

## ADuC70xx串行下载协议

### 简介

微转换器(MicroConverter®)系列产品的一个关键特性是可以在线下载代码到片内FLASH/EE程序存储器。在线代码下载是通过器件UART串行端口进行的,因此一般被称为串行下载。利用串行下载功能,开发人员可以在将器件直接焊接到目标系统的同时对其重新编程,从而不需要外部器件编程器。此外,只需一个能访问微转换器的串行端口,就可以在现场通过串行下载特性执行系统升级。这意味着制造商可以在现场升级系统固件,而不必换出器件。

在上电时或施加外部复位信号期间,通过特定引脚配置可以将任何微转换器配置为串行下载模式。对于ADuC70xx系列微转换器,BM输入引脚可以通过一个电阻(1 kΩ)拉低。在上电时或施加硬复位输入信号期间,如果器件检测到这一状况,器件将进入串行下载模式。在此模式下,片内驻留的加载器程序会启动,配置器件UART,并通过特定串行下载协议与任何主机通信,以管理下载的数据,将其存入Flash/EE存储器空间。要下载的程序数据必须是从小到大数据格式。

注意,串行下载模式工作在器件的标准电源额定值范围(2.7 V至3.6 V),无需特别高的编程电压,因为它是在片内产生的。图1显示了在评估板上如何进入串行下载模式。

用户可以使用ADI公司提供的Windows®程序(ARMWSD.exe,一款QuickStart™开发工具),通过PC串行端口COM1至COM31下载代码到微转换器。不过请注意,任何支持串行下载协议的主机(PC、微控制器或DSP等)都可以将代码下载到微转换器,本应用笔记将详细介绍该串行下载协议。

本应用笔记详细描述了微转换器串行下载协议,以便最终用户能够理解该协议(嵌入式主机至嵌入式微转换器),并且能将该协议成功应用到目标系统中。

为明确起见,这里使用的术语“主机”(Host)指的是尝试向微转换器下载数据的宿主机(PC、微控制器或DSP);术语“加载器”(loader)指的是微转换器内置的片内串行下载固件。

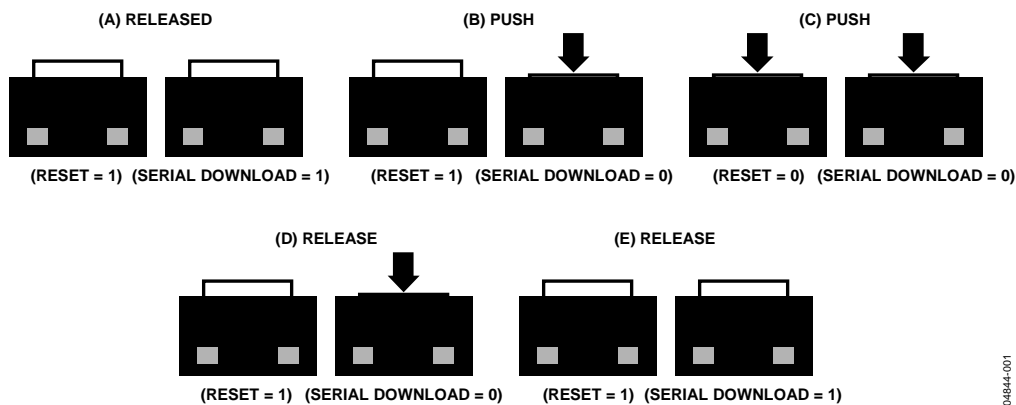


图 1. 串行下载模式下的微转换器

04844-001

## 目录

|                 |   |                     |   |
|-----------------|---|---------------------|---|
| 简介 .....        | 1 | INTEL扩展十六进制格式 ..... | 6 |
| 运行微转换器加载器 ..... | 3 | 记录类型 .....          | 6 |
| 物理接口 .....      | 3 | 限制 .....            | 7 |
| 定义数据传输包格式 ..... | 3 |                     |   |

## 运行微转换器加载器

为了运行ADuC70xx微转换器上的加载器，必须通过一个电阻(通常为1 kΩ下拉电阻)拉低串行下载BM引脚，并且复位器件。切换器件本身的RESET输入引脚或者周期供电可复位器件。

### 物理接口

一旦触发，加载器就等待主机发送退格(BS = 0x08)字符进行同步。加载器测量此字符的时序，并相应地配置微转换器UART串行端口用无奇偶性的8个数据位开始，以主机的波特率进行发送或接收。波特率必须在600 bps至115,200 bps之间(含本数)。注意，ADuC7060/ADuC7061的最高波特率为38400 bps。收到退格字符后，加载器即发送如下24字节ID数据包：

15字节 = 产品标识符

3字节 = 硬件和固件的版本号

4字节 = 保留，以备后用

2字节 = 换行和回车

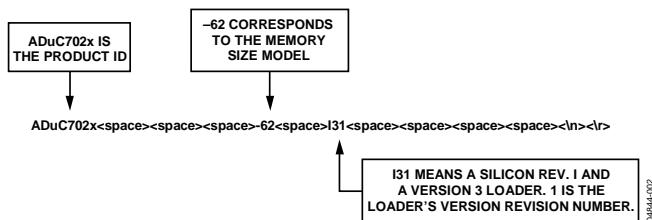


图 2.ID数据包示例

## 定义数据传输包格式

一旦UART配置完成，数据传输即可开始。通用通信数据传输包格式如表1所示。

### 数据包起始ID字段

第一个字段是数据包起始ID字段，它包括两个起始字符(0x07和0x0E)。这些字节为常数，用于加载器检测一个数据传输包的有效起始。

### 数据字节数字段

接下来的字段是数据字节的总数，包括数据1(命令功能)。数据字节最小数目是5，对应命令功能和地址。数据字节最大数目是255：一个命令功能、4字节的地址和250字节的数据。

## 命令功能字段(数据1)

命令功能字段描述数据包的功能。允许使用5个命令功能中的一个。这5个命令功能分别由一个ASCII字符表示：E、W、V、P或R。数据包命令功能如表2所示。

## 地址字段(数据2至数据5)

地址字段包含一个32位地址(h、u、m、l)，MSB位于h中，LSB位于l中。

## 数据字节字段(数据6至数据255)

用户代码是按字节下载/验证的。数据字节字段最多包含250个数据字节。

数据一般是Intel® Hex扩展16字节记录格式(参见Intel扩展十六进制部分)，并且在传输到加载器之前作为表1所述数据包的一部分由主机重新编译。

## 校验和字段

数据包校验和写入校验和字段。该二进制补码校验和是通过字节数字段的十六进制值和数据1至数据255字段(以实际存在的数据字节计算)的十六进制值求和而算得的。校验和即是该和的二进制补码值。因此，从数据字节数到校验和的所有字节之和的LSB应当为0。这可以用数学公式表示为：

$$CS = 0x00 - \left( \text{Number of Data Bytes} + \sum_{N=-1}^{255} \text{Data Byte}_N \right)$$

换言之，除起始ID外的所有字节的8位和必须等于0x00。

## 命令应答

加载器程序对每个数据包都会发出一个应答：否定应答BEL(0x07)或肯定应答ACK(0x06)。

如果接收到的校验和不正确或地址无效，加载器就会发送一个BEL信号。如果下载数据覆盖旧数据(没有擦除)，加载器不会给出警告。PC接口必须确保代码下载的所有位置都被擦除。

# AN-724

**表1. 数据传输包格式**

| 起始ID |      | 数据字节数 | 数据1 CMD          | 数据2至数据5    | 数据x (x = 6至255) | 校验和 |
|------|------|-------|------------------|------------|-----------------|-----|
| ID0  | ID1  |       |                  |            |                 |     |
| 0x07 | 0x0E | 5至255 | E, W, V, P, or R | h, u, m, l | xx              | CS  |

**表2. 数据包的命令功能**

| 命令功能        | 数据1字段中的命令字节 | 加载器肯定应答    | 加载器否定应答    |
|-------------|-------------|------------|------------|
| 擦除页         | E (0x45)    | ACK (0x06) | BEL (0x07) |
| 写           | (0x57)      | ACK (0x06) | BEL (0x07) |
| 验证          | V (0x56)    | ACK (0x06) | BEL (0x07) |
| 保护          | P (0x50)    | ACK (0x06) | BEL (0x07) |
| 运行(跳转至用户代码) | R (0x52)    | ACK (0x06) | BEL (0x07) |

**表3. 擦除Flash/EE存储器命令**

| 起始ID |      | 数据字节数 | 数据1 CMD  | 数据2至数据5    | 数据6 (页)            | 校验和 |
|------|------|-------|----------|------------|--------------------|-----|
| ID0  | ID1  |       |          |            |                    |     |
| 0x07 | 0x0E | 6     | E (0x45) | h, u, m, l | x pages (1 to 124) | CS  |

**表4. Flash/EE存储器编程命令**

| 起始ID |      | 数据字节数            | 数据1 CMD  | 数据2至数据5    | 数据x (x = 1至250) | 校验和 |
|------|------|------------------|----------|------------|-----------------|-----|
| ID0  | ID1  |                  |          |            |                 |     |
| 0x07 | 0x0E | 5 + x (6 to 255) | W (0x57) | h, u, m, l | Data bytes      | CS  |

**表5. 验证命令、位修改**

| 原始位 | 发送位 | 恢复位 |
|-----|-----|-----|
| 7   | 4   | 7   |
| 6   | 3   | 6   |
| 5   | 2   | 5   |
| 4   | 1   | 4   |
| 3   | 0   | 3   |
| 2   | 7   | 2   |
| 1   | 6   | 1   |
| 0   | 5   | 0   |

## 擦除命令

擦除命令允许用户从数据2至数据5决定的特定页开始擦除Flash/EE。擦除地址下调为页面起始位置。该命令还包括要擦除的页数。如果地址为0x00000000，页数为0x00，加载器将认为是批量擦除命令，即会擦除整个用户代码空间和Flash/EE保护。擦除数据包命令如表3所示。

## 写入命令

写入命令包括数据字节数(5 + x)、命令、要编程的第一个数据字节地址和要编程的数据字节。数据下载后就被编程到Flash/EE中。如果校验和不正确或者接收地址超出范围，加

载器将发送一个BEL信号。如果主机从加载器接收到一个BEL信号，主机应中止下载过程，并重新开始整个下载过程。

## 验证命令

验证命令与写入命令几乎一致，如表5所示。命令字段是V (0x56)，但为了提高检测错误的机率，数据字节作了改变：低5位被移至高5位，高3位被移至低3位。

加载器恢复正确位序列，并同Flash存储器内容相比较。如果位序列和校验和均正确，则返回ACK(0x06)，否则返回BEL(0x07)。

**Flash/EE存储器保护命令**

使用此命令必须遵循如下三个步骤：

1. 初始化命令。类型必须是0x00，h、u、m、l可以是任意值。
2. 发送要保护页的组地址。对每组页面重复执行这一步。类型必须是0x0F。
3. 发送h、u、m、l中的密钥；类型必须是0x01。FEEADR取hu的值，FEEDAT取ml的值。如果不需要密钥，h、u、m、l必须是0xFFFFFFFF。

例如，为了保护0至7页不被写入，应设置读保护并使用密钥0x12345678。必须发送下列命令：

- 起始序列：  
0x07 0x0E 0x06 0x50 0xXXXXXXXX 0x00 CS
- 保护：  
0x07 0x0E 0x06 0x50 0x00000000 0x0F CS  
(0到3页)  
0x07 0x0E 0x06 0x50 0x00000200 0x0F CS  
(4到7页)  
0x07 0x0E 0x06 0x50 0x0000F800 0x0F CS  
(读保护)
- 密钥和结束序列：  
0x07 0x0E 0x06 0x50 0x12345678 0x01 CS

注意：保护命令仅适用于版本0及后续版本的加载器。对于版本0，FEEADR = ml，FEEDAT = ml。而在后续版本中，FEEADR = hu。

本协议不允许取消对Flash/EE存储器的保护。要解除保护，可使用批量擦除命令。

**远程运行命令**

一旦主机将所有数据包都发送到加载器，主机便可发送最后一个包以指示加载器开始执行代码。

本协议实现了两类远程运行：

- 软件复位(h, u, m, l = 0x1)。
- 跳转至用户代码(h, u, m, l = 0x0)。

表8给出了一个远程运行或复位的实例。建议采用软件复位，因为它可以重置所有外设。

**表6. 验证Flash/EE存储器命令**

| 起始ID |      | 数据字节数         | 数据1 CMD  | 数据2至数据5    | 数据x (x = 1至250) | 校验和 |
|------|------|---------------|----------|------------|-----------------|-----|
| ID0  | ID1  |               |          |            |                 |     |
| 0x07 | 0x0E | 5 + x (6至255) | V (0x56) | h, u, m, l | 修改的数据字节         | CS  |

**表7. Flash/EE存储器保护命令**

| 起始ID |      | 数据字节数 | 数据1 CMD  | 数据2至数据5    | 数据6 | 校验和 |
|------|------|-------|----------|------------|-----|-----|
| ID0  | ID1  |       |          |            |     |     |
| 0x07 | 0x0E | 0x06  | P (0x50) | h, u, m, l | 类型  | CS  |

**表8. 远程运行命令**

| 包ID  |      | 数据字节数 | 数据1 CMD  | 数据2至数据5          | 校验和  |
|------|------|-------|----------|------------------|------|
| ID0  | ID1  |       |          |                  |      |
| 0x07 | 0x0E | 0x05  | R (0x52) | h, u, m, l = 0x1 | 0xA8 |

## INTEL扩展十六进制格式

d是一种以可显示的ASCII字符或可打印格式存储机器语言的标准。它与Hex 8格式相似，但它所输出的Intel扩展线性地址记录也用于建立高16位数据地址。每个数据记录都以冒号开始，然后是一个8字符前缀，最后以2字符校验和结束。每个记录都有如下格式：

```
:BBAAAATTHHHH....HHHCC
```

其中：

BB是2位数十六进制字节计数，代表该行出现的数据字节数。

AAAA是4位数十六进制地址，代表数据记录的起始地址。

TT是2位数记录类型：

00-数据记录

01-文件结束记录

02-扩展段地址记录

03-起始段地址记录

04-扩展线性地址记录

05-起始线性地址记录

HH是2位数十六进制数据字节。

CC是2位数十六进制校验和，它是记录中前面所有字节之和的二进制补码，包括前缀(所有字节之和 + 校验和 = 00)。

## 记录类型

### 数据记录

记录类型00代表数据记录，它包含文件的数据。数据记录以冒号起始符(:)开始，然后是字节计数(10)、第一个字节的地址(0000)和记录类型(00)。记录类型之后是数据字节。数据字节之后是校验和，它是记录中前面所有字节(不包括起始字符)之和的二进制补码。下面是数据记录的实例(其中的空格仅为清楚起见而插入，并不存在于实际的目标文件中)：

```
:10 0000 00 FFFDFDFCFBFAF9F8F7F6F5F4F3F2F1F0 78
```

```
:05 0010 00 0102030405 DC
```

## 结束记录

记录类型01代表结束记录，表示数据文件的末尾。结束记录以冒号起始符(:)开始，然后是字节计数(00)、地址(0000)、记录类型(01)和校验和(FF)。例如：

```
:00 0000 01 FF
```

## 扩展段地址记录

记录类型02代表扩展段地址记录，定义段基址的位4至位19。它可以出现在目标文件中的任何地方，并且会影响其后所有数据记录的绝对存储器地址，直到它发生改变。扩展段地址记录以冒号起始符(:)开始，然后是字节计数(02)、地址(0000)、记录类型(02)、由段基址的位4至位19代表的4字符十六进制数(1000)和2字符校验和(FB)。例如：

```
:02 0000 02 1000 FB
```

## 起始段地址记录

记录类型03代表起始段地址记录，定义目标文件的执行起始段基址的位4至位19。例如：

```
:02 0000 03 0000 FB
```

## 扩展线性地址记录

记录类型04代表扩展线性地址记录，定义目的地址的位16至位31。它可以出现在目标文件中的任何地方，并且会影响其后所有数据记录的绝对存储器地址，直到它发生改变。扩展线性地址记录以冒号起始符(:)开始，然后是字节计数(02)、地址(0000)、记录类型(04)、由目的地址的位16至位31代表的4字符十六进制数(FFFF)和2字符校验和(FC)。例如：

```
:02 0000 04 FFFF FC
```

## 起始线性地址记录

记录类型05代表起始线性地址记录，定义目标文件的执行起始地址的位16至位31。例如：

```
:02 0000 05 0000 F9
```

**Intel十六进制目标文件示例**

下面是一个Intel十六进制目标文件的示例，包含下列记录：扩展线性地址记录、扩展段地址记录、数据记录和结束记录。

```
:020000040108F1
:0200000212FFEB
:0401000090FFAA556D
:00000001FF
```

1. 确定数据记录的扩展线性地址偏移（本例中为0108）。

```
:02 0000 04 0108 F1
```

2. 确定数据记录的扩展段地址（本例中为12FF）。

```
:02 0000 02 12FF EB
```

3. 确定数据记录中的数据的地址偏移（本例中为0100）。

```
:04 0100 00 90FFAA55 6D
```

4. 计算数据记录第一个字节的绝对地址。

```
+ 0108 0000(线性地址偏移左移16位)
+ 0001 2FF0(段地址偏移左移4位)
+ 0000 0100(相对于数据记录的地址偏移)
= 0109 30F0(第一个数据字节的32位地址)
```

5. 计算：

```
010930F0 90
010930F1 FF
010930F2 AA
010930F3 55
```

**限制**

未实现记录类型02、03、04和05。不支持的记录会被忽略。仅低16位地址对于访问内部Flash存储器有意义，因此可以放心地忽略改变高16位地址的记录类型。

**注释**