[15:0]	UP2[15:0]
1	1	1	0xAAAA	0xFFFF	$(x + 1) \% 2^{16}$	0xC9A9	0x0029	UP2[15:0]	UP2[15:0]
2	0	0	0x5555	0x0000	$(x + 2) \% 2^{16}$	0x980C	0xB80A	UP3[15:0]	UP3[15:0]
2	0	1	0x5555	0x0000	$(x + 2) \% 2^{16}$	0x980C	0xB80A	UP3[15:0]	UP3[15:0]
2	1	0	0x5555	0x0000	$(x + 2) \% 2^{16}$	0x980C	0xB80A	UP3[15:0]	UP3[15:0]
2	1	1	0x5555	0x0000	$(x + 2) \% 2^{16}$	0x980C	0xB80A	UP3[15:0]	UP3[15:0]
3	0	0	0xAAAA	0xFFFF	$(x + 3) \% 2^{16}$	0x651A	0x3D72	UP4[15:0]	UP4[15:0]
3	0	1	0xAAAA	0xFFFF	$(x + 3) \% 2^{16}$	0x651A	0x3D72	UP4[15:0]	UP4[15:0]
3	1	0	0xAAAA	0xFFFF	$(x + 3) \% 2^{16}$	0x651A	0x3D72	UP4[15:0]	UP4[15:0]
3	1	1	0xAAAA	0xFFFF	$(x + 3) \% 2^{16}$	0x651A	0x3D72	UP4[15:0]	UP4[15:0]
4	0	0	0x5555	0x0000	$(x + 4) \% 2^{16}$	0x5FD1	0x9B26	UP1[15:0]	0x0000
4	0	1	0x5555	0x0000	$(x + 4) \% 2^{16}$	0x5FD1	0x9B26	UP1[15:0]	0x0000
4	1	0	0x5555	0x0000	$(x + 4) \% 2^{16}$	0x5FD1	0x9B26	UP1[15:0]	0x0000
4	1	1	0x5555	0x0000	$(x + 4) \% 2^{16}$	0x5FD1	0x9B26	UP1[15:0]	0x0000

表 42. 物理層 10 ビット入力（レジスタ 0x0573 のビット [5:4] = 'b01'）

10-Bit Symbol Number	Alternating Checkerboard	1/0 Word Toggle	Ramp	PN9	PN23	User Repeat	User Single
0	0x155	0x000	$(x) \% 2^{10}$	0x125	0x3FD	UP1[15:6]	UP1[15:6]
1	0x2AA	0x3FF	$(x + 1) \% 2^{10}$	0x2FC	0x1C0	UP2[15:6]	UP2[15:6]
2	0x155	0x000	$(x + 2) \% 2^{10}$	0x26A	0x00A	UP3[15:6]	UP3[15:6]
3	0x2AA	0x3FF	$(x + 3) \% 2^{10}$	0x198	0x1B8	UP4[15:6]	UP4[15:6]
4	0x155	0x000	$(x + 4) \% 2^{10}$	0x031	0x028	UP1[15:6]	0x000
5	0x2AA	0x3FF	$(x + 5) \% 2^{10}$	0x251	0x3D7	UP2[15:6]	0x000
6	0x155	0x000	$(x + 6) \% 2^{10}$	0x297	0x0A6	UP3[15:6]	0x000
7	0x2AA	0x3FF	$(x + 7) \% 2^{10}$	0x3D1	0x326	UP4[15:6]	0x000
8	0x155	0x000	$(x + 8) \% 2^{10}$	0x18E	0x10F	UP1[15:6]	0x000
9	0x2AA	0x3FF	$(x + 9) \% 2^{10}$	0x2CB	0x3FD	UP2[15:6]	0x000
10	0x155	0x000	$(x + 10) \% 2^{10}$	0x0F1	0x31E	UP3[15:6]	0x000
11	0x2AA	0x3FF	$(x + 11) \% 2^{10}$	0x3DD	0x008	UP4[15:6]	0x000

表 43. スクランプラ 8 ビット入力（レジスタ 0x0573 のビット [5:4] = 'b10'）

8-Bit Octet Number	Alternating Checkerboard	1/0 Word Toggle	Ramp	PN9	PN23	User Repeat	User Single
0	0x55	0x00	$(x) \% 2^8$	0x49	0xFF	UP1[15:9]	UP1[15:9]
1	0xAA	0xFF	$(x + 1) \% 2^8$	0x6F	0x5C	UP2[15:9]	UP2[15:9]
2	0x55	0x00	$(x + 2) \% 2^8$	0xC9	0x00	UP3[15:9]	UP3[15:9]
3	0xAA	0xFF	$(x + 3) \% 2^8$	0xA9	0x29	UP4[15:9]	UP4[15:9]
4	0x55	0x00	$(x + 4) \% 2^8$	0x98	0xB8	UP1[15:9]	0x00
5	0xAA	0xFF	$(x + 5) \% 2^8$	0x0C	0x0A	UP2[15:9]	0x00
6	0x55	0x00	$(x + 6) \% 2^8$	0x65	0x3D	UP3[15:9]	0x00
7	0xAA	0xFF	$(x + 7) \% 2^8$	0x1A	0x72	UP4[15:9]	0x00
8	0x55	0x00	$(x + 8) \% 2^8$	0x5F	0x9B	UP1[15:9]	0x00
9	0xAA	0xFF	$(x + 9) \% 2^8$	0xD1	0x26	UP2[15:9]	0x00
10	0x55	0x00	$(x + 10) \% 2^8$	0x63	0x43	UP3[15:9]	0x00
11	0xAA	0xFF	$(x + 11) \% 2^8$	0xAC	0xFF	UP4[15:9]	0x00

### データ・リンク層テスト・モード

データ・リンク層テスト・モードは、JEDEC JESD204B 仕様の 5.3.3.8.2 項に従って AD9208 内に実装されています。これらのテストは、レジスタ 0x0574 のビット [2:0] で実行されます。

このポイントで挿入されるテスト・パターンは、データ・リンク層の機能確認に有効です。データ・リンク層テスト・モードをイネーブルする場合は、レジスタ 0x0572 に 0xC0 を書き込むことによって、SYNCINB± をディスエーブルしてください。

## シリアル・ポート・インターフェース

AD9208 の SPI を使用すると、ADC 内部にある構造化されたレジスタ空間を使用して、特定の機能や動作に合わせてコンバータを構成することができます。SPI は、アプリケーションに応じて、追加的な柔軟性とカスタマイズ能力をユーザーに提供します。アドレスにはシリアル・ポートを介してアクセスし、書き込みや読み出しを行うことができます。メモリはバイト単位で構成され、さらにいくつかのフィールドに分割することができます。これらのフィールドについては、メモリ・マップのセクションに記述されています。動作の詳細については、Serial Control Interface Standard (Rev. 1.0)を参照してください。

### SPI を使用する構成設定

AD9208 ADC の SPI を定義するピンは、SCLK ピン、SDIO ピン、CSB ピンの 3 つです (表 44 を参照)。SCLK (シリアル・クロック) ピンは、ADC との間でやりとりするデータの読み出しと書き込みを同期します。SDIO (シリアル・データ入出力) ピンは 2 つの機能を兼ね備えたピンで、内部 ADC メモリ・マップ・レジスタからのデータの送信と読み出しに使用します。CSB (チップ・セレクト) ピンはアクティブ・ローの制御信号で、読み出しサイクルと書き込みサイクルのイネーブルとディスエーブルを行います。

表 44. SPI ピン

Pin	Function
SCLK	シリアル・クロック。シリアル・インターフェース、読み出し、および書き込みの同期に使用するシリアル・シフト・クロック入力。
SDIO	シリアル・データ入力/出力。2 つの機能を兼ね備えたピンで、一般に、送信される命令とタイミング・フレーム内の相対的位置に応じて、入力または出力として機能します。
CSB	チップ・セレクト・バー。読み出しおよび書き込みサイクルをゲーティングするアクティブ・ローの制御信号。

CSB の立下がりエッジと SCLK の立上がりエッジの関係によって、フレーミングの開始を決定します。シリアル・タイミングの例とその定義は、図 4 と表 5 に示されています。

CSB ピンに関するその他のモードも使用可能です。CSB ピンはローに保持したままにすることができ、その間デバイスはイネーブル状態に維持されます。これはストリーミングと呼ばれます。CSB は複数のバイト間でハイを保持して、外部タイミングを追加することができます。CSB をハイに接続すると、SPI 機能が高インピーダンス・モードに置かれます。このモードは SPI の 2 つ目の機能をオンにします。

表 45. SPI を使ってアクセスできる機能

Feature	Description
Mode	パワーダウン・モードまたはスタンバイ・モードに設定できます。
Clock	SPI を介してクロック分周器にアクセスできます。
DDC	さまざまなアプリケーション用にデシメーション・フィルタをセットアップできます。
Test Input/Output	出力ビットが既知のデータとなるようにテスト・モードを設定できます。
Output Mode	出力をセットアップできます。
SERDES Output Setup	スイングやエンファシスなどの SERDES 設定を変更できます。

すべてのデータは、8 ビット・ワードで構成されます。シリアル・データの個々のバイトの最初のビットは、読み出しコマンドと書き込みコマンドのどちらが送られたのかを示し、これによって SDIO ピンは入力から出力へ方向を変えることができます。

ワード長に加えて、命令フェーズでシリアル・フレームが読み出し動作か書き込み動作かを決定して、チップのプログラムとオンチップ・メモリの内容読み出しの両方にシリアル・ポートを使用できるようにします。命令がリードバック動作の場合、リードバックを実行すると、SDIO ピンが、シリアル・フレーム内の適切な位置で入力から出力へ方向を変えます。

データは、MSB ファースト・モードまたは LSB ファースト・モードで送信できます。MSB ファーストはパワーアップ時のデフォルトですが、SPI ポート構成レジスタを介して変更できます。この機能および他の機能の詳細については、Serial Control Interface Standard (Rev. 1.0)を参照してください。

### ハードウェア・インターフェース

表 44 に示すピンは、ユーザー・プログラミング・デバイスと AD9208 のシリアル・ポート間の物理的インターフェースを構成します。SCLK ピンと CSB ピンは、SPI インターフェース使用時の入力として機能します。SDIO ピンは双方向で、書き込み時には入力として、読み出し時には出力として機能します。

SPI インターフェースは十分な柔軟性を備えており、FPGA またはマイクロコントローラによって制御することができます。アプリケーション・ノート AN-812、Microcontroller-Based Serial Port Interface (SPI) Boot Circuit には、SPI の構成方法の 1 つが詳しく示されています。

コンバータのフル・ダイナミック性能が必要な区間では、SPI ポートをアクティブにしないでください。一般に、SCLK 信号、CSB 信号、SDIO 信号は ADC クロックに同期していないため、これらの信号からのノイズによってコンバータの性能が低下することがあります。内蔵 SPI バスを他のデバイスに使用する場合は、このバスと AD9208 の間にバッファを設けて、重要なサンプリング期間にコンバータの入力でこれらの信号が変化することを防止する必要があります。

### SPI からアクセスできる機能

表 45 に、SPI を介してアクセスできる一般的な機能の概要を示します。この機能については、Serial Control Interface Standard (Rev. 1.0) に詳細が示されています。AD9208 デバイスの具体的な機能については、メモリ・マップのセクションに記載されています。

## メモリ・マップ

### メモリ・マップ・レジスタ・テーブルの読出し

メモリ・マップ・レジスタ・テーブル内の各行には、8個のビット・ロケーションがあります。メモリ・マップは以下のセクションに分かれています。

- アナログ・デバイセス SPI レジスタ (レジスタ 0x0000 ~ 0x000F)
- クロック/SYSREF/チップ・パワーダウン・ピン制御レジスタ (レジスタ 0x003F ~ 0x0201)
- 高速検出および信号モニタ制御レジスタ (レジスタ 0x0245 ~ 0x027A)
- DDC 機能レジスタ (レジスタ 0x0300 ~ 0x03CD)
- デジタル出力およびテスト・モード・レジスタ (レジスタ 0x0550 ~ 0x05CB)
- プログラマブル・フィルタ制御および係数レジスタ (レジスタ 0x0DF8 ~ 0x0F7F)
- VREF/アナログ入力制御レジスタ (レジスタ 0x18A6 ~ 0x1A4D)

表 46 (メモリ・マップ・レジスタの詳細のセクションを参照) に、表示された各 16 進数アドレスに対するデフォルトの 16 進数値を示します。見出しがビット 7 (MSB) の列は、指定されたデフォルト 16 進数の開始値になります。例えば、アドレス 0x0561 (出力サンプル・モード・レジスタ) の 16 進デフォルト値は 0x01 で、これは、ビット 0 が 1 で残りのビットが 0 であることを意味します。この設定はデフォルトの出力フォーマット値で、これは 2 の補数です。この機能、およびその他の機能の詳細については、表 46 を参照してください。

### 未使用ロケーションと予約済みロケーション

表 46 に含まれていないすべてのアドレス・ロケーションとビット・ロケーションは、現時点ではこのデバイスでサポートされていません。有効アドレス・ロケーションの未使用ビットには、0 以外のデフォルト値が設定されている場合を除いて 0 を書き込んでください。これらのロケーションへの書き込みが必要になるのは、あるアドレス・ロケーションの一部が割り当てられていない場合に限られます (例えばアドレス 0x0561)。アドレス・ロケーション全体が未使用の場合 (例えばアドレス 0x0013)、そのアドレス・ロケーションへは書き込みを行わないでください。

### デフォルト値

AD9208 のリセット後は、重要レジスタがデフォルト値でロードされます。レジスタのデフォルト値は、表 46 のメモリ・マップ・レジスタ・テーブルに示されています。

### ロジック・レベル

ロジック・レベルに関する用語を以下に説明します。

- 「ビットをセットする」というのは、「ビットをロジック 1 に設定する」、または「そのビットにロジック 1 を書き込む」ということと同義です。
- 「ビットをクリアする」というのは、「ビットをロジック 0 に設定する」、または「そのビットにロジック 0 を書き込む」ということと同義です。
- X はドント・ケア・ビットを表します。

### チャンネル固有レジスタ

バッファ制御レジスタ (レジスタ 0x1A4C) などの一部のチャンネル・セットアップ機能は、チャンネルごとに異なる値にプログラムできます。これらの場合、チャンネル・アドレス・ロケーションは、内部で各チャンネルにコピーされます。これらのレジスタとビットは、表 46 ではローカルとして表示されています。これらのローカル・レジスタとビットには、レジスタ 0x0008 にチャンネル A ビットまたはチャンネル B ビットのいずれか該当する方をセットすることによってアクセスできます。両方のビットがセットされた場合、その後の書き込みは両方のチャンネルのレジスタに対して行われます。1 回の読出しサイクル内では、チャンネル A またはチャンネル B のどちらか一方だけをセットしてください。1 回の SPI 読出しサイクルで両方のビットをセットした場合、デバイスはチャンネル A の値を返します。表 46 にグローバルとして指定されているレジスタとビットは、デバイス全体とすべてのチャンネル機能に影響し、チャンネルごとに独立した設定を行うことはできません。レジスタ 0x0005 内の設定がレジスタおよびビットに及ぼす影響は、グローバルではありません。

### SPI ソフト・リセット

レジスタ 0x0000 を 0x81 にプログラムすることによってソフト・リセットを行った後、AD9208 は回復に 5 ms を必要とします。アプリケーション・セットアップのために AD9208 をプログラムする場合は、ソフト・リセットのアサート後からデバイス・セットアップ開始前までの間に、ファームウェア内に適切な遅延をプログラムするようにしてください。

## メモリ・マップ・レジスタの詳細

表 46 に含まれていないアドレス・ロケーションは、現時点ではこのデバイスでサポートされていません。表にないロケーションへの書込みは行わないでください。

表 46.メモリ・マップ・レジスタの詳細

Addr.	Name	Bits	Bit Name	Settings	Description	Reset	Access
Analog Devices SPI Registers							
0x0000	SPI Configuration A	7	Soft reset mirror (self clearing)	0 1	ソフト・リセット実行後は、他のレジスタへの書込みまで 5 ms 待つ必要があります。これによって、ブート・ローダーの動作が完了するための十分な時間を得ることができます。 何もしません。 SPI とレジスタをリセットします (自動クリア)。	0x0	R/WC
		6	LSB first mirror	1 0	すべての SPI 動作に対し、最下位ビット (LSB) が最初にシフトされます。 すべての SPI 動作に対し、最上位ビット (MSB) が最初にシフトされます。	0x0	R/W
		5	Address ascension mirror	0 1	マルチバイト SPI 動作が行われると、アドレスが自動的にデクリメントされます。 マルチバイト SPI 動作が行われると、アドレスが自動的にインクリメントされます。	0x0	R/W
		[4:3]	Reserved		予備。	0x0	R
		2	Address ascension	0 1	マルチバイト SPI 動作が行われると、アドレスが自動的にデクリメントされます。 マルチバイト SPI 動作が行われると、アドレスが自動的にインクリメントされます。	0x0	R/W
		1	LSB first	1 0	すべての SPI 動作に対し、LSB が最初にシフトされます。 すべての SPI 動作に対し、MSB が最初にシフトされます。	0x0	R/W
		0	Soft reset (self clearing)	0 1	ソフト・リセット実行後は、他のレジスタへの書込みまで 5 ms 待つ必要があります。これによって、ブート・ローダーの動作が完了するための十分な時間を得ることができます。 何もしません。 SPI とレジスタをリセットします (自動クリア)。	0x0	R/WC
0x0001	SPI Configuration B	[7:2]	Reserved		予備。	0x0	R
		1	Datapath soft reset (self clearing)	0 1	通常動作。 データパスのソフト・リセット (自動クリア)	0x0	R/WC
		0	Reserved		予備。	0x0	R
0x0002	Chip configuration (local)	[7:2]	Reserved		予備。	0x0	R
		[1:0]	Channel power mode	00 10 11	チャンネル消費電力モード。 ノーマル・モード (パワーアップ)。 スタンバイ・モード (デジタル・データバス・クロックをディスエーブル、JESD204B インターフェースをイネーブル) パワーダウン・モード (デジタル・データバス・クロックをディスエーブル、デジタル・データバスをリセット状態に保持、JESD204B インターフェースをディスエーブル)	0x0	R/W
0x0003	Chip type	[7:0]	Chip type	0x3	チップ・タイプ。 高速 ADC。	0x03	R
0x0004	Chip ID LSB	[7:0]	Chip ID LSB [7:0]	0xDF	チップ ID。 AD9208。	0xE2	R
0x0005	Chip ID MSB	[7:0]	Chip ID MSB [15:8]		チップ ID。	0x0	R
0x0006	Chip grade	[7:4]	Chip speed grade	0x0	チップの速度グレード。	0x0	R
		[3:0]	Reserved		予備。	0x0	R
0x0008	Device index	[7:2]	Reserved		予備。	0x0	R
		1	Channel B	0 1	ADC コア B は次の SPI コマンドを受信しません。 ADC コア B は次の SPI コマンドを受信します。	0x1	R/W
		0	Channel A	0 1	ADC コア A は次の SPI コマンドを受信しません。 ADC コア A は次の SPI コマンドを受信します。	0x1	R/W
0x000A	Scratch pad	[7:0]	Scratch pad		チップ・スクラッチ・パッド・レジスタ。このレジスタは、ソフトウェア・デバッグ用に一貫したメモリ・ロケーションを提供します。	0x0	R/W
0x000B	SPI revision	[7:0]	SPI revision	00000001	SPI リビジョン・レジスタ。0x01: Revision 1.0。 Revision 1.0。	0x1	R

Addr.	Name	Bits	Bit Name	Settings	Description	Reset	Access
0x000C	Vendor ID LSB	[7:0]	Vendor ID LSB		ベンダー ID [7:0]。	0x56	R
0x000D	Vendor ID MSB	[7:0]	Vendor ID MSB		ベンダー ID [15:8]。	0x04	R
0x000F	Transfer	[7:1]	Reserved		予備。	0x0	R
		0	Chip transfer	0 1	チップ転送ビット (自動クリア)。このビットは、DDC 位相更新モード (レジスタ 0x0300 のビット 7) = 1 のときに、DDC の位相インクリメント・レジスタと位相オフセット・レジスタの更新に使われます。これは、DDC ミキサ一周波数の同期更新を可能にします。このビットは、プログラマブル・フィルタ (PFILT) の係数更新にも使われます。  何もしません。転送が完了した場合のみビットがクリアされます。 マスター・レジスタからスレーブ・レジスタへのデータ転送を同期するために使われる自動クリア・ビットです。	0x0	R/W
Clock/SYSREF/Chip PDWN Pin Control Registers							
0x003F	Chip PDWN pin (local)	7	Local chip PDWN pin disable	0 1	この機能はレジスタ 0x0040 のビット [7:6] によって決定されます。  0 パワーダウン・ピン (PDWN/STBY) をイネーブルします (デフォルト)。 1 パワーダウン・ピン (PDWN/STBY) をディスエーブル/無視します。	0x0	R/W
		[6:0]	Reserved		予備。	0x0	R
0x0040	Chip Pin Control 1	[7:6]	Global chip PDWN pin functionality	00 01 10	外部パワーダウン・ピン機能。外部パワーダウン・ピン (PDWN/STBY) は、チャンネル消費電力モード制御ビット (レジスタ 0x0002 のビット [1:0]) より高い優先度を有しています。PDWN/STBY ビンは、レジスタ 0x0040 のビット [7:6] = 00 または 01 の場合のみ使われます。  00 パワーダウン・ピン (デフォルト)。外部パワーダウン・ピン (PDWN/STBY) をアサートすると、チップはフル・パワーダウン・モードになります。 01 スタンバイ・ピン。外部パワーダウン・ピン (PDWN/STBY) をアサートすると、チップはスタンバイ・モードになります。 10 ピンをディスエーブルします。パワーダウン・ピン (PDWN/STBY) は無視されます。	0x0	R/W
		[5:3]	Chip FD_B/GPIO_B0 pin functionality	000 001 110 111	高速検出 B/GPIO B0 ビン機能。  000 高速検出 B 出力。 001 JESD204B LMFC 出力。 110 0x0041 [7:4] によって決定されるピン機能 111 ディスエーブル。ウィークプルダウンの入力として設定されます (デフォルト)。	0x7	R/W
		[2:0]	Chip FD_A/GPIO_A0 pin functionality	000 001 110 111	高速検出 A/GPIO A0 ビン機能。  000 高速検出 A 出力。 001 JESD204B LMFC 出力。 110 レジスタ 0x0041 のビット [3:0] によってピン機能が決定されます。 111 ディスエーブル。ウィークプルダウンの入力として設定されます (デフォルト)。	0x7	R/W
0x0041	Chip Pin Control 2	[7:4]	Chip FD_B/GPIO_B0 pin secondary functionality	0000 0001 1000 1001	高速検出 B/GPIO B0 ビンの 2 番目の機能 (レジスタ 0x0040 のビット [5:3] = 110 のときのみ使用)。  0000 チップ GPIO B0 入力 (NCO チャンネル選択) 0001 チップ転送入力。 1000 マスターの次のトリガ出力 (MNTO)。 1001 スレーブの次のトリガ入力 (SNTI)	0x0	R/W
		[3:0]	Chip FD_A/GPIO_A0 pin secondary functionality	0000 0001 1000 1001	高速検出 A/GPIO B0 ビンの 2 番目の機能 (レジスタ 0x0040 のビット [2:0] = 110 のときのみ使用)。  0000 チップ GPIO A0 入力 (NCO チャンネル選択) 0001 チップ転送入力。 1000 マスターの次のトリガ出力 (MNTO)。 1001 スレーブの次のトリガ入力 (SNTI)	0x0	R/W

Addr.	Name	Bits	Bit Name	Settings	Description	Reset	Access
0x0042	Chip Pin Control 3	[7:4]	Chip GPIO_B1 pin functionality	0000 1000 1001 1111	GPIO B1 ピンの機能 チップ GPIO B1 入力 (NCO チャンネル選択) マスターの次のトリガ出力 (MNTO)。 スレープの次のトリガ入力 (SNTI) ディスエーブル (ウィークプルダウンの入力として設定されます)	0xF	R/W
		[3:0]	Chip GPIO_B1 pin functionality	0000 1000 1001 1111	GPIO A1 ピンの機能 チップ GPIO A1 入力 (NCO チャンネル選択) マスターの次のトリガ出力 (MNTO)。 スレープの次のトリガ入力 (SNTI) ディスエーブル (ウィークプルダウンの入力として設定されます)	0xF	R/W
0x0108	Clock divider control	[7:3]	Reserved		予備。	0x0	R
		[2:0]	Input clock divider (CLK± pins)	00 01 11	1 分周。 2 分周。 4 分周。	0x0	R/W
0x0109	Clock divider phase (local)	[7:4]	Reserved		予備。	0x0	R
		[3:0]	Clock divider phase offset	0000 0001 0010 ... 1110 1111	0 入力クロック・サイクルの遅延。 ½ 入力クロック・サイクルの遅延 (反転クロック)。 1 入力クロック・サイクルの遅延。 ... 7 入力クロック・サイクルの遅延。 7½ 入力クロック・サイクルの遅延。	0x0	R/W
0x010A	Clock divider and SYSREF control	7	Clock divider auto phase adjust enable	0 1	クロック分周器の自動位相調整をイネーブル。イネーブルすると、SYSREF 発生時にレジスタ 0x0129 のビット [3:0] に分周器の位相が記録されます。実際の分周器位相オフセット = レジスタ 0x0129 のビット [3:0] + レジスタ 0x0109 のビット [3:0]。 0 クロック分周器の位相は SYSREF によって変化しません (ディスエーブル)。 1 クロック分周器の位相が SYSREF によって自動的に調整されます (イネーブル)。	0x0	R/W
		[6:4]	Reserved		予備。	0x0	R
		[3:2]	Clock divider negative skew window	0 1 10 11	クロック分周器の負のスキュー・ウィンドウ (½ 入力デバイス・クロックで測定)。取得した SYSREF 遷移を無視する場合の入力デバイス・クロック前の ½ クロック・サイクル数。レジスタ 0x010A のビット 7=1 の場合のみ使用。レジスタ 0x010A のビット [3:2] + レジスタ 0x010A のビット [1:0] < レジスタ 0x0108 のビット [2:0]。これにより、入力クロック分周器に悪影響を与えることなく、SYSREF サンプリングにある程度の不確実性が許容されます。また、この制御フィールドを変更する場合は、SYSREF をディスエーブルする (レジスタ 0x0120 のビット [2:1] = 0x0) 必要があります。 負のスキューなし。SYSREF を正確に取得する必要があります。 ½ デバイス・クロックの負のスキュー。 1 デバイス・クロックの負のスキュー。 1½ デバイス・クロックの負のスキュー。	0x0	R/W
[1:0]	Clock divider positive skew window	0 1 10 11	クロック分周器の正のスキュー・ウィンドウ (½ 入力デバイス・クロック数で測定)。取得した SYSREF 遷移を無視する場合の入力デバイス・クロック後のクロック・サイクル数。レジスタ 0x010A のビット 7=1 の場合のみ使用。レジスタ 0x010A のビット [3:2] + レジスタ 0x010A のビット [1:0] < レジスタ 0x0108 のビット [2:0]。これにより、入力クロック分周器に悪影響を与えることなく、SYSREF サンプリングにある程度の不確実性が許容されます。また、この制御フィールドを変更する場合は、SYSREF をディスエーブルする (レジスタ 0x0120 のビット [2:1] = 0x0) 必要があります。 正のスキューなし。SYSREF を正確に取得しなければなりません。 ½ デバイス・クロックの正のスキュー。 1 デバイス・クロックの正のスキュー。 1½ デバイス・クロックの正のスキュー。	0x0	R/W		

Addr.	Name	Bits	Bit Name	Settings	Description	Reset	Access
0x010B	Clock divider SYSREF status	[7:4]	Reserved		予備。	0x0	R
		[3:0]	Clock divider SYSREF offset		クロック分周器の位相ステータス (1/4 クロック・サイクル数で測定)。位相オフセットに加えられる取得済み SYSREF 信号の内部クロック分周器の位相。0x010A [7] = 1 の場合のみ使用。レジスタ 0x010A のビット 7 = 1、レジスタ 0x010A のビット [3:2] = 0、および 0x010A のビット [1:0] = 0 の場合、クロック分周器の SYSREF オフセット = レジスタ 0x0129 のビット [3:0]。	0x0	R
0x0110	Clock delay control	[7:3]	Reserved		予備。	0x0	R
		[2:0]	Clock delay mode select	000 010 011 100 110	クロック遅延モードの選択。レジスタ 0x0111 および 0x0112 とともに使用します。 クロック遅延なし。 微小遅延: 0 ~ 16 遅延ステップのみ有効です。 微小遅延 (最小ジッタ) : 0 ~ 16 遅延ステップのみ有効です。 微小遅延: 192 遅延ステップすべてが有効です。 微小遅延イネーブル (192 遅延ステップすべてが有効)、超微小遅延イネーブル (128 遅延ステップすべてが有効)。	0x0	R/W
0x0111	Clock superfine delay (local)	[7:0]	Clock superfine delay adjust	0x00 ... 0x08 ... 0x80	クロックの超微小遅延調整。これは、超微小サンプル・クロック遅延を 0.25 ps ステップで調整するための符号なし制御です。これらのビットは、レジスタ 0x0110 のビット [2:0] = 010 または 110 の場合のみ使われます。 0 遅延ステップ。 ... 8 遅延ステップ。 ... 128 遅延ステップ。	0x0	R/W
0x0112	Clock fine delay (local)	[7:0]	Set clock fine delay	0x00 ... 0x08 ... 0xC0	クロックの微小遅延調整。これは、微小サンプル・クロック・スキューを 1.725 ps ステップで調整するための符号なし制御です。これらのビットは、レジスタ 0x0110 のビット [2:0] = 0x2、0x3、0x4、または 0x6 の場合のみ使われます。最小 = 0。最大 = 192。インクリメント = 1。単位 = 遅延ステップ。 0 遅延ステップ。 ... 8 遅延ステップ。 ... 192 遅延ステップ。	0xC0	R/W
0x011B	Clock status	[7:1]	Reserved		予備。	0x0	R
		0	Input clock detect	0 1	クロック検出ステータス。 入力クロック未検出。 入力クロック検出/ロック。	0x0	R
0x011C	Clock Duty Cycle Stabilizer 1 control (local)	[7:2]	Reserved		予備	0x0	R/W
		1	DCS1 enable	0 1	クロック DCS1 イネーブル。 DCS1 バイパス。 DCS1 イネーブル。	0x1	R/W
		0	DCS1 power up	0 1	クロック DCS1 パワーアップ。 DCS1 パワーダウン。 DCS1 パワーアップ。	0x1	R/W
0x011E	Clock Duty Cycle Stabilizer 2 control	[7:2]	Reserved		予備。	0x0	R/W
		1	DCS2 enable	0 1	クロック DCS2 イネーブル。 DCS2 バイパス。 DCS2 イネーブル。	0x1	R/W
		0	DCS2 power up	0 1	クロック DCS2 パワーアップ。 DCS2 パワーダウン。 DCS2 パワーアップ。	0x1	R/W



Addr.	Name	Bits	Bit Name	Settings	Description	Reset	Access
0x0120	SYSREF Control 1	7	Reserved		予備。	0x0	R
		6	SYSREF± flag reset	0 1	通常フラグ動作。 SYSREF フラグをリセットに保持します (セットアップおよびホールド・エラー・フラグをクリア)。	0x0	R/W
		5	Reserved		予備。	0x0	R
		4	SYSREF± transition select	0 1	SYSREF は、選択した CLK± のエッジを使い、ローからハイへの遷移時に有効になります。この設定を変更する場合は、SYSREF± モード選択をディスエーブルに設定する必要があります。 SYSREF は、選択した CLK± のエッジを使い、ハイからローへの遷移時に有効になります。この設定を変更する場合は、SYSREF± モード選択をディスエーブルに設定する必要があります。	0x0	R/W
		3	CLK± edge select	0 1	CLK± 入力の立上がりエッジで取得。 CLK± 入力の立下がりエッジで取得。	0x0	R/W
		[2:1]	SYSREF± mode select	0 1 10	ディスエーブル。 連続。 N ショット。	0x0	R/W
		0	Reserved		予備。	0x0	R
0x0121	SYSREF Control 2	[7:4]	Reserved		予備。	0x0	R
		[3:0]	SYSREF N-shot ignore counter select	0000 0001 0010 0011 ... 1110 1111	次の SYSREF のみ (無視しない)。 最初の SYSREF± 遷移を無視。 最初の 2 回の SYSREF± 遷移を無視。 最初の 3 回の SYSREF± 遷移を無視。 ... 最初の 14 回の SYSREF± 遷移を無視。 最初の 15 回の SYSREF± 遷移を無視。	0x0	R/W
0x0122	SYSREF Control 3	[7:4]	Reserved		予備。	0x0	R
		[3:2]	SYSREF window negative	00 01 10 11	負のスキュー・ウィンドウ (サンプル・クロック数単位で測定)。取得した SYSREF 遷移を無視する場合の入力サンプル・クロック前のクロック・サイクル数。 負のスキューなし。SYSREF を正確に取得する必要があります。 1 サンプル・クロックの負のスキュー。 2 サンプル・クロックの負のスキュー。 3 サンプル・クロックの負のスキュー。	0x0	R/W
		[1:0]	SYSREF window positive	00 01 10 11	正のスキュー・ウィンドウ (サンプル・クロック数単位で測定)。取得した SYSREF 遷移を無視する場合の入力サンプル・クロック前のクロック・サイクル数。 正のスキューなし。SYSREF を正確に取得しなければなりません。 1 サンプル・クロックの正のスキュー。 2 サンプル・クロックの正のスキュー。 3 サンプル・クロックの正のスキュー。	0x0	R/W
0x0123	SYSREF Control 4	7	Reserved		予備。	0x0	R
		[6:0]	SYSREF± timestamp delay, Bits[6:0]	0 1 ... 111 1111	SYSREF タイムスタンプ遅延 (コンバータのサイクル・クロック・サイクル数)。 0 サンプル・クロック・サイクルの遅延。 1 サンプル・クロック・サイクルの遅延。 ... 127 サンプル・クロック・サイクルの遅延。	0x00	R/W
0x0128	SYSREF Status 1	[7:4]	SYSREF± hold status		SYSREF のホールド・ステータス。	0x0	R
		[3:0]	SYSREF± setup status		SYSREF のセットアップ・ステータス。	0x0	R

Addr.	Name	Bits	Bit Name	Settings	Description	Reset	Access
0x0129	SYSREF Status 2	[7:4]	Reserved		予備。	0x0	R
		[3:0]	Clock divider phase when SYSREF± was captured	0000 0001 0010 0011 0100 ... 1111	SYSREF 分周器の位相。SYSREF 取得時の分周器の位相を表します。 同位相。 SYSREF± がクロックから ½ サイクル遅延。 SYSREF± がクロックから 1 サイクル遅延。 SYSREF± が 1½ 入力クロック・サイクル遅延。 SYSREF± が 2 入力クロック・サイクル遅延。 ... SYSREF± が 7½ 入力クロック・サイクル遅延。	0x0	R
0x012A	SYSREF Status 3	[7:0]	SYSREF counter, Bits[7:0] increments when a SYSREF± is captured		SYSREF カウント。SYSREF イベントが取得されるとインクリメントされる実行カウンタ。レジスタ 0x120 のビット 6 でリセットします。255 でラップ・アラウンドします。これらのビットは、レジスタ 0x120 のビット [2:1] がディスエーブルに設定されているときだけ読み出します。	0x0	R
0x01FF	Chip sync mode	[7:1]	Reserved		予備。	0x0	R
		0	Synchronization mode	0 1	JESD204B 同期モード。SYSREF 信号が、すべての内部クロック分周器をリセットします。JESD204B 規格の仕様に従って複数のチップを同期する場合は、このモードを使用します。いずれかの分周器の位相を変更する必要がある場合は、JESD204B リンクが使用できなくなります。 タイムスタンプ・モード。SYSREF 信号は内部クロック分周器をリセットしません。このモードでは、JESD204B リンクと信号モニタは SYSREF 信号の影響を受けません。SYSREF 信号は、ADC を通過するサンプルにタイムスタンプを付与します。また、JESD204B 出力ワードの制御ビットとして使われま	0x0	R/W
<b>Chip Operating Mode Control Registers</b>							
0x0200	Chip mode	[7:6]	Reserved		予備。	0x0	R/W
		5	Chip Q ignore	0 1	チップ実数 (I) のみの選択。 実数 (I) と複素数 (Q) の両方を選択。 実数 (I) のみを選択し、複素数 (Q) を無視。	0x0	R/W
		4	Reserved		予備。	0x0	R
		[3:0]	Chip application mode	0000 0001 0010 0011	フル帯域幅モード (デフォルト)。 1 DDC モード (DDC0 のみ) 2 DDC モード (DDC0 と DDC1 のみ) 4 DDC モード (DDC0、DDC1、DDC2、DDC3)	0x0	R/W
0x0201	Chip decimation ratio	[7:4]	Reserved		予備。	0x0	R
		[3:0]	Chip decimation ratio	0000 0001 1000 0010 0101 1001 0011 0110 1010 0111 0100 1101 1011 1110 1111 1100	チップのデシメーション・レシオ。 フル・サンプル・レート (デシメーション・レシオ 1、DDC はバイパス) デシメーション・レシオ 2。 デシメーション・レシオ 3。 デシメーション・レシオ 4。 デシメーション・レシオ 5。 デシメーション・レシオ 6。 デシメーション・レシオ 8。 デシメーション・レシオ 10。 デシメーション・レシオ 12。 デシメーション・レシオ 15。 デシメーション・レシオ 16。 デシメーション・レシオ 20。 デシメーション・レシオ 24。 デシメーション・レシオ 30。 デシメーション・レシオ 40。 デシメーション・レシオ 48。	0x0	R/W

Addr.	Name	Bits	Bit Name	Settings	Description	Reset	Access
Fast Detect and Signal Monitor Control Registers							
0x0245	Fast detect control (local)	[7:4]	Reserved		予備。	0x0	R
		3	Force FD_A/FD_B pins	0 1	高速検出ピンの通常動作。 高速検出ピンの値を強制（ビット 2 を参照）。	0x0	R/W
		2	Force value of FD_A/FD_B pins		出力が強制されると、このチャンネルの高速検出出力ピンがこの値に設定されます。	0x0	R/W
		1	Reserved		予備。	0x0	R
0x0245	Fast detect control (local)	0	Enable fast detect output	0 1	高速検出をディスエーブル。 高速検出をイネーブル。	0x0	R/W
		0x0247	Fast detect up LSB (local)	[7:0]	Fast detect upper threshold		高速検出上限閾値の LSB。このレジスタには、プログラム可能な 13 ビットの上限閾値の 8 LSB が格納されて、精密 ADC 信号の大きさと比較されます。
0x0248	Fast detect up MSB (local)	[7:5]	Reserved		予備。	0x0	R
		[4:0]	Fast detect upper threshold		高速検出上限閾値の MSB。このレジスタには、プログラム可能な 13 ビットの上限閾値の 8 MSB が格納されて、精密 ADC 信号の大きさと比較されます。	0x0	R/W
0x0249	Fast detect low LSB (local)	[7:0]	Fast detect lower threshold		高速検出下限閾値の LSB。このレジスタには、プログラム可能な 13 ビットの下限閾値の 8 LSB が格納されて、精密 ADC 信号の大きさと比較されます。	0x0	R/W
0x024A	Fast detect low MSB (local)	[7:5]	Reserved		予備。	0x0	R
		[4:0]	Fast detect lower threshold		高速検出下限閾値の MSB。このレジスタには、プログラム可能な 13 ビットの下限閾値の 8 MSB が格納されて、精密 ADC 信号の大きさと比較されます。	0x0	R/W
0x024B	Fast detect dwell LSB (local)	[7:0]	Fast detect dwell time		高速検出ドウェル時間カウンタ・ターゲットの LSB。これは、ADC データが下限閾値未満の状態がどれだけ続いたら FD <sub>x</sub> ピンを 0 にリセットするかを決定する、16 ビット・カウンタのロード値です。	0x0	R/W
0x024C	Fast detect dwell MSB (local)	[7:0]	Fast detect dwell time		高速検出ドウェル時間カウンタ・ターゲットの MSB。これは、ADC データが下限閾値未満の状態がどれだけ続いたら FD <sub>x</sub> ピンを 0 にリセットするかを決定する、16 ビット・カウンタのロード値です。	0x0	R/W
0x026F	Signal monitor sync control	[7:2]	Reserved		予備。	0x0	R
		1	Signal monitor next synchronization mode	0 1	信号モニタの次の同期モード。  連続モード。 次の同期モード。信号モニタ・ブロックの同期に、SYSREF <sub>±</sub> ピンの次の有効エッジだけが使われます。SYSREF <sub>±</sub> ピンのその後のエッジは無視されます。次の SYSREF が検出されると、レジスタ 0x026F のビット 0 がクリアされます。この機能を連続モードで正しく動作させるには、SYSREF <sub>±</sub> ピンが信号モニタ時間の整数倍になっていなければなりません。	0x0	R/W
		0	Signal monitor synchronization mode	0 1	信号モニタ同期イネーブル  同期ディスエーブル。 レジスタ 0x026F のビット 1 = 1 の場合、信号モニタ・ブロックの同期には SYSREF <sub>±</sub> ピンの次の有効エッジだけが使われます。SYSREF <sub>±</sub> ピンのその後のエッジは無視されます。次の SYSREF 信号が受信されると、このビットはクリアされます。信号モニタ・ブロックを同期するには、SYSREF <sub>±</sub> 入力ピンをイネーブルする必要があります。	0x0	R/W
0x0270	Signal monitor control (local)	[7:2]	Reserved		予備。	0x0	R
		1	Peak detector	0 1	ピーク・ディテクタをディスエーブル。 ピーク・ディテクタをイネーブル。	0x0	R/W
		0	Reserved		予備。	0x0	R
0x0271	Signal Monitor Period 0 (local)	[7:0]	Signal monitor period [7:0]		信号モニタ機能の動作時間に相当する出力クロック・サイクル数を設定する 24 ビット値のビット [7:0]。偶数値だけがサポートされています。	0x80	R/W

Addr.	Name	Bits	Bit Name	Settings	Description	Reset	Access
0x0272	Signal Monitor Period 1 (local)	[7:0]	Signal monitor period [15:8]		信号モニタ機能の動作時間に相当する出力クロック・サイクル数を設定する 24 ビット値のビット [15:8]。偶数値だけがサポートされています。	0x0	R/W
0x0273	Signal Monitor Period 2 (local)	[7:0]	Signal monitor period [23:16]		信号モニタ機能の動作時間に相当する出力クロック・サイクル数を設定する 24 ビット値のビット [23:16]。偶数値だけがサポートされています。	0x0	R/W
0x0274	Signal monitor status control (local)	[7:5]	Reserved		予備。	0x0	R
		4	Result update	1	信号モニタ・ステータス・レジスタ (レジスタ 0x0275 ~ 0x0278) を更新します。自動クリア。	0x0	R/WC
		3	Reserved		予備。	0x0	R
		[2:0]	Result selection	001	ステータス・リードバック信号を対象とするピーク・ディテクタです。	0x1	R/W
0x0275	Signal Monitor Status 0 (local)	[7:0]	Signal monitor result [7:0]		信号ステータス・モニタの結果。この 20 ビット値は、信号モニタ・ブロックによって計算されたステータス値を格納します。	0x0	R
0x0276	Signal Monitor Status 1 (local)	[7:0]	Signal monitor result [15:8]		信号ステータス・モニタの結果。	0x0	R
0x0277	Signal Monitor Status 2 (local)	[7:4]	Reserved		予備。	0x0	R
		[3:0]	Signal monitor result [19:16]		信号ステータス・モニタの結果。	0x0	R
0x0278	Signal monitor status frame counter (local)	[7:0]	Period count result, Bits[7:0]		信号モニタ・フレーム・カウンタのステータス・ビット。時間カウンタのカウントが終了すると、必ずフレーム・カウンタがインクリメントされます。	0x0	R
0x0279	Signal monitor serial framer control (local)	[7:2]	Reserved		予備。	0x0	R
		[1:0]	Signal monitor SPORT over JESD204B enable	00 11	ディスエーブル。 イネーブル。	0x0	R/W
0x027A	SPORT over JESD204B input selection (local)	[7:6]	Reserved		予備。	0x0	R
		1	SPORT over JESD204B input selection	0 1	信号モニタ・シリアル・フレームマの入力選択。各個別ビットが 1 の場合に、対応する信号統計情報がそのフレーム内に送信されます。 ディスエーブル。 シリアル・フレームに挿入されたピーク・ディテクタのデータ。	0x1	R/W
		0	Reserved		予備。	0x0	R
DDC Function Registers (See the Digital Downconverter (DDC) Section)							
0x0300	DDC SYNC control	7	DDC FTW/POW/MAW/MBW update mode	0 1	DDC FTW/POW/MAW/MBW 更新モードを選択します。  即時/連続更新。FTW/POW/MAW/MBW 値が直ちに更新されます。 チップ転送ビット (レジスタ 0x000F のビット 0) がセットされた時点で FTW/POW/MAW/MBW 値が同期して更新されます。	0x0	R/W
		[6:5]	Reserved		予備。	0x0	R
		4	DDC NCO soft reset	0 1	このビットは、DDC ブロック内のすべての NCO を同期するのに使用できません。 通常動作。 DDC をリセット状態に保持。	0x0	R/W
		[3:2]	Reserved		予備。	0x0	R

Addr.	Name	Bits	Bit Name	Settings	Description	Reset	Access
		1	DDC next synchronization	0 1	連続モード。この機能を連続モードで正しく動作させるには、SYSREF の周波数が NCO 周波数の整数倍になっている必要があります。 DDC ブロック内の DDC の同期には、SYSREF± ピンの次の有効エッジだけが使われます。SYSREF± ピンのその後のエッジは無視されます。次の SYSREF 信号が検出されると、DDC 同期イネーブル・ビット (レジスタ 0x0300 のビット 0) がクリアされます。	0x0	R/W
		0	DDC synchronization mode	0 1	DDC を同期するには、SYSREF± 入力ピンをイネーブルする必要があります。同期ディスエーブル。 DDC を次に同期する場合 (レジスタ 0x0300 のビット 1=1)、DDC ブロック内の NCO の同期には SYSREF± ピンの次の有効エッジだけが使われます。SYSREF± ピンのその後のエッジは無視されます。次の SYSREF 信号が受信されると、このビットはクリアされます。	0x0	R/W
0x0310	DDC0 control	7	DDC0 mixer select	0 1	実数ミキサー (I 入力と Q 入力は、同じ実数チャンネルから入力する必要があります)。 複素数ミキサー (I と Q は、実数および虚数直交 ADC 受信チャンネルから個別に入力する必要があります。アナログ復調器の場合が該当します)。	0x0	R/W
		6	DDC0 gain select	0 1	ゲインを使用して、入力信号をベースバンドまでミキシングすることに伴う 6 dB の損失を補償し、その負の成分を除去することができます。 0 dB のゲイン。 6 dB のゲイン (2 倍)。	0x0	R/W
		[5:4]	DDC0 intermediate frequency (IF) mode	00 01 10 11	可変 IF モード。 0 Hz IF モード。 fs Hz IF モード。 テスト・モード。	0x0	R/W
		3	DDC0 complex to real enable	0 1	複素 (I と Q) 出力に有効なデータが含まれています。 実数 (I) 出力のみ。複素数から実数への変換をイネーブル。実数への変換には追加の fs ミキシングを使用します。	0x0	R/W
		[2:0]	DDC0 decimation rate select	000 001 010 011 100 101 110 111	デシメーション・フィルタの選択。 HB1 + HB2 フィルタの選択: デシメーション・レート 2 (複素数から実数への変換をイネーブル)、またはデシメーション・レート 4 (複素数から実数への変換をディスエーブル)。 HB1 + HB2 + HB3 フィルタの選択: デシメーション・レート 4 (複素数から実数への変換をイネーブル)、またはデシメーション・レート 8 (複素数から実数への変換をディスエーブル)。 HB1 + HB2 + HB3 + HB4 フィルタの選択: デシメーション・レート 8 (複素数から実数への変換をイネーブル)、またはデシメーション・レート 16 (複素数から実数への変換をディスエーブル)。 HB1 フィルタの選択: デシメーション・レート 1 (複素数から実数への変換をイネーブル)、またはデシメーション・レート 2 (複素数から実数への変換をディスエーブル)。 HB1 + TB2 フィルタの選択: デシメーション・レート 3 (複素数から実数への変換をイネーブル)、またはデシメーション・レート 6 (複素数から実数への変換をディスエーブル)。 HB1 + HB2 + TB2 フィルタの選択: デシメーション・レート 6 (複素数から実数への変換をイネーブル)、またはデシメーション・レート 12 (複素数から実数への変換をディスエーブル)。 HB1 + HB2 + HB3 + TB2 フィルタの選択: デシメーション・レート 12 (複素数から実数への変換をイネーブル)、またはデシメーション・レート 24 (複素数から実数への変換をディスエーブル)。 デシメーションはレジスタ 0x0311 のビット [7:4] によって決定されます。	0x0	R/W

Addr.	Name	Bits	Bit Name	Settings	Description	Reset	Access				
0x0311	DDC0 input select	[7:4]	DDC0 decimation rate select	0	レジスタ 0x0310 のビット [2:0] = 3'b111 のときのみ有効。 TB2 + HB4 + HB3 + HB2 フィルタの選択: デシメーション・レート 48 (複素数から実数への変換をディスエーブル)、またはデシメーション・レート 24 (複素数から実数への変換をイネーブル)。	0x0	R/W				
				10	FB2 + HB1 フィルタの選択: デシメーション・レート 10 (複素数から実数への変換をディスエーブル)、またはデシメーション・レート 5 (複素数から実数への変換をイネーブル)。						
				11	FB2 + HB2 + HB1 フィルタの選択: デシメーション・レート 20 (複素数から実数への変換をディスエーブル)、またはデシメーション・レート 10 (複素数から実数への変換をイネーブル)。						
				100	FB2 + HB3 + HB2 + HB1 フィルタの選択: デシメーション・レート 40 (複素数から実数への変換をディスエーブル)、またはデシメーション・レート 20 (複素数から実数への変換をイネーブル)。						
				111	TB1 フィルタの選択: デシメーション・レート 3 (デシメーション・レート 1.5 はサポートされていません)。						
				1000	FB2 + TB1 フィルタの選択: デシメーション・レート 15 (デシメーション・レート 7.5 はサポートされていません)。						
				1001	HB2 + FB2 + TB1 フィルタの選択: デシメーション・レート 30 (デシメーション・レート 15 はサポートされていません)。						
				3	Reserved			予備。	0x0	R	
				2	DDC0 Q input select			0 1	チャンネル A。 チャンネル B。	0x0	R/W
				1	Reserved			予備。	0x0	R	
0	DDC0 I input select	0 1	チャンネル A。 チャンネル B。	0x0	R/W						
0x0314	DDC0 NCO control	[7:4]	DDC0 NCO channel select mode	0	エッジ制御のため、内部カウンタはレジスタ 0x0314 のビット [3:0] の値に達するとラップします。 レジスタ 0x0314、ビット [3:0] を使用	0x0	R/W				
				1	2'b0、GPIO_B0、GPIO_A0						
				10	2'b0、GPIO_B1、GPIO_A1						
				11	2'b00、GPIO_A1、GPIO_A0						
				100	2'b00、GPIO_B1、GPIO_B0						
				101	GPIO_B1、GPIO_A1、GPIO_B0、GPIO_A0						
				110	GPIO_B1、GPIO_B0、GPIO_A1、GPIO_A0						
				1000	GPIO_A0 ピンの立上がりエッジで内部カウンタをインクリメント						
				1001	GPIO_A1 ピンの立上がりエッジで内部カウンタをインクリメント						
				1010	GPIO_B0 ピンの立上がりエッジで内部カウンタをインクリメント						
				1011	GPIO_B1 ピンの立上がりエッジで内部カウンタをインクリメント						
								[3:0]	DDC0 NCO register map channel select	0	NCO チャンネル 0 を選択
1	NCO チャンネル 1 を選択										
10	NCO チャンネル 2 を選択										
11	NCO チャンネル 3 を選択										
100	NCO チャンネル 4 を選択										
101	NCO チャンネル 5 を選択										
110	NCO チャンネル 6 を選択										
111	NCO チャンネル 7 を選択										
1000	NCO チャンネル 8 を選択										
1001	NCO チャンネル 9 を選択										
1010	NCO チャンネル 10 を選択										
1011	NCO チャンネル 11 を選択										
1100	NCO チャンネル 12 を選択										
1101	NCO チャンネル 13 を選択										
1110	NCO チャンネル 14 を選択										
1111	NCO チャンネル 15 を選択										

Addr.	Name	Bits	Bit Name	Settings	Description	Reset	Access
0x0315	DDC0 phase control	[7:4]	Reserved		予備。	0x0	R
		[3:0]	DDC0 phase update index	0000 0001 0010 0011	位相とオフセットが更新された NCO チャンネルをインデックスします。更新方法は DDC 位相更新モードに基づいて決定され、連続更新以外はチップ転送が必要になります。 NCO チャンネル 0 を更新 NCO チャンネル 1 を更新 NCO チャンネル 2 を更新 NCO チャンネル 3 を更新	0x0	R/W
0x0316	DDC0 Phase Increment 0	[7:0]	DDC0 phase increment [7:0]		FTW。NCO の 2 の補数の位相インクリメント値。複素数ミキシング周波数 = (DDC 位相インクリメント × $f_s$ ) / $2^{48}$ 。	0x0	R/W
0x0317	DDC0 Phase Increment 1	[7:0]	DDC0 phase increment [15:8]		FTW。NCO の 2 の補数の位相インクリメント値。複素数ミキシング周波数 = (DDC 位相インクリメント × $f_s$ ) / $2^{48}$ 。	0x0	R/W
0x0318	DDC0 Phase Increment 2	[7:0]	DDC0 phase increment [23:16]		FTW。NCO の 2 の補数の位相インクリメント値。複素数ミキシング周波数 = (DDC 位相インクリメント × $f_s$ ) / $2^{48}$ 。	0x0	R/W
0x0319	DDC0 Phase Increment 3	[7:0]	DDC0 phase increment [31:24]		FTW。NCO の 2 の補数の位相インクリメント値。複素数ミキシング周波数 = (DDC 位相インクリメント × $f_s$ ) / $2^{48}$ 。	0x0	R/W
0x031A	DDC0 Phase Increment 4	[7:0]	DDC0 phase increment [39:32]		FTW。NCO の 2 の補数の位相インクリメント値。複素数ミキシング周波数 = (DDC 位相インクリメント × $f_s$ ) / $2^{48}$ 。	0x0	R/W
0x031B	DDC0 Phase Increment 5	[7:0]	DDC0 phase increment [47:40]		FTW。NCO の 2 の補数の位相インクリメント値。複素数ミキシング周波数 = (DDC 位相インクリメント × $f_s$ ) / $2^{48}$ 。	0x0	R/W
0x031D	DDC0 Phase Offset 0	[7:0]	DDC0 phase offset [7:0]		NCO の 2 の補数の位相オフセット値。	0x0	R/W
0x031E	DDC0 Phase Offset 1	[7:0]	DDC0 phase offset [15:8]		NCO の 2 の補数の位相オフセット値。	0x0	R/W
0x031F	DDC0 Phase Offset 2	[7:0]	DDC0 phase offset [23:16]		NCO の 2 の補数の位相オフセット値。	0x0	R/W
0x0320	DDC0 Phase Offset 3	[7:0]	DDC0 phase offset [31:24]		NCO の 2 の補数の位相オフセット値。	0x0	R/W
0x0321	DDC0 Phase Offset 4	[7:0]	DDC0 phase offset [39:32]		NCO の 2 の補数の位相オフセット値。	0x0	R/W
0x0322	DDC0 Phase Offset 5	[7:0]	DDC0 phase offset [47:40]		NCO の 2 の補数の位相オフセット値。	0x0	R/W
0x0327	DDC0 test enable	[7:3]	Reserved		予備。	0x0	R
		2	DDC0 Q output test mode enable	0 1	Q サンプルは常にテスト・モード B ブロックを使用します。テスト・モードは、チャンネル依存レジスタ 0x0550 のビット [3:0] を使って選択されません。 テスト・モードをディスエーブル。 テスト・モードをイネーブル。	0x0	R/W
		1	Reserved		予備。	0x0	R
		0	DDC0 I output test mode enable	0 1	I サンプルは常にテスト・モード A ブロックを使用します。テスト・モードは、チャンネル依存レジスタ 0x0550 のビット [3:0] を使って選択されません。 テスト・モードをディスエーブル。 テスト・モードをイネーブル。	0x0	R/W
0x0330	DDC1 control	7	DDC1 mixer select	0	実数ミキサー (I 入力と Q 入力は、同じ実数チャンネルから入力する必要があります)。	0x0	R/W
				1	複素数ミキサー (I と Q は、個別の実数および虚数直交 ADC 受信チャンネルから入力する必要があります。アナログ復調器)。		
		6	DDC1 gain select	0	ゲインを使用して、入力信号をベースバンドにミキシングすることに伴う 6 dB の損失を補償し、その負の成分を除去することができます。 0 dB のゲイン。	0x0	R/W
				1	6 dB のゲイン (2 倍)。		
[5:4]	DDC1 intermediate frequency (IF) mode	00 01 10 11	可変 IF モード。 0 Hz IF モード。 $f_s$ Hz IF モード。 テスト・モード。	0x0	R/W		
3	DDC1 complex to real enable	0 1	複素 (I と Q) 出力に有効なデータが含まれています。 実数 (I) 出力のみ。複素数から実数への変換をイネーブル。実数への変換には追加の $f_s$ ミキシングを使用します。	0x0	R/W		

Addr.	Name	Bits	Bit Name	Settings	Description	Reset	Access
		[2:0]	DDC1 decimation rate select	000	デシメーション・フィルタの選択。 HB1 + HB2 フィルタの選択: デシメーション・レート 2 (複素数から実数への変換をイネーブル)、またはデシメーション・レート 4 (複素数から実数への変換をディスエーブル)。	0x0	R/W
				001	HB1 + HB2 + HB3 フィルタの選択: デシメーション・レート 4 (複素数から実数への変換をイネーブル)、またはデシメーション・レート 8 (複素数から実数への変換をディスエーブル)。		
				010	HB1 + HB2 + HB3 + HB4 フィルタの選択: デシメーション・レート 8 (複素数から実数への変換をイネーブル)、またはデシメーション・レート 16 (複素数から実数への変換をディスエーブル)。		
				011	HB1 フィルタの選択: デシメーション・レート 1 (複素数から実数への変換をイネーブル)、またはデシメーション・レート 2 (複素数から実数への変換をディスエーブル)。		
				100	HB1 + TB2 フィルタの選択: デシメーション・レート 3 (複素数から実数への変換をイネーブル)、またはデシメーション・レート 6 (複素数から実数への変換をディスエーブル)。		
				101	HB1 + HB2 + TB2 フィルタの選択: デシメーション・レート 6 (複素数から実数への変換をイネーブル)、またはデシメーション・レート 12 (複素数から実数への変換をディスエーブル)。		
				110	HB1 + HB2 + HB3 + TB2 フィルタの選択: デシメーション・レート 12 (複素数から実数への変換をイネーブル)、またはデシメーション・レート 24 (複素数から実数への変換をディスエーブル)。		
				111	デシメーションはレジスタ 0x0331 のビット [7:4] によって決定されます。		
0x0331	DDC1 input select	[7:4]	DDC1 decimation rate select	0	レジスタ 0x0310 のビット [2:0] = 3'b111 のときのみ有効。 TB2 + HB4 + HB3 + HB2 フィルタの選択: デシメーション・レート 48 (複素数から実数への変換をディスエーブル)、またはデシメーション・レート 24 (複素数から実数への変換をイネーブル)。	0x0	R/W
				10	FB2 + HB1 フィルタの選択: デシメーション・レート 10 (複素数から実数への変換をディスエーブル)、またはデシメーション・レート 5 (複素数から実数への変換をイネーブル)。		
				11	FB2 + HB2 + HB1 フィルタの選択: デシメーション・レート 20 (複素数から実数への変換をディスエーブル)、またはデシメーション・レート 10 (複素数から実数への変換をイネーブル)。		
				100	FB2 + HB3 + HB2 + HB1 フィルタの選択: デシメーション・レート 40 (複素数から実数への変換をディスエーブル)、またはデシメーション・レート 20 (複素数から実数への変換をイネーブル)。		
				111	TB1 フィルタの選択: デシメーション・レート 3 (デシメーション・レート 1.5 はサポートされていません)。		
				1000	FB2 + TB1 フィルタの選択: デシメーション・レート 15 (デシメーション・レート 7.5 はサポートされていません)。		
				1001	HB2 + FB2 + TB1 フィルタの選択: デシメーション・レート 30 (デシメーション・レート 15 はサポートされていません)。		
			3	Reserved	予備。	0x0	R
			2	DDC1 Q input select	0 1 チャンネル A。 チャンネル B。	0x1	R/W
			1	Reserved	予備。	0x0	R
			0	DDC1 I input select	0 1 チャンネル A。 チャンネル B。	0x1	R/W
0x0334	DDC1 NCO control	[7:4]	DDC1 NCO channel select mode	0	エッジ制御のため、内部カウンタはレジスタ 0x0334 のビット [3:0] の値に達するとラップします。 レジスタ 0x0314 のビット [3:0] を使用	0x0	R/W
				1	2'b0, GPIO_B0, GPIO_A0		
				10	2'b0, GPIO_B1, GPIO_A1		
				11	2'b00, GPIO_A1, GPIO_A0		
				100	2'b00, GPIO_B1, GPIO_B0		
				101	GPIO_B1, GPIO_A1, GPIO_B0, GPIO_A0		
				110	GPIO_B1, GPIO_B0, GPIO_A1, GPIO_A0		
				1000	GPIO_A0 ピンの立上がりエッジで内部カウンタをインクリメント		
				1001	GPIO_A1 ピンの立上がりエッジで内部カウンタをインクリメント		
				1010	GPIO_B0 ピンの立上がりエッジで内部カウンタをインクリメント		
				1011	GPIO_B1 ピンの立上がりエッジで内部カウンタをインクリメント		



Addr.	Name	Bits	Bit Name	Settings	Description	Reset	Access
		[3:0]	DDC1 NCO register map channel select	0 NCO チャンネル 0 を選択 1 NCO チャンネル 1 を選択 10 NCO チャンネル 2 を選択 11 NCO チャンネル 3 を選択 100 NCO チャンネル 4 を選択 101 NCO チャンネル 5 を選択 110 NCO チャンネル 6 を選択 111 NCO チャンネル 7 を選択 1000 NCO チャンネル 8 を選択 1001 NCO チャンネル 9 を選択 1010 NCO チャンネル 10 を選択 1011 NCO チャンネル 11 を選択 1100 NCO チャンネル 12 を選択 1101 NCO チャンネル 13 を選択 1110 NCO チャンネル 14 を選択 1111 NCO チャンネル 15 を選択	NCO チャンネル選択レジスタのマップ制御	0x0	R/W
0x0335	DDC1 phase control	[7:4]	Reserved		予備。	0x0	R
		[3:0]	DDC1 phase update index	0000 NCO チャンネル 0 を更新 0001 NCO チャンネル 1 を更新 0010 NCO チャンネル 2 を更新 0011 NCO チャンネル 3 を更新	位相とオフセットを更新する NCO チャンネルをインデックスします。更新方法は DDC 位相更新モードに基づいて決定され、連続更新以外はチップ転送が必要になります。	0x0	R/W
0x0336	DDC1 Phase Increment 0	[7:0]	DDC1 phase increment [7:0]		FTW。NCO の 2 の補数の位相インクリメント値。複素数ミキシング周波数 = $(\text{DDC 位相インクリメント} \times f_s) / 2^{48}$ 。	0x0	R/W
0x0337	DDC1 Phase Increment 1	[7:0]	DDC1 phase increment [15:8]		FTW。NCO の 2 の補数の位相インクリメント値。複素数ミキシング周波数 = $(\text{DDC 位相インクリメント} \times f_s) / 2^{48}$ 。	0x0	R/W
0x0338	DDC1 Phase Increment 2	[7:0]	DDC1 phase increment [23:16]		FTW。NCO の 2 の補数の位相インクリメント値。複素数ミキシング周波数 = $(\text{DDC 位相インクリメント} \times f_s) / 2^{48}$ 。	0x0	R/W
0x0339	DDC1 Phase Increment 3	[7:0]	DDC1 phase increment [31:24]		FTW。NCO の 2 の補数の位相インクリメント値。複素数ミキシング周波数 = $(\text{DDC 位相インクリメント} \times f_s) / 2^{48}$ 。	0x0	R/W
0x033A	DDC1 Phase Increment 4	[7:0]	DDC1 phase increment [39:32]		FTW。NCO の 2 の補数の位相インクリメント値。複素数ミキシング周波数 = $(\text{DDC 位相インクリメント} \times f_s) / 2^{48}$ 。	0x0	R/W
0x033B	DDC1 Phase Increment 5	[7:0]	DDC1 phase increment [47:40]		FTW。NCO の 2 の補数の位相インクリメント値。複素数ミキシング周波数 = $(\text{DDC 位相インクリメント} \times f_s) / 2^{48}$ 。	0x0	R/W
0x033D	DDC1 Phase Offset 0	[7:0]	DDC1 phase offset [7:0]		NCO の 2 の補数の位相オフセット値。	0x0	R/W
0x033E	DDC1 Phase Offset 1	[7:0]	DDC1 phase offset [15:8]		NCO の 2 の補数の位相オフセット値。	0x0	R/W
0x033F	DDC1 Phase Offset 2	[7:0]	DDC1 phase offset [23:16]		NCO の 2 の補数の位相オフセット値。	0x0	R/W
0x0340	DDC1 Phase Offset 3	[7:0]	DDC1 phase offset [31:24]		NCO の 2 の補数の位相オフセット値。	0x0	R/W
0x0341	DDC1 Phase Offset 4	[7:0]	DDC1 phase offset [39:32]		NCO の 2 の補数の位相オフセット値。	0x0	R/W
0x0342	DDC1 Phase Offset 5	[7:0]	DDC1 phase offset [47:40]		NCO の 2 の補数の位相オフセット値。	0x0	R/W
0x0347	DDC1 test enable	[7:3]	Reserved		予備。	0x0	R
		2	DDC1 Q output test mode enable	0 テスト・モードをディスエーブル。 1 テスト・モードをイネーブル。	Q サンプルは常にテスト・モード B ブロックを使用します。テスト・モードは、チャンネル依存レジスタ 0x0550 のビット [3:0] を使って選択されません。	0x0	R/W
		1	Reserved		予備。	0x0	R
		0	DDC1 I output test mode enable	0 テスト・モードをディスエーブル。 1 テスト・モードをイネーブル。	I サンプルは常にテスト・モード A ブロックを使用します。テスト・モードは、チャンネル依存レジスタ 0x0550 のビット [3:0] を使って選択されません。	0x0	R/W

Addr.	Name	Bits	Bit Name	Settings	Description	Reset	Access
0x0350	DDC2 control	7	DDC2 mixer select	0	実数ミキサー (I 入力と Q 入力は、同じ実数チャンネルから入力する必要があります)。	0x0	R/W
				1	複素数ミキサー (I と Q は、個別の実数および虚数直交 ADC 受信チャンネルから入力する必要があります。アナログ復調器)。		
		6	DDC2 gain select	0	ゲインを使用して、入力信号をベースバンドにミキシングすることに伴う 6 dB の損失を補償し、その負の成分を除去することができます。	0x0	R/W
				1	6 dB のゲイン (2 倍)。		
		[5:4]	DDC2 intermediate frequency (IF) mode	00	可変 IF モード。	0x0	R/W
		01	0 Hz IF モード。				
		10	$f_s$ Hz IF モード。				
		11	テスト・モード。				
		3	DDC2 complex to real enable	0	複素 (I と Q) 出力に有効なデータが含まれています。	0x0	R/W
				1	実数 (I) 出力のみ。複素数から実数への変換をイネーブル。実数への変換には追加の $f_s$ ミキシングを使用します。		
[2:0]	DDC2 decimation rate select	000	デシメーション・フィルタの選択。 HB1 + HB2 フィルタの選択: デシメーション・レート 2 (複素数から実数への変換をイネーブル)、またはデシメーション・レート 4 (複素数から実数への変換をディスエーブル)。	0x0	R/W		
		001	HB1 + HB2 + HB3 フィルタの選択: デシメーション・レート 4 (複素数から実数への変換をイネーブル)、またはデシメーション・レート 8 (複素数から実数への変換をディスエーブル)。				
		010	HB1 + HB2 + HB3 + HB4 フィルタの選択: デシメーション・レート 8 (複素数から実数への変換をイネーブル)、またはデシメーション・レート 16 (複素数から実数への変換をディスエーブル)。				
		011	HB1 フィルタの選択: デシメーション・レート 1 (複素数から実数への変換をイネーブル)、またはデシメーション・レート 2 (複素数から実数への変換をディスエーブル)。				
		100	HB1 + TB2 フィルタの選択: デシメーション・レート 3 (複素数から実数への変換をイネーブル)、またはデシメーション・レート 6 (複素数から実数への変換をディスエーブル)。				
		101	HB1 + HB2 + TB2 フィルタの選択: デシメーション・レート 6 (複素数から実数への変換をイネーブル)、またはデシメーション・レート 12 (複素数から実数への変換をディスエーブル)。				
		110	HB1 + HB2 + HB3 + TB2 フィルタの選択: デシメーション・レート 12 (複素数から実数への変換をイネーブル)、またはデシメーション・レート 24 (複素数から実数への変換をディスエーブル)。				
		111	デシメーションはレジスタ 0x0351 のビット [7:4] によって決定されます。				
0x0351	DDC2 input select	[7:4]	DDC2 decimation rate select	0	レジスタ 0x0310 のビット [2:0] = 3'b111 のときのみ有効。 TB2 + HB4 + HB3 + HB2 フィルタの選択: デシメーション・レート 48 (複素数から実数への変換をディスエーブル)、またはデシメーション・レート 24 (複素数から実数への変換をイネーブル)。	0x0	R/W
				10	FB2 + HB1 フィルタの選択: デシメーション・レート 10 (複素数から実数への変換をディスエーブル)、またはデシメーション・レート 5 (複素数から実数への変換をイネーブル)。		
				11	FB2 + HB2 + HB1 フィルタの選択: デシメーション・レート 20 (複素数から実数への変換をディスエーブル)、またはデシメーション・レート 10 (複素数から実数への変換をイネーブル)。		
				100	FB2 + HB3 + HB2 + HB1 フィルタの選択: デシメーション・レート 40 (複素数から実数への変換をディスエーブル)、またはデシメーション・レート 20 (複素数から実数への変換をイネーブル)。		
				3	Reserved		
		2	DDC2 Q input select	0	チャンネル A。	0x0	R/W
				1	チャンネル B。		
		1	Reserved	0	予備。	0x0	R
1	予備。						
0	DDC2 I input select	0	チャンネル A。	0x0	R/W		
		1	チャンネル B。				

Addr.	Name	Bits	Bit Name	Settings	Description	Reset	Access
0x0354	DDC2 NCO control	[7:4]	DDC2 NCO channel select mode	0 1 10 11 100 101 110 1000 1001 1010 1011	エッジ制御のため、内部カウンタはレジスタ 0x0354 のビット [3:0] の値に達するとラップします。 0x0314 [3:0] を使用 2'b0、GPIO B0、GPIO A0 2'b0、GPIO B1、GPIO A1 2'b00、GPIO A1、GPIO A0 2'b00、GPIO B1、GPIO B0 GPIO B1、GPIO A1、GPIO B0、GPIO A0 GPIO B1、GPIO B0、GPIO A1、GPIO A0 GPIO_A0 ピンの立上がりエッジで内部カウンタをインクリメント GPIO_A1 ピンの立上がりエッジで内部カウンタをインクリメント GPIO_B0 ピンの立上がりエッジで内部カウンタをインクリメント GPIO_B1 ピンの立上がりエッジで内部カウンタをインクリメント	0x0	R/W
		[3:0]	DDC2 NCO register map channel select	0 1 10 11 100 101 110 111 1000 1001 1010 1011 1100 1101 1110 1111	NCO チャンネル選択レジスタのマッピング制御 NCO チャンネル 0 を選択 NCO チャンネル 1 を選択 NCO チャンネル 2 を選択 NCO チャンネル 3 を選択 NCO チャンネル 4 を選択 NCO チャンネル 5 を選択 NCO チャンネル 6 を選択 NCO チャンネル 7 を選択 NCO チャンネル 8 を選択 NCO チャンネル 9 を選択 NCO チャンネル 10 を選択 NCO チャンネル 11 を選択 NCO チャンネル 12 を選択 NCO チャンネル 13 を選択 NCO チャンネル 14 を選択 NCO チャンネル 15 を選択	0x0	R/W
0x0355	DDC2 phase control	[7:4]	Reserved		予備。	0x0	R
		[3:0]	DDC2 phase update index	0000 0001 0010 0011	位相とオフセットが更新された NCO チャンネルをインデックスします。更新方法は DDC 位相更新モードに基づいて決定され、連続更新以外はチップ転送が必要になります。 NCO チャンネル 0 を更新 NCO チャンネル 1 を更新 NCO チャンネル 2 を更新 NCO チャンネル 3 を更新	0x0	R/W
0x0356	DDC2 Phase Increment 0	[7:0]	DDC2 phase increment [7:0]		FTW。NCO の 2 の補数の位相インクリメント値。複素数ミキシング周波数 = $(DDC \text{ 位相インクリメント} \times f_s) / 2^{48}$ 。	0x0	R/W
0x0357	DDC2 Phase Increment 1	[7:0]	DDC2 phase increment [15:8]		FTW。NCO の 2 の補数の位相インクリメント値。複素数ミキシング周波数 = $(DDC \text{ 位相インクリメント} \times f_s) / 2^{48}$ 。	0x0	R/W
0x0358	DDC2 Phase Increment 2	[7:0]	DDC2 phase increment [23:16]		FTW。NCO の 2 の補数の位相インクリメント値。複素数ミキシング周波数 = $(DDC \text{ 位相インクリメント} \times f_s) / 2^{48}$ 。	0x0	R/W
0x0359	DDC2 Phase Increment 3	[7:0]	DDC2 phase increment [31:24]		FTW。NCO の 2 の補数の位相インクリメント値。複素数ミキシング周波数 = $(DDC \text{ 位相インクリメント} \times f_s) / 2^{48}$ 。	0x0	R/W
0x035A	DDC2 Phase Increment 4	[7:0]	DDC2 phase increment [39:32]		FTW。NCO の 2 の補数の位相インクリメント値。複素数ミキシング周波数 = $(DDC \text{ 位相インクリメント} \times f_s) / 2^{48}$ 。	0x0	R/W
0x035B	DDC2 Phase Increment 5	[7:0]	DDC2 phase increment [47:40]		FTW。NCO の 2 の補数の位相インクリメント値。複素数ミキシング周波数 = $(DDC \text{ 位相インクリメント} \times f_s) / 2^{48}$ 。	0x0	R/W
0x035D	DDC2 Phase Offset 0	[7:0]	DDC2 phase offset [7:0]		NCO の 2 の補数の位相オフセット値。	0x0	R/W
0x035E	DDC2 Phase Offset 1	[7:0]	DDC2 phase offset [15:8]		NCO の 2 の補数の位相オフセット値。	0x0	R/W
0x035F	DDC2 Phase Offset 2	[7:0]	DDC2 phase offset [23:16]		NCO の 2 の補数の位相オフセット値。	0x0	R/W
0x0360	DDC2 Phase Offset 3	[7:0]	DDC2 phase offset [31:24]		NCO の 2 の補数の位相オフセット値。	0x0	R/W

Addr.	Name	Bits	Bit Name	Settings	Description	Reset	Access	
0x0361	DDC2 Phase Offset 4	[7:0]	DDC2 phase offset [39:32]		NCO の 2 の補数の位相オフセット値。	0x0	R/W	
0x0362	DDC2 Phase Offset 5	[7:0]	DDC2 phase offset [47:40]		NCO の 2 の補数の位相オフセット値。	0x0	R/W	
0x0367	DDC2 test enable	[7:3]	Reserved		予備。	0x0	R	
			2	DDC2 Q output test mode enable	0 1	Q サンプルは常にテスト・モード B ブロックを使用します。テスト・モードは、チャンネル依存レジスタ 0x0550 のビット [3:0] を使って選択されません。 0 テスト・モードをディスエーブル。 1 テスト・モードをイネーブル。	0x0	R/W
			1	Reserved		予備。	0x0	R
			0	DDC2 I output test mode enable	0 1	I サンプルは常にテスト・モード A ブロックを使用します。テスト・モードは、チャンネル依存レジスタ 0x0550 のビット [3:0] を使って選択されません。 0 テスト・モードをディスエーブル。 1 テスト・モードをイネーブル。	0x0	R/W
			7	DDC3 mixer select	0 1	実数ミキサー (I 入力と Q 入力は、同じ実数チャンネルから入力する必要があります)。 1 複素数ミキサー (I と Q は、個別の実数および虚数直交 ADC 受信チャンネルから入力する必要があります。アナログ復調器)。	0x0	R/W
0x0370	DDC3 control	7	DDC3 gain select	0 1	ゲインを使用して、入力信号をベースバンドまでミキシングすることに伴う 6 dB の損失を補償し、その負の成分を除去することができます。 0 0 dB のゲイン。 1 6 dB のゲイン (2 倍)。	0x0	R/W	
			[5:4]	DDC3 intermediate frequency (IF) mode	00 01 10 11	可変 IF モード。 0 Hz IF モード。 f <sub>s</sub> Hz IF モード。 テスト・モード。	0x0	R/W
			3	DDC3 complex to real enable	0 1	複素 (I と Q) 出力に有効なデータが含まれています。 1 実数 (I) 出力のみ。複素数から実数への変換をイネーブル。実数への変換には追加の f <sub>s</sub> ミキシングを使用します。	0x0	R/W
			[2:0]	DDC3 decimation rate select	000 001 010 011 100 101 110 111	デシメーション・フィルタの選択。 000 HB1 + HB2 フィルタの選択: デシメーション・レート 2 (複素数から実数への変換をイネーブル)、またはデシメーション・レート 4 (複素数から実数への変換をディスエーブル)。 001 HB1 + HB2 + HB3 フィルタの選択: デシメーション・レート 4 (複素数から実数への変換をイネーブル)、またはデシメーション・レート 8 (複素数から実数への変換をディスエーブル)。 010 HB1 + HB2 + HB3 + HB4 フィルタの選択: デシメーション・レート 8 (複素数から実数への変換をイネーブル)、またはデシメーション・レート 16 (複素数から実数への変換をディスエーブル)。 011 HB1 フィルタの選択: デシメーション・レート 1 (複素数から実数への変換をイネーブル)、またはデシメーション・レート 2 (複素数から実数への変換をディスエーブル)。 100 HB1 + TB2 フィルタの選択: デシメーション・レート 3 (複素数から実数への変換をイネーブル)、またはデシメーション・レート 6 (複素数から実数への変換をディスエーブル)。 101 HB1 + HB2 + TB2 フィルタの選択: デシメーション・レート 6 (複素数から実数への変換をイネーブル)、またはデシメーション・レート 12 (複素数から実数への変換をディスエーブル)。 110 HB1 + HB2 + HB3 + TB2 フィルタの選択: デシメーション・レート 12 (複素数から実数への変換をイネーブル)、またはデシメーション・レート 24 (複素数から実数への変換をディスエーブル)。 111 デシメーションはレジスタ 0x0371 のビット [7:4] によって決定されます。	0x0	R/W

Addr.	Name	Bits	Bit Name	Settings	Description	Reset	Access				
0x0371	DDC3 input select	[7:4]	DDC3 decimation rate select	0	レジスタ 0x0310 のビット [2:0] = 3'b1111 のときのみ有効。 TB2 + HB4 + HB3 + HB2 フィルタの選択: デシメーション・レート 48 (複素数から実数への変換をディセーブル)、またはデシメーション・レート 24 (複素数から実数への変換をイネーブル)。	0x0	R/W				
				10	FB2 + HB1 フィルタの選択: デシメーション・レート 10 (複素数から実数への変換をディセーブル)、またはデシメーション・レート 5 (複素数から実数への変換をイネーブル)。						
				11	FB2 + HB2 + HB1 フィルタの選択: デシメーション・レート 20 (複素数から実数への変換をディセーブル)、またはデシメーション・レート 10 (複素数から実数への変換をイネーブル)。						
				100	FB2 + HB3 + HB2 + HB1 フィルタの選択: デシメーション・レート 40 (複素数から実数への変換をディセーブル)、またはデシメーション・レート 20 (複素数から実数への変換をイネーブル)。						
		3	Reserved	予備。	0x0	R					
		2	DDC3 Q input select	0 1	チャンネル A。 チャンネル B。	0x1	R/W				
0x0374	DDC3 NCO control	[7:4]	DDC3 NCO channel select mode	0	エッジ制御のため、内部カウンタはレジスタ 0x0374 のビット [3:0] の値に達するとラップします。 レジスタ 0x0314、ビット [3:0] を使用	0x0	R/W				
				1	2'b0、GPIO B0、GPIO A0						
				10	2'b0、GPIO B1、GPIO A1						
0x0375	DDC3 phase control	[3:0]	DDC3 NCO register map channel select	11	2'b00、GPIO A1、GPIO A0	0x0	R/W				
				100	2'b00、GPIO B1、GPIO B0						
				101	GPIO B1、GPIO A1、GPIO B0、GPIO A0						
				110	GPIO B1、GPIO B0、GPIO A1、GPIO A0						
				1000	GPIO_A0 ピンの立上がりエッジで内部カウンタをインクリメント						
				1001	GPIO_A1 ピンの立上がりエッジで内部カウンタをインクリメント						
				1010	GPIO_B0 ピンの立上がりエッジで内部カウンタをインクリメント						
				1011	GPIO_B1 ピンの立上がりエッジで内部カウンタをインクリメント						
				0	NCO チャンネル 0 を選択						
				1	NCO チャンネル 1 を選択						
				10	NCO チャンネル 2 を選択						
				11	NCO チャンネル 3 を選択						
				100	NCO チャンネル 4 を選択						
				101	NCO チャンネル 5 を選択						
110	NCO チャンネル 6 を選択										
111	NCO チャンネル 7 を選択										
1000	NCO チャンネル 8 を選択										
1001	NCO チャンネル 9 を選択										
1010	NCO チャンネル 10 を選択										
1011	NCO チャンネル 11 を選択										
1100	NCO チャンネル 12 を選択										
1101	NCO チャンネル 13 を選択										
1110	NCO チャンネル 14 を選択										
1111	NCO チャンネル 15 を選択										
0x0375	DDC3 phase control	[7:4]	Reserved		予備。	0x0	R				
				[3:0]	DDC3 phase update index				位相とオフセットが更新された NCO チャンネルをインデックスします。更新方法は DDC 位相更新モードに基づいて決定され、連続更新以外はチップ転送が必要になります。	0x0	R/W
								0000	NCO チャンネル 0 を更新		
								0001	NCO チャンネル 1 を更新		
								0010	NCO チャンネル 2 を更新		
0011	NCO チャンネル 3 を更新										

Addr.	Name	Bits	Bit Name	Settings	Description	Reset	Access
0x0376	DDC3 Phase Increment 0	[7:0]	DDC3 phase increment [7:0]		FTW. NCO の 2 の補数の位相インクリメント値。複素数ミキシング周波数 = (DDC 位相インクリメント $\times f_s$ ) / $2^{48}$ 。	0x0	R/W
0x0377	DDC3 Phase Increment 1	[7:0]	DDC3 phase increment [15:8]		FTW. NCO の 2 の補数の位相インクリメント値。複素数ミキシング周波数 = (DDC 位相インクリメント $\times f_s$ ) / $2^{48}$ 。	0x0	R/W
0x0378	DDC3 Phase Increment 2	[7:0]	DDC3 phase increment [23:16]		FTW. NCO の 2 の補数の位相インクリメント値。複素数ミキシング周波数 = (DDC 位相インクリメント $\times f_s$ ) / $2^{48}$ 。	0x0	R/W
0x0379	DDC3 Phase Increment 3	[7:0]	DDC3 phase increment [31:24]		FTW. NCO の 2 の補数の位相インクリメント値。複素数ミキシング周波数 = (DDC 位相インクリメント $\times f_s$ ) / $2^{48}$ 。	0x0	R/W
0x037A	DDC3 Phase Increment 4	[7:0]	DDC3 phase increment [39:32]		FTW. NCO の 2 の補数の位相インクリメント値。複素数ミキシング周波数 = (DDC 位相インクリメント $\times f_s$ ) / $2^{48}$ 。	0x0	R/W
0x037B	DDC3 Phase Increment 5	[7:0]	DDC3 phase increment [47:40]		FTW. NCO の 2 の補数の位相インクリメント値。複素数ミキシング周波数 = (DDC 位相インクリメント $\times f_s$ ) / $2^{48}$ 。	0x0	R/W
0x037D	DDC3 Phase Offset 0	[7:0]	DDC3 phase offset [7:0]		NCO の 2 の補数の位相オフセット値。	0x0	R/W
0x037E	DDC3 Phase Offset 1	[7:0]	DDC3 phase offset [15:8]		NCO の 2 の補数の位相オフセット値。	0x0	R/W
0x037F	DDC3 Phase Offset 2	[7:0]	DDC3 phase offset [23:16]		NCO の 2 の補数の位相オフセット値。	0x0	R/W
0x0380	DDC3 Phase Offset 3	[7:0]	DDC3 phase offset [31:24]		NCO の 2 の補数の位相オフセット値。	0x0	R/W
0x0381	DDC3 Phase Offset 4	[7:0]	DDC3 phase offset [39:32]		NCO の 2 の補数の位相オフセット値。	0x0	R/W
0x0382	DDC3 Phase Offset 5	[7:0]	DDC3 phase offset [47:40]		NCO の 2 の補数の位相オフセット値。	0x0	R/W
0x0387	DDC3 test enable	[7:3]	Reserved		予備。	0x0	R
		2	DDC3 Q output test mode enable	0 1	Q サンプルは常にテスト・モード B ブロックを使用します。テスト・モードは、チャンネル依存レジスタ 0x0550 のビット [3:0] を使って選択されません。 テスト・モードをディスエーブル。 テスト・モードをイネーブル。	0x0	R/W
		1	Reserved		予備。	0x0	R
		0	DDC3 I output test mode enable	0 1	I サンプルは常にテスト・モード A ブロックを使用します。テスト・モードは、チャンネル依存レジスタ 0x0550 のビット [3:0] を使って選択されません。 テスト・モードをディスエーブル。 テスト・モードをイネーブル。	0x0	R/W
0x0390	DDC0 Phase Increment Fractional A0	[7:0]	DDC0 Phase Increment Fractional A [7:0]		モジュラス位相アキュムレータ A の分子補正項	0x0	R/W
0x0391	DDC0 Phase Increment Fractional A1	[7:0]	DDC0 Phase Increment Fractional A [15:8]		モジュラス位相アキュムレータ A の分子補正項	0x0	R/W
0x0392	DDC0 Phase Increment Fractional A2	[7:0]	DDC0 Phase Increment Fractional A [23:16]		モジュラス位相アキュムレータ A の分子補正項	0x0	R/W
0x0393	DDC0 Phase Increment Fractional A3	[7:0]	DDC0 Phase Increment Fractional A [31:24]		モジュラス位相アキュムレータ A の分子補正項	0x0	R/W
0x0394	DDC0 Phase Increment Fractional A4	[7:0]	DDC0 Phase Increment Fractional A [39:32]		モジュラス位相アキュムレータ A の分子補正項	0x0	R/W
0x0395	DDC0 Phase Increment Fractional A5	[7:0]	DDC0 Phase Increment Fractional A [47:40]		モジュラス位相アキュムレータ A の分子補正項	0x0	R/W
0x0398	DDC0 Phase Increment Fractional B0	[7:0]	DDC0 Phase Increment Fractional B [7:0]		モジュラス位相アキュムレータ B の分母補正項	0x0	R/W
0x0399	DDC0 Phase Increment Fractional B1	[7:0]	DDC0 Phase Increment Fractional B [15:8]		モジュラス位相アキュムレータ B の分母補正項	0x0	R/W
0x039A	DDC0 Phase Increment Fractional B2	[7:0]	DDC0 Phase Increment Fractional B [23:16]		モジュラス位相アキュムレータ B の分母補正項	0x0	R/W
0x039B	DDC0 Phase Increment Fractional B3	[7:0]	DDC0 Phase Increment Fractional B [31:24]		モジュラス位相アキュムレータ B の分母補正項	0x0	R/W

Addr.	Name	Bits	Bit Name	Settings	Description	Reset	Access
0x039C	DDC0 Phase Increment Fractional B4	[7:0]	DDC0 Phase Increment Fractional B [39:32]		モジュラス位相アキュムレータ B の分母補正項	0x0	R/W
0x039D	DDC0 Phase Increment Fractional B5	[7:0]	DDC0 Phase Increment Fractional B [47:40]		モジュラス位相アキュムレータ B の分母補正項	0x0	R/W
0x03A0	DDC1 Phase Increment Fractional A0	[7:0]	DDC1 Phase Increment Fractional A [7:0]		モジュラス位相アキュムレータ A の分子補正項	0x0	R/W
0x03A1	DDC1 Phase Increment Fractional A1	[7:0]	DDC1 Phase Increment Fractional A [15:8]		モジュラス位相アキュムレータ A の分子補正項	0x0	R/W
0x03A2	DDC1 Phase Increment Fractional A2	[7:0]	DDC1 Phase Increment Fractional A [23:16]		モジュラス位相アキュムレータ A の分子補正項	0x0	R/W
0x03A3	DDC1 Phase Increment Fractional A3	[7:0]	DDC1 Phase Increment Fractional A [31:24]		モジュラス位相アキュムレータ A の分子補正項	0x0	R/W
0x03A4	DDC1 Phase Increment Fractional A4	[7:0]	DDC1 Phase Increment Fractional A [39:32]		モジュラス位相アキュムレータ A の分子補正項	0x0	R/W
0x03A5	DDC1 Phase Increment Fractional A5	[7:0]	DDC1 Phase Increment Fractional A [47:40]		モジュラス位相アキュムレータ A の分子補正項	0x0	R/W
0x03A8	DDC1 Phase Increment Fractional B0	[7:0]	DDC1 Phase Increment Fractional B [7:0]		モジュラス位相アキュムレータ B の分母補正項	0x0	R/W
0x03A9	DDC1 Phase Increment Fractional B1	[7:0]	DDC1 Phase Increment Fractional B [15:8]		モジュラス位相アキュムレータ B の分母補正項	0x0	R/W
0x03AA	DDC1 Phase Increment Fractional B2	[7:0]	DDC1 Phase Increment Fractional B [23:16]		モジュラス位相アキュムレータ B の分母補正項	0x0	R/W
0x03AB	DDC1 Phase Increment Fractional B3	[7:0]	DDC1 Phase Increment Fractional B [31:24]		モジュラス位相アキュムレータ B の分母補正項	0x0	R/W
0x03AC	DDC1 Phase Increment Fractional B4	[7:0]	DDC1 Phase Increment Fractional B [39:32]		モジュラス位相アキュムレータ B の分母補正項	0x0	R/W
0x03AD	DDC1 Phase Increment Fractional B5	[7:0]	DDC1 Phase Increment Fractional B [47:40]		モジュラス位相アキュムレータ B の分母補正項	0x0	R/W
0x03B0	DDC2 Phase Increment Fractional A0	[7:0]	DDC2 Phase Increment Fractional A [7:0]		モジュラス位相アキュムレータ A の分子補正項	0x0	R/W
0x03B1	DDC2 Phase Increment Fractional A1	[7:0]	DDC2 Phase Increment Fractional A [15:8]		モジュラス位相アキュムレータ A の分子補正項	0x0	R/W
0x03B2	DDC2 Phase Increment Fractional A2	[7:0]	DDC2 Phase Increment Fractional A [23:16]		モジュラス位相アキュムレータ A の分子補正項	0x0	R/W
0x03B3	DDC2 Phase Increment Fractional A3	[7:0]	DDC2 Phase Increment Fractional A [31:24]		モジュラス位相アキュムレータ A の分子補正項	0x0	R/W
0x03B4	DDC2 Phase Increment Fractional A4	[7:0]	DDC2 Phase Increment Fractional A [39:32]		モジュラス位相アキュムレータ A の分子補正項	0x0	R/W
0x03B5	DDC2 Phase Increment Fractional A5	[7:0]	DDC2 Phase Increment Fractional A [47:40]		モジュラス位相アキュムレータ A の分子補正項	0x0	R/W
0x03B8	DDC2 Phase Increment Fractional B0	[7:0]	DDC2 Phase Increment Fractional B [7:0]		モジュラス位相アキュムレータ B の分母補正項	0x0	R/W
0x03B9	DDC2 Phase Increment Fractional B1	[7:0]	DDC2 Phase Increment Fractional B [15:8]		モジュラス位相アキュムレータ B の分母補正項	0x0	R/W

Addr.	Name	Bits	Bit Name	Settings	Description	Reset	Access
0x03BA	DDC2 Phase Increment Fractional B2	[7:0]	DDC2 Phase Increment Fractional B [23:16]		モジュラス位相アキュムレータ B の分母補正項	0x0	R/W
0x03BB	DDC2 Phase Increment Fractional B3	[7:0]	DDC2 Phase Increment Fractional B [31:24]		モジュラス位相アキュムレータ B の分母補正項	0x0	R/W
0x03BC	DDC2 Phase Increment Fractional B4	[7:0]	DDC2 Phase Increment Fractional B [39:32]		モジュラス位相アキュムレータ B の分母補正項	0x0	R/W
0x03BD	DDC2 Phase Increment Fractional B5	[7:0]	DDC2 Phase Increment Fractional B [47:40]		モジュラス位相アキュムレータ B の分母補正項	0x0	R/W
0x03C0	DDC3 Phase Increment Fractional A0	[7:0]	DDC3 Phase Increment Fractional A [7:0]		モジュラス位相アキュムレータ A の分子補正項	0x0	R/W
0x03C1	DDC3 Phase Increment Fractional A1	[7:0]	DDC3 Phase Increment Fractional A [15:8]		モジュラス位相アキュムレータ A の分子補正項	0x0	R/W
0x03C2	DDC3 Phase Increment Fractional A2	[7:0]	DDC3 Phase Increment Fractional A [23:16]		モジュラス位相アキュムレータ A の分子補正項	0x0	R/W
0x03C3	DDC3 Phase Increment Fractional A3	[7:0]	DDC3 Phase Increment Fractional A [31:24]		モジュラス位相アキュムレータ A の分子補正項	0x0	R/W
0x03C4	DDC3 Phase Increment Fractional A4	[7:0]	DDC3 Phase Increment Fractional A [39:32]		モジュラス位相アキュムレータ A の分子補正項	0x0	R/W
0x03C5	DDC3 Phase Increment Fractional A5	[7:0]	DDC3 Phase Increment Fractional A [47:40]		モジュラス位相アキュムレータ A の分子補正項	0x0	R/W
0x03C8	DDC3 Phase Increment Fractional B0	[7:0]	DDC3 Phase Increment Fractional B [7:0]		モジュラス位相アキュムレータ B の分母補正項	0x0	R/W
0x03C9	DDC3 Phase Increment Fractional B1	[7:0]	DDC3 Phase Increment Fractional B [15:8]		モジュラス位相アキュムレータ B の分母補正項	0x0	R/W
0x03CA	DDC3 Phase Increment Fractional B2	[7:0]	DDC3 Phase Increment Fractional B [23:16]		モジュラス位相アキュムレータ B の分母補正項	0x0	R/W
0x03CB	DDC3 Phase Increment Fractional B3	[7:0]	DDC3 Phase Increment Fractional B [31:24]		モジュラス位相アキュムレータ B の分母補正項	0x0	R/W
0x03CC	DDC3 Phase Increment Fractional B4	[7:0]	DDC3 Phase Increment Fractional B [39:32]		モジュラス位相アキュムレータ B の分母補正項	0x0	R/W
0x03CD	DDC3 Phase Increment Fractional B5	[7:0]	DDC3 Phase Increment Fractional B [47:40]		モジュラス位相アキュムレータ B の分母補正項	0x0	R/W

Digital Outputs and Test Modes Registers

0x0550	ADC test mode control (local)	7	User pattern selection	0	テスト・モードのユーザー・パターン選択。このビットはレジスタ 0x0550 のビット [3:0] = 4' b1000 (ユーザー入力モード) の場合のみ使われ、それ以外は無視されます。ユーザー・パターン 1 はユーザー・パターン 1 MSB レジスタ (レジスタ 0x0552) とユーザー・パターン 1 LSB レジスタ (レジスタ 0x0551) に格納されます。ユーザー・パターン 2 はユーザー・パターン 2 MSB レジスタ (レジスタ 0x0554) とユーザー・パターン 2 LSB レジスタ (レジスタ 0x0553) に格納されます (以下同様)。	0x0	R/W				
					1			連続/繰り返しパターン。各ユーザー・パターン (1、2、3、4) が 1 クロック・サイクルずつ出力上に現れるようにして、それを繰り返します (出力ユーザー・パターン 1、2、3、4、1、2、3、4、1、2、3、4、...等)。			
					6			Reserved	予備。	0x0	R
					5			Reset PN long generator	テスト・モード用ロング疑似乱数 (Pseudorandom Number: PN) テスト・ジェネレータのリセット。	0x0	R/W
				1	ロング PN をイネーブル。 ロング PN をリセット状態に保持。						



Addr.	Name	Bits	Bit Name	Settings	Description	Reset	Access
		4	Reset PN short generator	0 1	テスト・モード用ショート疑似乱数 (Pseudorandom Number: PN) テスト・ジェネレータのリセット。 ショート PN をイネーブル。 ショート PN をリセット状態に保持。	0x0	R/W
		[3:0]	Test mode selection	0000 0001 0010 0011 0100 0101 0110 0111 1000 1111	テスト・モードの生成選択。 オフ (通常動作) ミッドスケール・ショート 正のフルスケール 負のフルスケール オルタネーティング・チェッカーボード PN シーケンス (ロング) PN シーケンス (ショート) I/O ワード・トグル ユーザー・パターン・テスト・モード (レジスタ 0x0550 のビット 7 およびユーザー・パターン 1、ユーザー・パターン 2、ユーザー・パターン 3、ユーザー・パターン 4 レジスタとともに使用) ランプ出力	0x0	R/W
0x0551	User Pattern 1 LSB	[7:0]	User Pattern 1 [7:0]		ユーザー・テスト・パターン 1 の最下位バイト	0x0	R/W
0x0552	User Pattern 1 MSB	[7:0]	User Pattern 1 [15:8]		ユーザー・テスト・パターン 1 の最下位バイト	0x0	R/W
0x0553	User Pattern 2 LSB	[7:0]	User Pattern 2 [7:0]		ユーザー・テスト・パターン 2 の最下位バイト	0x0	R/W
0x0554	User Pattern 2 MSB	[7:0]	User Pattern 2 [15:8]		ユーザー・テスト・パターン 2 の最下位バイト	0x0	R/W
0x0555	User Pattern 3 LSB	[7:0]	User Pattern 3 [7:0]		ユーザー・テスト・パターン 3 の最下位バイト	0x0	R/W
0x0556	User Pattern 3 MSB	[7:0]	User Pattern 3 [15:8]		ユーザー・テスト・パターン 3 の最下位バイト	0x0	R/W
0x0557	User Pattern 4 LSB	[7:0]	User Pattern 4 [7:0]		ユーザー・テスト・パターン 4 の最下位バイト	0x0	R/W
0x0558	User Pattern 4 MSB	[7:0]	User Pattern 4 [15:8]		ユーザー・テスト・パターン 4 の最下位バイト	0x0	R/W
0x0559	Output Mode Control 1	[7:4]	Converter control Bit 1 selection	0000 0001 0010 0011 0101	ロー (1'b0) に接続 オーバーレンジ・ビット 信号モニタ・ビット 高速検出 (FD) ビット SYSREF	0x0	R/W
		[3:0]	Converter control Bit 0 selection	0000 0001 0010 0011 0101	ロー (1'b0) に接続 オーバーレンジ・ビット 信号モニタ・ビット 高速検出 (FD) ビット SYSREF	0x0	R/W
0x055A	Output Mode Control 2	[7:4]	Reserved		予備。	0x0	R
		[3:0]	Converter control Bit 2 selection	0000 0001 0010 0011 0101	ロー (1'b0) に接続 オーバーレンジ・ビット 信号モニタ・ビット 高速検出 (FD) ビット SYSREF	0x1	R/W
0x0561	Out sample mode	[7:3]	Reserved		予備。	0x0	R/W
		2	Sample invert	0 1	ADC サンプル・データを反転しません。 ADC サンプル・データを反転します。	0x0	R/W
		[1:0]	Data format select	00 01	オフセット・バイナリ 2 の補数 (デフォルト)	0x1	R/W
0x0562	Out overrange clear	[7:0]	Data format overrange clear	0 1	オーバーレンジ・クリア・ビット (仮想コンバータ 1 個ごとに 1 ビット)。 オーバーレンジ・クリア・ビットに 1 を書き込むと、対応するオーバーレンジ・スティッキー・ビットがクリアされます。 オーバーレンジ・ビットをイネーブル オーバーレンジ・ビットをクリア	0x0	R/W

Addr.	Name	Bits	Bit Name	Settings	Description	Reset	Access
0x0563	Out overrange status	[7:0]	Data format overrange	0 1	オーバーレンジ・スティッキー・ビットのステータス（仮想コンバータ 1 個ごとに 1 ビット）。オーバーレンジ・クリア・ビットに 1 を書き込むと、対応するオーバーレンジ・スティッキー・ビットがクリアされます。 オーバーレンジは発生していません。 オーバーレンジが発生しました。	0x0	R
0x0564	Out channel select	[7:1]	Reserved		予備。	0x0	R
		0	Converter channel swap control	0 1	通常のチャンネル・オーダー チャンネル・スワップをイネーブル	0x0	R/W
0x056E	PLL control	[7:4]	JESD204B lane rate control	0000 0001 0011 0101	レーン・レート = 6.75 Gbps ~ 13.5 Gbps. レーン・レート = 3.375 Gbps ~ 6.75 Gbps. レーン・レート = 13.5 Gbps ~ 15.5 Gbps. レーン・レート = 1.6875 Gbps ~ 3.375 Gbps.	0x3	R/W
		[3:0]	Reserved		予備。	0x0	R
0x056F	PLL status	7	PLL lock status	0 1	未ロック ロック	0x0	R
		[6:4]	Reserved		予備。	0x0	R
		3	PLL loss of lock	1	ロック喪失スティッキー・ビット。 ある時点でロック喪失が発生したことを示します。レジスタ 0x0571 のビット 0 をセットすることによってクリアされます。		
		[2:0]	Reserved		予備		
0x0570	$f_s \times 4$ configuration	[7:0]		0xFE 0xFF	「IS $\times 4$ モード」のセクションを参照。 L = 8、M = 2、F = 2、S = 4、N' = 16、N = 16、CS = 0、CF = 0、HD = 0、 $f_s \times 4$ モードをイネーブル。 $f_s \times 4$ モードをディスエーブル。L、M、F は、それぞれレジスタ 0x058B のビット [4:0]、レジスタ 0x58E のビット [7:0]、レジスタ 0x058C のビット [7:0] で設定されます。	0xFF	R/W
0x0571	JESD204B Link Control 1	7	Standby mode	0 1	スタンバイ・モードは、すべてのコンバータ・サンプルを強制的にゼロにします。 スタンバイ・モードは、強制的にコード・グループ同期を行います（K28.5 文字）。	0x0	R/W
		6	Tail bit(t) PN	0 1	ディスエーブル。 イネーブル。	0x0	R/W
		5	Long transport layer test	0 1	JESD204B テスト・サンプルをディスエーブル。 JESD204B テスト・サンプルをイネーブル。すべてのリンク・レーン上で、長いトランスポート層テスト・サンプル・シーケンス（JESD204B 5.1.6.3 項の仕様による）が送られます。	0x0	R/W
		4	Lane synchronization	0 1	FACI による /K28.7/ の使用をディスエーブルします。 FACI による /K28.3/ と /K28.7/ の使用をイネーブルします。	0x1	R/W
		[3:2]	ILAS sequence mode	00 01 11	初期レーン・アライメント・シーケンスをディスエーブル（JESD204B 5.3.3.5 項）。 初期レーン・アライメント・シーケンスをイネーブル（JESD204B 5.3.3.5 項）。 初期レーン・アライメント・シーケンスは常にテスト・モードになります。 JESD204B データ・リンク層テスト・モードでは、すべてのレーン上でレーン・アライメント・シーケンス（JESD204B 5.3.3.8.2 項の仕様による）が繰り返し送られます。	0x1	R/W
		1	FACI	0 1	フレーム・アライメント文字の挿入をイネーブル（JESD204B 5.3.3.4 項）。 フレーム・アライメント文字の挿入をディスエーブル。デバッグ専用（JESD204B 5.3.3.4 項）。	0x0	R/W

Addr.	Name	Bits	Bit Name	Settings	Description	Reset	Access
		0	Link control	0 1	JESD204B シリアル転送リンクをイネーブル。コード・グループ同期用の /K28.5/ 文字の転送は、SYNC~ 信号によって制御されます。 JESD204B シリアル転送リンクをパワーダウン（リセットされクロック・ゲーティングされた状態に保持）。	0x0	R/W
0x0572	JESD204B Link Control 2	[7:6]	SYNCINB± pin control	00 10 11	ノーマル・モード SYNCINB± を無視（CGS を強制）。 SYNCINB± を無視（ILAS/ユーザー・データを強制）。	0x0	R/W
		5	SYNCINB± pin invert	0 1	SYNCINB± ピンを反転しない。 SYNCINB± ピンを反転する。	0x0	R/W
		4	SYNCINB± pin type	0 1	LVDS 差動ペア SYNC~ 入力。 CMOS シングルエンド SYNC~ 入力。SYNCINB+ を使用。	0x0	R/W
		3	Reserved		予備。	0x0	R
		2	8-bit/10-bit bypass	0 1	8 ビット/10 ビットをイネーブル。 8 ビット/10 ビットをバイパス（上位 2 ビットが 0）。	0x0	R/W
		1	8-bit/10-bit bit invert	0 1	ノーマル。 a、b、c、d、e、f、g、h、I、j シンボルを反転。	0x0	R/W
		0	Reserved		予備。	0x0	R/W
0x0573	JESD204B Link Control 3	[7:6]	Checksum mode	00 01 10 11	チェックサムは、リンク構成テーブル内のすべての 8 ビット・レジスタの合計。 チェックサムは、個々のリンク構成フィールドの合計（LSB をアライン）。 チェックサムをディスエーブル（ゼロに設定）。テスト専用。 使用しません。	0x0	R/W
		[5:4]	Test injection point	0 1 10	N <sup>+</sup> サンプル入力。 8 ビット/10 ビット出力の 10 ビット・データ（PHY テスト用）。 スクランブラ入力の 8 ビット・データ入力。	0x0	R/W
		[3:0]	JESD204B test mode patterns	0 1 10 11 100 101 110 111 1000 1110 1111	通常動作（テスト・モードをディスエーブル）。 オルタネーティング・チェッカーボード。 1/0 ワード・トグル 31 ビット疑似乱数（PN）シーケンス: $x^{31} + x^{28} + 1$ 23 ビット PN シーケンス: $x^{23} + x^{18} + 1$ 15 ビット PN シーケンス: $x^{15} + x^{14} + 1$ 9 ビット PN シーケンス: $x^9 + x^5 + 1$ 7 ビット PN シーケンス: $x^7 + x^6 + 1$ ランプ出力 連続/反復ユーザー・リセット シングル・ユーザー・リセット	0x0	R/W

Addr.	Name	Bits	Bit Name	Settings	Description	Reset	Access
0x0574	JESD204B Link Control 4	[7:4]	ILAS delay	0 1 10 11 100 101 110 111 1000 1001 1010 1011 1100 1101 1110 1111	SYNCINB±のアサート解除後の最初の LMFC で ILAS を転送。 SYNCINB±のアサート解除後の 2 番目の LMFC で ILAS を転送。 SYNCINB±のアサート解除後の 3 番目の LMFC で ILAS を転送。 SYNCINB±のアサート解除後の 4 番目の LMFC で ILAS を転送。 SYNCINB±のアサート解除後の 5 番目の LMFC で ILAS を転送。 SYNCINB±のアサート解除後の 6 番目の LMFC で ILAS を転送。 SYNCINB±のアサート解除後の 7 番目の LMFC で ILAS を転送。 SYNCINB±のアサート解除後の 8 番目の LMFC で ILAS を転送。 SYNCINB±のアサート解除後の 9 番目の LMFC で ILAS を転送。 SYNCINB±のアサート解除後の 10 番目の LMFC で ILAS を転送。 SYNCINB±のアサート解除後の 11 番目の LMFC で ILAS を転送。 SYNCINB±のアサート解除後の 12 番目の LMFC で ILAS を転送。 SYNCINB±のアサート解除後の 13 番目の LMFC で ILAS を転送。 SYNCINB±のアサート解除後の 14 番目の LMFC で ILAS を転送。 SYNCINB±のアサート解除後の 15 番目の LMFC で ILAS を転送。 SYNCINB±のアサート解除後の 16 番目の LMFC で ILAS を転送。	0x0	R/W
		3	Reserved		予備。	0x0	R
		[2:0]	Link layer test mode	000 001 010 011 100 101 110 111	通常動作 (リンク層テスト・モードをディスエーブル)。 /D21.5/ 文字の連続シーケンス。 予備。 予備。 修正 RPAT テスト・シーケンス。 JSPAT テスト・シーケンス。 JTSPAT テスト・シーケンス。 予備。	0x0	R/W
0x0578	JESD204B LMFC offset	[7:5]	Reserved		予備。	0x0	R
		[4:0]	LMFC phase offset value		ローカル・マルチフレーム・クロック (LMFC) の位相オフセット値 (フレーム・クロック内)。確定的遅延のセクションを参照。	0x0	R/W
0x0580	JESD204B DID configuration	[7:0]	JESD204B Tx DID value		JESD204B シリアル・デバイス識別 (Device IDentification: DID) 番号。	0x0	R/W
0x0581	JESD204B BID configuration	[7:4]	Reserved		予備。	0x0	R
		[3:0]	JESD204B Tx BID value		JESD204B シリアル・バンク識別 (Bank IDentification: BID) 番号 (DID のエクステンション)。	0x0	R/W
0x0583	JESD204B LID0 configuration	[7:5]	Reserved		予備。	0x0	R
		[4:0]	Lane 0 LID value		レーン 0 の JESD204B シリアル・レーン識別 (Lane IDentification: LID) 番号。	0x0	R/W
0x0584	JESD204B LID1 configuration	[7:5]	Reserved		予備。	0x0	R
		[4:0]	Lane 1 LID value		レーン 1 の JESD204B シリアル・レーン識別 (Lane IDentification: LID) 番号。	0x1	R/W
0x0585	JESD204B LID2 configuration	[7:5]	Reserved		予備。	0x0	R
		[4:0]	Lane 2 LID value		レーン 2 の JESD204B シリアル・レーン識別 (Lane IDentification: LID) 番号。	0x2	R/W
0x0586	JESD204B LID3 configuration	[7:5]	Reserved		予備。	0x0	R
		[4:0]	Lane 3 LID value		レーン 3 の JESD204B シリアル・レーン識別 (Lane IDentification: LID) 番号。	0x3	R/W
0x0587	JESD204B LID4 configuration	[7:5]	Reserved		予備。	0x0	R
		[4:0]	Lane 4 LID value		レーン 4 の JESD204B シリアル・レーン識別 (Lane IDentification: LID) 番号。	0x4	R/W
0x0588	JESD204B LID5 configuration	[7:5]	Reserved		予備。	0x0	R
		[4:0]	Lane 5 LID value		レーン 5 の JESD204B シリアル・レーン識別 (Lane IDentification: LID) 番号。	0x5	R/W
0x0589	JESD204B LID6 configuration	[7:5]	Reserved		予備。	0x0	R
		[4:0]	Lane 6 LID value		レーン 6 の JESD204B シリアル・レーン識別 (Lane IDentification: LID) 番号。	0x6	R/W
0x058A	JESD204B LID7 configuration	[7:5]	Reserved		予備。	0x0	R
		[4:0]	Lane 7 LID value		レーン 7 の JESD204B シリアル・レーン識別 (Lane IDentification: LID) 番号。	0x7	R/W

Addr.	Name	Bits	Bit Name	Settings	Description	Reset	Access
0x058B	JESD204B scrambling and number lanes (L) configuration	7	JESD204B scrambling (SCR)	0	JESD204B スクランプラをディスエーブル (SCR=0)。	0x1	R/W
				1	JESD204B スクランプラをイネーブル (SCR=1)。		
		[6:5]	Reserved		予備。	0x0	R
0x058C	JESD204B link number of octets per frames (F)	[7:0]	JESD204B F configuration	0x0	リンクあたり 1 レーン (L=1)。	0x0	R/W
				0x1	リンクあたり 2 レーン (L=2)。		
				0x3	リンクあたり 4 レーン (L=4)。		
				0x7	リンクあたり 8 レーン (L=8)。		
				1111	F = 16。		
0x058D	JESD204B link number of frames per multiframe (K)	[7:5]	Reserved		予備。	0x0	R
		[4:0]	JESD204B K configuration		JESD204B のマルチフレームあたりフレーム数 (K = JESD204B K 構成 + 1)。 F × K が 4 で割れる値のみ使用できます。	0x1F	R/W
0x058E	JESD204B link number of converters (M)	[7:0]	JESD204B M configuration		JESD204B のリンク/デバイスあたりコンバータ数 (M = JESD204B M 構成)。 1 個の仮想コンバータへに接続されたリンク (M=1)。 2 個の仮想コンバータへに接続されたリンク (M=2)。 4 個の仮想コンバータへに接続されたリンク (M=4)。 8 個の仮想コンバータへに接続されたリンク (M=8)。	0x1	R/W
0x058F	JESD204B number of control bits (CS) and ADC resolution (N)	[7:6]	Number of control bits (CS) per sample	0	制御ビットなし (CS=0)。	0x0	R/W
				1	1 制御ビット (CS=1)、制御ビット 2 のみ。		
		5	Reserved		予備。	0x0	R
		[4:0]	ADC converter resolution (N)	00110	N = 7 ビット分解能	0xF	R/W
			00111	N = 8 ビット分解能			
			01000	N = 9 ビット分解能			
			01001	N = 10 ビット分解能			
			01010	N = 11 ビット分解能			
			01011	N = 12 ビット分解能			
			01100	N = 13 ビット分解能			
			01101	N = 14 ビット分解能			
			01110	N = 15 ビット分解能			
			01111	N = 16 ビット分解能			

Addr.	Name	Bits	Bit Name	Settings	Description	Reset	Access
0x0590	JESD204B SCV NP configuration	[7:5]	Subclass support	000 001	サブクラス 0。 サブクラス 1。	0x1	R/W
		[4:0]	ADC number of bits per sample(N')	0 0111 0 1011 0 1111	N' = 8。 N' = 12。 N' = 16。	0xF	R/W
0x0591	JESD204B JV S configuration	[7:5]	Reserved		予備。	0x1	R
		[4:0]	Samples per converter frame cycle (S)		コンバータ・フレーム・サイクルあたりのサンプル数 (S = 0x0591 のビット [4:0] + 1)	0x0	R
0x0592	JESD204B HD CF configuration	7	HD value	0 1	高密度フォーマットをディスエーブル。 高密度フォーマットをイネーブル。	0x0	R
		[6:5]	Reserved		予備。	0x0	R
		[4:0]	Control words per frame clock cycle per link (CF)		1 個のリンク内のフレーム・クロック・サイクルあたり制御ワード数 (CF = レジスタ 0x0592 のビット [4:0] ) 。	0x0	R
0x05A0	JESD204B Checksum 0 configuration	[7:0]	Checksum 0 checksum value for SERDOUT0±		レーン 0 のシリアル・チェックサム値。レーンごとに自動計算されます。Sum (レーン 0 のすべてのリンク構成パラメータ) mod 256。	0xC3	R
0x05A1	JESD204B Checksum 1 configuration	[7:0]	Checksum 1 checksum value for SERDOUT1±		レーン 1 のシリアル・チェックサム値。レーンごとに自動計算されます。Sum (レーン 1 のすべてのリンク構成パラメータ) mod 256。	0xC4	R
0x05A2	JESD204B Checksum 2 configuration	[7:0]	Checksum 2 checksum value for SERDOUT2±		レーン 2 のシリアル・チェックサム値。レーンごとに自動計算されます。Sum (各レーンのすべてのリンク構成パラメータ) mod 256。	0xC5	R
0x05A3	JESD204B Checksum 3 configuration	[7:0]	Checksum 3 checksum value for SERDOUT3±		レーン 3 のシリアル・チェックサム値。レーンごとに自動計算されます。Sum (レーン 3 のすべてのリンク構成パラメータ) mod 256。	0xC6	R
0x05B0	JESD204B lane power-down	7	JESD204B Lane 7 power-down	0 1	物理レーン 7 を強制的にパワーダウン。 SERDOUT7± 通常動作。 SERDOUT7± パワーダウン。	0x0	R/W
		6	JESD204B Lane 6 power-down	0 1	物理レーン 6 を強制的にパワーダウン。 SERDOUT6± 通常動作。 SERDOUT6± パワーダウン。	0x0	R/W
		5	JESD204B Lane 5 power-down	0 1	物理レーン 5 を強制的にパワーダウン。 SERDOUT5± 通常動作。 SERDOUT5± パワーダウン。	0x0	R/W
		4	JESD204B Lane 4 power-down	0 1	物理レーン 4 を強制的にパワーダウン。 SERDOUT4± 通常動作。 SERDOUT4± パワーダウン。	0x0	R/W
		3	JESD204B Lane 3 power-down	0 1	物理レーン 3 を強制的にパワーダウン。 SERDOUT3± 通常動作。 SERDOUT3± パワーダウン。	0x0	R/W
		2	JESD204B Lane 2 power-down	0 1	物理レーン 2 を強制的にパワーダウン。 SERDOUT2± 通常動作。 SERDOUT2± パワーダウン。	0x0	R/W
		1	JESD204B Lane 1 power-down	0 1	物理レーン 1 を強制的にパワーダウン。 SERDOUT1± 通常動作。 SERDOUT1± パワーダウン。	0x0	R/W
		0	JESD204B Lane 0 power-down	0 1	物理レーン 0 を強制的にパワーダウン。 SERDOUT0± 通常動作。 SERDOUT0± パワーダウン。	0x0	R/W

Addr.	Name	Bits	Bit Name	Settings	Description	Reset	Access
0x05B2	JESD204B Lane Assign 1	7	Reserved		予備。	0x0	R
		[6:4]	SERDOUT1± lane assignment		物理レーン 1 の割り当て。	0x1	R/W
				0	論理レーン 0。		
				1	論理レーン 1 (デフォルト)。		
10	論理レーン 2。						
11	論理レーン 3。						
100	論理レーン 4。						
101	論理レーン 5。						
110	論理レーン 6。						
111	論理レーン 7。						
3	Reserved		予備。	0x0	R		
[2:0]	SERDOUT0± lane assignment		物理レーン 0 の割り当て。	0x0	R/W		
		0	論理レーン 0 (デフォルト)。				
		1	論理レーン 1。				
		10	論理レーン 2。				
		11	論理レーン 3。				
100	論理レーン 4。						
101	論理レーン 5。						
110	論理レーン 6。						
111	論理レーン 7。						
0x05B3	JESD204B Lane Assign 2	7	Reserved		予備。	0x0	R
		[6:4]	SERDOUT3± lane assignment		物理レーン 3 の割り当て。	0x3	R/W
				0	論理レーン 0。		
				1	論理レーン 1。		
10	論理レーン 2。						
11	論理レーン 3 (デフォルト)。						
100	論理レーン 4。						
101	論理レーン 5。						
110	論理レーン 6。						
111	論理レーン 7。						
3	Reserved		予備。	0x0	R		
[2:0]	SERDOUT2± lane assignment		物理レーン 2 の割り当て。	0x2	R/W		
		0	論理レーン 0。				
		1	論理レーン 1。				
		10	論理レーン 2 (デフォルト)。				
		11	論理レーン 3。				
100	論理レーン 4。						
101	論理レーン 5。						
110	論理レーン 6。						
111	論理レーン 7。						
0x05B5	JESD204B Lane Assign 3	7	Reserved		予備。	0x0	R
		[6:4]	SERDOUT5± lane assignment		物理レーン 5 の割り当て。	0x5	R/W
				0	論理レーン 0。		
				1	論理レーン 1。		
10	論理レーン 2。						
11	論理レーン 3。						
100	論理レーン 4。						
101	論理レーン 5 (デフォルト)。						
110	論理レーン 6。						
111	論理レーン 7。						
3	Reserved		予備。	0x0	R		

Addr.	Name	Bits	Bit Name	Settings	Description	Reset	Access
		[2:0]	SERDOUT4± lane assignment	0 1 10 11 100 101 110 111	物理レーン 4 の割り当て。 論理レーン 0。 論理レーン 1。 論理レーン 2。 論理レーン 3。 論理レーン 4 (デフォルト)。 論理レーン 5。 論理レーン 6。 論理レーン 7。	0x4	R/W
0x05B6	JESD204B Lane Assign 4	7	Reserved		予備。	0x0	R
		[6:4]	SERDOUT7± lane assignment	0 1 10 11 100 101 110 111	物理レーン 7 の割り当て。 論理レーン 0。 論理レーン 1。 論理レーン 2。 論理レーン 3。 論理レーン 4。 論理レーン 5。 論理レーン 6。 論理レーン 7 (デフォルト)。	0x7	R/W
		3	Reserved		予備。	0x0	R
		[2:0]	SERDOUT6± lane assignment	0 1 10 11 100 101 110 111	物理レーン 6 の割り当て。 論理レーン 0。 論理レーン 1。 論理レーン 2。 論理レーン 3。 論理レーン 4。 論理レーン 5。 論理レーン 6 (デフォルト)。 論理レーン 7。	0x6	R/W
0x05BF	SERDOUTx± data invert	7	Invert SERDOUT7± data	0 1	SERDOUT7± データの反転。 ノーマル。 反転。	0x0	R/W
		6	Invert SERDOUT6± data	0 1	SERDOUT6± データの反転。 ノーマル。 反転。	0x0	R/W
		5	Invert SERDOUT5± data	0 1	SERDOUT5± データの反転。 ノーマル。 反転。	0x0	R/W
		4	Invert SERDOUT4± data	0 1	SERDOUT4± データの反転。 ノーマル。 反転。	0x0	R/W
		3	Invert SERDOUT3± data	0 1	SERDOUT3± データの反転。 ノーマル。 反転。	0x0	R/W
		2	Invert SERDOUT2± data	0 1	SERDOUT2± データの反転。 ノーマル。 反転。	0x0	R/W
		1	Invert SERDOUT1± data	0 1	SERDOUT1± データの反転。 ノーマル。 反転。	0x0	R/W
		0	Invert SERDOUT0± data	0 1	SERDOUT0± データの反転。 ノーマル。 反転。	0x0	R/W



Addr.	Name	Bits	Bit Name	Settings	Description	Reset	Access
0x05C0	JESD204B Swing Adjust 1	7	Reserved		予備。	0x0	R
		[6:4]	SERDOUT1± voltage swing adjust	000 001 010	SERDOUT1± の出力スイング・レベル。 1.0 = DRVDD1 <sub>0</sub> 0.850 = DRVDD1 <sub>0</sub> 0.750 = DRVDD1 <sub>0</sub>	0x1	R/W
		3	Reserved		予備。	0x0	R
		[2:0]	SERDOUT0± voltage swing adjust	000 001 010	SERDOUT0± の出力スイング・レベル。 1.0 = DRVDD1 <sub>0</sub> 0.850 = DRVDD1 <sub>0</sub> 0.750 = DRVDD1 <sub>0</sub>	0x1	R/W
0x05C1	JESD204B Swing Adjust 2	7	Reserved		予備。	0x0	R
		[6:4]	SERDOUT3± voltage swing adjust	000 001 010	SERDOUT3± の出力スイング・レベル。 1.0 = DRVDD1 <sub>0</sub> 0.850 = DRVDD1 <sub>0</sub> 0.750 = DRVDD1 <sub>0</sub>	0x1	R/W
		3	Reserved		予備。	0x0	R
		[2:0]	SERDOUT2± voltage swing adjust	000 001 010	SERDOUT2± の出力スイング・レベル。 1.0 = DRVDD1 <sub>0</sub> 0.850 = DRVDD1 <sub>0</sub> 0.750 = DRVDD1 <sub>0</sub>	0x1	R/W
0x05C2	JESD204B Swing Adjust 3	7	Reserved		予備。	0x0	R
		[6:4]	SERDOUT5± voltage swing adjust	000 001 010	SERDOUT5± の出力スイング・レベル。 1.0 = DRVDD1 <sub>0</sub> 0.850 = DRVDD1 <sub>0</sub> 0.750 = DRVDD1 <sub>0</sub>	0x1	R/W
		3	Reserved		予備。	0x0	R
		[2:0]	SERDOUT4± voltage swing adjust	000 001 010	SERDOUT4± の出力スイング・レベル。 1.0 = DRVDD1 <sub>0</sub> 0.850 = DRVDD1 <sub>0</sub> 0.750 = DRVDD1 <sub>0</sub>	0x1	R/W
0x05C3	JESD204B Swing Adjust 4	7	Reserved		予備。	0x0	R
		[6:4]	SERDOUT7± voltage swing adjust	000 001 010	SERDOUT7± の出力スイング・レベル。 1.0 = DRVDD1 <sub>0</sub> 0.850 = DRVDD1 <sub>0</sub> 0.750 = DRVDD1 <sub>0</sub>	0x1	R/W
		3	Reserved		予備。	0x0	R
		[2:0]	SERDOUT6± voltage swing adjust	000 001 010	SERDOUT6± の出力スイング・レベル。 1.0 = DRVDD1 <sub>0</sub> 0.850 = DRVDD1 <sub>0</sub> 0.750 = DRVDD1 <sub>0</sub>	0x1	R/W

Addr.	Name	Bits	Bit Name	Settings	Description	Reset	Access
0x05C4	SERDOUT0 pre-emphasis select	7	Post tap enable	0	ポスト・タップのイネーブル。 ディスエーブル。	0x0	R/W
				1	イネーブル。		
		[6:4]	Set post tap level for SERDOUT0±	000 001 010 011 100	ポスト・タップ・レベルの設定。 0 dB。 3 dB。 6 dB。 9 dB。 12 dB。	0x0	R/W
		[3:0]	Reserved		予備。	0x0	R/W
0x05C5	SERDOUT1 pre-emphasis select	7	Post tap enable	0	ポスト・タップのイネーブル。 ディスエーブル。	0x0	R/W
				1	イネーブル。		
		[6:4]	Set post tap level for SERDOUT1±	000 001 010 011 100	ポスト・タップ・レベルの設定。 0 dB。 3 dB。 6 dB。 9 dB。 12 dB。	0x0	R/W
		[3:0]	Reserved		予備。	0x0	R/W
0x05C6	SERDOUT2 pre-emphasis select	7	Post tap enable	0	ポスト・タップのイネーブル。 ディスエーブル。	0x0	R/W
				1	イネーブル。		
		[6:4]	Set post tap level for SERDOUT2±	000 001 010 011 100	ポスト・タップ・レベルの設定。 0 dB。 3 dB。 6 dB。 9 dB。 12 dB。	0x0	R/W
		[3:0]	Reserved		予備。	0x0	R/W
0x05C7	SERDOUT3 pre-emphasis select	7	Post tap enable	0	ポスト・タップのイネーブル。 ディスエーブル。	0x0	R/W
				1	イネーブル。		
		[6:4]	Set post tap level for SERDOUT3±	000 001 010 011 100	ポスト・タップ・レベルの設定。 0 dB。 3 dB。 6 dB。 9 dB。 12 dB。	0x0	R/W
		[3:0]	Reserved		予備。	0x0	R/W
0x05C8	SERDOUT4 pre-emphasis select	7	Post tap enable	0	ポスト・タップのイネーブル。 ディスエーブル。	0x0	R/W
				1	イネーブル。		
		[6:4]	Set post tap level for SERDOUT4±	000 001 010 011 100	ポスト・タップ・レベルの設定。 0 dB。 3 dB。 6 dB。 9 dB。 12 dB。	0x0	R/W
		[3:0]	Reserved		予備。	0x0	R/W

Addr.	Name	Bits	Bit Name	Settings	Description	Reset	Access
0x05C9	SERDOUT5 pre-emphasis select	7	Post tap enable	0	ポスト・タップのイネーブル。 ディスエーブル。	0x0	R/W
				1	イネーブル。		
				[6:4]	Set post tap level for SERDOUT5±		
[3:0]	Reserved		予備。		0x0	R/W	
0x05CA	SERDOUT6 pre-emphasis select	7	Post tap enable	0	ポスト・タップのイネーブル。 ディスエーブル。	0x0	R/W
				1	イネーブル。		
				[6:4]	Set post tap level for SERDOUT6±		
[3:0]	Reserved		予備。		0x0	R/W	
0x05CB	SERDOUT7 pre-emphasis select	7	Post tap enable	0	ポスト・タップのイネーブル。 ディスエーブル	0x0	R/W
				1	イネーブル		
				[6:4]	Set post tap level for SERDOUT7±		
[3:0]	Reserved		予備。		0x0	R/W	
0x1222	JESD204B PLL calibration	[7:0]		0x00 0x04	表 32 を参照してください。 JESD204B PLL 通常動作。 JESD204B PLL 補正をリセット。	0x00	R/W
0x1228	JESD204B PLL start-up control	[7:0]		0x0F 0x4F	表 32 を参照してください。 JESD204B スタートアップ回路通常動作。 JESD204B スタートアップ回路をリセット。	0x0F	R/W
0x1262	JESD204B PLL LOL bit control	[7:0]		0x00 0x80	表 32 を参照してください。 ロック喪失ビット通常動作。 ロック喪失ビットをクリア。	0x00	R/W

Addr.	Name	Bits	Bit Name	Settings	Description	Reset	Access
Programmable Filter Control and Coefficients Registers							
0x0DF8	PFILT control	[7:3]	Reserved		予備。	0x0	R
		[2:0]	PFILT mode		プログラムブル・フィルタ (PFILT) モード。 000 = ディスエーブル (フィルタをバイパス)。 001 = シングル・フィルタ (Xのみ)。 $DOUT\_I[n] = DIN\_I[n] * X\_I[n]$ 。 $DOUT\_Q[n] = DIN\_Q[n] * X\_Q[n]$ 。 010 = シングル・フィルタ (XとY同時) $DOUT\_I[n] = DIN\_I[n] * XY\_I[n]$ 。 $DOUT\_Q[n] = DIN\_Q[n] * XY\_Q[n]$ 。 100 = カスケード接続フィルタ (XからY)。 $DOUT\_I[n] = DIN\_I[n] * X\_I[n] * Y\_I[n]$ 。 $DOUT\_Q[n] = DIN\_Q[n] * X\_Q[n] * Y\_Q[n]$ 。 101 = 複素フィルタ。 $DOUT\_I[n] = DIN\_I[n] * X\_I[n] + DIN\_Q[n] * Y\_Q[n]$ 。 $OUT\_Q[n] = DIN\_Q[n] * X\_Q[n] + DIN\_I[n] * Y\_I[n]$ 。 110 = 半複素フィルタ。 $DOUT\_I[n] = DIN\_I[n]$ 。 $DOUT\_Q[n] = DIN\_Q[n] * XY\_Q[n] + DIN\_I[n] * XY\_I[n]$ 。 111 = 実数 96 タップ・フィルタ。 $DOUT\_I[n] = DIN\_I[n] * XY\_I[n]$ 。 $DOUT\_Q[n] = DIN\_Q[n] * XY\_Q[n]$ 。	0x0	R/W
0x0DF9	PFILT gain	7	Reserved		予備。	0x0	R
		[6:4]	PFILT Y gain	110 -12 dB の損失。 111 -6 dB の損失。 000 0 dB のゲイン。 001 +6 dB のゲイン。 010 +12 dB のゲイン。	PFILT Y のゲイン。	0x0	R/W
		3	Reserved		予備。	0x0	R
		[2:0]	PFILT X gain	110 -12 dB の損失。 111 -6 dB の損失。 000 0 dB のゲイン。 001 +6 dB のゲイン。 010 +12 dB のゲイン。	PFILT X のゲイン。	0x0	R/W
0x0E00	PFILT X Coefficient 0	[7:0]	PFILT X Coefficient 0		プログラムブル・フィルタの X 係数。係数は、チップ転送ビットが書き込まれた後のみ適用されます。	0x0	R/W
0x0E01	PFILT X Coefficient 1	[7:0]	PFILT X Coefficient 1		プログラムブル・フィルタの X 係数。係数は、チップ転送ビットが書き込まれた後のみ適用されます。	0x0	R/W
0x0E02	PFILT X Coefficient 2	[7:0]	PFILT X Coefficient 2		プログラムブル・フィルタの X 係数。係数は、チップ転送ビットが書き込まれた後のみ適用されます。	0x0	R/W
0x0E03	PFILT X Coefficient 3	[7:0]	PFILT X Coefficient 3		プログラムブル・フィルタの X 係数。係数は、チップ転送ビットが書き込まれた後のみ適用されます。	0x0	R/W
0x0E04	PFILT X Coefficient 4	[7:0]	PFILT X Coefficient 4		プログラムブル・フィルタの X 係数。係数は、チップ転送ビットが書き込まれた後のみ適用されます。	0x0	R/W
0x0E05	PFILT X Coefficient 5	[7:0]	PFILT X Coefficient 5		プログラムブル・フィルタの X 係数。係数は、チップ転送ビットが書き込まれた後のみ適用されます。	0x0	R/W
0x0E06	PFILT X Coefficient 6	[7:0]	PFILT X Coefficient 6		プログラムブル・フィルタの X 係数。係数は、チップ転送ビットが書き込まれた後のみ適用されます。	0x0	R/W
0x0E07	PFILT X Coefficient 7	[7:0]	PFILT X Coefficient 7		プログラムブル・フィルタの X 係数。係数は、チップ転送ビットが書き込まれた後のみ適用されます。	0x0	R/W
0x0E08	PFILT X Coefficient 8	[7:0]	PFILT X Coefficient 8		プログラムブル・フィルタの X 係数。係数は、チップ転送ビットが書き込まれた後のみ適用されます。	0x0	R/W
0x0E09	PFILT X Coefficient 9	[7:0]	PFILT X Coefficient 9		プログラムブル・フィルタの X 係数。係数は、チップ転送ビットが書き込まれた後のみ適用されます。	0x0	R/W
0x0E0A	PFILT X Coefficient 10	[7:0]	PFILT X Coefficient 10		プログラムブル・フィルタの X 係数。係数は、チップ転送ビットが書き込まれた後のみ適用されます。	0x0	R/W
0x0E0B	PFILT X Coefficient 11	[7:0]	PFILT X Coefficient 11		プログラムブル・フィルタの X 係数。係数は、チップ転送ビットが書き込まれた後のみ適用されます。	0x0	R/W

















Addr.	Name	Bits	Bit Name	Settings	Description	Reset	Access
0x0F6C	PFILT Y Coefficient 108	[7:0]	PFILT Y Coefficient 108		プログラマブル・フィルタの Y 係数。係数は、チップ転送ビットが書き込まれた後にのみ適用されます。	0x0	R/W
0x0F6D	PFILT Y Coefficient 109	[7:0]	PFILT Y Coefficient 109		プログラマブル・フィルタの Y 係数。係数は、チップ転送ビットが書き込まれた後にのみ適用されます。	0x0	R/W
0x0F6E	PFILT Y Coefficient 110	[7:0]	PFILT Y Coefficient 110		プログラマブル・フィルタの Y 係数。係数は、チップ転送ビットが書き込まれた後にのみ適用されます。	0x0	R/W
0x0F6F	PFILT Y Coefficient 111	[7:0]	PFILT Y Coefficient 111		プログラマブル・フィルタの Y 係数。係数は、チップ転送ビットが書き込まれた後にのみ適用されます。	0x0	R/W
0x0F70	PFILT Y Coefficient 112	[7:0]	PFILT Y Coefficient 112		プログラマブル・フィルタの Y 係数。係数は、チップ転送ビットが書き込まれた後にのみ適用されます。	0x0	R/W
0x0F71	PFILT Y Coefficient 113	[7:0]	PFILT Y Coefficient 113		プログラマブル・フィルタの Y 係数。係数は、チップ転送ビットが書き込まれた後にのみ適用されます。	0x0	R/W
0x0F72	PFILT Y Coefficient 114	[7:0]	PFILT Y Coefficient 114		プログラマブル・フィルタの Y 係数。係数は、チップ転送ビットが書き込まれた後にのみ適用されます。	0x0	R/W
0x0F73	PFILT Y Coefficient 115	[7:0]	PFILT Y Coefficient 115		プログラマブル・フィルタの Y 係数。係数は、チップ転送ビットが書き込まれた後にのみ適用されます。	0x0	R/W
0x0F74	PFILT Y Coefficient 116	[7:0]	PFILT Y Coefficient 116		プログラマブル・フィルタの Y 係数。係数は、チップ転送ビットが書き込まれた後にのみ適用されます。	0x0	R/W
0x0F75	PFILT Y Coefficient 117	[7:0]	PFILT Y Coefficient 117		プログラマブル・フィルタの Y 係数。係数は、チップ転送ビットが書き込まれた後にのみ適用されます。	0x0	R/W
0x0F76	PFILT Y Coefficient 118	[7:0]	PFILT Y Coefficient 118		プログラマブル・フィルタの Y 係数。係数は、チップ転送ビットが書き込まれた後にのみ適用されます。	0x0	R/W
0x0F77	PFILT Y Coefficient 119	[7:0]	PFILT Y Coefficient 119		プログラマブル・フィルタの Y 係数。係数は、チップ転送ビットが書き込まれた後にのみ適用されます。	0x0	R/W
0x0F78	PFILT Y Coefficient 120	[7:0]	PFILT Y Coefficient 120		プログラマブル・フィルタの Y 係数。係数は、チップ転送ビットが書き込まれた後にのみ適用されます。	0x0	R/W
0x0F79	PFILT Y Coefficient 121	[7:0]	PFILT Y Coefficient 121		プログラマブル・フィルタの Y 係数。係数は、チップ転送ビットが書き込まれた後にのみ適用されます。	0x0	R/W
0x0F7A	PFILT Y Coefficient 122	[7:0]	PFILT Y Coefficient 122		プログラマブル・フィルタの Y 係数。係数は、チップ転送ビットが書き込まれた後にのみ適用されます。	0x0	R/W
0x0F7B	PFILT Y Coefficient 123	[7:0]	PFILT Y Coefficient 123		プログラマブル・フィルタの Y 係数。係数は、チップ転送ビットが書き込まれた後にのみ適用されます。	0x0	R/W
0x0F7C	PFILT Y Coefficient 124	[7:0]	PFILT Y Coefficient 124		プログラマブル・フィルタの Y 係数。係数は、チップ転送ビットが書き込まれた後にのみ適用されます。	0x0	R/W
0x0F7D	PFILT Y Coefficient 125	[7:0]	PFILT Y Coefficient 125		プログラマブル・フィルタの Y 係数。係数は、チップ転送ビットが書き込まれた後にのみ適用されます。	0x0	R/W
0x0F7E	PFILT Y Coefficient 126	[7:0]	PFILT Y Coefficient 126		プログラマブル・フィルタの Y 係数。係数は、チップ転送ビットが書き込まれた後にのみ適用されます。	0x0	R/W
0x0F7F	PFILT Y Coefficient 127	[7:0]	PFILT Y Coefficient 127		プログラマブル・フィルタの Y 係数。係数は、チップ転送ビットが書き込まれた後にのみ適用されます。	0x0	R/W
VREF/Analog Input Control Registers							
0x0701	DC offset calibration control (local)	[7:0]	DC offset calibration control	0x06 0x86	ディスエーブル。 イネーブル。	0x06	R/W
0x18A6	VREF control	[7:1]	Reserved		予備。	0x0	R
		0	VREF control	0 1	内部リファレンス。 外部リファレンス。	0x0	R/W
0x18E3	External VCM buffer control	7	Reserved		予備。	0x0	R
		6	External VCM buffer	0 1	ディスエーブル。 イネーブル。	0x0	R/W
		[5:0]	External VCM buffer [5:0]		IS × 4 モードのセクションを参照。	0x0	R/W

Addr.	Name	Bits	Bit Name	Settings	Description	Reset	Access
0x18E6	Temperature diode export	[7:0]	Temperature diode location select	0x00	温度ダイオードのセクションを参照。 中央ダイオード。VREF ピン = 高 Z。	0x0	R/W
				0x01	中央ダイオード。VREF ピン = 1×ダイオード電圧出力。		
				0x02	中央ダイオード。VREF ピン = 20×ダイオード電圧出力。		
				0x03	中央ダイオード。VREF ピン = GND。		
				0x40	チャンネル A ダイオード。VREF ピン = 高 Z。		
				0x41	チャンネル A ダイオード。VREF ピン = 1×ダイオード電圧出力。		
				0x42	チャンネル A ダイオード。VREF ピン = 20×ダイオード電圧出力。		
				0x43	チャンネル A ダイオード。VREF ピン = GND。		
				0x50	チャンネル B ダイオード。VREF ピン = 高 Z。		
				0x51	チャンネル B ダイオード。VREF ピン = 1×ダイオード電圧出力。		
0x52	チャンネル B ダイオード。VREF ピン = 20×ダイオード電圧出力。						
0x53	チャンネル B ダイオード。VREF ピン = GND。						
0x1908	Analog input control (local)	[7:3]	Reserved		予備。	0x0	R
			2	Enable dc coupling	0 1		
		[1:0]	Reserved		予備。	0x0	R
0x1910	Input full-scale control (local)	[7:4]	Reserved		予備。	0x0	R
		[3:0]	Input full-scale voltage	1000 1001 1101 1110 1111 0000	フルスケール電圧設定。 1.13 V p-p 差動。 1.25 V p-p 差動。 1.7 V p-p 差動。 1.81 V p-p 差動。 1.93 V p-p 差動。 2.04 V p-p 差動。		
0x1A4C	Buffer Control 1 (local)	[7:6]	Reserved		予備。	0x0	R
		[5:0]	Buffer Control 1	00 0100 00 1001 01 1110 10 0011 10 1000 11 0010	入力バッファ主電流 1。アナログ入力バッファの制御と SSFDR の最適化のセクションを参照。 バッファ電流を 400 $\mu$ A に設定。 バッファ電流を 500 $\mu$ A に設定。 バッファ電流を 600 $\mu$ A に設定。 バッファ電流を 700 $\mu$ A に設定。 バッファ電流を 800 $\mu$ A に設定。 バッファ電流を 1000 $\mu$ A に設定。		
0x1A4D	Buffer Control 2 (local)	[7:6]	Reserved		予備。	0x0	R
		[5:0]	Buffer Control 2	00 0100 00 1001 01 1110 10 0011 10 1000 11 0010	入力バッファ主電流 2。アナログ入力バッファの制御と SSFDR の最適化のセクションを参照。 バッファ電流を 400 $\mu$ A に設定。 バッファ電流を 500 $\mu$ A に設定。 バッファ電流を 600 $\mu$ A に設定。 バッファ電流を 700 $\mu$ A に設定。 バッファ電流を 800 $\mu$ A に設定。 バッファ電流を 1000 $\mu$ A に設定。		

## アプリケーション情報

### 電源の推奨事項

AD9208 に電力を供給するために必要な電源を表 47 に示します。AD9208 の動作には、パワーオン・シーケンスは不要です。電源領域は任意の順番で電源投入することができます。

表 47. AD9208 の代表的電源

Domain	Voltage (V)	Tolerance (%)
AVDD1	0.975	±2.5
AVDD1_SR	0.975	±2.5
DVDD	0.975	±2.5
DRVDD1	0.975	±2.5
AVDD2	1.9	±2.5
DRVDD2	1.9	±2.5
SPIVDD	1.9	±2.5
AVDD3	2.5	±2.5

高い電力効率と低ノイズ性能が求められるアプリケーションでは、ADP5054 クラウド・スイッチング・レギュレータを使って、6.0 V ~ 15 V の範囲の入力電圧を中間レール (1.3 V、2.4 V、および 3.0 V) に変換することを推奨します。これらの中間レールは、超低ノイズ、低ドロップアウト (LDO) レギュレータ (ADP1763、ADP7159、および ADP151) により、後段で安定化されます。AD9208 の推奨電源構成を図 131 に示します。

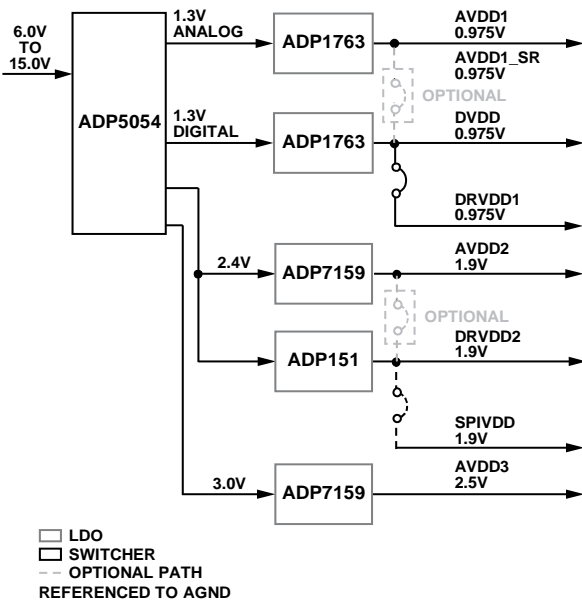


図 131. AD9208 用の高効率低ノイズ電源ソリューション

これらの電源領域のすべてを常に分割する必要があるわけではありません。図 131 に示す推奨ソリューションは、最小ノイズで最大効率の AD9208 用電源供給システムを提供するものです。使用できる 0.975 V 電源が 1 つだけの場合は、最初に AVDD1 を配線してそれをタップから引き出し、フェライト・ビーズまたはフィルタ・チョークで絶縁して、AVDD1\_SR、DVDD、DRVDD1 の前方に、この順番でデカップリング・コンデンサを接続します。図 132 に簡略回路図を示します。適切なフェライト・ビーズを選ぶには、フェライト・ビーズの DC 抵抗 (DCR) を考慮に入れる必要があります。そうしないと、フェライト・ビーズでの損失が大きくなって ADC に不具合が生じる恐れがあります。調整式の LDO を採用すれば、より高い電圧を出力してフェライト・ビーズでの電圧降下を補うことができます。

あるいは、LDO をすべてバイパスして、DC/DC コンバータから AD9208 を直接駆動することもできます。ただし、この方法には、ADC の電源領域に入り込む電源ノイズが大きくなるというリスクが伴います。ノイズを最小限に抑えるには、DC/DC コンバータのレイアウトのガイドラインに従ってください。

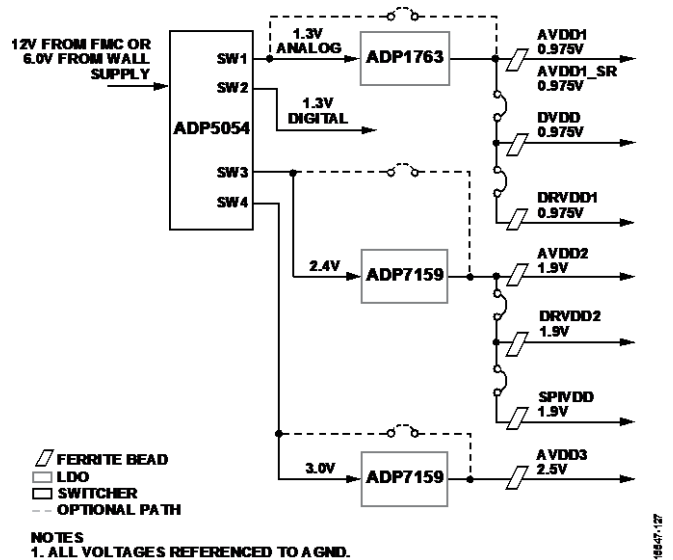


図 132. AD9208 用の簡略化した電源ソリューション

いくつかの異なるデカップリング・コンデンサを組み込むことで、低周波数域と高周波数域の両方をカバーすることができます。これらのコンデンサは、PCB への接続点とデバイスにできるだけ近い位置に配置して、トレース長を最小限に抑える必要があります。

## レイアウトのガイドライン

ADC 評価用ボードは、適切なレイアウト方法に従うためのガイドとして使用することができます。評価用ボードのレイアウトは、以下を実現できるようにセットアップされています。

- アナログ入力同士（チャンネル A からチャンネル B、およびチャンネル B からチャンネル A）のカップリングを最小限に抑える。
- アナログ入力へのクロック・カップリングを最小限に抑える。
- クロス・カップリングを減らしながら、さまざまな電源領域に十分な電力とグラウンド・プレーンを確保する。
- ADC に十分な熱対策を施す。

AD9208 評価用ボードに使われている全体的なレイアウトを図 133 に示します。

## AVDD1\_SR（ピン E7）と AGND（ピン E6 とピン E8）

AVDD1\_SR（ピン E7）と AGND（ピン E6 とピン E8）を使用して、AD9208 の SYSREF $\pm$  回路に個別の電源ノードを提供することができます。サブクラス 1 で使用する場合、AD9208 は周期的なワンショット信号またはギャップ信号に対応することができます。この電源から AVDD1 電源ノードへのカップリングを最小限に抑えるには、適切な電源バイパスが必要です。

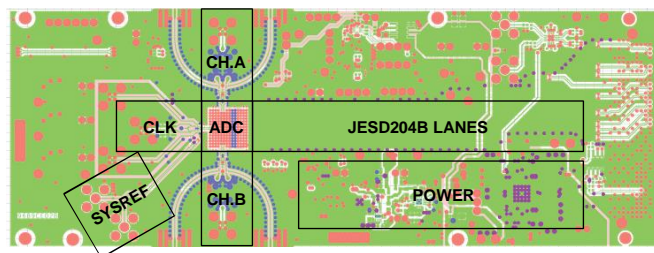
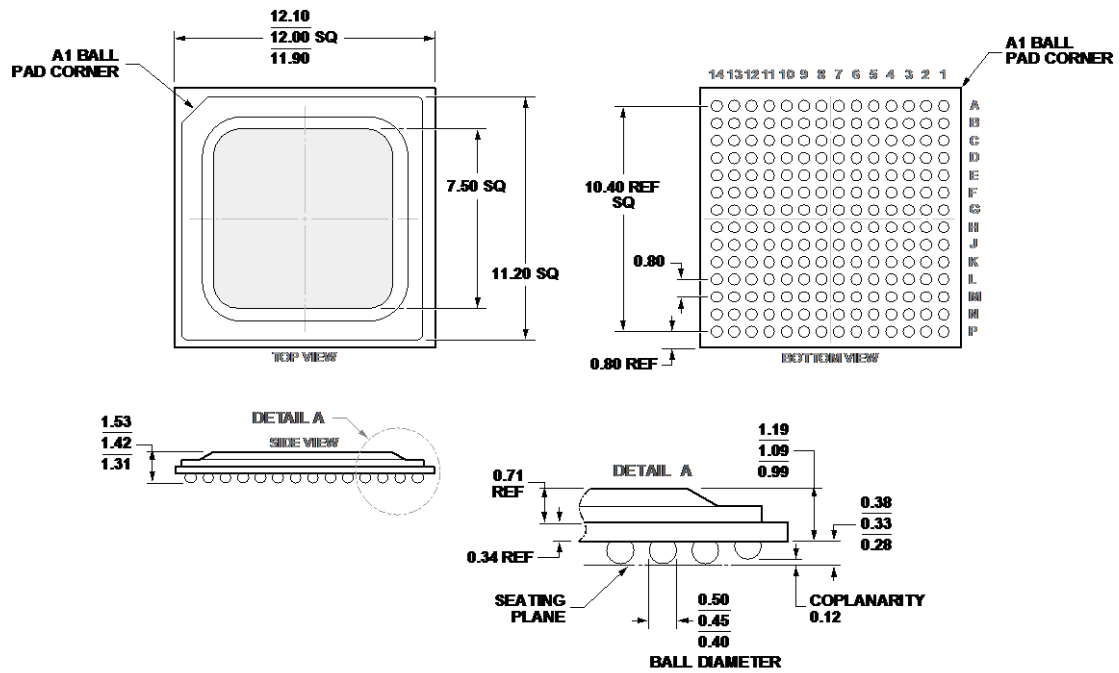


図 133. AD9208 の推奨 PCB レイアウト

外形寸法



COMPLIANT TO JEDEC STANDARDS MO-275-GGAB-1.

図 134. 熱強化型 196 ボール BGA [BGA\_ED]  
12 mm x 12 mm (BP-196-4)  
寸法単位: mm

オーダー・ガイド

Model <sup>1</sup>	Temperature Range	Package Description	Package Option
AD9208BBPZ-3000	-40°C to +85°C	196-Ball Ball Grid Array, Thermally Enhanced [BGA_ED]	BP-196-4
AD9208BBPZRL-3000	-40°C to +85°C	196-Ball Ball Grid Array, Thermally Enhanced [BGA_ED]	BP-196-4
AD9208-3000EBZ		Evaluation Board	

<sup>1</sup> Z = RoHS 準拠製品